MULTEX
EMBEDDED RTOS
ARM

ОСРВ MULTEX-ARM

Руководство Программиста

ООО "Сэт Код"

195248, Россия, Санкт-Петербург,
Новомалиновская дорога, 6А
8 (921) 971-00-80
set-code.ru

Содержание

1. Общее описание

Данное руководство содержит описания основных концепций, заложенных в основу Операционной Системы Реального Времени *MULTEX-ARM*, а так же полный список вызовов функций.

Версия

5.05

1.1. Операционная система жесткого реального времени MULTEX-ARM

Операционная система жесткого реального времени (ОСРВ) *MULTEX-ARM* предназначена для встраиваемых применений. Основное ее назначение — предоставление пользователю необходимого и достаточного набора функций для проектирования, разработки и функционирования систем реального времени на конкретном аппаратном оборудовании. Особенностью *MULTEX-ARM* является то, что весь пользовательский проект собирается на этапе компиляции на *инструментальной машине* в единый загружаемый образ, который содержит как разрабатываемый пользователем программный код, так и все необходимые для него библиотечные процедуры.

MULTEX-ARM представляет собой набор библиотек, обеспечивающих эффективную многозадачность, а также набор драйверов, обеспечивающих взаимодействие пользовательского программного обеспечения с аппаратурой. Она предназначена для использования на процессорах китайской фирмы *Allwinner*, таких как: **A20**, **A40i**, **H3**, **V3S**. При этом пользовательское программное обеспечение пишется на языке **Си**. Процедуры библиотеки ядра *MULTEX-ARM*, написанные на языках **Си** и **Ассемблер**, обеспечивают эффективную вытесняющую многозадачность с заданием приоритетов для каждой задачи. При этом планировщик задач может работать как в приоритетном режиме, так и в режиме карусельного планирования. Для обеспечения многозадачности и межзадачного взаимодействия библиотека ядра предоставляет пользователю различные семафоры и очереди сообщений. *MULTEX-ARM* использует плоскую модель памяти, причем любой задаче полностью доступно все адресное пространство процессора и все глобальные переменные проекта. Любая Си-процедура может быть запущена, как отдельная задача.

Жесткое реальное время подразумевает гарантированную реакцию на внешние события за фиксированный интервал времени. Для *MULTEX-ARM* это время сравнимо с временем вызова Си-процедуры. Внешними событиями в *MULTEX-ARM* выступают прерывания от системного таймера, от устройств ввода/вывода, от внешних сигналов. При этом возможна настройка приоритетов прерываний и выполнение вложенных прерываний, что позволяет увеличить точность генерации внешних сигналов до десятков наносекунд.

Плоская модель памяти — вся память в *MULTEX-ARM* имеет физические адреса, совпадающие с виртуальными. При этом каждой задаче в многозадачной среде доступно все адресное пространство процессора. Все глобальные переменные и все глобальные имена процедур доступны всем задачам. Это облегчает межзадачное взаимодействие. Кроме того, для обеспечения бесконфликтного взаимодействия задач друг с другом имеются такие системные механизмы, как *семафоры* и *очереди* сообщений. Процедуры организации механизмов *многозадачности*, а также функции создания и управления семафорами и очередями сообщений объединены в системные библиотеки. Пользовательское ПО линкуется совместно с системными библиотеками в монолитный образ, который и исполняется на *целевой платформе* в соответствии с программой пользователя.

MULTEX-ARM предоставляет пользователю широкие возможности по отладке проекта. С помощью командного интерпретатора *Shell* пользователь может вызывать любую глобальную процедуру, набирая ее вызов в синтаксисе языка **Си**. Кроме того, можно просматривать, либо изменять значения любых глобальных переменных по ходу выполнения программы. Возможно также просматривать, либо модифицировать любые области памяти вычислителя. Это можно делать с *инструментальной машины*, подключенного к *целевой платформе* с помощью канала **DEBUG-UART**, либо по каналу **Ethernet**. Кроме этого, пользователь получает возможность просматривать/редактировать любые зоны памяти, а также получать информацию о состоянии задач в многозадачной среде, запускать в ручную новые задачи, менять приоритеты любой запущенной задачи и удалять любые задачи. Пользователь также может с помощью *Shell* получать информацию о состоянии системы ввода/вывода, переназначать стандартный вывод на другие устройства непосредственно во время работы.

С помощью интерпретатора команд *Shell* в *MULTEX-ARM* пользователь может взаимодействовать с дисковой подсистемой. При работе в среде *Shell* пользователь может оперативно просматривать каталоги всех блочных устройств в системе, копировать или удалять файлы, просматривать их содержимое. С помощью встроенного в *Shell* текстового редактора пользователь может создавать или редактировать содержимое имеющихся текстовых файлов на дисках.

Таким образом, перечисленные особенности *MULTEX-ARM* позволяют пользователю обеспечить сравнительно легкие и быстрые пути создания и отладки широкого спектра приложений в таких областях, как, робототехника, медицина, управление сложными станками с ЧПУ, в системах технического зрения, системах дистанционного управления в реальном времени и передачи видео и аудио информации.

См. также

Базовые определения см. в файле *multex.h*.

1.2. История версий

- **5.05** — Основные изменения:
  - Обновление драйверов с поддержкой процессора *Allwinner* **V3s**.
  - Поддержка вложенных прерываний.
  - Поддержка **True Type** шрифтов во всех библиотеках графики.
- **5.04** — Первая публикация документации.

2. Сборка проекта

Сборку проекта пользователя с использованием библиотек *MULTEX-ARM* рекомендуется производить на *инструментальной машине* под управлением ОС **Debian**, либо **Ubuntu** с использованием `Linaro toolchain`. Для настройки проекта пользователя, включения опций и подключения модулей, используются файлы *config.h* и *Makefile*. Оба файла должны лежать в директории проекта. Подробнее о структуре проекта смотри в *соответствующем* разделе.

Результатом сборки является **бинарный файл**, содержащий скомпилированный проект пользователя собранный вместе с библиотеками ядра *MULTEX-ARM*, пригодный для исполнения в качестве программы на *целевой платформе*. Такой файл вместе с дополнительными файлами проекта должен быть записан на загрузочную *карту памяти целевой платформы*.

Карта памяти — постоянное запоминающее устройство, с которого выполняется загрузка операционной системы на *целевой платформе*. В общем случае в качестве загрузочной используется *карта памяти* **uSD** вставленная в один из слотов *целевой платформы*. В некоторых случаях это может быть установленная на *целевой платформе* микросхема памяти **NAND** или **eMMC**. Иногда загрузка *целевой платформы* начинается с загрузчика записанного в памяти **NAND** или **eMMC**, который проверяет наличие *карты памяти* **uSD** и передаёт управление найденному там бинарному файлу. В любом случае под загрузочным будет пониматься постоянное запоминающее устройство, с которого выполняется загрузка и запуск исполняемого бинарного файла, содержащего *MULTEX-ARM* с процедурами пользователя.

Целевая платформа — физическое устройство (плата, вычислитель, контроллер управления и т.п.) на базе одного из поддерживаемых процессоров, для которого выполняется сборка *MULTEX-ARM* вместе с процедурами пользователя.

Инструментальная машина — персональный компьютер с установленным инструментарием для компиляции, сборки и копирования собранных файлов на *целевую платформу* (по сети, либо через интерфейс **UART**).

2.1. Среда сборки

Предполагается, что сборка пользовательского проекта ведётся на *инструментальной машине* под управлением `Debian`. Для сборки проекта под **Windows** рекомендуется использовать виртуальную машину *WSL*.

2.1.1. Подготовка WSL

Этот раздел нужен только пользователям **Windows** для запуска и настройки виртуальной машины **Linux**. Изначально `WSL` не содержит ни одной установленной виртуальной машины. Для сборки проектов рекомендуется установить дистрибутив **Debian**. Для этого из командной строки **Windows** следует выполнить следующую команду:

```
wsl --install -d Debian
```

В процессе установки потребуется создать нового пользователя и задать пароль.

На *инструментальной машине* может быть установлено несколько дистрибутивов **Linux**. Просмотреть список установленных можно с помощью команды:

```
wsl -l -v
```

Удобно использовать дистрибутив **Debian** как дистрибутив по умолчанию. Если это не так, выбрать основной дистрибутив можно с помощью команды:

```
wsl -s Debian
```

Далее предполагается что все действия в ОС **Windows** производятся через консоль **WSL** с запущенной виртуальной машиной **Debian**.

2.1.2. Установка пакетов

Для сборки проектов понадобятся следующие пакеты:

- `make` — утилита работы с файлами;
- `Linaro toolchain` — набор инструментов для компиляции проектов под **ARM**.

Все последующие команды набираются в консоли **Linux** либо в консоли **WSL** при работе в ОС **Windows**. Для установки необходимых пакетов рекомендуется воспользоваться следующей последовательностью команд:

```
sudo apt update
sudo apt install make
sudo dpkg --add-architecture armhf
sudo apt update
sudo apt install g++-arm-linux-gnueabihf
sudo apt install build-essential git debootstrap u-boot-tools device-tree-compiler
```

Проверить установку компиляторов можно с помощью следующих команд:

```
arm-linux-gnueabihf-gcc --h
arm-linux-gnueabihf-gcc --version
```

2.1.3. Настройка переменных окружения

При компиляции проекта используются специальные утилиты, поставляемые вместе с библиотеками *MULTEX-ARM*. При сборке в Linux все пути прописываются в *Makefile* и никаких дополнительных действий предпринимать не нужно. В Windows путь к утилитам удобно прописать в переменную окружения **PATH**. Для сборки на виртуальной машине *WSL*, пути можно прописать в *Переменных среды*. После перезагрузки компьютера виртуальная машина подключит прописанные пути. Проверить переменные окружения **WSL** можно из командной строки с помощью команды:

```
wsl env
```

2.2. Описание структуры проекта пользователя

Частью *Makefile* каждого проекта является файл **multex.mk** поставляемый вместе с библиотеками *MULTEX-ARM*, в котором задана предполагаемая структура проекта пользователя. Данная структура

может быть изменена, но в этом разделе будет описана структура проекта заданная по умолчанию. Подкаталоги проекта создаются автоматически (если ещё не созданы) при первом запуске сборки проекта.

Новые проекты рекомендуется размещать в директориях, создаваемых на том же уровне, на котором расположена папка с библиотеками **multex_arm**. В новую папку проекта следует скопировать файлы *config.h* и *Makefile*. Эти файлы можно скачать на сайте `set-code.ru` в составе демонстрационных примеров для различных плат, либо создать самостоятельно по описаниям приведённым ниже.

Рекомендованная структура проекта выглядит следующим образом:

- **multex_arm** — Директория с файлами *MULTEX-ARM*.
  - **bin** — Утилиты сборки.
  - **include** — Заголовочные файлы.
  - **lib** — Библиотеки.
- **myProject** — Директория проекта пользователя.
  - **src** — Исходные тексты. В этой папке следует размещать все компилируемые и заголовочные файлы проекта. Все файлы из этой директории будут скомпилированы и присоединены к проекту. Допускается создание вложенных директорий и поддиректорий (уровень вложенности не ограничен).
  - **out** — Директория готовых бинарников и вообще всего, что должно быть скопировано на *карту памяти целевой платформы* (см. *Запуск на целевой платформе*).
  - *config.h* — Файл конфигурации работы ядра.
  - *Makefile* — Файл настройки сборки.

2.3. Файл конфигурации config.h

config.h — это файл, содержащий набор макросов, используемых ядром *MULTEX-ARM* для настройки аппаратных и программных модулей. В данном разделе описаны макросы такого файла.

2.3.1. Выбор платформы

Для начала необходимо указать целевой процессор с помощью макроса **ARCH_PROC**. Значение следует выбирать из из соответствующей группы *макросов*. Например, для процессора **V3s** в файле *config.h* следует записать следующую строку:

```
#define ARCH_PROC ARCH_PROC_V3S
```

2.3.2. Сопроцессор

Для того, чтобы иметь возможность использовать в проекте инструкции сопроцессора **NEON**, необходимо указать макрос:

```
#define INCLUDE_NEON
```

2.3.3. Кэш память

Для задействования внутреннего **кэша** процессора задается макрос:

```
#define DCACHE_ENABLE
```

Так как при отключении **кэша** быстродействие процессора существенно снижается, не рекомендуется использовать проекты с отключенным макросом разрешения **кэша**. Так, работа с сетью будет приводить к ошибкам при сильной нагрузке на нее. Поэтому работа в таком режиме желательна только в отладочных целях.

2.3.4. Отладочная консоль

Для подключения отладочной консоли по последовательному интерфейсу **UART** следует указать макрос:

```
#define INCLUDE_SIO_CONSOLE
```

2.3.5. Файловая система ОС MS-DOS

Для подключения в проекте файловой системы ОС **MS-DOS** следует использовать макрос:

```
#define INCLUDE_DOSFS
```

2.3.6. Сеть

Если в проекте предусматривается использование сети **Ethernet**, то нужно указать макрос:

```
#define INCLUDE_NETINET
```

Кроме того, необходимо задать **IP**-адрес *целевой платформы*, например:

```
#define IP_ADDRESS "10.0.3.27"
```

Для активации стека протоколов **TCP/IP** и библиотеки сетевых сокетов следует указать:

```
#define INCLUDE_TCP
```

Если планируется взаимодействие с *целевой платформой* через консоль по протоколу **UDP**, следует указать:

```
#define INCLUDE_NET_CONSOLE
```

Если же взаимодействие необходимо по протоколу **TCP/IP**, то следует указать:

```
#define INCLUDE_TCP_CONSOLE
```

Если в проекте необходимо использование **FTP**-сервера (для копирования файлов, или быстрой замены версии), следует указать:

```
#define FTP_SERVER
```

2.3.7. Процедуры пользователя

В файле *config.h* есть возможность указать две процедуры пользователя, которые будут вызваны на различных этапах загрузки *MULTEX-ARM*.

Первая из них может быть вызвана в середине загрузки — сразу после загрузки ядра. Такая процедура может быть использована, например, для вывода логотипа на дисплей (если такой имеется на *целевой платформе*). После вывода логотипа загрузка будет продолжена, что визуально может сократить время реакции системы на включение питания. Такое поведение актуально для процессоров с низкой производительностью. Для указания имени процедуры исполняемой после загрузки ядра следует записать макрос вида:

```
#define DRAW_LOGO usrDraw
```

Вторая процедура запускается после окончания всех программных модулей. Например, для запуска такой процедуры с именем **mainProc()** следует записать:

```
#define USER_PROC mainProc
```

Если макрос **USER_PROC** не указан, то после запуска системы будет вызван *Интерпретатор команд SHELL*.

2.3.8. Пример написания config.h

Ниже приведён пример файла конфигурации для проекта пользователя на базе процессора **V3s**, который может использоваться как основа для файлов конфигурации пользователя.

```
\#ifndef _CONFIG_H_
\#define _CONFIG_H_

\#define PROJECT_BRIEF  "{Multex-ARM Project V3s"{}}
```

```
\#define PROJECT_VERSION_NUMBER      1
\#define PROJECT_VERSION_SUB_NUMBER  0

\#include <arch/archdef.h>}
\#define ARCH_PROC ARCH_PROC_V3S

\#define INCLUDE_NEON
\#define DCACHE_ENABLE
\#define INCLUDE_SIO_CONSOLE
\#define INCLUDE_DOSFS
\#define INCLUDE_NETINET

\#ifdef INCLUDE_NETINET
    \#define IP_ADDRESS "{10.0.3.35"{}}
    \#define CHECK_PRIMARY_IP_ADDRESS
    \#define INCLUDE_NETLOADER
    \#define INCLUDE_TCP
    \#ifdef DEBUG
        \#define FTP_SERVER
        \#define FTP_ALLOW_TO_CHANGE_WORK_DRIVE
        \#define INCLUDE_NET_CONSOLE
        \#define INCLUDE_TCP_CONSOLE
    \#endif
\#endif

\#define DRAW_LOGO startScreen
\#define USER_PROC startProject

\#endif
```

2.4. Конфигурация аппаратной части

Конфигурация аппаратной части — это текстовое описание *целевой платформы* составленное пользователем в определённом формате и предназначенное для настройки библиотечных модулей при запуске ядра *MULTEX-ARM*. Такое описание содержит в себе название процессора, название платы, описание подключения используемых периферийных устройств. Описание составляется пользователем в текстовом виде и размещается в файле с расширением **arc** на *карте памяти целевой платформы*. В начале загрузки ядра *MULTEX-ARM* преобразует текстовый файл в список параметров.

Список параметров конфигурации — набор пар *ключ – значение* созданный ядром *MULTEX-ARM* на этапе загрузки на базе текстового описания конфигурации аппаратной части. Созданный системой список параметров доступен для проекта пользователя только на чтение и добавление данных и может быть дополнен в исходном коде пользователя с помощью функций описанных в *arch.h*. Для описания аппаратной части используются зарезервированные строки-ключи описанные в файле *archdef.h*.

См. также

> Функции работы с описанием аппаратной части, а также зарезервированные строки-ключи в файлах *arch.h* и *archdef.h*.

Описание аппаратной части строится на базе списков программного модуля *mapstr.h*. Структура *списка параметоров* не является жёсткой в отличие от структур и перечислений стандарта языка **Си**. В процессе развития операционной системы и добавления новых полей параметров структура описания аппаратной части не будет нарушена и все библиотеки будут иметь доступ к используемым ими полям *списка параметоров* без необходимости пересборки.

Каждая запись в описании занимает **512** байт ОЗУ. При необходимости в итоговом проекте занимаемую память можно освободить с помощью *archFree()* после инициализации всех библиотек. Учитывая такую политику использования, при разработке новых библиотек **рекомендуется** забирать нужные для работы значения из *списка параметров* в функции инициализации и не обращаться к *списку параметров* после её завершения.

Пример чтения *списка параметров* конфигурации — блок настройки аппаратных модулей характерных для каждого процессора:

```
bool ok;
const char *cpu = archGetString (ARCH_CPU, \&ok);

if (ok \&\& archCheckString (cpu, ARCH_PROC_V3S)) {
    printf ("{V3s seetup...\n"{}});
    // Some actions for V3s ...
} else

if (ok \&\& archCheckString (cpu, ARCH_PROC_A40)) {
    printf ("{A40 seetup...\n"{}});
    // Some actions for A40 ...
}
```

2.4.1. Приоритет записей в списке параметров конфигурации

Записи в созданном ядром *MULTEX-ARM списке параметров* могут дублироваться, так как заполняются системой из разных источников. Поиск параметров по ключу в списке выполняется с начала списка до первого совпадения. Следовательно, записи в начале *списка параметров* имеют более высокий приоритет. Загрузка списка выполняется ядром системы с учётом этой особенности – вначале грузится список из файла с расширением **arc** на *карте памяти* (если таковой имеется). Для плат, название которых содержится в файле *archdef.h*, *список параметров* может содержать только название платы, остальные параметры конфигурации для таких плат будут подгружены автоматически из ядра системы. Далее подгружаются данные о типе процессора и затем данные из библиотек, основанные на типе процессора. Итоговый список выводится в консоль в сборке *debug*. Если какие-то из загруженных параметров нужно изменить их следует внести в *файл конфигурации* (файл с расширением **arc** на *карте памяти*).

2.4.2. Файл конфигурации

Файл описания конфигурации аппаратной части может размещаться на одном из дисков, монтируемых при старте системы (**uSD**, **eMMC**, **NAND**). Название файла не имеет значения, так как поиск файла производится системой по расширению **arc**. Все найденные файлы с таким расширением будут загружены в общий список до инициализации основных модулей системы. В таком файле рекомендуется указать как минимум название платы, выбрав его из зарезервированных строк-ключей файла *arch.h*. Остальные параметры будут подгружены позже при старте программных модулей, на основании выбранной платы. Также в файле можно указать некоторые параметры конфигурации, используемые программными модулями. Так как файлы конфигурации загружаются до инициализации модулей — такие записи будут иметь более высокий приоритет, чем записи, вносимые библиотеками. Это позволяет изменять параметры конфигурации, заложенные в библиотеках. Для новых (ещё не поддержанных) плат возможно составить полное описание аппаратной части с помощью такого файла.

Файл описания является текстовым, где каждая строка является одной записью. Каждая запись состоит из набора полей, разделённых точкой с запятой. Некоторые поля могут содержать набор

значений разделённых запятой. В файле могут содержаться закомментированные строки, начинающиеся со знака решётки. Первая строка файла конфигурации обязательно должна содержать подпись **#MAPSTORE**. Стандартный набор полей одной записи описан ниже.

Набор полей файла описания конфигурации:

- **Параметр** — зарезервированная строка-ключ, по которой будет осуществляться поиск значений. Может содержать любые символы латинского алфавита, кроме пробела (пробелы будут удалены при поиске). Все известные строки-ключи описаны в файле *arch.h*.
- **Тип данных** — служит для правильной интерпретации значений при поиске. Может содержать следующие зарезервированные строки:
  - **STR** — строковое значение;
  - **INT** — набор десятичных значений (частный случай - одно значение).
- **Значение** — для строковых полей это зарезервированная строка, описанная в *arch.h*. Для десятичных значений это набор, состоящий как минимум из одного значения.
- **Описание** — необязательный параметр, служащий для лучшего понимания десятичных значений при просмотре файла.

Пример файла конфигурации приведён в листинге ниже. Для примера взята плата **SE8351-00**, описание аппаратной части которой уже содержится в ядре *MULTEX-ARM* (см. *ARCH_BOARD_SE8350_00* в файле *archdef.h*). Описание такой платы может быть сгенерировано автоматически, а значит достаточно указать её название. Остальные параметры будут подгружены системой в список после загрузки файла. Параметр **backlight-pwm** (выбор канала ШИМ для подсветки дисплея) показан для примера. Но, при желании, можно изменить этот параметр на единицу, чтобы перенаправить управление подсветкой на другой вывод процессора.

Некоторые параметры конфигурации используются не во всех проектах. При этом система производит поиск всех системных параметров и выводит в консоль предупреждения о параметрах, которые не были найдены. Такие системные параметры конфигурации, как линии системных светодиодов (см. *ARCH_LED_SYSTEM* и *ARCH_LED_DISK*), можно указывать с пустым полем **value**, чтобы убрать предупреждения из лога загрузки, выводимого в консоль.

```
#MAPSTORE
#     parameter; type;      value;  desc.
#--------------------- ------------------
     board-name;  STR;  SE8351-00;
  backlight-pwm;  INT;          0;   PWM0
     led-system;  STR;
       led-disk;  STR;
```

2.5. Файл сборки Makefile

Makefile — это файл, содержащий набор инструкций, используемых утилитой **make** в инструментарии автоматизации сборки. В данном разделе описаны параметры такого файла, используемого при сборке *MULTEX-ARM*.

При создании директории нового проекта в неё следует скопировать уже имеющийся *Makefile* из аналогичного проекта, например из одного из примеров на сайте `set-code.ru`. Либо данный файл можно составить самостоятельно. Пример готового *Makefile* приведён в *конце раздела*. Основная (универсальная для всех проектов) часть инструкций функции и цели сборки, находится

в файле **include/all/multex.mk**, поставляемом вместе с библиотеками *MULTEX-ARM*. Этот файл следует включить в *Makefile* проекта после определения всех переменных.

```
include $(MULTEX_PATH)/include/all/multex.mk
```

Остальные инструкции, уникальные для каждого проекта, следует записать в *Makefile* самостоятельно, либо изменить уже имеющиеся. Ниже приведено описание используемых в *Makefile* уникальных инструкций.

2.5.1. Имя выходного файла

Результатом сборки проекта является исполняемый бинарный файл, либо библиотека. Имя собираемого файла можно настроить. Указывать имя файла следует без расширения. Расширение будет добавлено в зависимости от выбранной цели сборки. Для проектов пользователя рекомендуемое имя — **multex**, так как именно такое имя указано по умолчанию в используемых загрузчиках. Для определения имени выходного файла следует записать инструкцию:

```
PROJ_NAME = multex
```

2.5.2. Определение флагов компилятора

Компиляция файлов исходных кодов осуществляется с оптимальным набором флагов компилятора. Пользовательские флаги компилятора могут быть добавлены при необходимости с помощью переменной **USR_CFLAGS:**

```
USR_CFLAGS =
```

2.5.3. Распределение памяти

В *Makefile* выполняется управление распределением памяти ОЗУ. При сборке итогового проекта линковщику передаётся значение адреса, по которому будет размещена запускающая процедура *MULTEX-ARM*. Данное значение размещается в переменной **MX_TEXT**. Это значение должно совпадать со значением записанным в загрузчике в качестве адреса запуска. Кроме того, в здесь же определяются значения адресов начала и конца ОЗУ. Они записываются в переменные **DRAM_START** и **MEM_POOL_END** соответственно и используются самой операционной системой для корректного выделения памяти. Ниже приведены адреса, записываемые в *Makefile* по умолчанию:

```
DRAM_START      = 0x40000000
MX_TEXT         = 0x48000000
MEM_POOL_END    = 0x80000000
```

Переменные **DRAM_START** и **MX_TEXT** одинаковы для большинства поддерживаемых плат и их значения можно не указывать в *Makefile* проекта. Значение адреса **MEM_POOL_END** соответствует 1 Гб используемого ОЗУ и должно быть изменено, если на плате установлена память меньшего объёма. Максимальные значения переменной **MEM_POOL_END** для разных объёмов памяти приведены ниже:

- 1 Гб — 0x80000000
- 512 Мб — 0x60000000
- 256 Мб — 0x50000000
- 64 Мб — 0x44000000

2.5.4. Настройка путей

В разделе *Описание структуры проекта пользователя* описана структура проекта по умолчанию. Такое взаимное расположение директорий учтено в файле include/all/multex.mk и если придерживаться структуры директорий по умолчанию, то дополнительная настройка путей не потребуется. Однако в некоторых случаях структуру проекта можно изменить или дополнить. Такие изменения взаимного расположения директорий проекта и *MULTEX-ARM* можно сделать с помощью инструкций описанных в этом разделе.

Путь к **текущей версии** *MULTEX-ARM* можно задать с помощью следующей инструкции:

```
MULTEX_PATH = ../multex_arm
```

Список **исходных файлов** проекта и директорий, содержащих исходные файлы можно изменить или дополнить с помощью инструкции **SRC_PATHS**. В процессе компиляции и сборки проекта утилита **make** пройдёт по указанным директориям и всем вложенным в неё и соберёт все исходные файлы. По умолчанию подключается одна папка **src**, лежащая в корне проекта. Если директории по умолчанию не существует, то она будет создана при первом запуске сборки. Все дополнительные файлы и папки следует добавить в переменную **SRC_PATHS**. Если используется директория по умолчанию — переменную добавлять не нужно. Пример определения пути к исходным файлам проекта:

```
SRC_PATHS = ./src
```

Путь к **собираемому бинарному** файлу или библиотеке следует задать, если он отличается от значения по умолчанию **out**. Указанная папка будет создана при сборке, если ещё не создана. Если используется директория по умолчанию — переменную добавлять не нужно. Пример определения пути к собираемому бинарному файлу:

```
OUT_PATH = ./out
```

В переменную **INCLUDES** по умолчанию помещается путь к **заголовочным файлам** *MULTEX-ARM*. Если в проекте используются дополнительные папки с заголовочными файлам их следует добавить к этой переменной, например:

```
INCLUDES += ../my_includes
```

При сборке **библиотеки** имеет смысл указать **заголовочные файлы**, которые будут скопированы в **multex_arm/include**. При этом сама библиотека копируется в **multex_arm/lib**. Например, для копирования двух заголовочных файлов библиотеки шрифтов можно записать:

```
OUT_HEADERS += src/fonts.h
OUT_HEADERS += src/fontsdefines.h
```

Для размещения заголовочных файлов копируемых библиотек в подкаталоге директории **multex_arm/include** следует указать имя подкаталога в переменной **OUT_HEADERS_PATH**. Иначе заголовочные файлы библиотек будут скопированы непосредственно в **multex_arm/include**. Например для копирования заголовочных файлов библиотеки в папку multex_arm/include/multimedia следует записать:

```
OUT_HEADERS_PATH = multimedia
```

2.5.5. Настройка подключаемых библиотек

К каждому проекту при сборке подключается набор библиотек. Часть библиотек (например, библиотеки ядра *MULTEX-ARM*) подключаются неявно, остальные подключаемые библиотеки нужно указывать в *Makefile* с помощью инструкции **LIBRARIES**. Все файлы библиотек *MULTEX-ARM* по умолчанию находятся в папке **multex_arm/lib**. Библиотеки пользователя рекомендуется помещать сюда же. Сборка ядра *MULTEX-ARM* возможна с минимальным набором библиотек. Их набор может варьироваться в зависимости от использования в проекте различных аппаратных модулей. Рекомендации по подключению конкретных файлов библиотек содержатся в описаниях подсистем операционной системы. Например, для подключения библиотеки аппаратной поддержки графики с поддержкой формата **PNG** следует указать:

```
LIBRARIES += -l_a20graph
LIBRARIES += -l_png -l_z
```

2.5.6. Подключение примеров и тестовых функций

В комплект поставки *MULTEX-ARM* входят файлы исходных кодов, содержащих примеры использования различных библиотек операционной системы. Для подключения этих функций к собираемому бинарному файлу следует добавить путь к одной из папок с примерами в переменную **SRC_PATHS**. Например, подключить примеры для процессора **V3s** можно с помощью следующей записи:

```
SRC_PATHS += $(MULTEX_PATH)/include/examples/v3s
```

Все подключенные тестовые функции можно вызывать из консоли *Shell*.

При сборке реального проекта данную строчку следует закомментировать, чтобы тестовые функции не вошли в состав итогового бинарного файла.

2.5.7. Пример написания Makefile

Ниже приведён пример простого *Makefile* для процессора **V3s**, который можно использовать в качестве основы для проектов пользователя:

```
#----------------------------------------
# Makefile сборки проектов и библиотек
# для запуска Multex-ARM на процессоре V3s
#   © ООО «Сэт Код», 2023 (set-code.ru)
#----------------------------------------
PROJ_NAME = multex
MX_TEXT = 0x41000000
MEM_POOL_END = 0x44000000
MULTEX_PATH     = ../multex_arm
LIBRARIES += -l_enet -l_tcp
include $(MULTEX_PATH)/include/all/multex.mk
```

2.6. Сборка проекта (библиотеки)

Файлы проекта вместе с библиотеками и ядром *MULTEX-ARM* собираются с помощью утилиты **make** из директории проекта. В результате сборки в проекте появится папка (по умолчанию **out**) с бинарным файлом (по умолчанию **multex.bin**), который следует скопировать на запоминающее устройство *целевой платформы*. Это и есть запускаемый файл проекта.

Сборка проекта осуществляется с помощью *Makefile* поставляемого вместе с библиотеками. В файле уже имеются специализированные цели сборки проектов, библиотек и объектных файлов. Ниже описаны основные цели сборки, имеющиеся в предоставляемом *Makefile*.

2.6.1. Вызов справки

Краткую помощь по целям сборки можно получить с помощью цели:

```
make help
```

2.6.2. Отладочная сборка

Для сборки отладочной версии проекта используется цель **debug**. В итоге такой сборки получается версия бинарного файла содержащая таблицу символов. При этом появляется возможность вызывать функции по имени из консоли. Кроме того, при компиляции файлов определяется макрос **DEBUG**, который можно использовать для отладочного вывода. Для отладочной сборки следует использовать цель:

```
make debug
```

2.6.3. Сборка поставочной версии

Для сборки поставочной версии проекта используется цель **release**. В такой версии не собирается таблица символов и определяется макрос **RELEASE**. Для сборки поставочной версии следует использовать цель:

```
make release
```

2.6.4. Сборка библиотек

Для сборки библиотеки и копирования её вместе с указанными заголовочными файлам в директорию *MULTEX-ARM* следует использовать цель:

```
make lib
```

Если пересборка библиотеки не нужна а нужно только скопировать итоговый бинарный файл библиотеки вместе с заголовочными файлами в директорию *MULTEX-ARM*, то можно использовать цель:

```
make copy
```

2.6.5. Прочие цели сборки

Очистка проекта от временных и объектных файлов выполняется с помощью цели:

```
make clean
```

Также реализована возможность компилировать объектные файлы из исходных по имени. Например для файла filename.c команда компиляции будет выглядеть так:

```
make filename.o
```

2.7. Запуск на целевой платформе

Для запуска собранного проекта на *целевой платформе* следует:

- скопировать файлы проекта на загрузочную *карту памяти*;
- запустить *целевую платформу* с использованием этой *карты памяти*.

Для копирования файлов на *карту памяти* **uSD** через кардридер *инструментальной машины* можно воспользоваться целями сборки *Makefile*. Для копирования всех файлов из папки **out:**

```
make install
```

Для обновления только собранного бинарного файла:

```
make update
```

Для копирования файлов на загрузочную *карту памяти* **uSD** средствами *Makefile* следует предварительно указать переменную окружения **DEVNAME**, определяющую имя устройства в системе, на которое будет произведено копирование. Копирование файлов производится на первый том *карты памяти*. Монтирование нужного тома будет произведено средствами *Makefile*.

```
export DEVNAME=sda
```

Кроме того, бинарный файл можно заменить по сети на уже работающей *целевой платформе*. Для этого на ней должен быть запущен **FTP-сервер**. За запуск сервера отвечает параметр *FTP_SERVER* файла *конфигурации*. При подключении к серверу будет доступна файловая система *целевой платформы* и бинарный файл можно заменить стандартными командами **FTP**.

Параметры для соединения с запущенным **FTP-сервером**:

- Адрес — параметр, указанный в *IP_ADDRESS* файла *конфигурации*.
- Имя учётной записи — **anonymous**.
- Пароль — **gremlin**.
- Режим обмена — **пассивный**.

3. Интерпретатор команд SHELL

В состав библиотек ОС *MULTEX-ARM* включен интерпретатор команд **Shell** – специальная программная оболочка, которая позволяет осуществлять следующие действия:

- Вызывать по именам любую процедуру из проекта пользователя *MULTEX-ARM*.
- Просматривать или изменять содержимое любой глобальной переменной проекта по ее имени в реальном времени.
- Просматривать дампы памяти в виде байтов, двухбайтовых слов, или четырёх-байтовых двойных слов. Можно также записывать новые значения содержимого ячеек памяти по любому адресу.
- Работать с дисковой подсистемой с помощью следующих команд:
  - Просмотр каталогов.
  - Смена рабочего каталога, либо диска.
  - Создание / удаление каталогов и файлов.
- Просматривать перечень всех запущенных в системе задач.
- Получить список открытых файлов.
- Получить список установленных устройств.
- Просматривать таблицы **ARP** состояния локальной сети.

Shell запускается автоматически, если при *конфигурации* проекта не указана задача, которую необходимо запускать при старте системы, либо в качестве параметра *USER_PROC* указана процедура **shell**. Связь с терминалом инструментальной машины происходит при этом по каналу **RS232C**. Параметры подключения:

- Выходной интерфейс процессора — **DEBUG UART0**.
- Скорость — **115200** bps.
- Проверка чётности — **отсутствует**.
- Количество бит данных — **8**.
- Количество стоп бит — **1**.

Если в файле *конфигурации* системы указан параметр *INCLUDE_NET_CONSOLE*, то отдельный экземпляр интерпретатора команд будет запускаться при подключении к целевой машине терминала по локальной сети по протоколу **UDP**, а также, при включении параметра *INCLUDE_TCP_CONSOLE*, будет создаваться по одному экземпляру на каждую сессию при подключении по протоколу **TCP/IP**. Параметры подключения:

- **IP**-адрес — параметр, указанный в *IP_ADDRESS* файла *конфигурации*.
- Порт — **23**.

В качестве терминала для инструментальной машины удобнее всего использовать такую программу, как **Putty**.

После запуска **Shell** на экране инструментальной **ЦВМ** появится приветственная надпись,

показанная на *рисунке* ниже.

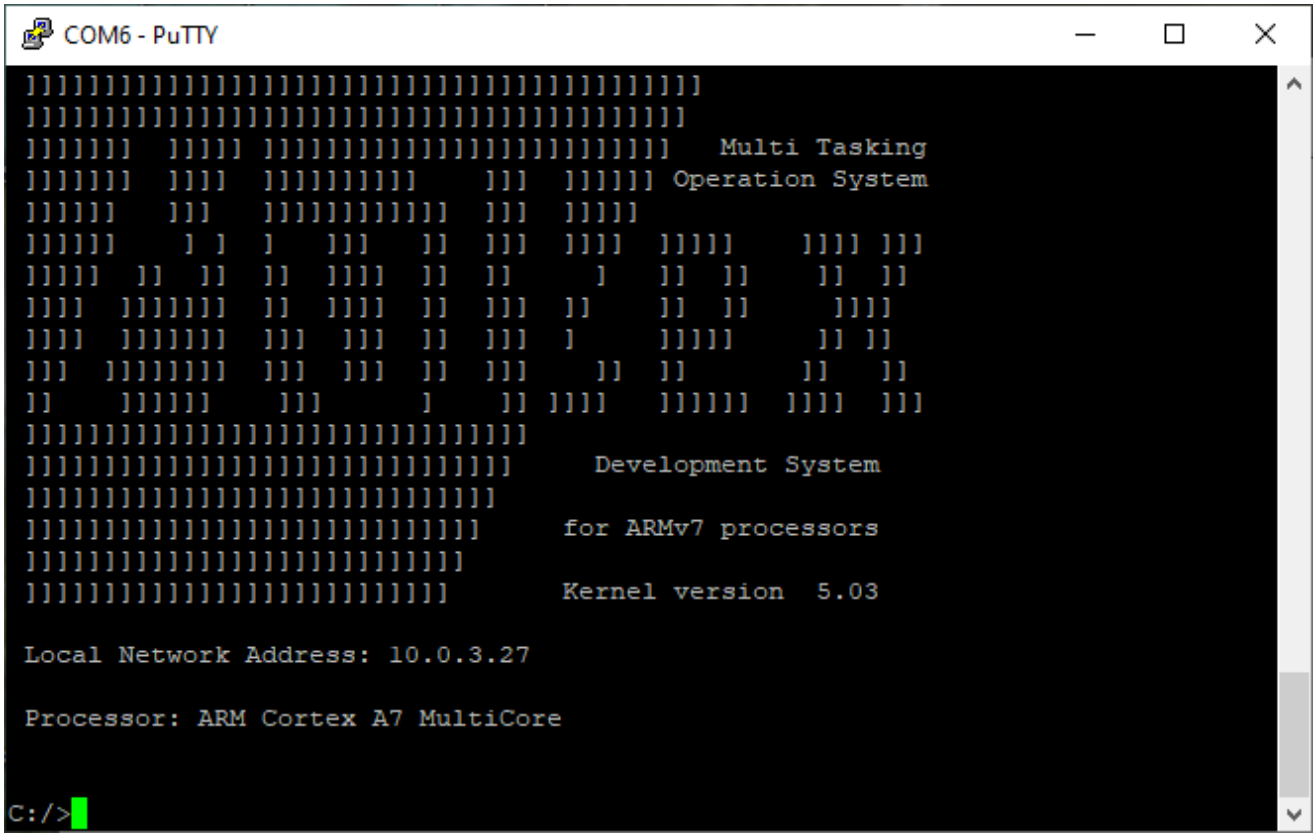

Рисунок 1. Приветствие Shell

3.1. Справка Shell

Для вывода подсказки о перечне команд достаточно ввести команду **h** и нажать клавишу **Enter**. Появится подсказка следующего вида:

```
C:/>h
h               - print this text
hf              - print file utilites help
hl              - print logarea utilites help
d <addr32>      - display memory dump in bytes
dw <addr32>     - display memory dump in words
dd <addr32>     - display memory dump in double words
m <addr32>      - modify memory in bytes
mw <addr32>     - modify memory in words
md <addr32>     - modify memory in double words
i               - print tasks info
sp &<function>  - spawn function as a new task
td <task>       - delete task by name
tp <task> <N>   - set task priority at N
boot            - boot new kernel image
hr              - hard reset
C:/>
```

3.2. Справка работы с диском

Чтобы получить справку о командах работы с диском достаточно набрать команду **hf:**

```
C:/>hf
------------- FILE UTILITES ------------------
dir <path>          - show directory
dir* <path>         - show directory paged
cd <path>           - change work device/directory
mkd <path>          - create new directory
rmd <path>          - delete directory
copy <from> <to>    - copy files by wildcard
del <files>         - delete files by wildcard
type <file>         - show text file
ed <file>           - edit text file
chkdsk <device>     - testing filesystem on device
```

3.3. Дамп памяти

Чтобы получить дамп памяти, начиная с указанного адреса, достаточно использовать команды **d**, **dw**, или **dd**. После команды через пробел нужно указать адрес в шестнадцатеричной форме:

```
C:/>d 120
00000120: 06 4A 08 B5 12 1A 02 F0 5D FF 00 21 DF F8 10 90
00000130: 08 46 00 F0 59 FF 00 BF 00 00 F8 4F 50 01 F8 4F
00000140: D0 49 00 00 08 B5 05 46 04 4B DC 68 00 F0 CD F8
00000150: 2A 46 41 F2 BB 01 00 20 A0 47 00 BF 00 00 F8 4F
00000160: 00 20 70 47 08 B5 07 48 01 F0 0E F8 4C F2 50 30
00000170: 02 F0 BE FF FF F7 F4 FF 00 20 00 F0 34 F9 00 20
00000180: 08 BD 00 BF EF 43 00 00 82 B0 00 23 01 93 01 9B
00000190: 63 2B 03 DC 00 46 01 9B 01 33 F7 E7 02 B0 70 47
000001A0: 10 B5 FF F7 F1 FF 11 EE 10 4F FF F7 ED FF 24 F4
000001B0: 80 54 01 EE 10 4F 10 BD 10 B5 FF F7 E5 FF 11 EE
```

3.4. Модифицировать дамп памяти

Для того, чтобы модифицировать содержимое памяти начиная с указанного адреса, достаточно использовать команды **m**, **mw**, или **md**. В качестве параметра нужно указать адрес, с которого нужно начинать модификацию:

```
C:/>m 123
Addr:00000123 Data:B5 -
```

Далее нужно ввести новое значение для ячейки памяти в шестнадцатеричной форме и нажать **Enter**. Если данную ячейку изменять не требуется, следует просто нажать **Enter**. Новое значение запишется и произойдет переход на следующую ячейку:

```
Addr:00000123 Data:B5 B7
Addr:00000124 Data:12 -
```

Чтобы выйти из режима вместо данных нужно ввести символ **Пробел** и нажать **Enter**.

3.5. Просмотр задач

Для просмотра сведений об имеющихся в системе задачах и их состоянии используется команда **i:**

```
C:/>i
Name    Priority    Id    Delay Semaphore   State
-----------------------------------------------------
SHELL      50   7FFDF600    0   00000000    IN WORK
RootTask  255   7FFFFC00    0   00000000    ACTIVE
DPCMan     -1   7FFEE700   -1   7FFEF200    PEND
NetPoll     0   7DA26E00   -1   7DA27500    PEND
tsAcker     0   7D94E200    1   7D94E500    PEND
FTP-S       1   7DA00600   -1   7D93DB00    PEND
netShell    5   7DA11D00   -1   7DA16700    PEND
netConTx    5   7DA15000   71   7DA15E00    PEND
-----------------------------------------------------
C:/>
```

В отображаемой таблице будут указаны задачи с указанием их имен, приоритетов, идентификаторов, задержек, семафоров, у которых задачи ожидают и состояния. Текущая выполняемая задача будет иметь состояние **IN WORK**. Активные, но в данный момент менее приоритетные задачи будут иметь состояние **ACTIVE**. Задержанные на какое-то время, или ожидающие у семафора задачи будут иметь состояние **PEND**. Приостановленные задачи будут иметь состояние **SUSPEND**.

3.6. Открытые файлы, сокеты, устройства

Для просмотра информации об открытых файлах, сокетах и символьных устройствах можно ввести команду **iosFdShow:**

```
C:/>iosFdShow
fd  name          drv
 3  sioCon        0 in out err
 4  netCon        2
 5  socket/<tcp>  3
Value = 1610613075 (0x60000153)
C:/>
```

Устройство, являющееся стандартным устройством ввода / вывода, отмечено как **in**, **out** и **err**.

3.7. Установленные устройства

Для просмотра информации об установленных в системе устройствах можно использовать команду **iosDevShow:**

```
C:/>iosDevShow
DeviceName Driver   DCB
socket      3       00000000
netCon      2       00000000
C:          1       7FFCD100
```

```
sioCon      0       7FFCF100
Value = 4 (0x4)
C:/>
```

В этом примере видно, что в системе имеется **TCP/IP** сокет, открытый на прослушивание **FTP**-соединений, **netCon** — сетевая консоль для связи по протоколу **UDP**, локальный диск **C:** и последовательная консоль **sioCon**.

3.8. Информация о сети

Для просмотра информации о состоянии сети **Ethernet** можно воспользоваться командой **netShow:**

```
C:/>netShow
Table of Address Resolution:
----------------------------
1 #0 00:1B:EB:61:6C:7E 10.0.0.222
2 #0 10:7B:44:45:85:2B 10.0.7.156
3 #0 00:1B:EB:61:6C:7E 10.0.0.90
4 #0 BC:EE:7B:71:FB:57 10.0.7.119
----------------------------
Value = 0 (0x0)
C:/>
```

Здесь видно активные **IP**-адреса в сети. При этом в таблице показаны порядковый номер, номер сетевого адаптера, **MAC**-адрес и **IP**-адрес каждой записи из таблицы **ARP**.

3.9. Удалить задачу

Для того, чтобы удалить указанную задачу, используется команда **td**. В качестве параметра указывается имя запущенной задачи, которую требуется удалить:

```
C:/>td myTask1
Ok!
C:/>
```

3.10. Изменить приоритет задачи

Для изменения приоритета указанной задачи используется команда **tp**. При этом первым параметром указывается имя задачи с учетом регистра, а вторым — новое значение приоритета:

```
C:/>tp myTask2 100
Ok!
C:/>
```

В указанном примере задача *myTask2* получает приоритет *100*.

3.11. Запустить задачу

Чтобы запустить некоторую процедуру языка **Си**, как отдельную задачу, можно воспользоваться командой **sp**. В качестве параметра необходимо указать имя этой процедуры, но перед именем необходимо указать символ **&**:

```
C:/>sp &myProc
Task spawned as usrT1 , TID=7D53A000
```

В этом примере процедура *myProc* запускается, как задача с именем *usrT1* и приоритетом *100*.

3.12. Выполнить процедуру

Любая функция, включенная в пользовательский проект и объявленная как глобальная, может быть вызвана из интерпретатора команд путем ввода ее имени с использованием синтаксиса, принятого в языке **Си**. Так, например, для вывода сообщения достаточно просто набрать:

```
C:/>printf“(%s %”i”,Hello”!,38)
Hello! 38
C:/>
```

3.13. Аппаратная перезагрузка

Для вызова перезагрузки (аппаратного рестарта) системы служит команда **hr**.

3.14. Работа с переменными

3.14.1. Просмотр переменной

Для просмотра содержимого переменной типа **int**, входящей в проект, достаточно просто набрать ее имя:

```
C:/>myVar
Addr = 0x4904082C Value = 0 (0x0)
C:/>
```

3.14.2. Изменение переменной в десятичном виде

Чтобы изменить содержимое переменной типа **int**, достаточно записать выражение присваивания языка **Си:**

```
C:/>myVar = 1234
Addr = 0x4904082C New value = 1234 (0x4D2)
C:/>
```

3.14.3. Изменение переменной в шестнадцатеричном виде

Если требуется ввести значение в шестнадцатеричном виде, то можно записать его так, как это и принято в языке **Си**. При этом буквенные обозначения цифр можно набирать как на верхнем (*A*,B,C), так и на нижнем (*a*,b,c) регистре:

```
C:/>myVar = 0x1A2C3D4E
Addr = 0x4904082C New value = 439106894 (0x1A2C3D4E)
C:/>
```

3.14.4. Изменение строковой переменной

Для ввода значения строковой переменной, оно записывается в кавычках, как и принято в языке **Си:**

```
C:/>string = "Hello world"
Addr = 0x490609DC New value = 2102453504 (0x7D50E500)
C:/>printf(string)
Hello world
Value = 1610613075 (0x60000153)
C:/>
```

3.15. Работа с диском

3.15.1. Просмотр каталога

Для просмотра текущего каталога используется команда **dir:**

```
C:/>dir
Volume in drive C: is A20
Directory of 'C:/'
    SVS               <DIR>   1/01/2000   0:16:32
    BOOT        SCR     151  30/09/2014   13:36:18
    LICENSE     SYS      40   1/01/2017   12:10:38
    SETTINGS    INI      23   1/01/2017   12:02:00
    TST         INI      29   1/01/2000   0:05:24
    T           TTT      53   1/01/2000   0:17:16
    PB          MP3 3731445   1/01/2000   0:06:54
    POEZD       MP3 3545427   1/01/2017   12:04:52
    ZATEH       MP3 4681866   1/01/2017   12:24:00
    MULTEX      BIN  221832  20/06/2022   11:50:24
Total 12180866 bytes in 9 files, 1 directories
Free space = 4164944 Kbytes.
C:/>
```

Для просмотра содержимого подкаталога нужно указать путь к подкаталогу. Например, для просмотра подкаталога **SVS** нужно дать команду **dir C:/SVS**.

```
C:/>dir C:/SVS
```

```
Volume in drive C: is A20
Directory of 'C:/SVS/'
    .       <DIR>   1/01/2000   0:16:32
    ..      <DIR>   1/01/2000   0:16:32
Total 0 bytes in 0 files, 2 directories
Free space = 4164944 Kbytes.
C:/>
```

3.15.2. Смена каталога / диска

Для того, чтобы поменять текущий диск, нужно просто ввести в качестве команды его метку. Так, если подключен **USB Flash-диск**, можно переключиться на него:

```
C:/>F:
F:/>
```

Для того, чтобы выбрать текущим каталог, отличный от корневого, используется команда команду **cd:**

```
C:/>cd c:/svs
C:/SVS/>
```

3.15.3. Удаление файла

Для удаления файла, или группы файлов, используйте команду **del**. В следующем примере с диска удаляются все файлы с расширением **.mp3**:

```
C:/>del c:/*.mp3
Delete file 'C:/ZATEH.MP3'...done.
Delete file 'C:/POEZD.MP3'...done.
Delete file 'C:/PB.MP3'...done.
C:/>
```

3.15.4. Копирование файла

Для копирования файла, или группы файлов с одного места в другое, используется команда **copy:**

```
C:/>copy c:/multex.bin f:/*.*
Copy from 'C:/MULTEX.BIN' to 'F:/MULTEX.BIN'...done.
1 file(s) copied.
C:/>
```

3.15.5. Удаление каталога

Для удаления пустого каталога используется команда **rmd:**

```
C:/>rmd C:/SVS
C:/>
```

Попытка удаления непустого каталога приведет к ошибке.

3.15.6. Создание каталога

Для создания нового каталога используется команда **mkd:**

```
C:/>mkd C:/SVS
C:/>
```

3.15.7. Проверка диска

Для проверки файловой системы на диске служит команда **chkdsk:**

```
C:/>chkdsk
Checking device C:...
File System: FAT32
Check FAT...done
Clusters:
Total: 1044224, Reserved: 0, Free: 1044149
Sectors per cluster: 8
Check file system...
Total Files:17, Data:8, Cat's:2, Labels:1 LongNames:6
Total Deleted Files:67
Result of checking: OK!
```

3.16. Встроенный текстовый редактор

В **Shell** имеется встроенный текстовый редактор. Редактор позволяет просматривать и редактировать текстовые файлы из консоли.

3.16.1. Просмотр файла

Для просмотра содержимого текстовых файлов используется команда **type:**

```
C:/>type C:/settings.ini
[SCREEN]
LIGHT=100
C:/>
```

3.16.2. Редактирование файла

Для редактирования небольших текстовых файлов нужно войти в режим редактирования с помощью команды **ed:**

```
C:/>ed c:/settings.ini
Edit file c:/settings.ini
L [begin] [end] - list
A               - add new string at end
I [line]        - insert new string
D [line]        - delete string
E [line]        - edit string
W               - write file
Q               - exit without saving
H               - help
-----------------------------------------------
0000 | [SCREEN]
0001 | LIGHT=100
ed>
```

Более полное описание работы во встроенном текстовом редакторе доступно в режиме редактирования по команде **help**.

3.17. Поддерживаемые сочетания клавиш

В интерпретатор команд **Shell** встроена поддержка сочетаний клавиш для редактирования вводимого текста и перемещения по вводимой строке.

3.17.1. История команд

- **Ctrl+P** или **Up** – перейти в истории команд на 1 команду назад (к предыдущей команде).
- **Ctrl+N** или **Down** – перейти в истории команд на 1 команду вперед (к следующей команде).

3.17.2. Навигация

- **Ctrl+B** или **Left** – переместить курсор на 1 символ влево.
- **Ctrl+F** или **Right** – переместить курсор на 1 символ вправо.
- **Ctrl+A** или **Home** – перейти в начало строки.
- **Ctrl+E** или **End** – перейти в конец строки.
- **Alt+F** – переместить курсор вперед к следующему слову.
- **Alt+B** – переместить курсор назад к предыдущему слову.

3.17.3. Редактирование

- **Insert** – переключение режима ”вставки” на ”замену” и обратно.
- **Ctrl+D** или **Delete** – удалить 1 символ справа от текущей позиции.
- **Ctrl+H** или **Backspace** – удалить 1 символ слева от текущей позиции.
- **Alt+D** – удалить все символы ”слова” от текущей позиции до правого конца.
- **Ctrl+W** – удалить все символы ”слова” от текущей позиции до левого конца.
- **Ctrl+K** – удалить все символы команды от текущей позиции до правого конца.
- **Ctrl+U** – удалить все символы команды от текущей позиции до левого конца.

4. Ядро операционной системы

4.1. Многозадачность и межзадачное взаимодействие

См. также

Описание методов работы с задачами в файле *tasklib.h*.

Особенностью построения систем, реализующих программную обработку в реальном времени, является необходимость одновременного выполнения нескольких процедур, причем каждая из них выполняется по своему алгоритму и синхронизируется тем или иным внешним событием (момент поступления данных от устройства ввода/вывода, срабатывание таймера, аппаратное прерывание от внешнего источника, готовность внешней системы к получению данных и т.д.) При этом часто бывает необходимо обеспечить минимальное время реакции программы на внешнее событие. Ситуация усложняется тем, что внешние события могут возникать независимо друг от друга в произвольные моменты времени.

Ядро *MULTEX-ARM* позволяет достаточно легко создавать такие системы и обеспечивает гибкое взаимодействие параллельно выполняющихся процессов с минимальными накладными расходами. Многозадачная среда *MULTEX-ARM* позволяет представлять прикладной проект в виде набора независимых задач и обеспечить кажущуюся одновременность их выполнения. В зависимости от общих требований прикладной проект может быть построен следующими способами (либо их комбинацией):

- Обработка внешних событий занимает сравнительно небольшое время. Все обработчики событий имеют равные приоритеты, инициируются наступлением события, выполняют требуемую обработку и переводятся в состояние ожидания события. В такой системе одновременное наступление нескольких событий приводит к тому, что их обработчики выстраиваются в очередь на выполнение и время реакции на событие может случайным образом изменяться в достаточно больших пределах.
- Как и в предыдущем варианте, обработчики инициируются наступлением событий, но имеют разные приоритеты. Критичные ко времени обработчики имеют более высокий приоритет, поэтому могут выполняться на фоне некритичных (или менее критичных).
- Все обработчики имеют равные приоритеты, но ядро *MULTEX-ARM* переводится в режим карусельного планирования, при котором все активные задачи чередуются циклически, причем каждой из них отводится квант времени, по истечении которого производится переключение на следующую по порядку задачу.
- Ядро находится в режиме карусельного планирования, задачи разбиваются на группы с одинаковыми приоритетами. В этом случае циклическое переключение задач производится только между задачами из высокоприоритетной группы. После того, как в этой группе не останется ни одной активной задачи, начнется выполнение задач из следующей, более низкоприоритетной группы и т.д.

Недостатком режима карусельного планирования является зависимость эффективного быстродействия (а значит и времени выполнения для отдельной задачи) от комбинации состояний остальных задач системы. Однако, *MULTEX-ARM* позволяет динамически изменять режим работы ядра – включать или выключать карусельный режим, а также менять квант времени исполнения задачи, либо полностью блокировать переключение задач на время выполнения критичной ко времени секции процедуры. Кроме того, имеется возможность динамической смены приоритета любой задачи. Благодаря этому в среде *MULTEX-ARM* возможно эффективное построение самых разнообразных прикладных проектов.

Любая С-подпрограмма в среде *MULTEX-ARM* может быть запущена как отдельная задача со своим собственным контекстом и стеком. Базовые средства *MULTEX-ARM* позволяют **создавать**, **приостанавливать**, **возобновлять**, **задерживать** и **уничтожать** задачи. Задачи могут инициировать внутренние события, на которые будут реагировать другие задачи. Каждая задача *MULTEX-ARM* может находиться в одном из следующих состояний:

- Выполняемая задача **IN WORK** — та задача, которая выполняется процессором в данный момент времени.
- Активная задача **ACTIVE** — задача, готовая к выполнению, но ожидающая своей очереди, так как в данный момент выполняется другая задача с таким же или более высоким приоритетом.
- Задержанная задача **DELAYED** — задача, выполнение которой отложено на заданное время.
- Приостановленная задача **PEND** — задача, ждущая у семафора.
- Остановленная задача **SUSPEND** — задача, переведенная в пассивное состояние командой *taskSuspend()*.

Ядро *MULTEX-ARM* манипулирует задачами с помощью специальных двусвязных циклических динамических списков – каруселей. При инициализации ядра создаются две таких структуры – карусель активных задач и карусель задержанных задач. Каждая задача системы помещается в одну из них, за исключением выполняемой задачи, которая до очередного переключения не отнесена ни к одной из каруселей. Существует еще одна, скрытая задача, которая выполняет пустой ”вечный цикл” и служит только для того, чтобы выполняться тогда, когда все остальные задачи приостановлены. В эту задачу вырождается процедура запуска ядра *MULTEX-ARM* после завершения выполнения функции инициализации *kernelInit()*. Процесс переключения с задачи на задачу в *MULTEX-ARM* сводится к следующим шагам:

- Из карусели активных задач выталкивается очередная задача.
- Выполняемая задача вталкивается в карусель активных или задержанных задач (в зависимости от причины, вызвавшей переключение), причем вталкивание может происходить в соответствии с приоритетом задачи, или в режиме **FIFO**.
- Ядро *MULTEX-ARM* производит смену контекста задачи, обеспечивающую возобновление выполнения новой задачи и сохранение состояния старой. При этом происходит замена контекста процессора и зоны стека. Для задач, использующих сопроцессор, помимо этого производится сохранение / восстановление контекста сопроцессора.

Настройка приоритетов аппаратных *прерываний* в комплексе с назначением приоритетов выполняемых задач позволяет реализовать достаточно гибкую и эффективную многозадачную среду на программно-аппаратном уровне. Так, чистое время переключения задач сравнимо с временем вызова ”пустой” процедуры языка **C**. Однако, следует иметь в виду, что большое количество задач в системе может привести к увеличению накладных расходов на манипуляции с каруселями.

4.1.1. Управление прерываниями

См. также

Описание методов управления прерываниями в файле *intlib.h*.

Прерывания играют важнейшую роль в системах реального времени. Аппаратное прерывание, вызванное поступлением электрического импульса на один из специализированных входов контроллера является сигналом к немедленным действиям, которые должна выполнить система в ответ на это событие. Ядро *MULTEX-ARM* позволяет обеспечить незамедлительное выполнение при возникновении прерывания пользовательской процедуры, подключенной к этому прерыванию. Такая процедура называется **обработчиком прерывания**. Все действия по сохранению / восстановлению контекста прерываемой задачи берет на себя операционная система. Ядро *MULTEX-ARM* настраивает контроллер прерываний таким образом, чтобы отличать аппаратные прерывания от исключений процессора и особых случаев, которые могут возникать при выполнении программы.

4.1.2. Приоритеты прерываний и задач

При планировании распределения вычислительных ресурсов в проекте следует учитывать иерархию выполнения аппаратных прерываний и пользовательских задач и настраивать их приоритеты соответствующим образом. В *MULTEX-ARM* существует два вида приоритетов. Их описание дано ниже.

4.1.2.1. Приоритеты прерываний В **ARM** процессорах со встроенным контроллером прерываний **GIC** реализована поддержка групп и приоритетов прерываний. Прерывания объединяются в группы внутри которых распределяются приоритеты обработки прерываний. Прерывания более приоритетной группы могут вытеснять (прерывать) обработку менее приоритетных групп. Приоритет внутри группы позволяет получить преимущество при возникновении нескольких прерываний одновременно.

Такая политика обработки прерываний поддержана в *MULTEX-ARM*. Для использования доступно **4** группы аппаратных прерываний и **8** уровней приоритетов. Макросы, описывающие порядок распределения прерываний по группам и назначения приоритетов, собраны в отдельную *группу*. Основной группой для всех прерываний является *INTERRUPT_GROUP_MAJOR*. Большинство прерываний используемых системой включены именно сюда. В эту же группу рекомендуется добавлять пользовательские обработчики прерываний, подключаемые с помощью *interruptConnect()*. Более приоритетной группой является *INTERRUPT_GROUP_SYSTEM*. В неё обычно входит всего одно прерывание — *Системный таймер*. В группу с наивысшим приоритетом *INTERRUPT_GROUP_TIME_CRITICAL* рекомендуется помещать прерывания, обеспечивающие мгновенную реакцию на событие, либо строго задающие период следования импульсов на внешних линиях. Обработчики таких прерываний должны выполняться максимально быстро. Например, задействовав *TIMER_2* и аппаратный модуль ШИМ в импульсном режиме можно получить сигнал с переменной скважностью и жёстко заданным периодом. Вид такого сигнала с периодом 1,5 мкс приведён на верхнем графике *осциллограммы*. На нижнем графике показан тестовый импульс сгенерированный системным таймером. В данном случае высокоприоритетное прерывание, запускающее каждый импульс ШИМ, 3 раза прерывает обработку системного таймера. Наивысший приоритет в данному случае позволяет точно выдержать заданную частоту

следования импульсов.

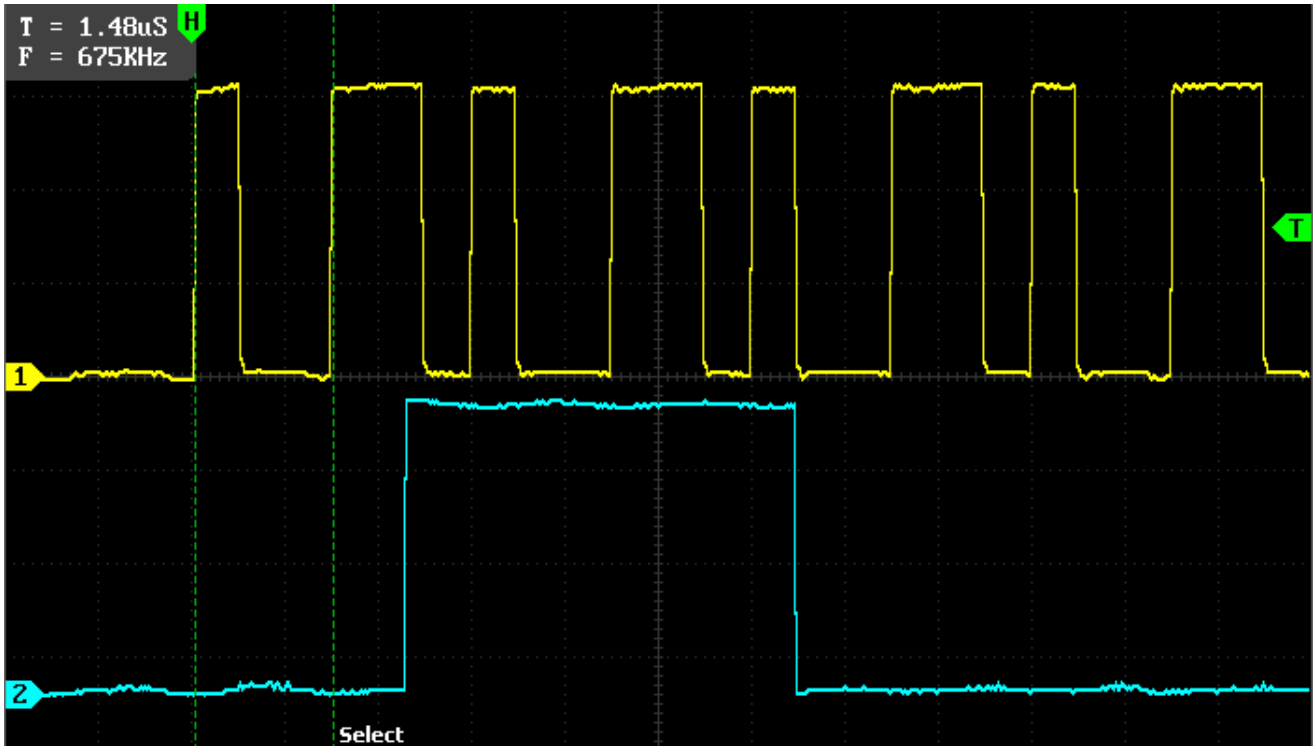

Рисунок 2. Вложенные прерывания

4.1.2.2. Приоритеты задач Выделением процессорного времени для каждой задачи занимается *Системный таймер* реализованный на аппаратном *TIMER_1*. На каждом тике таймера принимается решение какая из задач будет выполняться в настоящий момент. Каждый раз предпочтение отдаётся наиболее приоритетной из активных задач. В то же время не следует путать приоритеты задач и приоритеты прерываний. Во время исполнения даже самой приоритетной задачи может возникнуть аппаратное прерывание, обработчик которого прервёт текущую задачу.

4.1.3. Таймеры

См. также

Описание методов работы с таймерами в файле *timer-arm.h*.

В зависимости от модели процессора в нём может быть реализовано от 3 до 6 аппаратных таймеров. В *MULTEX-ARM* принято распределение таймеров, описанное соответствующей группе *макросов*. Как правило таймеры *TIMER_0* и *TIMER_1* заняты системой. Остальные таймеры могут быть задействованы под конкретный проект.

4.1.3.1. Системный таймер

См. также

Описание методов работы с системным таймером в файле *timer.h*.

Системный таймер (*TIMER_1*) используется ядром *MULTEX-ARM* для обеспечения синхронизации внутренних функций, регистрации таймаутов и организации режима карусельного планирования. Частота системного таймера устанавливается при инициализации ядра равной 1000Гц. Однако она может быть изменена пользовательской задачей на любое целое значение из диапазона

20Гц-1000 Гц. Так как все временные интервалы (таймауты или задержки) задаются в тиках таймера, то при использовании констант они будут изменяться при перестройке частоты таймера. Рекомендуется в значение задержки включать функцию опроса частоты таймера, для получения задержек, независящих от настройки таймера.

4.1.4. Сигналы

См. также

Описание методов работы с сигналами в файле *signal.h*.

Сигналы — это ограниченная форма *межзадачного* взаимодействия. Сигналом называется асинхронное уведомление, отосланное задаче для того, чтобы сообщить ей о каком-то событии.

В библиотеках ядра *MULTEX-ARM* имеются средства для поддержки сигналов, совместимых с **UNIX**-подобными операционными системами. Стандарт **Си** определяет всего шесть сигналов, которые могут быть обработаны. Все они описаны в группе *Стандартные для Си сигналы* файла *signal.h*.

Кроме того, есть сигналы, которые не могут быть обработаны, пойманы или игнорированы, такие как *SIGKILL* и *SIGSTOP*.

4.1.5. Семафоры

См. также

Описание методов работы семафорами в файле *semlib.h*.

Семафоры в *MULTEX-ARM* – это основной механизм синхронизации задач в реальном времени и организации взаимоисключающего доступа задач к общим ресурсам.

Ядро *MULTEX-ARM* поддерживает три типа семафоров:

- Двоичный семафор – служит для синхронизации задач или организации взаимоисключающего доступа.
- Целочисленный семафор – служит для защиты множественных ресурсов.
- Семафор взаимного исключения – служит для наследования приоритета, защиты от удаления и использования рекурсии.

Для семафоров *MULTEX-ARM* реализован единый универсальный интерфейс управления. Функции управления семафорами могут применяться к семафору любого типа, различаются только функции создания семафоров. Функция создания семафора возвращает идентификатор семафора, который используется для ссылок на этот семафор из других функций. При создании семафора указывается тип очереди, в которую будут выстраиваться задачи, ждущие у этого семафора. Очередь может быть двух типов: в порядке приоритета задач (опция *SEM_Q_PRIORITY*) или в порядке поступления (*SEM_Q_FIFO*).

4.1.6. Очереди сообщений

См. также

Описание методов работы с очередями сообщений в файле *msgQLib.h*.

Очереди сообщений – удобный механизм межзадачного взаимодействия. С помощью очередей сообщений одна задача может передавать данные другой, не заботясь о синхронизации моментов выдачи и получения данных. Данные должны быть объединены в общую группу – **сообщение**. При этом структура сообщения может быть произвольной, достаточно только, чтобы одно

сообщение занимало непрерывный участок памяти, имело предсказуемый размер и его структура была известна как передающей, так и принимающей задаче. Очередь автоматически буферизует заданное при ее создании количество сообщений, поэтому, если принимающая задача вовремя не опросит очередь, то сообщение не будет потеряно. Если задача пытается получить данные из пустой очереди, то она может быть задержана до появления в очереди сообщения. Впрочем, задача может ждать сообщение заданное время или вовсе не ждать. Таким образом, очередь сообщений выполняет не только функции транспортировки данных, но и функции синхронизации задач в реальном времени. И помещать сообщения в очередь, и извлекать их из нее может одновременно несколько задач. Внутренние механизмы очередей обеспечивают корректный множественный доступ к ее данным. Для ссылок на очередь из разных задач используется идентификатор очереди *MSG_Q_ID*, возвращаемый при ее создании. Помещать сообщения в очередь задача может двумя способами:

- В конец очереди - *MSG_PRI_NORMAL*.
- В начало очереди – *MSG_PRI_URGENT*.

Таким образом, обеспечивается возможность передачи двух типов сообщений – обычных и внеочередных. Задачи, ожидающие получения сообщений из очереди, могут получать данные в порядке их обращений к очереди, или в соответствии с их приоритетами. Режим задается при создании очереди опциями *MSG_Q_FIFO* и *MSG_Q_PRIORITY* соответственно.

См. также

Описание заголовочных файлов в группе *Ядро MULTEX-ARM*.

4.2. Базовая система ввода / вывода

Ядро *MULTEX-ARM* поддерживает драйверы символьных (последовательного доступа) и блочных устройств ввода / вывода. Используя простые соглашения, пользователь может создавать свои драйверы символьных устройств и подключать их в систему самостоятельно. При этом устройство становится доступным как по его дескриптору – небольшому целому числу, так и по символьному имени, задаваемому устройству при регистрации его драйвера в системе. Устройства с дескрипторами 0, 1 и 2 являются стандартными устройствами ввода, вывода и вывода ошибок (**STDIN**, **STDOUT** и **STDERR**). Каждая задача в своем блоке управления ***TCB*** имеет соответствующие поля – **s_in**, **s_out** и **s_err**. При создании корневой задачи в эти поля заносятся значения **STDIN**, **STDOUT** и **STDERR**. Функции ***scanf()*** , ***printf()*** и ***printerr()*** осуществляют ввод-вывод на эти устройства. В таблице дескрипторов для стандартных устройств указываются ссылки на их адреса, поэтому возможно перенаправление ввода / вывода как глобально, для всех задач, так и отдельно, для конкретной задачи. В базовой системе ввода / вывода *MULTEX-ARM* используются две таблицы:

- **sysDrvTable** – таблица для занесения параметров драйверов устройств ввода / вывода.
- **sysFdTable** – таблица для занесения параметров открытых файлов.

Эти таблицы создаются функцией *kernelInit()*, причем размеры таблиц задаются следующим образом: максимальное число драйверов в системе — 100, а максимальное число открытых файлов — 256.

См. также

Описание методов работы с базовой системой ввода / вывода см. в файле *iolib.h*.

4.2.1. Блочные устройства и файловые системы

В ядре *MULTEX-ARM* поддерживается работа с блочными устройствами, такими как **SD** карты, **USB** флэш накопители, **SATA** устройства. Эти устройства оперируют данными, как блоками фиксированной длины, отсюда и название. Драйверы таких устройств должны иметь как минимум две обязательные функции:

- Функцию **чтения** из устройства заданного количества блоков в буфер в оперативной памяти.
- Функцию записи на устройство из буфера заданного количества блоков.

При создании блочного устройства его драйвер заносит указатели на эти функции в специальную структуру *BLK_DEV*. Так, например, при создании устройства типа **MMC** в ядре *MULTEX-ARM* выполняются следующие действия:

```
Dev = malloc(sizeof(BLK_DEV)); // Выделение памяти под блок управления
memset(Dev,0,sizeof(BLK_DEV)); // Очистка выделенной области памяти→
Devbd_signature=BD_STD_SIGNATURE; // Установка правильной сигнатуры→
Devbd_volume=0x80; // Значение для жесткого диска→
Devbd_startBlk=0; // Читаем блоки с начала MMC→
Devbd_blkTotal=2; // Для начала достаточно 2 блоков, потом скорр.
Dev->bd_blkRd = mmcRdBlk; // Процедура чтения
Dev->bd_blkWrt = mmcWrBlk; // Процедура записи
Dev->volConfig = mmc; // Данные для драйвера
res = mmc_init(mmc); // Аппаратная настройка MMC
```

Далее, для того, чтобы получить доступ к файлам, хранящимся на устройстве, требуется создать еще одну специальную структуру — файловую систему. В ядре *MULTEX-ARM* создается такая структура — файловая система **MSDOS FAT12** / **FAT16** / **FAT32**. Файловые системы создаются вызовом процедуры *iosDrvInstall()* точно так же, как создаются символьные устройства, описанные ранее. Дескриптор файловой системы **FAT12** / **FAT16** / **FAT32** уже создан ядром при запуске и находится в глобальной переменной *DosDriver*.

Чтобы привязать конкретное блочное устройство к файловой системе в *MULTEX-ARM* достаточно вызвать функцию монтирования *mountVolume()*.

4.3. Диспетчер памяти

См. также

Описание методов управления памятью см. в файле *memlib.h*.

Ядро *MULTEX-ARM* включает комплекс процедур, обеспечивающих работу с динамически выделяемыми блоками памяти (**Heap-memory**). Этот комплекс, называемый диспетчером динамической памяти, позволяет задачам ядра и пользовательским задачам выделять для собственных нужд блоки памяти требуемого размера и освобождать их по мере надобности. Функции диспетчера памяти используются ядром *MULTEX-ARM* при создании задач, семафоров и очередей.

Особенностью реализации диспетчера памяти в *MULTEX-ARM* является принцип выделения блоков памяти от старших адресов к младшим. При этом наибольший свободный сегмент памяти всегда оказывается первым в цепочке. Это очень важно для повышения быстродействия системы. Диспетчер обеспечивает защиту от сегментации памяти – при высвобождении блоков производится слияние смежных свободных блоков.

Для обеспечения защиты от множественного доступа к диспетчеру памяти принято наиболее простое и эффективное решение:

- Так как диспетчер памяти не может быть защищен семафорами взаимоисключений (сама работа с семафорами нуждается в функциях диспетчера памяти), то на время цикла выделения/высвобождения блока памяти процессор закрывается, что гарантирует непрерываемость операции.

4.4. Работа с встроенной КЭШ-памятью процессора

См. также

Описание методов работы с КЭШ-памятью см. в файле *cache.h*.

Встроенная КЭШ-память процессора обеспечивает существенное повышение быстродействия вычислительной системы. Ядро **MULTEX** при запуске размещает в памяти таблицу виртуализации памяти и активирует **MMU** (модуль управления памятью) в соответствии с этой таблицей. При этом для каждой страницы размером в **1M** память может быть настроена как некэшируемая, кэшируемая с записью, или кэшируемая с отложенной записью. Для этого в составе **BSP** для конкретного модуля назначается специальная структура SYS_MEM_MAP, описывающая то, как нужно настраивать память. Так как **MULTEX** работает с использованием кэш, то в некоторых случаях возможно рассогласование между содержимым памяти и данными в кэш. Это бывает, например, когда какой-либо блок заносит данные в память прямым доступом.

4.5. Нелокальные переходы

См. также

Описание функций нелокальных переходов в файлах *setjmp.h* и *stdlib.h*.

В ядре *MULTEX-ARM* содержится библиотека стандартной поддержки нелокальных переходов **setjmp**. Библиотека объявляет тип данных *jmp_buf* , который является массивом и который может использоваться для сохранения и восстановления контекста выполнения программы. Для установки точки сохранения служит функция *setjmp()*. Вернуться в точку сохранения можно с помощью функции *longjmp()*. Для сохранения и восстановления контекста при переключении между задачами служат функции *setexit()* и *exit()*.

4.6. Работа с ini–файлами

См. также

Описание методов работы с **ini**-файлами в файле *inifiles.h*.

Часто пользователю приходится конфигурировать конкретную систему, целевое **ПО**, работающее в среде *MULTEX-ARM*, производя его настройку с помощью каких-либо переменных. Эти переменные определяют общее поведение системы. Их значение не должно теряться при отключении питания, а напротив — при включении питания и запуске системы конфигурационные переменные должны принимать те значения, которые были заданы при конфигурировании. С другой стороны, при проведении программных настроек пользователь должен иметь возможность изменять значения каких-либо конфигурационных переменных таким образом, чтобы после повторных включений системы вновь присвоенные значения не терялись. Для этих целей в *MULTEX-ARM* разработан единый механизм хранения (и модификации при необходимости) данных в специальных ini–файлах, по аналогии с тем, как это было сделано в ранних версиях **ОС Windows**. **Ini**-файл - это обыкновенный текстовый файл, который может быть подготовлен как средствами *MULTEX-ARM*, так и обыкновенным текстовым редактором, а затем записан на диск, доступный операционной системе. Для работы с такими файлами разработана специальная библиотека, входящая в состав ядра *MULTEX-ARM*.

Эта библиотека позволяет пользователю отыскивать в **ini**-файле значения переменных по их именам. При этом значения могут представляться как в виде текстовых строк, так и в десятичном виде, либо в виде булевых значений (типа да-нет). Кроме этого, ряд функций позволяет записывать новые значения в этот файл по имени переменной. После закрытия файла на диске *MULTEX-ARM* будет создан новый **ini**-файл со всеми внесенными изменениями и дополнениями. Старый **ini**-файл будет при этом удален.

В **ini**-файле переменные сгруппированы в секции. Каждая секция также имеет уникальное имя. Для того, чтобы отыскать, или записать требуемое значение, необходимо задать имя секции и имя переменной. При чтении также задается значение по умолчанию, а при записи — то значение, которое требуется присвоить.

4.7. Работа с межпроцессорными каналами.

4.8. Порты ввода/вывода (GPIO)

См. также

Описание методов работы с портами ввода/вывода в файле *gpio.h*.

Для работы с портами общего назначения как с простыми линиями ввода/вывода их следует сконфигурировать — настроить мультиплексор используемой линии, подключив её к регистру чтения или записи. Такая настройка выполняется с помощью функций *gpio_direction_input()* и *gpio_direction_output()*. После настройки уровень сигнала на линии может быть считан с помощью *gpio_get_value()* или выставлен с помощью *gpio_set_value()*. Линии, сконфигурированные как входные, могут быть *подтянуты* к нулю или плюсу питания с помощью функций *gpio_pull_up()* и *gpio_pull_down()*. Выбор конфигурируемой линии осуществляется как сумма имени порта из набора *макросов* и номера линии.

В следующем примере **PE1** настраивается как выход с установкой высокого уровня на линии. Далее уровень изменяется на низкий.

```
gpio_direction_output (P_E+1, 1);
// ...
gpio_set_value (P_E+1, 0);
```

Пример настройки **PD5** как линии ввода с *подтяжкой* к плюсу питания.

```
gpio_direction_input (P_D+5);
gpio_pull_up (P_D+5);
```

Для подключения линий портов ввода/вывода к аппаратным модулям процессора используется функция *gpio_set_mux()*. Эта же функция может использоваться для настройки линий как входных и выходных, так как предоставляет возможность управления мультиплексором в общем виде. Для настройки мультиплексора каждой линии порта используется 4 бита, а следовательно линия может иметь до 16 вариантов подключения. Возможные значения мультиплексора каждой линии описаны в документации на используемый процессор.

Пример подключения линии **PB4** к выходу **PWM0** модуля **ШИМ**. В данном примере используется значение мультиплексора **PWM_MUX**, определённое как **2**.

```
gpio_set_mux (P_B+4, PWM_MUX);
```

4.9. Линии ШИМ (PWM)

См. также

Описание методов работы с линиями вывода ШИМ в файле *pwm.h*.

Поддержка аппаратных модулей **ШИМ** в *MULTEX-ARM* реализована в двух режимах — импульсном и непрерывном. Для каждого режима необходимо сначала вызвать функцию инициализации аппаратного модуля для выбранного канала. Далее в непрерывном режиме следует указать коэффициент заполнения ШИМ. Изменяя коэффициент заполнения в непрерывном режиме можно, например, управлять яркостью дисплея. В импульсном режиме для запуска каждого импульса следует вызывать запускающую функцию. Подробное описание функций можно найти в файле *pwm.h*.

В различных процессорах для выходных линий ШИМ используются разные пины. *Конфигурация* линий конкретного процессора считывается при старте операционной системы. И далее, при вызове функции инициализации для одного из каналов ШИМ, соответствующий каналу вывод процессора будет настроен должным образом.

4.10. Интерфейс SPI

См. также

Описание методов работы с интерфейсом **SPI** в файле *spi.h*.

Шина **SPI** - последовательный синхронный интерфейс передачи данных в режиме полного дуплекса, предназначенный для обеспечения простого высокоскоростного сопряжения микроконтроллеров и периферии. **SPI** также иногда называют четырёхпроводным (four-wire) интерфейсом.

SPI является синхронным интерфейсом, в котором любая передача синхронизирована с общим тактовым сигналом, генерируемым ведущим устройством (процессором). Принимающая (ведомая) периферия синхронизирует получение битовой последовательности с тактовым сигналом. К одному последовательному периферийному интерфейсу ведущего устройства может присоединяться несколько ведомых. Ведущее устройство выбирает ведомое для передачи, активируя сигнал **CS** (Chip Select) на ведомой микросхеме. Периферия, не выбранная процессором, не принимает участия в передаче по **SPI**. В процессорах *Allwinner* может содержаться до четырёх аппаратных интерфейса **SPI** и для каждого из них предусмотрено до четырёх сигналов **CS**. Число линий **CS** может быть увеличено путём программного использования линий ввода/вывода общего назначения **GPIO**.

Интерфейс **SPI** использует следующие сигналы:

- **SCLK** – тактовый сигнал (от ведущего к ведомому);
- **MOSI** – данные, передаваемые (от ведущего к ведомому);
- **MISO** – принимаемые данные (от ведомого к ведущему);
- **CSn** – выбор абонента (от ведущего к выбираемому ведомому).

В *MULTEX-ARM* реализован драйвер, позволяющий работать с несколькими интерфейсами **SPI** в режиме ведущего устройства (**MASTER**). Для подключения одного из имеющихся интерфейсов **SPI** в *MULTEX-ARM* нужно инициализировать нужный модуль с помощью *spiInit()* и затем вызывать функцию *spiTransfer()* для запуска цикла обмена данными с выбранным устройством. Для подключения аппаратных линий **CS** следует использовать функцию инициализации *spiInitChipSelectLine()* для каждой используемой линии. При подключении выбранного аппаратного модуля **SPI** будут использованы настройки интерфейса по умолчанию. Для изменения настроек следует воспользоваться функциями из соответствующей *группы*. Изменять данные настройки можно перед каждым циклом обмена данными с устройством. Это может понадобится, если к одному интерфейсу подключены устройства с разными параметрами передачи данных.

Ниже приведён пример инициализации интерфейса **SPI0** и получение данных от подключенного устройства. При инициализации выбирается основной набор линий ввода/вывода и подключается линия выбора ведомого устройства **CS0**. Тактовая частота **CLK** устанавливается равной 4 МГц. Остальные настройки используются по умолчанию. Далее выполняется чтение из устройства по адресу **0x10** (это частный случай определённый протоколом обмена конкретного устройства). Для этого в первый байт массива данных кладётся нужный адрес и задаётся длина значащих передаваемых байт равная единице. Остальные передаваемые данные будут иметь нулевое значение. Такое поведение задаётся аппаратным модулем **SPI**. Общее количество обменов задаётся равным трём. После получения первого байта ведомое устройство начнёт передачу данных, таким образом прочитанное значение после окончания обмена будет лежать в последних двух байтах массива.

```
spiInit (SPI_0, SPI_GPIO_DEFAULT);
spiSetClkFrequency (SPI_0, 4000000);
spiInitChipSelectLine (SPI_0, SPI_GPIO_DEFAULT, SPI_CS_0);

// read from 0x10
char data[3];
data[0] = 0x10;
spiTransfer (SPI_0, SPI_CS_0, data, 1, 3);
```

4.11. Интерфейс I2C

См. также

Описание методов работы с интерфейсом **I2C** в файле *i2c.h*.

Интерфейс **I2C** — это широко распространенный последовательный синхронный полудуплексный двухпроводный внутрисхемный интерфейс, используемый для управления многими устройствами, например, **CMOS** видеокамерами, или часами реального времени **RTC**.

В составе встроенных аппаратных модулей **ARM** процессоров *Allwinner* может содержаться до пяти контроллеров последовательных шин **I2C**. В ОС *MULTEX-ARM* для подключения драйвера одного из аппаратных интерфейсов следует вызвать функцию инициализации *i2cInit()* с указанием тактовой частоты сигнала **CLK**. Как правило, устройства на шине **I2C** работают на частотах 100 или 400 кГц и в этих случаях для выбора частоты шины можно воспользоваться значениями из группы *макросов*. На самом деле при инициализации можно использовать и другие частоты работы шины. В этом случае частоту следует указать в виде числа в герцах. Далее можно читать и писать в подключенные по данному интерфейсу устройства по адресу с помощью функций *i2cRead()* и *i2cWrite()*. Адрес устройства должен быть указан в документации на само устройство.

Ниже приведён пример инициализации драйвера интерфейса I2C0 и запись массива данных в устройство по адресу 0x10.

```
char data[5];
i2cInit (I2C_0, I2C_GPIO_DEFAULT, I2C_CLK_400_kHz);
// ...
i2cWrite (I2C_0, 0x10, data, sizeof (data));
```

4.12. PLL – распределение тактовых частот

См. также

Описание методов работы с **PLL** в файле *pll.h*.

Опорная частота 24 МГц, получаемая с помощью внутренней схемы генерации и стабилизируемая с помощью внешнего кварцевого резонатора, повышается внутри процессора и далее распределяется по внутренним шинам и аппаратным модулям. Как именно происходит распределение частот зависит от конфигурации конкретного процессора. Управление умножением и делением частот и распределение их между шинами и модулями осуществляется с помощью регистров конфигурации **PLL**.

Функции по настройке **PLL** регистров полностью берёт на себя операционная система. Однако при проектировании новых драйверов устройств, а так же для проверки правильной работы уже подключенных аппаратных модулей имеет смысл воспользоваться функциями, описанными в файле *pll.h*. Для вывода в консоль таблицы используемых тактовых частот можно воспользоваться функцией *pll()*. Для получения значения частоты конкретного аппаратного модуля или шины в программе можно воспользоваться функциями *pllGet()*, *pllAhbGet()* и им подобными. Следует учесть, что драйверы устройств могут изменять частоты общих шин, поэтому для получения актуальных значений следует перед использованием **get-функций** вызвать функцию сбора данных *pllUpdate()*.

4.13. UART – порт последовательной записи / чтения.

См. также

Описание методов работы с последовательным портом **UART** в файле *uart.h*.

В состав *MULTEX-ARM* включен драйвер, обеспечивающий работу с последовательными портами **UART** в режиме потоковой записи / чтения. После настройки порт следует открыть с помощью функции *open()*, которая вернет дескриптор выбранного устройства. Используя этот дескриптор, записывать и читать данные можно стандартными средствами ОС – функциями *read()* и *write()*.

Ниже приведён пример использования драйвера для приёма и пересылки обратно принятых данных. В начале инициализируется выбранный для передачи аппаратный модуль **UART2**. При инициализации он получает стандартные настройки, некоторые из которых бывает необходимо изменить. В примере изменяется скорость передачи данных на 38400 бит в секунду. Так же имеет смысл изменить таймаут на приём данных, чтобы задача периодически получала управление при отсутствии данных. Таймаут на добавление данных в очередь отправки можно сделать нулевым (*NO_WAIT*), так как переполнений выходного буфера не предвидится. Размер буферов приёма и отправки можно было бы оставить без изменений, так как при создании каждому из них выделяется по 4096 байт, но на деле достаточно выделить под буферы память просто большую, чем ожидаемый размер пакетов. В примере буферы получают размер вдвое больший, чем нужно для приёма и передачи данных.

После инициализации аппаратного модуля происходит открытие устройства с помощью *open()*. В качестве имени устройства следует использовать функцию получения имени *uartName()*. После успешного открытия порта данные из порта можно читать порциями с помощью *read()* с указанием полученного дескриптора. Если данных достаточно они будут считаны сразу. Если данных не достаточно функция будет ждать накопления данных до истечения указанного при инициализации таймаута. По истечении заданного времени функция вернёт количество прочитанных байт. Если же указан таймаут *WAIT_FOREVER* – функция может не возвращать управление задаче разбора пакетов до накопления нужных данных. Отправку данных следует производить с помощью функции *write()* с указанием полученного при открытии дескриптора.

```
int maxLen = 32;
char data[maxLen];
uartInit (UART_2, UART_GPIO_DEFAULT);
uartSetBaudRate (UART_2, UART_BAUD_38400);
```

```
    uartSetReadTimeout (UART_2, 100);
    uartSetWriteTimeout (UART_2, NO_WAIT);
    uartSetWriteBufferSize (UART_2, maxLen*2);
    uartSetReadBufferSize (UART_2, maxLen*2);

    int uartFd = open (uartName (UART_2), O_RDWR);
    while (true) {
        int len = read (uartFd, data, maxLen);
        if (len)
            write (uartFd, data, len);
        else
            printf ("{no data\n"{}});
    }
```

5. Аппаратная поддержка мультимедиа

См. также

Описание заголовочных файлов в группе *Мультимедиа*.

5.1. Графическая подсистема

Для подключения графической подсистемы к проекту необходимо добавить соответствующую библиотеку в *Makefile*:

```
LIBRARIES += -l_a20graph
```

При использовании файлов в формате **PNG** понадобятся также дополнительные библиотеки:

```
LIBRARIES += -l_png -l_z
```

См. также

Описание методов работы с графической подсистемой в файле *a20graph.h*.

5.1.1. Общее описание

В составе библиотек **RTOS** *MULTEX-ARM* имеется библиотека **A20Graph** — библиотека аппаратной поддержки **2D**-графики для процессора **Allwinner A20**. Эта библиотека позволяет:

- Выводить графику на дисплей с помощью интерфейсов **HDMI** и **LVDS**, а также параллельный **RGB LCD**, **VGA** и **TVOut** в различных форматах вплоть до **FULL HD** (1080P). Это позволяет подключить к вычислителю практически любой монитор или **LCD LVDS** панель.
- Отображать на экране графику в режиме **RGB888** или **RGB565** по 4 или по 2 байта на пиксель.
- Работать с двумя областями памяти – **SCREEN** и **CONSTR**, отображаемой в данный момент на экране и скрытой, конструируемой в тот же момент с возможностью быстрого переключения **SCREEN/CONSTR**.
- Ожидать завершения отрисовки кадра перед переключением для устранения возникновения строба на экране при быстро изменяющихся изображениях.
- Закрашивать произвольные прямоугольные области экрана заданным цветом с заданной степенью прозрачности с помощью функции *fillRect()*.
- Копировать произвольные прямоугольные области памяти из одного места в другое с помощью функции *bitBlt()* с использованием ключевых цветов и альфа-канала.
- Масштабировать произвольные прямоугольные области в памяти, задавая при этом размеры в источнике и в приемнике с помощью функции *stretchBlt()*.
- Разворачивать выводимое изображение в функциях *bitBlt()* и *stretchBlt()* на 90/180/270 градусов с помощью задания опций.
- Загружать в память элементы графики в виде прямоугольных областей из графических файлов в стандартных форматах **BMP**, **JPG**, **PNG**, или «сырых» форматах.
- Отображать оверлейные области памяти в виде прямоугольной области на экране с масштабированием, альфа-каналом и использованием ключевых цветов.
- Автоматически преобразовывать цветовое пространство при копировании областей памяти из **RGB565/RGB888/YUV422/YUV411/TILED YUV** в заданное в приемнике.

Все указанные действия производятся с использованием графического **2D** акселератора на аппаратном уровне, поэтому практически не отнимают процессорного времени.

5.1.2. Инициализация графического адаптера

Для инициализации графического адаптера в одном из режимов **HDMI**, **TV-Out** или **LVDS** используются функции *setVideoMode()* и *initLvdsDisplay()*. В процессе инициализации заполнятся структура *Display*, вынесенная в глобальную переменную с тем же именем. Эту переменную можно использовать в дальнейшей работе. Так, например, чтобы получить ширину экрана в пикселях в переменную **ScreenWidth**, следует записать:

```
ScreenWidth = Display.Width;
```

5.1.3. Работа с поверхностями

Каждый графический объект, размещаемый в оперативной памяти и представляющий собой заполненную в соответствии с установленным для него цветовым пространством прямоугольную область памяти, имеет одинаковый заголовок, позволяющий правильно осуществлять функции битблиттинга из одного такого объекта в другой **2D** акселератором. Структура заголовка *g2d_image*, описывающая любой графический объект, имеет псевдоним *surface_t* – **поверхность**. А указатель на эту структуру называется *HDC*.

Так как поверхности размещаются в оперативной памяти процессора, то создавать их можно столько, сколько позволит имеющийся объём памяти. Практически, вся работа графической библиотеки в *MULTEX-ARM* заключается в манипуляции поверхностями: создании, загрузки из файлов, копировании прямоугольных областей из одной поверхности в другую, рисования на поверхностях и т.п. Методы работы с поверхностями описаны в файле *a20graph.h*.

5.1.3.1. Примеры работы с поверхностями Пример работы с поверхностями показан в *тестовой* функции **bitBltTest**. Данная функция инициализирует графический адаптер **HDMI** и выводит на экран результат работы аппаратного 2D акселератора. Акселератор производит наложение поверхностей, окрашенных в разные цвета, с заданной прозрачностью. Источник данных о прозрачности (альфа-канал) можно выбрать из перечисления *g2d_blt_flags* и ввести в виде числа в качестве аргумента функции.

См. также

Подключение примеров и тестовых функций.

```
void bitBltTest (int blt_flags) {
    // Инициализация графического адаптера в режиме HDMI.
    if ((int) getLFB () == 0)
        setVideoMode (MODE_1920x1080, 32);
    init_2D_engine ();

    // Начало подготовки нового экрана.

    // Размеры для вывода тестовых поверхностей.
    int dw = CONSTR->w / 5;
    int dh = CONSTR->h / 5;

    // Создание тестовых поверхностей.
    HDC surfR = newSurface (dw * 3, dh * 3, G2D_FMT_ARGB8888);
    HDC surfG = newSurface (dw * 3, dh * 3, G2D_FMT_ARGB8888);
```

```
        HDC surfB = newSurface (dw * 3, dh * 3, G2D_FMT_ARGB8888);

        // Заполнить всю конструируемую поверхность белым цветом.
        fillRect (CONSTR, 0, 0, CONSTR->w, CONSTR->h, 0xFF, 0xFFFFFFFF, G2D_FIL_NONE);

        // Заполнение тестовых поверхностей
        // (просто копирование как есть).
        fillRect (surfR, 0, 0, surfR->w, surfR->h, 0, 0x40FF0000, G2D_BLT_NONE);
        fillRect (surfG, 0, 0, surfG->w, surfG->h, 0, 0x4000FF00, G2D_BLT_NONE);
        fillRect (surfB, 0, 0, surfB->w, surfB->h, 0, 0x400000FF, G2D_BLT_NONE);

        // Ключевой цвет для тестирования Color Key
        unsigned int colorKey = 0xFF00FF00;

        // Копирование созданных поверхностей
        // в конструируемую поверхность.

        // Простое копирование поверхностей.
        bitBlt (CONSTR, dw * 0, dh * 2, surfR->w, surfR->h, surfR, 0, 0, 0x80,
       colorKey, blt_flags);
        bitBlt (CONSTR, dw * 2, dh * 0, surfB->w, surfB->h, surfB, 0, 0, 0x80,
       colorKey, blt_flags);
        bitBlt (CONSTR, dw * 1, dh * 1, surfG->w, surfG->h, surfG, 0, 0, 0x80,
       colorKey, blt_flags);

        // Смена видимой и конструируемой поверхностей.
        FlipScreenAndConstr ();

        // Ожидание окончания процесса вывода новой поверхности.
        waitVerticalRetrace ();

        // Сохранение снимка экрана с номером режима в имени.
        char str[10];
        sprintf (str, "{\%s"{}}, "{bbt"{}});
        makeSS (str, blt_flags);

        // Удаление созданных объектов из памяти
        deleteSurface (surfR);
        deleteSurface (surfG);
        deleteSurface (surfB);
    }
```

При вызове функции с параметром *G2D_BLT_PIXEL_ALPHA*:

```
    C:/>bitBltTest 1
```

копирование поверхности будет произведено с учётом значения **Alpha** цвета каждого пикселя исходной поверхности. В рассматриваемом примере это значение для каждого пикселя равно **0x40**, то есть новые цвета будут добавлены с прозрачностью $\alpha = 0,25$. Итоговое *изображение*

приведено ниже.

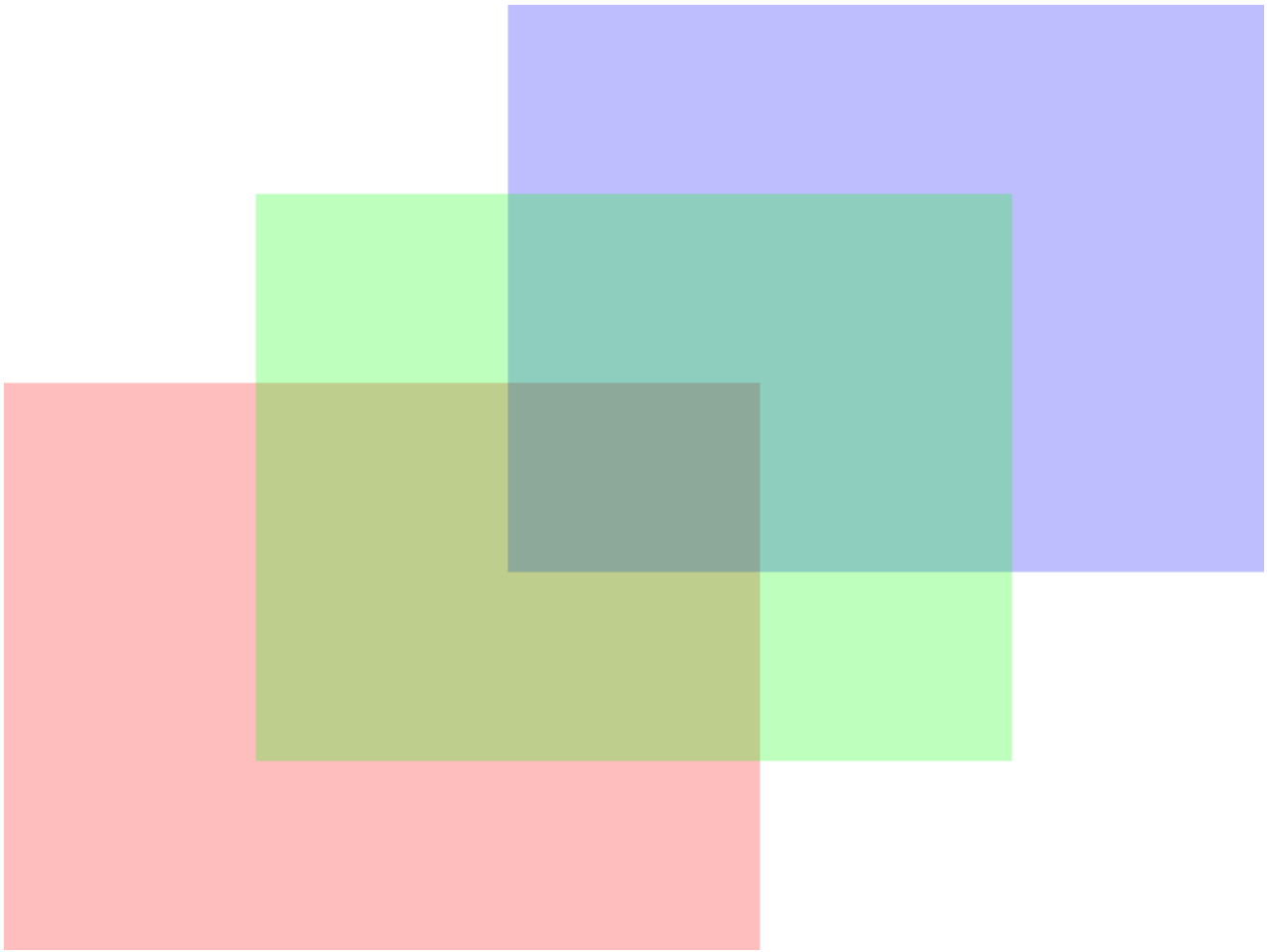

Рисунок 3. Копирование поверхностей с параметром G2D_BLT_PIXEL_ALPHA.

При вызове функции с параметром *G2D_BLT_PLANE_ALPHA*:

```
C:/>bitBltTest 2
```

копирование поверхности будет произведено с учётом параметра **alpha** функции *bitBlt()*. В рассматриваемом примере это значение для всех поверхностей равно **0x80**, то есть новые цвета

будут добавлены с прозрачностью $\alpha = 0,5$. Итоговое *изображение* приведено ниже.

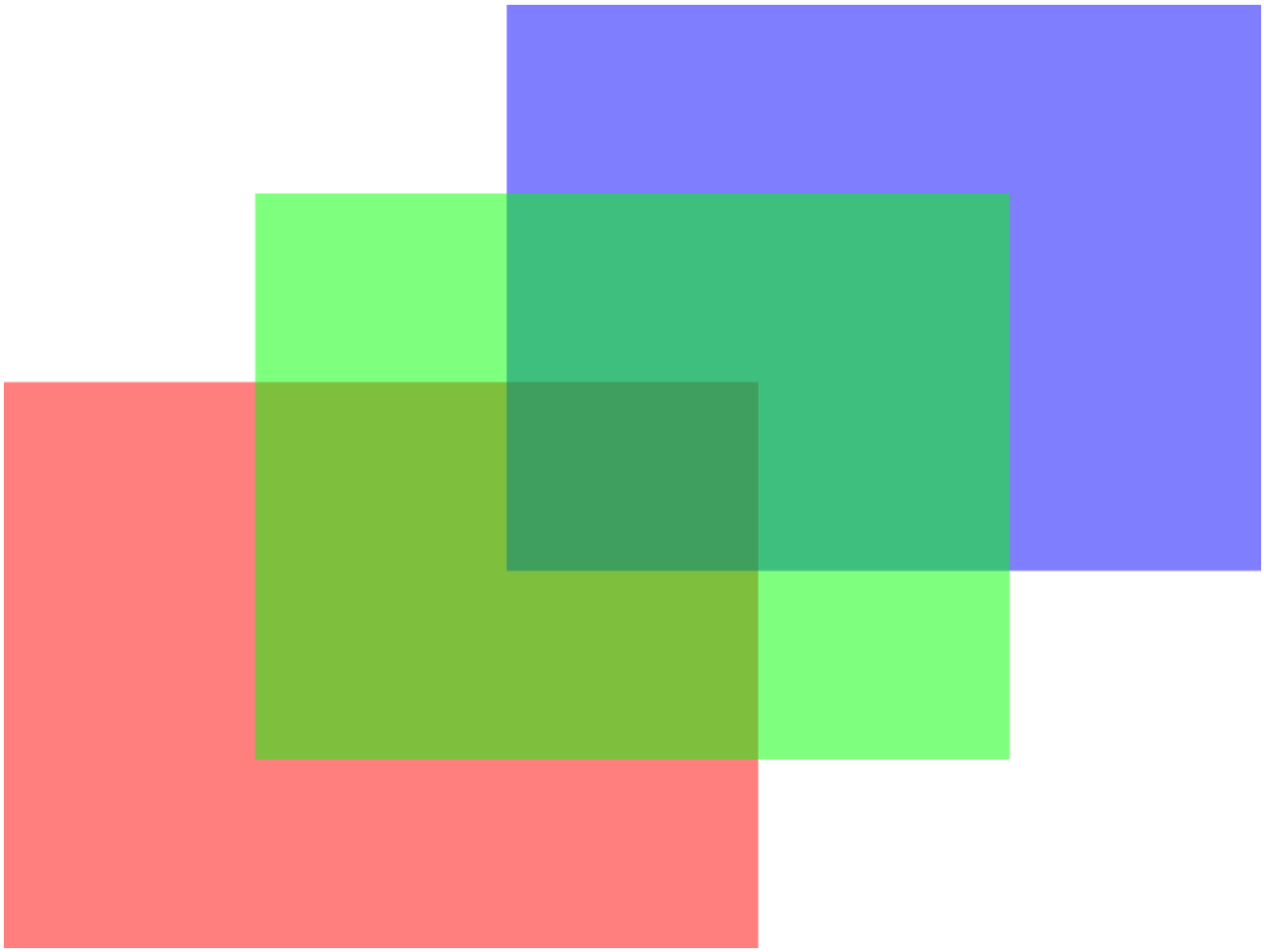

Рисунок 4. Копирование поверхностей с параметром G2D_BLT_PLANE_ALPHA.

При вызове функции с параметром *G2D_BLT_MULTI_ALPHA*:

```
C:/>bitBltTest 4
```

копирование каждого пикселя поверхности будет произведено с учётом его прозрачности домноженной на параметр **alpha** функции *bitBlt()*. В рассматриваемом примере это значение для

всех пикселей $\alpha = 0,25 \cdot 0,5 = 0,125$. Итоговое *изображение* приведено ниже.

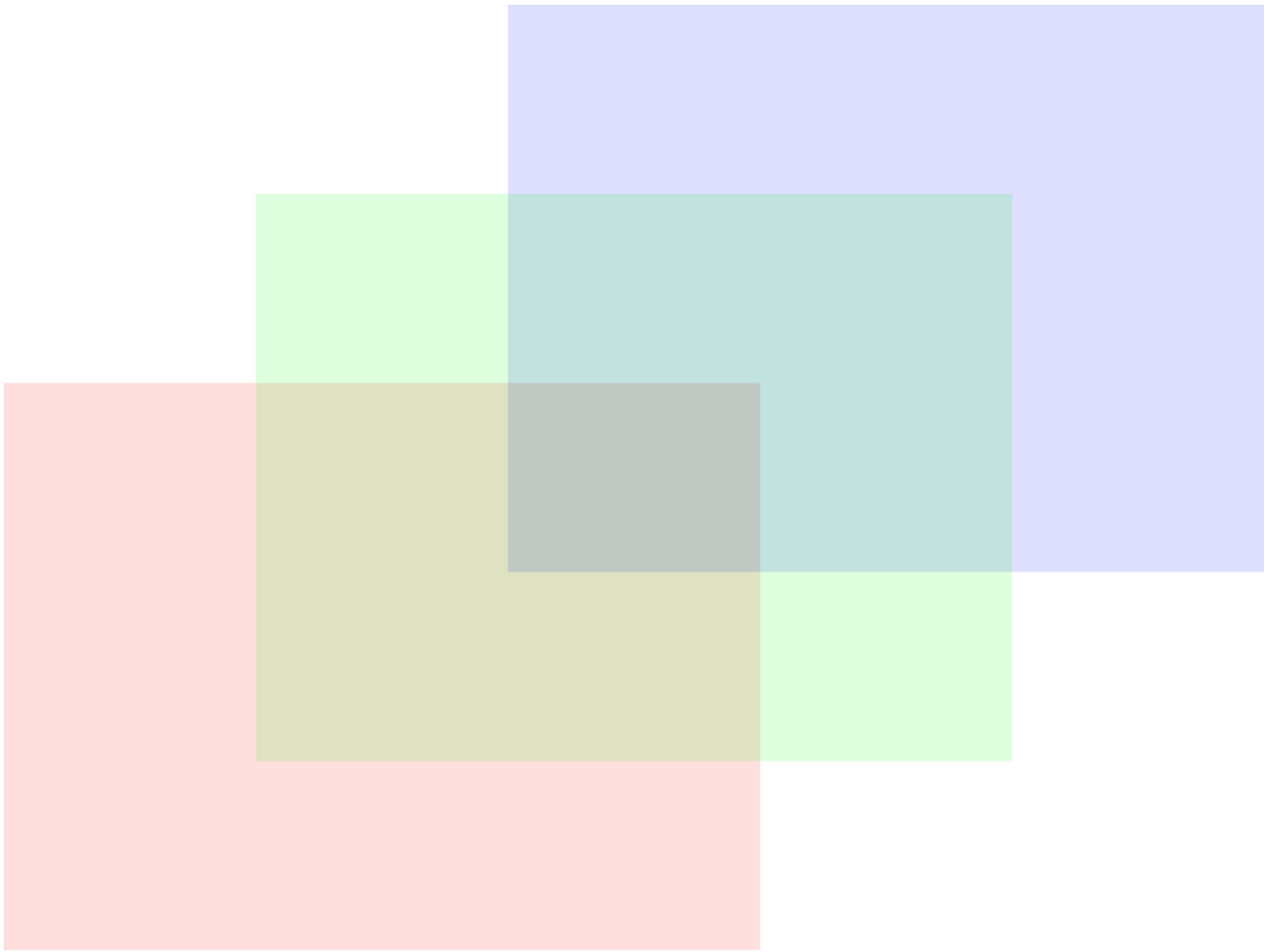

Рисунок 5. Копирование поверхностей с параметром G2D_BLT_MULTI_ALPHA.

Если добавить в опции копирования флаг *G2D_BLT_SRC_COLORKEY*, то при копировании будут отбрасываться пиксели копируемой поверхности, имеющие цвет, указанный в параметре **color** функции *bitBlt()*. В тесте в качестве ключевого цвета указан зелёный, поэтому при вызове теста с добавленным флагом *G2D_BLT_SRC_COLORKEY*

```
C:/>bitBltTest 9
```

зелёная поверхность будет отброшена целиком. Итоговое *изображение* приведено ниже.

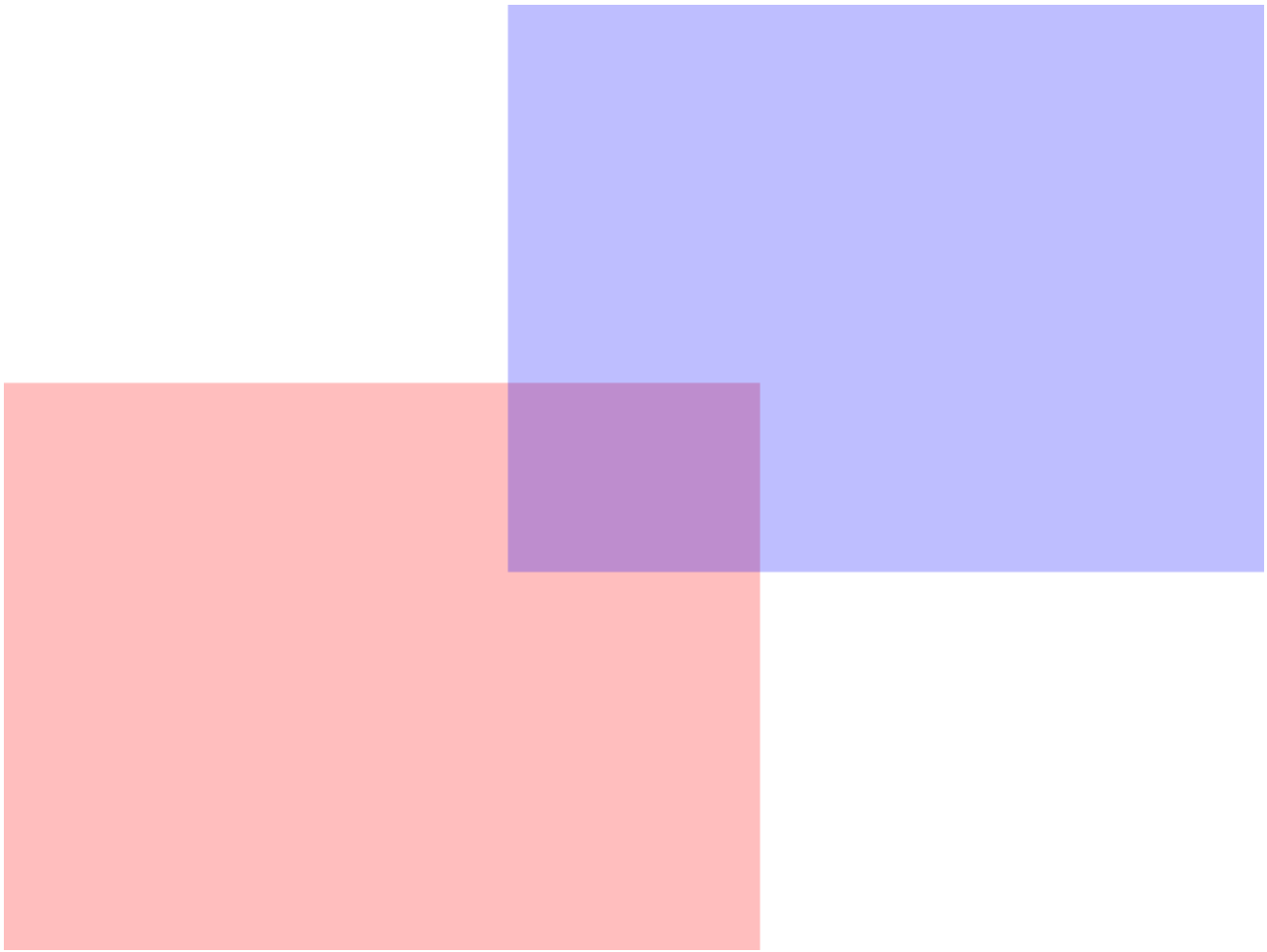

Рисунок 6. Копирование поверхностей с параметрами G2D_BLT_PIXEL_ALPHA | G2D_BLT_SRC_COLORKEY.

Обратите внимание, что при использовании опций *G2D_FIL_NONE* и *G2D_BLT_NONE* при заливке и копировании поверхностей изначальный цвет копируется вместе с исходной прозрачностью, что может привести к неоднозначному результату при отображении итоговой картины на различных устройствах. Например, в функции **bitBltTest** все цвета имеют исходную прозрачность **0x40**. Итоговая поверхность получает эту прозрачность в местах наложения тестовых поверхностей и накладывается на пустую область памяти. В результате на дисплее будут отображены тёмные цвета вместо чистых красного, зелёного и синего. Снимок экрана в формате **BMP** (см. *рисунок*) имеет информацию о прозрачности, которая отбрасывается при выводе на других устройствах, а значит цвета такого снимка будут отображены как чистые **RGB**.

Рекомендуется точно указывать источник альфа-канала в функциях *fillRect()* и *bitBlt()*, либо использовать изначальные цвета с прозрачностью **0xFF**.

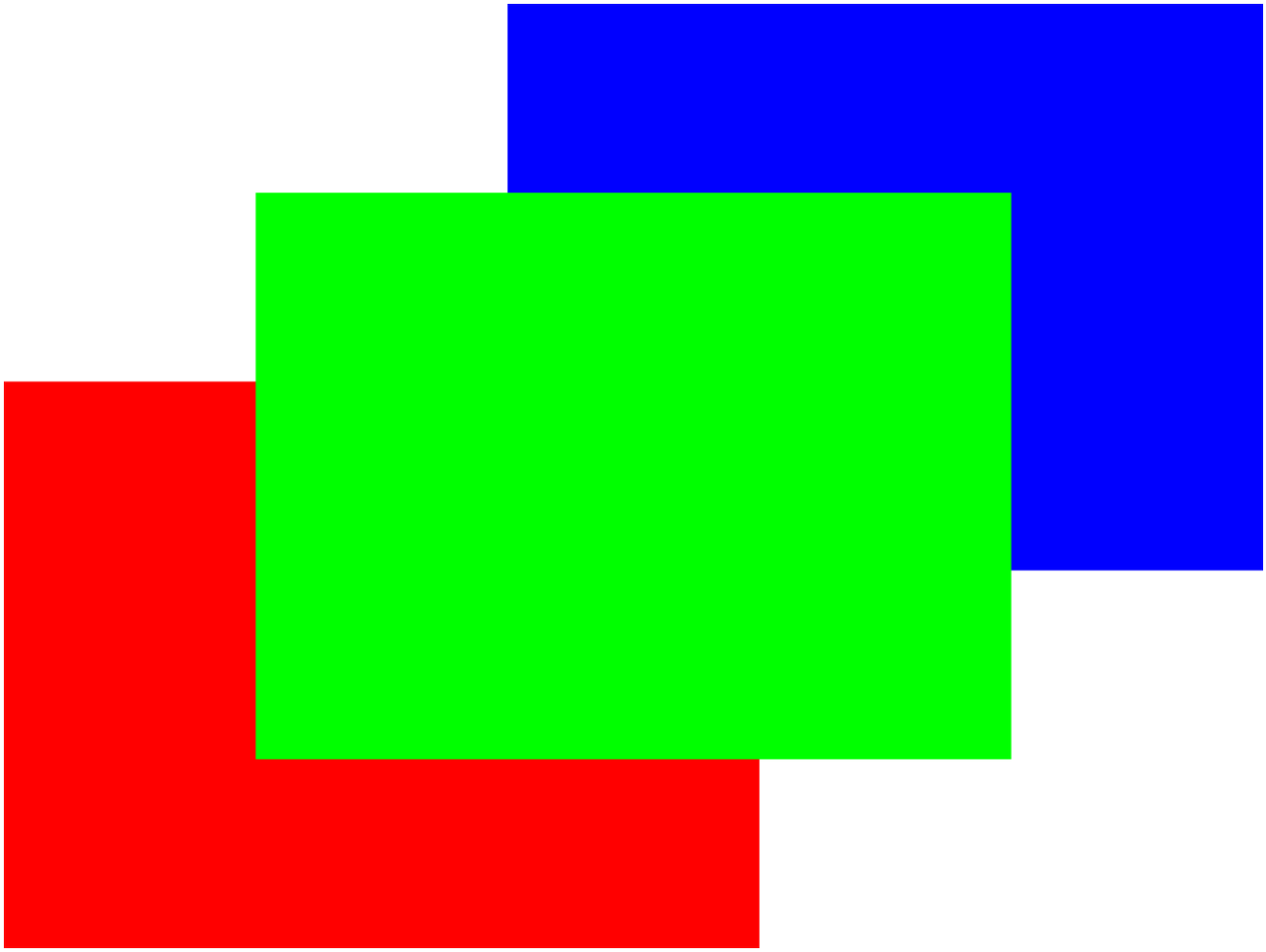

Рисунок 7. Простое копирование поверхностей.

Продемонстрировать работу опций поворота и отражения поверхностей с помощью аппаратного 2D акселератора можно с помощью другой функции из предоставляемых *примеров* **stretchBltTest()**. Она отличается только способом создания поверхностей (они загружаются из графических файлов разных форматов) и методом копирования в конструируемую поверхность. Для корректной работы теста загружаемые файлы должны находиться на диске C: целевой платы в паке **surf**. Для копирования поверхностей с изменением масштаба используется функция *stretchBlt()*. В листинге ниже приведена только часть тестовой функции, отличающаяся от предыдущего теста — создание

поверхностей из файлов и копирование поверхностей с изменением масштаба.

```
        // Загрузка поверхностей из файлов.

        HDC surfBG = loadPNGSurface ("{surf/bkgr1080.png"{}});
        HDC surfImg = loadPNGSurface ("{surf/mario.png"{}});

        // Размеры накладываемой поверхности (1/2 высоты экрана).
        int dstA = CONSTR->h / 2;
        // Координаты, куда положить накладываемую поверхность.
        int dstX = (CONSTR->w - dstA) / 2;
        int dstY = (CONSTR->h - dstA) / 2;

        // Копирование созданных поверхностей
        // в конструируемую поверхность с масштабированием.
        // Подложка
        stretchBlt (CONSTR, 0, 0, CONSTR->w, CONSTR->h, surfBG, 0, 0, surfBG->w,
        surfBG->h, 0, 0, G2D_BLT_NONE);
        // Изображение
        stretchBlt (CONSTR, dstX, dstY, dstA, dstA, surfImg, 0, 0, surfImg->w,
        surfImg->h, 0, 0, blt_flags);
```

Для простого вывода загруженного контента можно использовать вызов функции с параметром *G2D_BLT_PIXEL_ALPHA* — будет выполнено копирование созданных поверхностей с масштабированием и учётом их прозрачности.

```
    C:/>stretchBltTest 1
```

Первым в тесте копируется изображение, загруженное из файла **BMP**, не имеющее альфа-канала. Поверх него будет наложено изображение, загруженное из файла **PNG**, имеющее прозрачный

фон. Результирующее *изображение* показано ниже.

Рисунок 8. Копирование поверхностей с масштабированием.

Акселератор позволяет аппаратно отражать поверхности по горизонтали, вертикали и диагоналям, а так же, поворачивать поверхности на 90, 180 и 270 градусов. Например, для отражения вдоль диагонали под 45°, следует вызвать тест с флагами *G2D_BLT_PIXEL_ALPHA* и *G2D_BLT_MIRROR45*:

```
C:/>stretchBltTest 1025
```

Результат наложения отмасштабированных поверхностей с отражением по диагонали показан на

рисунке ниже.

Рисунок 9. Копирование поверхностей с отражением.

5.1.4. Известные ошибки работы с поверхностями

5.1.4.1. Ошибка при повороте поверхности на 45°

Ошибка Повороты и отражения поверхностей на 90° средствами графического 2D-акселератора в любую сторону работает корректно только для квадратных объектов. Поворот прямоугольных объектов приводит ко появлению артефактов.

5.1.4.2. Ошибка ColorKey для результирующей поверхности

Ошибка Использование *ColorKey* для игнорирования пикселей результирующей поверхности в графическом 2D-акселераторе приводит к смешиванию полупрозрачных пикселей исходной поверхности с полностью прозрачными пикселями результирующей поверхности. Смешивание двух полупрозрачных пикселей реализовано в аппаратном миксере с ошибкой. Не рекомендуется использовать данную *опцию*.

5.2. Работа с оверлеями

Графический **2D** акселератор, встроенный в процессор **Allwinner A20**, позволяет выводить на экран аппаратный **оверлей** — прямоугольную область экрана, отображающую содержимое произвольной зоны оперативной памяти. При этом цветовое пространство для этой зоны может отличаться от цветового пространства отображаемого в данный момент фрейм-буфера. Так, например, фрейм-буфер может содержать данные в формате **RGB888** а оверлейная зона — в формате **YUV422**. Методы работы с оверлеями описаны в файле *a20graph.h*.

5.2.1. Пример работы с оверлеем

В качестве примера можно привести вывод **AVI** файла в экранную область, используемый в функции и **aviTest** из поставляемых *тестов*.

Для начала работы необходимо вызвать процедуру инициализации *OverlayInit()* и открыть **overlay** с помощью *OverlayOpen()*. Для вывода **overlay** поверх основной экранной области следует изменить приоритет с помощью *setOverlayPriority()*. Используя прозрачность в поверхностях основной экранной области можно выводить графические объекты поверх изображения области **overlay**. Пример запуска **overlay** показан ниже. Адреса зоны **overlay** (videoBuff) в данном примере располагаются в выходном буфере декодера **MP4** с учётом размеров кадра воспроизводимого видео.

```
// Настройка области оверлей, запуск вывода на экран.
int lSizeM = ALIGN (videoWidth, 32) * ALIGN (videoHeight, 32);
videoBuff[0] = (int) pOutFrame;
videoBuff[1] = videoBuff[0] + lSizeM;
videoBuff[2] = videoBuff[1] + lSizeM / 4;

OverlayInit ();
// Поднять приоритет вывода - выводить поверх основного экрана.
setOverlayPriority (2);
OverlayOpen ((int*)videoBuff, 0, 0,
             videoWidth, videoHeight,
             screenWidth, screenHeight,
             OT_MB_UV_COMBINED);
```

В процессе декодирования видео файла готовые кадры сразу попадают в зону **overlay** и отображаются на экране без дополнительного копирования. После завершения воспроизведения следует завершить работу с **overlay** и освободить используемую память с помощью *OverlayClose()*.

5.3. Поддержка шрифтов FreeType

В ядро ОСРВ *MULTEX-ARM* включены библиотеки поддержки шрифтов **TrueType**. Функции *графической подсистемы* работают с **TTf** шрифтами на уровне поверхностей. Отображение шрифтов с использованием альфа-канала производится при этом на аппаратном уровне.

Для подключения библиотек работы со шрифтами к проекту необходимо добавить соответствующие библиотеки в *Makefile*:

```
LIBRARIES += -l_font -l_freetype
```

См. также

Описание методов работы со шрифтами в файле *fonts.h*.

5.3.1. Пример работы со шрифтами

Надписи, сделанные заданным шрифтом, выводятся на заранее созданные *поверхности* обрабатываемые **2D** графическим акселератором. Соответственно перед использованием шрифтов следует запустить графический адаптер и акселератор, как показано в разделе *Примеры работы с поверхностями*. Ниже приведён пример вывода текста на поверхность *CONSTR*. Текст выводится поверх ограничивающего прямоугольника. Размеры прямоугольника рассчитаны средствами, предоставляемыми этой же библиотекой.

```
// Загрузка шрифта
pTtfFont font  = ttf_LoadFont ("{fnt/nsans-md.ttf"{}}, 64, 0x3A3A3A,
ttf_NoGlyphSaving);

// Расчёт ограничивающего прямоугольника
sTextRect rect;
ttf_GetTextRect (\&rect.w, \&rect.h, font, testString);
rect.x = (CONSTR->w - rect.w) / 2;
rect.y = (CONSTR->h - rect.h) / 2;

// Показать ограничивающий прямоугольник
fillRect (CONSTR, rect.x, rect.y, rect.w, rect.h, 0xFF, 0xFFFFFFFF,
G2D_FIL_NONE);

// Вывести надпись по центру
ttf_PrintRect (CONSTR, (pTextRect)\&rect, alignHCenter | alignVMiddle, font,
testString);

// Удалить шрифт после использования
ttf_FreeFont (font);
```

После окончания подготовки поверхности следует поменять местами конструируемую и подготавливаемую поверхности, как показано в *примере*. Результат работы приведённого кода

показан на *рисунке* ниже.

Рисунок 10. Вывод надписи на поверхность.

5.4. Работа с AVI-файлами

Для подключения работы с файлами **AVI** к проекту необходимо добавить соответствующую библиотеку в *Makefile*:

```
LIBRARIES += -l_a20graph -l_avi -l_mpeg4decode
```

В состав *MULTEX-ARM* входит библиотека для работы (чтения и записи) с файлами-контейнерами стандарта **AVI** (*Audio Video Interleave*), содержащими видео и звуковую информацию. После записи таких файлов и переносе их в персональный компьютер, они могут быть проиграны на нем стандартными средствами. Файлы **AVI**, записанные на стороннем компьютере, могут быть воспроизведены в среде *MULTEX-ARM*, только если использовался кодек видео **h.264** или **MP4** и наличии ряда ограничений. В реализации **MP4** не поддержаны бэкфреймы. В **h.264** реализовано ограниченное количество форматов. Перед использованием видеофайлов в проектах *MULTEX-ARM* рекомендуется конвертировать их с помощью `ffmpeg`. Ниже приведён пример скрипта конвертации некоторого видео файла **video.mp4** в поддерживаемый формат. Разрешение итогового видео можно изменить в параметре **scale**.

```
ffmpeg -y -i  "video.mp4"  -hide_banner -vf scale=1920:1080 -c:v libxvid -b:v
    8000k -bf 0 -force_key_frames expr:eq(n,0) -an  "video.avi"
```

См. также

Описание методов работы с **AVI**-файлами — *avilib.h*.

5.4.1. Пример воспроизведения AVI файла через overlay

Пример воспроизведения **AVI** файла в формате **MP4** показан в *тестовой* функции **aviTest**, приведённой в файле примеров **avilib-example.c**. Данная функция воспроизводит в *Оверлей* и выводит на экран видео файл, записанный на жёстком диске целевой платы. По умолчанию это файл **avi/countdwn.avi**, поставляемый вместе с примерами.

Для начала воспроизведения файл открывается с помощью *openAVIFile()*. Также следует выбрать видео режим *setVideoMode()*. Для воспроизведения видео в **overlay** его следует запустить, как описано в разделе *Работа с оверлеями*. Далее выполняется настройка декодера **MP4**, как показано в листинге:

```
mpegDecoder = mpeg4InitDecoder (videoWidth, videoHeight);
pInptBuf = getMpeg4InptFrameBuff (mpegDecoder);
pOutFrame = (unsigned char*) getMpeg4OutFrame (mpegDecoder);
```

Покадровое чтение файла производится с помощью *readAVIFrame()* с контролем возвращаемого результата. Закольцевать воспроизведение одного файла можно с помощью *seekToFirstVideoFrame()* после достижения конца файла.

```
int readLen;
while ((readLen = readAVIFrame (aviFile, (char*)pInptBuf)) == -1) {
    seekToFirstVideoFrame (aviFile);
}
```

Каждый считанный кадр декодируется с помощью *mpeg4DecodeBlock()*. При этом итоговый кадр сразу же попадает в **overlay** и выводится на экран.

```
if (mpeg4DecodeBlock (mpegDecoder, NULL, readLen) != OK) {
    printf ("{decode error\n"{}});
    return ERROR;
}
```

После выхода из задачи воспроизведения использованные ресурсы освобождаются.

```
closeAVIFile (aviFile);
freeMpeg4FrameMem (mpegDecoder);
OverlayClose ();
```

5.4.2. Пример воспроизведения AVI файла через 2D акселератор

Воспроизводить видео поток можно также на подготовленную *поверхность*, микшируемую в экранную область с помощью аппаратного миксера.

Пример одновременного воспроизведения 4-х видео потоков в экранной области приведён *тестовой* функции **aviTest4**, из файла примеров **avi-4-streams.c**. В отличие от предыдущего примера декодирование будет производиться в заранее отведённые поверхности. Инициализация одной из 4-х областей показана ниже.

```
HDC pSrf0 = newSurface (width1, height1, G2D_FMT_PYUV420UVC);
```

Покадровое чтение из открытого файла **ah1** производится как и в предыдущем примере во входной буфер декодера **stream1**, полученный с помощью *getMpeg4InptFrameBuff()*.

```
while ((len1 = readAVIFrame (ah1, (char*)stream1)) == -1) {
    seekToFirstVideoFrame (ah1);
}
```

А вот декодирование выполняется в ранее подготовленную поверхность **pSrf0**.

```
if (mpeg4DecodeBlock (dd1, (unsigned char *)pSrf0->addr[0], len1) != OK) {
    printf ("{decode error in line \%i\n"{}}, __LINE__);
    return ERROR;
}
```

Далее выполняется смешивание декодированной поверхности с конструируемой.

```
    stretchBlt ((HDC)pConstr, ddRect1.posX, ddRect1.posY, vidOutWidth,
vidOutHeight, (HDC)pSrf0, 0, 0, width1, height1, 0, 0, G2D_BLT_NONE);
```

После завершения копирования всех поверхностей на конструируемую последняя выводится на экран.

```
FlipScreenAndConstr ();
waitVerticalRetrace ();
```

Далее запускается чтение и декодирование нового кадра.

После завершения задачи воспроизведения все созданные поверхности следует освободить с помощью *deleteSurface()*, используемые декодеры следует освободить с помощью *freeMpeg4FrameMem()*, а открытые файлы закрыть с помощью *closeAVIFile()*.

5.5. Кодер/декодер видео h.264 CEDRUS

См. также

Описание методов работы с **CEDRUS** в файле *cedrus.h*.

В состав библиотек **RTOS** *MULTEX-ARM* входит библиотека аппаратного кодирования/декодирования видео потоков в стандарте **h.264** — **CEDRUS**.

Библиотека позволяет осуществлять в реальном времени как кодирование видеоинформации, получаемой от камеры, так и декодирование с последующим выводом на экран монитора ранее закодированной информации. Это позволяет в частности передавать видеоинформацию по сравнительно низкоскоростным каналам передачи от системы-сервера, снабженного видеокамерой, системе-клиенту с целью вывода полученной информации на экран монитора, или записи на диск в виде файла. Такие системы находят широкое применение в системах видео наблюдения и системах управления беспилотными аппаратами.

5.6. Звуковая подсистема

См. также

Описание методов работы со звуковой подсистемой в файле *sound.h*.

В составе библиотек ОС *MULTEX-ARM* имеется поддержка записи/воспроизведения звука. Для подключения звуковой подсистемы следует вызвать функцию инициализации *soundInit()*. Данная функция подключат аппаратный кодек используемого процессора. Ниже приведён пример запуска звуковой подсистемы и запуска воспроизведения файла.

```
\#include <sound.h>}
void play () {
    soundInit ();
    setMasterVol (70);
    playWaveFile ("{sound.wav"{}});
}
```

6. Программный вывод графики

6.1. Графика на простых процессорах

В простых **ARM** процессорах, таких как **V3s**, отсутствует возможность аппаратной обработки графических объектов. В таких процессорах, как правило, есть только небольшой графический модуль для вывода участков памяти на экран, называемый **Display-Engine 2**. Работа с поверхностями возможна в этом случае только программно. Для программной обработки графических объектов и вывода итоговых изображений на экран в *MULTEX-ARM* предназначены библиотеки **softgraph** и **de2**.

Для подключения библиотек к проекту необходимо добавить их в *Makefile*:

```
LIBRARIES += -l_de2 -l_softgraph
```

При использовании файлов в формате **PNG** и **JPG** понадобятся также дополнительные библиотеки:

```
LIBRARIES += -l_png -l_z -l_jpeg
```

См. также

Описание методов программного вывода графики в файлах *softgraph.h* и *de2.h*.

6.1.1. Общее описание

Display-Engine 2 — простой аппаратный модуль **ARM** процессоров компании *Allwinner*, позволяющий выводить указанные области памяти на дисплей. В настоящее время поддержан вывод только через **RGB** параллельный интерфейс, что идеально подходит для бюджетных проектов с небольшими дисплеями. За настройку аппаратной части модуля и работу с ним отвечает библиотека **de2**. Функции библиотеки описаны в файле *de2.h*.

Soft Graph — библиотека программного построения сцен на основе поверхностей с поддержкой прозрачности. С её помощью происходит подготовка выводимых изображений в неактивной области экранной памяти. После завершения отрисовки сцены экранные области меняются местами средствами библиотеки **de2**. В результате подготовленная область памяти начинает выводится на экран, в то время как ранее активная область памяти становится доступна для отрисовки новой сцены. Ознакомиться с методами библиотеки можно в файле *softgraph.h*.

6.1.2. Работа с поверхностями

Каждый графический объект, размещаемый в оперативной памяти и представляющий собой заполненную в соответствии с установленным для него цветовым пространством прямоугольную область памяти, имеет одинаковый заголовок, позволяющий правильно осуществлять функции программного битблиттинга из одного такого объекта в другой. Структура заголовка, описывающая графический объект, определена в *SURFACE*. А указатель на эту структуру называется *HDCp*.

Так как поверхности размещаются в оперативной памяти процессора, то создавать их можно столько, сколько позволит имеющийся объём памяти. Практически, вся работа программной графической библиотеки в *MULTEX-ARM* заключается в манипуляции поверхностями: создании, загрузки из файлов, копировании прямоугольных областей из одной поверхности в другую, рисования на поверхностях и т.п. Методы работы с поверхностями описаны в файле *softgraph.h*.

6.1.2.1. Примеры программной работы с поверхностями Пример работы с поверхностями показан в *тестовой* функции **startScreen**. Данная функция инициализирует библиотеку аппаратного вывода графики **de2** и выводит на экран тестовое изображение В конце работы происходит высвобождение занятых ресурсов.

См. также

Подключение примеров и тестовых функций.

```
void startScreen () {
    tScreenDeviceMode mode;
    sDisplayInfo display;


    // Заполнение описания экрана стандартными значениями
    de2GetDefaultScreenMode (\&mode,
                             screenType_TM043NBH02);

    // Инициализация программной и аппаратной части
    display.width  = mode.xres;
    display.height = mode.yres;
    display.bpp    = mode.bpp;
    softGraphInit (\&display,
                   de2Init (\&mode, ovDataFormat_ARGB_8888)
                   );

    // Загрузка изображения
    HDCp bkgr;
    bkgr = loadFromJPG ("{surf/wall_272.jpg"{}});

    // Вывод изображения на экран
    sfDraw (softGraphConstr (), 0, 0, bkgr);

    // Ожидание окончания текущего буфера на экран
    de2WaitVerticalRetrace ();

    // Смена экранной и конструируемой поверхностей
    softGraphConstrUpdate (
        de2FlipScreenAndConstr ()
        );

    // Включение подсветки - яркость 80%
    de2SetBacklight (80);

    // Удаление временных объектов
    freeSurface (bkgr);
}
```

7. Сетевая подсистема

В *MULTEX-ARM* имеются средства обмена информацией с другими устройствами по сети **Ethernet**. При этом используется стандартный стек IP-протоколов (**UDP** и **TCP/IP**). Благодаря этому обмен данными может производиться с любыми устройствами, поддерживающими эти протоколы. В частности, возможна работа *MULTEX-ARM* с удаленными устройствами, находящимися в глобальной сети **Internet**. Скорость соединения по сети **Ethernet** определяется используемым сетевым контроллером. Для процессора **A20** фирмы **AllWinner** она составляет 10, 100, или 1000 Мбит/сек. Драйвер сетевого контроллера, входящего в состав **A20**, имеется в ядре *MULTEX-ARM*.

Для работы с сетью по протоколу **TCP/IP** *MULTEX-ARM* использует библиотеку сокетов. Эта библиотека предоставляет пользователям **API**, практически полностью совместимый с **API** сокетов *Беркли* (**BSD**).

Для работы по протоколу **UDP** в *MULTEX-ARM* использован **API** собственной разработки, который на наш взгляд более удобен, чем сокеты типа **DATAGRAM**.

7.1. Подключение к проекту

Для подключения сетевой подсистемы к проекту необходимо:

1. Указать соответствующий макрос в файле *config.h*:

```
#define INCLUDE_NETINET
```

2. Подключить сетевые библиотеки в *Makefile*:

```
LIBRARIES += -l_enet -l_socket
```

7.2. Протокол UDP

UDP расшифровывается как **User Datagram Protocol** — протокол дейтаграмм пользователя. Сообщение **UDP** называется дейтаграмма по аналогии с телеграммой — короткое сообщение, которое быстро доставляется. **UDP** не предоставляет дополнительного уровня надежности по сравнению с протоколом **TCP/IP**.

См. также

Описание методов работы с протоколом **UDP** в файле *udp.h*.

7.3. Протокол TCP/IP, сокеты TCP

В отличии от **UDP**, **TCP** обеспечивает надежную доставку данных. При этом **TCP** обеспечивает как гарантию доставки данных, так и гарантию сохранения порядка следования сообщений. Для работы по протоколу **TCP** используются сокеты.

Для передачи данных через сокеты можно пользоваться стандартными функциями ввода / вывода *read()* и *write()*.

См. также

Описание методов работы с протоколом **TCP/IP** в файле *socket.h*.

8. Подсистема USB

См. также

Группа файлов *USB*.

8.1. Подключение к проекту

Для подключения библиотеки **USB** к проекту необходимо:

1. Указать соответствующий макрос в файле *config.h*:

```
#define INCLUDE_USB
```

2. Подключить сетевые библиотеки в *Makefile*:

```
LIBRARIES += -l_usbsunxi
```

8.2. Общее описание

Текущая версия библиотеки **lib_usbsunxi** поддерживает **control**, **bulk** и **interrupt** обмены. Такие обмены, как isochronous в данной версии не поддерживаются.

Для того, чтобы устройство, подключаемое к шине USB, было распознано и правильно настроено, в системе должен присутствовать драйвер этого устройства. Этот драйвер должен быть зарегистрирован в системе. При этом новый драйвер включается в цепочку USB-драйверов и при подключении нового устройства все драйверы цепочки будут последовательно «примеряться» к этому устройству до тех пор, пока функция примерки у очередного драйвера не вернет подтверждения пригодности. Таким образом, драйвер любого USB-устройства должен иметь функцию **probe()**, которая будет вызываться при подключении нового устройства. Для корректного отключения устройства его драйвер должен содержать еще одну функцию — **disconnect()**. Для регистрации драйвера в системе служит функция *usb_register_driver()*, которая подключает данный драйвер в цепочку. При этом необходимо указать имя, под которым устройство будет видно в системе, а также указатели на функции **probe()** и **disconnect()**. Регистрировать драйвер устройства можно до инициализации подсистемы USB. Тогда уже подключенное устройство будет правильно распознано. Если же регистрацию драйвера производить позже инициализации USB, то драйвер будет правильно работать только с вновь подключаемым устройством.

При подключении нового устройства к шине USB подсистема считывает для этого устройства все дескрипторы и устанавливает для него новый уникальный адрес. Все данные нового устройства заносятся в специальную структуру — *usb_device*. Функция **probe()** драйвера получает в качестве параметра указатель на эту структуру. Для того, чтобы определить, подходит ли это устройство для драйвера, функция **probe()** запрашивает данные устройства и сравнивает их с заданными. Если устройство уникально, то самое простое — запросить из структуры *usb_device_descriptor* поля *idVendor* и *idProduct*. Соответствие обоих этих полей заданным значениям однозначно подтверждает, что драйвер разработан именно для этого устройства. Если же драйвер написан для целого класса устройств, например это клавиатура или **massStorage**, то приходится проверять такие поля, как *bDeviceClass*, *bDeviceSubClass*, или *bDeviceProtocol*.

Если какие-то параметры в дескрипторах не соответствуют заданным, то функция **probe()** должна вернуть значение **-1**, в противном случае функция продолжает настройку устройства: посылает сообщения control или bulk, устанавливает обработчики прерываний от конечных точек. Если все проходит успешно, функция возвращает значение **0**.

8.3. Получение дескрипторов из структуры usb_device

При подключении нового устройства USB *MULTEX-ARM* загружает все дескрипторы для этого устройства в структуру *usb_device*, устанавливает адрес для нового устройства, после чего вызывает функцию **probe()** для каждого драйвера USB, зарегистрированного в системе.

При этом структура *usb_device* содержит поле *descriptor*, в которое помещается структура *usb_device_descriptor*. Аналогично, поле *config* содержит структуру *usb_configuration_descriptor desc* и массив структур *usb_interface if_desc[USB_MAXINTERFACES]*.

8.4. Использование интегрального параметра pipe

Параметр pipe является по сути 32-битным контейнером, в который помещаются в упакованном виде следующие параметры USB-канала обмена:

Биты	Значения
0-1	Максимальный размер пакета в байтах. Возможные значения: • **00** = 8 • **01** = 16 • **10** = 32 • **11** = 64
2-6	Зарезервировано.
7	Направление. Возможные значения: • **0** = Host-to-Device [Out] • **1** = Device-to-Host [In]
8-14	Номер устройства.
15-18	Номер конечной точки.
19	Текущее состояние переключателя. Возможные значения: • **0** = Data0 • **1** = Data1
20-25	Зарезервировано.
26-27	Скорость. Возможные значения: • **0** = Полная • **1** = Низкая • **2** = Высокая
28-29	Зарезервировано.
30-31	Тип канала. Возможные значения: • **00** = isochronous • **01** = interrupt • **10** = control • **11** = bulk

Такая упаковка бит максимально соответствует спецификации **UHCI**, поэтому упрощается разработка драйвера аппаратуры USB. Для создания нужного значения **pipe** в *MULTEX-ARM* имеются макросы описанные в отдельной *группе*. Кроме того, имеются *макросы*, облегчающие программистам многие стандартные действия с **pipe**.

9. Поддержка CSI (Camera Sensor Interface)

См. также

Описание методов работы с аппаратным интерфейсом подключения цифровых камер в файле *sunxi_csi.h*.

9.1. Работа с цифровыми видеокамерами

В *MULTEX-ARM* включена поддержка драйвера **CSI** (Camera Sensor Interface), обеспечивающего высокоскоростной параллельный обмен с цифровыми источниками видеосигнала, работающими по стандартам:

- CCIR656
- BT1120
- 8 bit raw
- 16 bit YUV422
- time-multiplexied ITU-R BT656 с поддержкой двойной буферизации.

Процессор **Allwinner A20** имеет два независимых порта **CSI**. Драйвер может работать одновременно с двумя входами. При этом **CSI0** поддерживает разрешение до **1080p@30FPS**, а **CSI1** разрешение **720p@30FPS**.

В библиотеке поддержки **CSI** (*sunxi_csi.h*) содержатся все необходимые функции для работы с видеоканалом.

Необходимо сделать Выбрать одну из версий для оформления документации и выкладывания на сервер. Доделать документацию по CSI.

10. Ошибки

Страница *Аппаратная поддержка мультимедиа* Повороты и отражения поверхностей на 90° средствами графического 2D-акселератора в любую сторону работает корректно только для квадратных объектов. Поворот прямоугольных объектов приводит ко появлению артефактов.

Использование *ColorKey* для игнорирования пикселей результирующей поверхности в графическом 2D-акселераторе приводит к смешиванию полупрозрачных пикселей исходной поверхности с полностью прозрачными пикселями результирующей поверхности. Смешивание двух полупрозрачных пикселей реализовано в аппаратном миксере с ошибкой. Не рекомендуется использовать данную *опцию*.

11. Список устаревших определений и описаний

Глобальный *intConnect* (int vector, usr_int_proc routine, int parameter) Функция устарела, поскольку не поддерживает приоритеты прерываний. Подключаемый прерывания будут иметь значения приоритета по умолчанию. В новых проектах следует использовать функцию *interruptConnect()*.

Глобальный *G2D_FMT_ABGR_AVUY8888* То же, что *G2D_FMT_ABGR8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).

Глобальный *G2D_FMT_ARGB_AYUV8888* То же, что *G2D_FMT_ARGB8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).

Глобальный *G2D_FMT_BGRA_VUYA8888* То же, что *G2D_FMT_BGRA8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).

Глобальный *G2D_FMT_RGBA_YUVA8888* То же, что *G2D_FMT_RGBA8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).

12. Список задач

Страница *Поддержка CSI (Camera Sensor Interface)* Выбрать одну из версий для оформления документации и выкладывания на сервер. Доделать документацию по CSI.

13. Список экспериментальных опций

Глобальный *pllSet* (unsigned int n, unsigned int out, unsigned int frequency) Функция реализована с ограниченным функционалом и находится в стадии тестирования.

14. Алфавитный указатель групп

14.1. Группы

Полный список групп.

15. Алфавитный указатель структур данных

15.1. Структуры данных

Структуры данных с их кратким описанием.

16. Список файлов

16.1. Файлы

Полный список файлов.

17. Группы

17.1. SCI (Camera Sensor Interface)

Файлы

- файл *sunxi_csi.h*
  Работа с интерфейсом CSI (Camera Sensor Interface)

17.1.1. Подробное описание

17.2. USB

Файлы

- файл *usb.h*
  *Методы работы с **USB**.*
- файл *usb_driver.h*
  Регистрация USB драйвера в MULTEX-ARM.
- файл *usbdescriptors.h*
  *Структуры дескрипторов **USB**.*

17.2.1. Подробное описание

См. также

Подсистема USB.

17.3. Мультимедиа

Файлы

- файл *a20graph.h*
  Работа с графической подсистемой.
- файл *avilib.h*
  Работа с AVI файлами.
- файл *cedrus.h*
  Работа с кодером/декодером видео h.264 CEDRUS.
- файл *de2.h*
  Allwinner DE2.
- файл *fonts.h*
  Высокоуровневые интерфейсы для работы с TTf-шрифтами.
- файл *fontsdefines.h*
  Различные общие структуры, перечисления и дефайны для шрифтов.
- файл *mpeg4codec.h*
  *Программно-аппаратный декодер видео файлов формата MP4. Использует аппаратный видео-енкодер процессора и препроцессор **NEON**.*
- файл *softgraph.h*
  Аппаратная реализация работы с поверхностями.
- файл *sound.h*
  Работа со звуковой подсистемой.

17.3.1. Подробное описание

Мультимедиа (англ. multimedia) — данные, или содержание, которые представляются одновременно в разных формах: звук, анимированная компьютерная графика, видеоряд.

17.4. Стандартные типы

Файлы

- файл *assert.h*
  Механизмы диагностики и проверки.
- файл *ctype.h*
  Классификация и преобразование отдельных символов.
- файл *errno-base.h*
  Заголовочный файл для обратной совместимости.
- файл *errno.h*
  Обработка причин ошибок в библиотечных функциях.
- файл *inttypes.h*
  Расширения для работы с типами заданного размера.
- файл *iso646.h*
  Текстовые макросы для символьных операторов Си.
- файл *limits.h*
  Характеристики общих типов.
- файл *stdarg.h*
  Макросы для поддержки функций с неопределенным числом аргументов неопределенного типа.
- файл *stddef.h*
  Стандартные определения.
- файл *stdint.h*
  Целочисленные типы заданного размера.
- файл *stdio.h*
  Стандартные функции ввода-вывода.
- файл *stdlib.h*
  Стандартная библиотека.
- файл *stdnoreturn.h*
  Определение макроса noreturn.
- файл *string.h*
  Работа с массивами символов.
- файл *time.h*
  Стандартные манипуляции с датой и временем.

17.4.1. Подробное описание

В файлах группы содержатся описания типов стандарта `C11 7.4`, реализованные в *MULTEX-ARM*.

17.5. Ядро MULTEX-ARM

Файлы

- файл *arch.h*
  Описание аппаратной части текущего проекта.
- файл *archdef.h*
  Зарезервированные строки описания аппаратной части.
- файл *cache.h*
  Методы работы с КЭШ-памятью.
- файл *console.h*
  Дополнительные функции для работы с текстовым вводом-выводом.
- файл *crc32.h*
  Имплементация crc32 из GCC.
- файл *crc8.h*
  Чек-сумма crc8.
- файл *crt.h*
  Функции для работы с терминалом и клавиатурой, а также заглушки для обратной совместимости.
- файл *datetime.h*
  Дополнительные функции для работы с датой/временем.
- файл *env_vars.h*
  Дополнительные функции для работы с переменными окружения.
- файл *filesyst.h*
  Дополнительные функции для работы с файловой системой.
- файл *fnames.h*
  Функционал для работы с именами файлов.
- файл *gpio.h*
  Порты ввода/вывода (GPIO).
- файл *i2c.h*
  Интерфейс I2C.
- файл *inifiles.h*
  Методы работы с ini-файлами.
- файл *inputstr.h*
  Функции для обработки введенных строк и работы с управляющими клавишами.
- файл *intlib.h*
  Методы управления прерываниями.
- файл *iolib.h*
  Работа с базовой системой ввода / вывода.
- файл *mapstr.h*
  *Список пар типа **строка-значение**.*
- файл *memlib.h*
  Управление диспетчером памяти.
- файл *msgqlib.h*
  Создание очередей сообщений.
- файл *multex.h*
  *Основной подключаемый файл **RTOS** MULTEX-ARM.*
- файл *names.h*
  Функции для работы с таблицами символов.
- файл *pipelib.h*
  Межпроцессорные каналы.
- файл *pll.h*
  Работа с PLL.
- файл *pwm.h*
  Управление линиями ШИМ (PWM).
- файл *ringbuffer.h*
  Кольцевой буфер.
- файл *semlib.h*
  Управление семафорами.

- файл *setjmp.h*
  Нелокальные переходы.
- файл *shell.h*
  Терминал.
- файл *signal.h*
  *Обработка сигналов (**C11** + частично **POSIX**).*
- файл *sleep.h*
  Различные обертки над функционалом приостановки задачи.
- файл *spi.h*
  Интерфейс SPI.
- файл *tasklib.h*
  Управление задачами.
- файл *terminator.h*
  Обработка корректного закрытия драйверов для горячей перезагрузки ОС.
- файл *timer-arm.h*
  *Управление аппаратными таймерами **ARM** процессоров.*
- файл *timer.h*
  Управление системным таймером.
- файл *uart.h*
  Драйвер UART. Потоковая передача данных.
- файл *unicode.h*
  Преобразование строк и символов между различными кодировками (UTF-16, UTF-8, Cp1251, Cp866, Ascii).
- файл *vdisk.h*
  Механизмы монтирования виртуального тома.

17.5.1. Подробное описание

18. Структуры данных

18.1. Структура blk_cache

Поля данных

- int *BlkSize*
- char * *BlkStat*
- char * *Cache*
- char * *Cache_na*
- int *CacheIdx*
- int *cacheOff*
- int *CacheSize*
- void * *hDrv*
- *blk_cache_proc read*
- *blk_cache_proc write*

18.1.1. Подробное описание

Структура данных организации КЭШ-памяти.

18.1.2. Поля

18.1.2.1. BlkSize

int BlkSize

Размер блока памяти.

18.1.2.2. BlkStat

char* BlkStat

Карта состояния КЭШ.

18.1.2.3. Cache

char* Cache

КЭШ-память.

18.1.2.4. Cache_na

char* Cache_na

Невыровненная на границу страницы (для free).

18.1.2.5. CacheIdx

int CacheIdx

Номер первого блока в КЭШ.

18.1.2.6. cacheOff

int cacheOff

18.1.2.7. CacheSize

int CacheSize

Размер КЭШ-памяти в блоках.

18.1.2.8. hDrv

void* hDrv

Указатель на драйвер.

18.1.2.9. read

blk_cache_proc read

Процедура чтения драйвера.

18.1.2.10. write

blk_cache_proc write

Процедура записи драйвера.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *blkcache.h*

18.2. Структура blk_dev

Поля данных

- struct *blk_dev* int int *arg*
- int *bd_blkTotal*
- int *bd_bytesPerBlk*
- BOOL *bd_catSaved*
- void * *bd_rootCat*
- UINT *bd_signature*
- int *bd_startBlk*
- int *bd_volume*
- void * *fsData*
- struct *blk_dev* int *funcCode*
- struct *blk_dev* int int *numBlks*
- struct *blk_dev* int int char * *pBuf*
- struct *blk_dev* * *pDev*
- struct *blk_dev* int *startBlk*
- *DEVICE* * *volConfig*

18.2.1. Поля

18.2.1.1. arg

struct *blk_dev* int int arg

18.2.1.2. bd_blkTotal

int bd_blkTotal

18.2.1.3. bd_bytesPerBlk

int bd_bytesPerBlk

18.2.1.4. bd_catSaved

BOOL bd_catSaved

18.2.1.5. bd_rootCat

void* bd_rootCat

18.2.1.6. bd_signature

UINT bd_signature

18.2.1.7. bd_startBlk

int bd_startBlk

18.2.1.8. bd_volume

int bd_volume

18.2.1.9. fsData

void* fsData

18.2.1.10. funcCode

struct *blk_dev* int funcCode

18.2.1.11. numBlks

struct *blk_dev* int int numBlks

18.2.1.12. pBuf

struct *blk_dev* int int char * pBuf

18.2.1.13. pDev

struct *blk_dev* * pDev

18.2.1.14. startBlk

struct *blk_dev* int startBlk

18.2.1.15. volConfig

*DEVICE** volConfig

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *iolib.h*

18.3. Структура date_time

Поля данных

- int *Day*
  Дни. Первый день = 1.
- int *Hour*
  Часы 0-23.
- int *Minute*
  Минуты 0-59.
- int *Month*
  Месяцы. Январь = 1.
- int *Second*
  Секунды 0-59.
- int *Year*
  Годы.

18.3.1. Подробное описание

Структура формата Дата / Время.

18.3.2. Поля

18.3.2.1. Day

int Day

18.3.2.2. Hour

int Hour

18.3.2.3. Minute

int Minute

18.3.2.4. Month

int Month

18.3.2.5. Second

int Second

18.3.2.6. Year

int Year

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *datetime.h*

18.4. Структура device_header

Общий заголовок устройства.

Поля данных

- *DCB* * *devDCB*
- char * *devName*
- int *drvNumber*
- struct *device_header* * *next*

18.4.1. Подробное описание

Структура общего заголовка устройства.

18.4.2. Поля

18.4.2.1. devDCB

*DCB** devDCB

Данные, зависящие от у-ва.

18.4.2.2. devName

char* devName

Символьное имя устройства.

18.4.2.3. drvNumber

int drvNumber

Номер драйвера в таблице.

18.4.2.4. next

struct *device_header** next

Следующее у-во в цепочке.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *iolib.h*

18.5. Структура Display

Структура инициализации графического адаптера.

Поля данных

- int *BPP*
  Bit Per Pixel.
- void * *Constr*
  Указатель на конструируемую область.
- int *DSize*
  Размер видимой области в байтах.
- int *Height*
  Высота экрана в пикселях.
- int *interface*
  *Интерфейс: **HDMI**, **LCD**, **LVDS**.*
- int *LFB*
  Адрес начала видеопамяти.
- struct fb_videomode *mode*
  Настройки растра.
- char * *modeline*
  Строка-описатель (Xfree86 style modeline).
- void * *Screen*
  Указатель на отображаемую область.
- int *VideoMode*
  Видео режим из набора lvds_param_t.
- int *Width*
  Ширина экрана в пикселях.

18.5.1. Поля

18.5.1.1. BPP

int BPP

18.5.1.2. Constr

void* Constr

18.5.1.3. DSize

int DSize

18.5.1.4. Height

int Height

18.5.1.5. interface

int interface

18.5.1.6. LFB

int LFB

18.5.1.7. mode

struct fb_videomode mode

18.5.1.8. modeline

char* modeline

18.5.1.9. Screen

void* Screen

18.5.1.10. VideoMode

int VideoMode

18.5.1.11. Width

int Width

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *a20graph.h*

18.6. Структура div_t

Результат деления с остатком.

Поля данных

- int *quot*
- int *rem*

18.6.1. Подробное описание

Результат деления с остатком.

18.6.2. Поля

18.6.2.1. quot

int quot

Частное от деления.

18.6.2.2. rem

int rem

Остаток от деления.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *stdlib.h*

18.7. Структура dtcompact

Структура формата Дата / Время (DOS-совместимая).

Поля данных

- UINT *Day*:5
- UINT *Hour*:5
- UINT *Minute*:6
- UINT *Month*:4
- UINT *Sec2*:5
- UINT *Year*:7

18.7.1. Подробное описание

Компактное представление даты / времени совместимое с DOS.

18.7.2. Поля

18.7.2.1. Day

UINT Day

Дни.

18.7.2.2. Hour

UINT Hour

Часы.

18.7.2.3. Minute

UINT Minute

Минуты.

18.7.2.4. Month

UINT Month

Месяцы.

18.7.2.5. Sec2

UINT Sec2

Пары секунд (значение 1 обозначает 2 секунды).

18.7.2.6. Year

UINT Year

Годы.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *datetime.h*

18.8. Структура env_var

Поля данных

- char * *name*
- struct *env_var* * *next*
- char * *val*

18.8.1. Поля

18.8.1.1. name

char* name

18.8.1.2. next

struct *env_var** next

18.8.1.3. val

char* val

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *env_vars.h*

18.9. Структура exit_st

Поля данных

- void(* *exit_fun*)()
- struct *exit_st* * *next*

18.9.1. Подробное описание

Структура элемента списка функций-обработчиков, вызываемых при завершении задачи при помощи *exit()* и *abort()*.

18.9.2. Поля

18.9.2.1. exit_fun

void(* exit_fun) ()

18.9.2.2. next

struct *exit_st** next

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *tasklib.h*

18.10. Структура ffblk

Блок информации для поиска файлов в каталоге.

Поля данных

- int *ff_attrib*
  Атрибуты файла.
- *DT_COMPACT ff_date_time*
  Время создания файла .
- void * *ff_directory*
  Указатель на каталог.
- char *ff_dname* [13]
  Имя устройства.
- int *ff_fsize*
  Размер файла.
- int *ff_idx*
  Индекс файла в каталоге.
- char *ff_lname* [128]
  Длинное имя файла.
- char *ff_mask* [13]
  Маска имени файла.
- char *ff_name* [13]
  Имя файла .
- char * *ff_path*
  Полный путь в каталог.

18.10.1. Подробное описание

Структура данных блока поиска файлов в каталоге.

18.10.2. Поля

18.10.2.1. ff_attrib

int ff_attrib

18.10.2.2. ff_date_time

DT_COMPACT ff_date_time

18.10.2.3. ff_directory

void* ff_directory

18.10.2.4. ff_dname

char ff_dname[13]

18.10.2.5. ff_fsize

int ff_fsize

18.10.2.6. ff_idx

int ff_idx

18.10.2.7. ff_lname

char ff_lname[128]

18.10.2.8. ff_mask

char ff_mask[13]

18.10.2.9. ff_name

char ff_name[13]

18.10.2.10. ff_path

char* ff_path

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *iolib.h*

18.11. Структура FILE

Структура файла на блочном устройстве.

Поля данных

- int *fd*
  Дескриптор файла.
- int *signa*
  Сигнатура файла.
- int *ugf*
  Флаг ungetc.
- char *unget*
  Буфер ungetc.

18.11.1. Поля

18.11.1.1. fd

int fd

18.11.1.2. signa

int signa

18.11.1.3. ugf

int ugf

18.11.1.4. unget

char unget

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *stdio.h*

18.12. Структура file_fcb

Блок управления файла.

Поля данных

- char * *blkBuf*
- int *blkNum*
- int *catIndex*
- *DEV_HDR* * *devHdr*
- int *eof*
- char * *fileName*
- unsigned int *fileSize*
- int *flushed*
- int *mode*
- void * *paramBlk*
- unsigned int *position*
- int *startBlk*

18.12.1. Подробное описание

Структура блока управления файла.

18.12.2. Поля

18.12.2.1. blkBuf

char* blkBuf

Для блочных устройств - буфер блока.

18.12.2.2. blkNum

int blkNum

Номер блока, содержащегося в буфере.

18.12.2.3. catIndex

int catIndex

Порядковый номер файла в каталоге.

18.12.2.4. devHdr

*DEV_HDR** devHdr

Указатель на заголовок устройства.

18.12.2.5. eof

int eof

Признак конца файла.

18.12.2.6. fileName

char* fileName

18.12.2.7. fileSize

unsigned int fileSize

18.12.2.8. flushed

int flushed

Блок сохранен на диске.

18.12.2.9. mode

int mode

18.12.2.10. paramBlk

void* paramBlk

Указатель на блок параметров для файла.

18.12.2.11. position

unsigned int position

18.12.2.12. startBlk

int startBlk

Стартовый блок файла.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *iolib.h*

18.13. Структура g2d_blt

Поля данных

- __u32 *alpha*
- __u32 *color*
- *g2d_image dst_image*
- __s32 *dst_x*
- __s32 *dst_y*
- *g2d_blt_flags flag*
- *g2d_image src_image*
- *g2d_rect src_rect*

18.13.1. Поля

18.13.1.1. alpha

__u32 alpha

Plane alpha value.

18.13.1.2. color

__u32 color

Colorkey color.

18.13.1.3. dst_image

g2d_image dst_image

18.13.1.4. dst_x

__s32 dst_x

Left top point coordinate x of dst rect.

18.13.1.5. dst_y

__s32 dst_y

Left top point coordinate y of dst rect.

18.13.1.6. flag

g2d_blt_flags flag

18.13.1.7. src_image

g2d_image src_image

18.13.1.8. src_rect

g2d_rect src_rect

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *a20graph.h*

18.14. Структура g2d_fillrect

Поля данных

- __u32 *alpha*
- __u32 *color*
- *g2d_image dst_image*
- *g2d_rect dst_rect*
- *g2d_fillrect_flags flag*

18.14.1. Поля

18.14.1.1. alpha

__u32 alpha

Plane alpha value.

18.14.1.2. color

__u32 color

Fill color.

18.14.1.3. dst_image

g2d_image dst_image

18.14.1.4. dst_rect

g2d_rect dst_rect

18.14.1.5. flag

g2d_fillrect_flags flag

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *a20graph.h*

18.15. Структура g2d_image

Поля данных

- __u32 *addr* [3]
- *g2d_data_fmt format*
- __u32 *h*
- *g2d_pixel_seq pixel_seq*
- __u32 *w*

18.15.1. Подробное описание

image struct

18.15.2. Поля

18.15.2.1. addr

__u32 addr[3]

Base addr of image frame buffer in byte.

18.15.2.2. format

g2d_data_fmt format

Pixel format of image frame buffer.

18.15.2.3. h

__u32 h

Height of image frame buffer in pixel.

18.15.2.4. pixel_seq

g2d_pixel_seq pixel_seq

Pixel sequence of image frame buffer.

18.15.2.5. w

__u32 w

Width of image frame buffer in pixel.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *a20graph.h*

18.16. Структура g2d_rect

Поля данных

- __u32 *h*
- __u32 *w*
- __s32 *x*
- __s32 *y*

18.16.1. Подробное описание

Flip rectangle struct.

18.16.2. Поля

18.16.2.1. h

__u32 h

Rectangle height.

18.16.2.2. w

__u32 w

Rectangle width.

18.16.2.3. x

__s32 x

Left top point coordinate x.

18.16.2.4. y

__s32 y

Left top point coordinate y.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *a20graph.h*

18.17. Структура g2d_stretchblt

Поля данных

- __u32 *alpha*
- __u32 *color*
- *g2d_image dst_image*
- *g2d_rect dst_rect*
- *g2d_blt_flags flag*
- *g2d_image src_image*
- *g2d_rect src_rect*

18.17.1. Поля

18.17.1.1. alpha

__u32 alpha

Plane alpha value.

18.17.1.2. color

__u32 color

Colorkey color.

18.17.1.3. dst_image

g2d_image dst_image

18.17.1.4. dst_rect

g2d_rect dst_rect

18.17.1.5. flag

g2d_blt_flags flag

18.17.1.6. src_image

g2d_image src_image

18.17.1.7. src_rect

g2d_rect src_rect

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *a20graph.h*

18.18. Структура imaxdiv_t

Возврат функции imaxdiv, результат деления.

Поля данных

- *intmax_t quot*
  Частное.
- *intmax_t rem*
  Остаток.

18.18.1. Поля

18.18.1.1. quot

intmax_t quot

18.18.1.2. rem

intmax_t rem

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *inttypes.h*

18.19. Структура in_addr

Поля данных

- UINT *s_addr*

18.19.1. Подробное описание

Структура адреса **Internet**.

18.19.2. Поля

18.19.2.1. s_addr

UINT s_addr

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *socket.h*

18.20. Структура iniBinaryArray

Структура для сохранения массива бинарных данных в **ini**-файле.

Поля данных

- *uint8_t* * *Array*
- size_t *ArrayLength*

18.20.1. Подробное описание

сохраняются с указанием длины массива.

Данная структура должна освобождаться через два *free()* - для поля **Array** и для самой структуры.

18.20.2. Поля

18.20.2.1. Array

*uint8_t** Array

18.20.2.2. ArrayLength

size_t ArrayLength

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *inifiles.h*

18.21. Структура iniCoords

Поля данных

- int *x*
- int *y*

18.21.1. Подробное описание

Структура данных для сохранения пары координат.

18.21.2. Поля

18.21.2.1. x

int x

X-координата

18.21.2.2. y

int y

Y-координата

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *inifiles.h*

18.22. Структура iniIntArray

Структура для сохранения массива целых чисел в **ini**-файле.

Поля данных

- int * *Array*
- int *ArrayLength*

18.22.1. Подробное описание

Массивы целых чисел сохраняются с указанием длины массива.

Данная структура должна освобождаться через два *free()* - для поля **Array** и для самой структуры. *

18.22.2. Поля

18.22.2.1. Array

int* Array

Указатель на данные.

18.22.2.2. ArrayLength

int ArrayLength

Длина массива.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *inifiles.h*

18.23. Структура iniRect

Поля данных

- int *h*
- int *w*
- int *x*
- int *y*

18.23.1. Подробное описание

Структура хранения размеров прямоугольной

18.23.2. Поля

18.23.2.1. h

int h

Высота прямоугольника.

18.23.2.2. w

int w

Ширина прямоугольника.

18.23.2.3. x

int x

X-координата.

18.23.2.4. y

int y

Y-координата.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *inifiles.h*

18.24. Структура jmp_buf

Поля данных

- *REG_SET REGS*

18.24.1. Подробное описание

Тип, описывающий информацию необходимую для нелокального перехода и позволяющий сохранить контекст.

18.24.2. Поля

18.24.2.1. REGS

REG_SET REGS

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *setjmp.h*

18.25. Структура ldiv_t

Результат деления чисел типа **long long** с остатком.

Поля данных

- long *quot*
- long *rem*

18.25.1. Подробное описание

Результат деления чисел типа **long long** с остатком.

18.25.2. Поля

18.25.2.1. quot

long quot

Частное от деления.

18.25.2.2. rem

long rem

Остаток от деления.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *stdlib.h*

18.26. Структура msgQID

Структура блока управления очереди.

Поля данных

- int *count*
- int *F*
- char * *first*
- char * *last*
- char * *p_rd*
- char * *p_wr*
- int *PW_Id*
- *SEM_ID Sem_R*
- *SEM_ID Sem_W*
- int *size*

18.26.1. Поля

18.26.1.1. count

int count

Максимальное число сообщений.

18.26.1.2. F

int F

Опции очереди.

18.26.1.3. first

char* first

Указатель на первый элемент.

18.26.1.4. last

char* last

Указатель на последний эл-т.

18.26.1.5. p_rd

char* p_rd

Указатель чтения.

18.26.1.6. p_wr

char* p_wr

Указатель записи.

18.26.1.7. PW_Id

int PW_Id

Сигнатура очереди.

18.26.1.8. Sem_R

SEM_ID Sem_R

Семафор чтения.

18.26.1.9. Sem_W

SEM_ID Sem_W

Семафор записи.

18.26.1.10. size

int size

Размер сообщений.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *msgqlib.h*

18.27. Структура REG_SET

Поля данных

- int *fp*
- int *lr*
- int *pc*
- int *r10*
- int *r2*
- int *r3*
- int *r4*
- int *r5*
- int *r6*
- int *r7*
- int *r8*
- int *r9*
- int *sp*

18.27.1. Подробное описание

Тип, описывающий набор регистров ARMv7.

18.27.2. Поля

18.27.2.1. fp

int fp

18.27.2.2. lr

int lr

18.27.2.3. pc

int pc

18.27.2.4. r10

int r10

18.27.2.5. r2

int r2

18.27.2.6. r3

int r3

18.27.2.7. r4

int r4

18.27.2.8. r5

int r5

18.27.2.9. r6

int r6

18.27.2.10. r7

int r7

18.27.2.11. r8

int r8

18.27.2.12. r9

int r9

18.27.2.13. sp

int sp

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *setjmp.h*

18.28. Структура sDisplayInfo

Описание параметров дисплея.

Поля данных

- int *bpp*
  Количество бит на пиксель.
- int *height*
  Высота экрана в пикселях.
- int *width*
  Ширина экрана в пикселях.

18.28.1. Поля

18.28.1.1. bpp

int bpp

18.28.1.2. height

int height

18.28.1.3. width

int width

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *softgraph.h*

18.29. Структура seekblk

Блок информации для функции **seek**.

Поля данных

- int *seektype*
- int *shift*

18.29.1. Подробное описание

Структура данных блока информации функции **seek**.

18.29.2. Поля

18.29.2.1. seektype

int seektype

18.29.2.2. shift

int shift

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *iolib.h*

18.30. Структура Sem_Id

Структура семафора.

Поля данных

- int *count*
- *SEM_FLUSH_STATE flushed*
- int *marker*
- int *options*
- *taskId* * *owner*
- int *ownpri*
- *SEM_CLASS semclass*
- *SEM_B_STATE state*

18.30.1. Подробное описание

Структура семафора.

18.30.2. Поля

18.30.2.1. count

int count

Счетчик рекурсий (для мьютексов) или захватов (для счетчика).

18.30.2.2. flushed

SEM_FLUSH_STATE flushed

Устаревшее поле, на данный момент не используется.

18.30.2.3. marker

int marker

Маркер-сигнатура семафора.

18.30.2.4. options

int options

Опции семафора.

18.30.2.5. owner

*taskId** owner

Захватившая задача.

18.30.2.6. ownpri

int ownpri

Приоритет захватившей задачи.

18.30.2.7. semclass

SEM_CLASS semclass

Класс семафора.

18.30.2.8. state

SEM_B_STATE state

Положение семафора.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *semlib.h*

18.31. Структура sigaction

Структура обработчика сигнала.

Поля данных

- int *sa_flags*
- void(* *sa_handler*)(int)
- *sigset_t sa_mask*
- void(* *sa_sigaction*)(int, *siginfo_t* *, void *)

18.31.1. Подробное описание

Структура обработчика сигнала.

18.31.2. Поля

18.31.2.1. sa_flags

int sa_flags

Флаги, влияющие на поведение сигнала.

18.31.2.2. sa_handler

void(* sa_handler) (int)

Функция обработчика.

18.31.2.3. sa_mask

sigset_t sa_mask

Сигналы, блокир-ся во время обработки сигнала.

См. также

Функции создания наборов сигналов для поля sa_mask.

18.31.2.4. sa_sigaction

void(* sa_sigaction) (int, *siginfo_t* *, void *)

Указатель на обработчик сигнала.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *signal.h*

18.32. Структура siginfo

Структура данных сигнала.

Поля данных

- int *si_code*
- int *si_signo*
- union *sigval si_value*

18.32.1. Подробное описание

Структура данных сигнала.

18.32.2. Поля

18.32.2.1. si_code

int si_code

Код сигнала.

18.32.2.2. si_signo

int si_signo

Номер передаваемого сигнала.

18.32.2.3. si_value

union *sigval* si_value

Значение сигнала.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *signal.h*

18.33. Объединение sigval

Поля данных

- int *sival_int*
- void * *sival_ptr*

18.33.1. Поля

18.33.1.1. sival_int

int sival_int

18.33.1.2. sival_ptr

void* sival_ptr

Объявления и описания членов объединения находятся в файле:

- *signal.h*

18.34. Структура sockaddr

Поля данных

- UCHAR *sa_data* [14]
- *sa_family_t sa_family*

18.34.1. Подробное описание

Обобщенная структура адреса сокета.

18.34.2. Поля

18.34.2.1. sa_data

UCHAR sa_data[14]

Адрес сокета.

18.34.2.2. sa_family

sa_family_t sa_family

Семейство адресов.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *socket.h*

18.35. Структура sockaddr_in

Структура адреса сокета для связи через сеть.

Поля данных

- struct *in_addr sin_addr*
  IP - адрес.
- *sa_family_t sin_family*
  Семейство адресов.
- *in_port_t sin_port*
  Номер порта.
- unsigned char *sin_zero* [8]
  Поле выравнивания.

18.35.1. Подробное описание

Структура адреса сокета для связи через сеть.

В отличие от стандарта параметр **sin_port** в структуре *sockaddr_in* требуется задавать в формате **LITTLE ENDIAN**, т.е. не требуется использовать макрос **htons** при его задании.

18.35.2. Поля

18.35.2.1. sin_addr

struct *in_addr* sin_addr

18.35.2.2. sin_family

sa_family_t sin_family

18.35.2.3. sin_port

in_port_t sin_port

18.35.2.4. sin_zero

unsigned char sin_zero[8]

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *socket.h*

18.36. Структура sTtfFont

Поля данных

- unsigned int *FontColor*
- *eTtfFontOptions FontOptions*
- unsigned int *FontPixelSize*
- unsigned int *FontSize*
- *pTtfPrivateFontStruct PrivateStructPointer*

18.36.1. Подробное описание

Структура шрифта.

18.36.2. Поля

18.36.2.1. FontColor

unsigned int FontColor

Цвет шрифта в RGB-формате.

18.36.2.2. FontOptions

eTtfFontOptions FontOptions

Опции шрифта, являются комбинацией перечислений *eTtfFontOptions*.

18.36.2.3. FontPixelSize

unsigned int FontPixelSize

Размер шрифта в пикселях (фактически высота самой высокого символа от базовой линии).

18.36.2.4. FontSize

unsigned int FontSize

Размер шрифта в пунктах.

18.36.2.5. PrivateStructPointer

pTtfPrivateFontStruct PrivateStructPointer

Инкапсулированные параметры шрифта.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *fonts.h*

18.37. Структура tagSURFACE

Описание параметров поверхности.

Поля данных

- unsigned int *sfBPP*
- void * *sfData*
- unsigned int *sfHeight*
- unsigned int *sfWidth*
- unsigned int *sfX*
- unsigned int *sfY*

18.37.1. Поля

18.37.1.1. sfBPP

unsigned int sfBPP

18.37.1.2. sfData

void* sfData

18.37.1.3. sfHeight

unsigned int sfHeight

18.37.1.4. sfWidth

unsigned int sfWidth

18.37.1.5. sfX

unsigned int sfX

18.37.1.6. sfY

unsigned int sfY

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *softgraph.h*

18.38. Структура TCB

Структура блока управления задачей.

Поля данных

- struct *TCB* * *child*
  Дочерняя задача.
- int *childstatus*
  Статус завершения дочерней задачи.
- int *cursp*
  Адрес вершины стека.
- int *delay*
  Значение ожидания в тиках.
- int *exit_code*
  Код выхода.
- *exit_proc* * *exit_list*
  Список функций-обработчиков, вызываемых по завершении задачи.
- *jmp_buf exitbuf*
  Точка выхода задачи.
- int *flags*
  Служебные флаги задачи.
- unsigned *intCounter*
  Счетчик вложенных прерываний, исполняющихся в контексте задачи.
- int *marker*
  Маркер-сигнатура задачи.
- char * *name*
  Имя задачи.
- struct *TCB* * *Next*
  Указатель для обслуживания списка задач.
- struct *TCB* * *parent*
  Родительский процесс.
- struct *TCB* * *Prev*
  Указатель для обслуживания списка задач.
- int *priority*
  Приоритет задачи (0 - 255), чем меньше, тем приоритетнее.
- int *ps_sp*
  Счетчик служебного стека.
- int *ps_stack* [*TASK_PS_STACK_SIZE*]
  Служебный стек.
- int *s_err*
  Стандартные потоки: stdin, stdout, stderr.
- int *s_in*
- int *s_out*
- *sigset_t sa_mask*
  Маскированные сигналы.
- int *safe*
  Флаг защиты от удаления/приостановки.
- void * *sem*
  Указатель на использующийся семафор.
- *sig_handle sh* [32]
  Обработчики сигналов.
- int *signal*
  Полученный задачей сигнал.
- void * *stack*
  Указатель на область памяти, выделенную под стек.
- int *stackSize*
  Размер стека.

- unsigned long *startSecond*
  Секунда с момента включения, в которую была запущена данная задача (при запуске через 3 месяца после включения может возникнуть путаница).
- *TASK_SEM_EXIT taskSemExit*
  Признак снятия задачи с семафора.
- void * *vfparea*
  Указатель на данные сопроцессора.
- unsigned long *workTime*
  Микросекунды, в течении которых задача была активна (переполняется за 71 минуту!).
- unsigned long *workTimeOverflowCount*
  Кол-во переполнений поля workTime.

18.38.1. Поля

18.38.1.1. child

struct *TCB** child

18.38.1.2. childstatus

int childstatus

18.38.1.3. cursp

int cursp

18.38.1.4. delay

int delay

18.38.1.5. exit_code

int exit_code

18.38.1.6. exit_list

*exit_proc** exit_list

18.38.1.7. exitbuf

jmp_buf exitbuf

18.38.1.8. flags

int flags

18.38.1.9. intCounter

unsigned intCounter

18.38.1.10. marker

int marker

18.38.1.11. name

char* name

18.38.1.12. Next

struct *TCB** Next

18.38.1.13. parent

struct *TCB** parent

18.38.1.14. Prev

struct *TCB** Prev

18.38.1.15. priority

int priority

18.38.1.16. ps_sp

int ps_sp

18.38.1.17. ps_stack

int ps_stack[*TASK_PS_STACK_SIZE*]

18.38.1.18. s_err

int s_err

18.38.1.19. s_in

int s_in

18.38.1.20. s_out

int s_out

18.38.1.21. sa_mask

sigset_t sa_mask

18.38.1.22. safe

int safe

18.38.1.23. sem

void* sem

18.38.1.24. sh

sig_handle sh[32]

18.38.1.25. signal

int signal

18.38.1.26. stack

void* stack

18.38.1.27. stackSize

int stackSize

18.38.1.28. startSecond

unsigned long startSecond

18.38.1.29. taskSemExit

TASK_SEM_EXIT taskSemExit

18.38.1.30. vfparea

void* vfparea

18.38.1.31. workTime

unsigned long workTime

18.38.1.32. workTimeOverflowCount

unsigned long workTimeOverflowCount

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *tasklib.h*

18.39. Структура tDrvBit

Описание одного бита регистра.

Поля данных

- unsigned int *addr*
- unsigned int *n*

18.39.1. Подробное описание

Описание одного бита регистра, отвечающего за настройку работы модуля. В зависимости от процессора одни и те же настройки могут быть включены в состав различных регистров.

18.39.2. Поля

18.39.2.1. addr

unsigned int addr

Адрес регистра (абсолютный). 0 – настройка отсутствует.

18.39.2.2. n

unsigned int n

Номер бита в регистре.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *arch.h*

18.40. Структура tDrvBitGroup

Описание группы бит регистра.

Поля данных

- unsigned int *addr*
- unsigned int *mask*
- unsigned int *n*

18.40.1. Подробное описание

Описание группы бит регистра, отвечающих за настройку работы модуля. В зависимости от процессора одни и те же настройки могут быть включены в состав различных регистров.

18.40.2. Поля

18.40.2.1. addr

unsigned int addr

Адрес регистра (абсолютный). 0 – настройка отсутствует.

18.40.2.2. mask

unsigned int mask

Маска (не сдвинутая – содержится в младших битах).

18.40.2.3. n

unsigned int n

Номер младшего бита в регистре.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *arch.h*

18.41. Структура tDrvGpio

Описание аппаратных линий вывода.

Поля данных

- *bool available*
  Аппаратное наличие линии.
- *bool enabled*
  Использование линии драйвером.
- unsigned int *mux*
  Значение мультиплексора.
- unsigned int *pin*
  Используемая линия.

18.41.1. Подробное описание

Описание аппаратных линий вывода.

18.41.2. Поля

18.41.2.1. available

bool available

Не все наборы содержат полный комплект линий.

18.41.2.2. enabled

bool enabled

Могут использоваться не все пины из доступного набора.

18.41.2.3. mux

unsigned int mux

Значение мультиплексора для подключения к аппаратному модулю.

18.41.2.4. pin

unsigned int pin

Номер порта + номер бита.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *arch.h*

18.42. Структура textRect

Структура прямоугольника.

Поля данных

- int *h*
- int *w*
- int *x*
- int *y*

18.42.1. Поля

18.42.1.1. h

int h

Высота прямоугольника.

18.42.1.2. w

int w

Ширина прямоугольника.

18.42.1.3. x

int x

X-координата.

18.42.1.4. y

int y

Y-координата.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *fontsdefines.h*

18.43. Структура timespec

Тики процессора.

Поля данных

- long *tv_nsec*
  Наносекунды, [0, 999999999].
- *time_t tv_sec*
  Количество целых секунд.

18.43.1. Подробное описание

Временной интервал.

18.43.2. Поля

18.43.2.1. tv_nsec

long tv_nsec

18.43.2.2. tv_sec

time_t tv_sec

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *time.h*

18.44. Структура tm

Поля данных

- int *tm_hour*
- int *tm_isdst*
- int *tm_mday*
- int *tm_min*
- int *tm_mon*
- int *tm_sec*
- int *tm_wday*
- int *tm_yday*
- int *tm_year*

18.44.1. Подробное описание

Время в календарном представлении.

18.44.2. Поля

18.44.2.1. tm_hour

int tm_hour

Количество часов, [0, 23].

18.44.2.2. tm_isdst

int tm_isdst

Флаг летнего времени.

18.44.2.3. tm_mday

int tm_mday

День в месяце, [1, 31].

18.44.2.4. tm_min

int tm_min

Количество минут, [0, 59].

18.44.2.5. tm_mon

int tm_mon

Количество месяцев с Января, [0, 11].

18.44.2.6. tm_sec

int tm_sec

Количество секунд, [0, 60].

18.44.2.7. tm_wday

int tm_wday

Количество дней с Воскресенья, [0, 6].

18.44.2.8. tm_yday

int tm_yday

Количество дней с 1го января, [0, 365].

18.44.2.9. tm_year

int tm_year

Количество лет с 1900.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *time.h*

18.45. Структура tMapIterators

Набор указателей для работы со списками.

Поля данных

- void * *end*
  Итератор конца списка.
- void * *start*
  Итератор начала списка.

18.45.1. Подробное описание

Набор указателей нужен для добавления записей и поиска по списку.

18.45.2. Поля

18.45.2.1. end

void* end

18.45.2.2. start

void* start

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *mapstr.h*

18.46. Структура tRingBuffer

Структура колцевого буфера.

Поля данных

- char * *data*
- int *delta*
- unsigned int *inCnt*
- unsigned int *maxCnt*
- unsigned int *nSize*
- unsigned int *outCnt*

18.46.1. Поля

18.46.1.1. data

char* data

Указатель на данные.

18.46.1.2. delta

int delta

Дельта между входящими и исходящими элементами (количество данных).

18.46.1.3. inCnt

unsigned int inCnt

Счётчик входящих элементов буфера.

18.46.1.4. maxCnt

unsigned int maxCnt

Количество элементов буфера.

18.46.1.5. nSize

unsigned int nSize

Размер одного элемента дынных буфера.

18.46.1.6. outCnt

unsigned int outCnt

Счётчик исходящих элементов буфера.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *ringbuffer.h*

18.47. Структура tScreenDeviceMode

Структура настройки подключения дисплея **LCD**.

Поля данных

- int *bpp*
- int *hsync_len*
- int *left_margin*
  Horizontal back porch.
- int *lower_margin*
  Vertical front porch.
- int *pixclock_khz*
- int *right_margin*
  Horizontal front porch.
- int *sync*
- int *upper_margin*
  Vertical back porch.
- int *vmode*
- int *vsync_len*
- int *xres*
- int *yres*

18.47.1. Подробное описание

Параметры для конкретного дисплея следует брать из документации на этот дисплей.

18.47.2. Поля

18.47.2.1. bpp

int bpp

Количество бит на пиксель (обычно - 32).

18.47.2.2. hsync_len

int hsync_len

Длительность сигнала строчной синхронизации.

18.47.2.3. left_margin

int left_margin

Отступ слева - интервал между сигналом строчной синхронизации и началом видимого сигнала (Horizontal back porch, задаётся в пикселях).

18.47.2.4. lower_margin

int lower_margin

Отступ снизу - интервал после окончания вывода кадра до сигнала вертикальной синхронизации (Vertical front porch, задаётся в количестве строк).

18.47.2.5. pixclock_khz

int pixclock_khz

Частота pixel clock в КГц (Влияет на fps, некоторые мониторы можно разгонять выше заявленной).

18.47.2.6. right_margin

int right_margin

Отступ справа - интервал после окончания видимого сигнала до следующего сигнала строчной синхронизации (Horizontal front porch, задаётся в пикселях).

18.47.2.7. sync

int sync

Флаги синхронизации: 1 - строчная синхронизация; 2 - вертикальная синхронизация. Обычно оба флага должны быть установлены (значение переменной равно 3).

18.47.2.8. upper_margin

int upper_margin

Отступ сверху - интервал от сигнала вертикальной синхронизации до начала вывода нового кадра (Vertical back porch, задаётся в количестве строк).

18.47.2.9. vmode

int vmode

Флаги видео режимов: 1 - чересстрочная развёртка. Для LCD дисплеев - значение 0.

18.47.2.10. vsync_len

int vsync_len

Длительность сигнала вертикальной синхронизации.

18.47.2.11. xres

int xres

Количество отображаемых точек по вертикали.

18.47.2.12. yres

int yres

Количество отображаемых точек по горизонтали.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *de2.h*

18.48. Структура udp_hdr

Поля данных

- USHORT *udp_d_port*
- USHORT *udp_len*
- USHORT *udp_s_port*
- USHORT *udp_sum*

18.48.1. Поля

18.48.1.1. udp_d_port

USHORT udp_d_port

18.48.1.2. udp_len

USHORT udp_len

18.48.1.3. udp_s_port

USHORT udp_s_port

18.48.1.4. udp_sum

USHORT udp_sum

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *udp.h*

18.49. Структура udp_service

Поля данных

- struct *udp_service* * *next*
- USHORT *port*
- *udpServRout service*

18.49.1. Поля

18.49.1.1. next

struct *udp_service** next

18.49.1.2. port

USHORT port

18.49.1.3. service

udpServRout service

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *udp.h*

18.50. Структура usb_class_abstract_control_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.50.1. Поля

18.50.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.50.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.50.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.50.1.4. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.51. Структура usb_class_atm_networking_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmATMDeviceStatistics*
- u8 *bmDataCapabilities*
- u8 *iEndSystermIdentifier*
- u16 *wMaxVC*
- u16 *wType2MaxSegmentSize*
- u16 *wType3MaxSegmentSize*

18.51.1. Поля

18.51.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.51.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.51.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.51.1.4. bmATMDeviceStatistics

u8 bmATMDeviceStatistics

18.51.1.5. bmDataCapabilities

u8 bmDataCapabilities

18.51.1.6. iEndSystermIdentifier

u8 iEndSystermIdentifier

18.51.1.7. wMaxVC

u16 wMaxVC

18.51.1.8. wType2MaxSegmentSize

u16 wType2MaxSegmentSize

18.51.1.9. wType3MaxSegmentSize

u16 wType3MaxSegmentSize

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.52. Структура usb_class_call_management_descriptor

Поля данных

- u8 *bDataInterface*
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.52.1. Поля

18.52.1.1. bDataInterface

u8 bDataInterface

18.52.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.52.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.52.1.4. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.52.1.5. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.53. Структура usb_class_capi_control_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.53.1. Поля

18.53.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.53.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.53.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.53.1.4. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.54. Структура usb_class_country_selection_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *iCountryCodeRelDate*
- u16 *wCountryCode0* [0]

18.54.1. Поля

18.54.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.54.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.54.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.54.1.4. iCountryCodeRelDate

u8 iCountryCodeRelDate

18.54.1.5. wCountryCode0

u16 wCountryCode0[0]

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.55. Структура usb_class_descriptor

Поля данных

- union {
  struct *usb_class_abstract_control_descriptor abstract_control*
  struct *usb_class_atm_networking_descriptor atm_networking*
  struct *usb_class_call_management_descriptor call_management*
  struct *usb_class_capi_control_descriptor capi_control*
  struct *usb_class_country_selection_descriptor country_selection*
  struct *usb_class_direct_line_descriptor direct_line*
  struct *usb_class_ethernet_networking_descriptor ethernet_networking*
  struct *usb_class_extension_unit_descriptor extension_unit*
  struct *usb_class_function_descriptor function*
  struct *usb_class_function_descriptor_generic generic*
  struct *usb_class_header_function_descriptor header_function*
  struct *usb_class_hid_descriptor hid*
  struct *usb_class_mdlm_descriptor mobile_direct*
  struct *usb_class_mdlmd_descriptor mobile_direct_detail*
  struct *usb_class_multi_channel_descriptor multi_channel*
  struct *usb_class_network_channel_descriptor network_channel*
  struct *usb_class_telephone_call_descriptor telephone_call*
  struct *usb_class_telephone_operational_descriptor telephone_operational*
  struct *usb_class_telephone_ringer_descriptor telephone_ringer*
  struct *usb_class_union_function_descriptor union_function*
  struct *usb_class_usb_terminal_descriptor usb_terminal*
  } *descriptor*

18.55.1. Поля

18.55.1.1. abstract_control

struct *usb_class_abstract_control_descriptor* abstract_control

18.55.1.2. atm_networking

struct *usb_class_atm_networking_descriptor* atm_networking

18.55.1.3. call_management

struct *usb_class_call_management_descriptor* call_management

18.55.1.4. capi_control

struct *usb_class_capi_control_descriptor* capi_control

18.55.1.5. country_selection

struct *usb_class_country_selection_descriptor* country_selection

18.55.1.6.

union { ... } descriptor

18.55.1.7. direct_line

struct *usb_class_direct_line_descriptor* direct_line

18.55.1.8. ethernet_networking

struct *usb_class_ethernet_networking_descriptor* ethernet_networking

18.55.1.9. extension_unit

struct *usb_class_extension_unit_descriptor* extension_unit

18.55.1.10. function

struct *usb_class_function_descriptor* function

18.55.1.11. generic

struct *usb_class_function_descriptor_generic* generic

18.55.1.12. header_function

struct *usb_class_header_function_descriptor* header_function

18.55.1.13. hid

struct *usb_class_hid_descriptor* hid

18.55.1.14. mobile_direct

struct *usb_class_mdlm_descriptor* mobile_direct

18.55.1.15. mobile_direct_detail

struct *usb_class_mdlmd_descriptor* mobile_direct_detail

18.55.1.16. multi_channel

struct *usb_class_multi_channel_descriptor* multi_channel

18.55.1.17. network_channel

struct *usb_class_network_channel_descriptor* network_channel

18.55.1.18. telephone_call

struct *usb_class_telephone_call_descriptor* telephone_call

18.55.1.19. telephone_operational

struct *usb_class_telephone_operational_descriptor* telephone_operational

18.55.1.20. telephone_ringer

struct *usb_class_telephone_ringer_descriptor* telephone_ringer

18.55.1.21. union_function

struct *usb_class_union_function_descriptor* union_function

18.55.1.22. usb_terminal

struct *usb_class_usb_terminal_descriptor* usb_terminal

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.56. Структура usb_class_direct_line_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*

18.56.1. Поля

18.56.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.56.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.56.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.57. Структура usb_class_ethernet_networking_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u32 *bmEthernetStatistics*
- u8 *bNumberPowerFilters*
- u8 *iMACAddress*
- u16 *wMaxSegmentSize*
- u16 *wNumberMCFilters*

18.57.1. Поля

18.57.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.57.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.57.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.57.1.4. bmEthernetStatistics

u32 bmEthernetStatistics

18.57.1.5. bNumberPowerFilters

u8 bNumberPowerFilters

18.57.1.6. iMACAddress

u8 iMACAddress

18.57.1.7. wMaxSegmentSize

u16 wMaxSegmentSize

18.57.1.8. wNumberMCFilters

u16 wNumberMCFilters

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.58. Структура usb_class_extension_unit_descriptor

Поля данных

- u8 *bChild0* [0]
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bEntityId*
- u8 *bExtensionCode*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *iName*

18.58.1. Поля

18.58.1.1. bChild0

u8 bChild0[0]

18.58.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.58.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.58.1.4. bEntityId

u8 bEntityId

18.58.1.5. bExtensionCode

u8 bExtensionCode

18.58.1.6. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.58.1.7. iName

u8 iName

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.59. Структура usb_class_function_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*

18.59.1. Поля

18.59.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.59.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.59.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.60. Структура usb_class_function_descriptor_generic

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.60.1. Поля

18.60.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.60.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.60.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.60.1.4. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.61. Структура usb_class_header_function_descriptor

Поля данных

- u16 *bcdCDC*
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*

18.61.1. Поля

18.61.1.1. bcdCDC

u16 bcdCDC

18.61.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.61.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.61.1.4. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.62. Структура usb_class_hid_descriptor

Поля данных

- u16 *bcdCDC*
- u8 *bCountryCode*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bDescriptorType0*
- u8 *bLength*
- u8 *bNumDescriptors*
- u16 *wDescriptorLength0*

18.62.1. Поля

18.62.1.1. bcdCDC

u16 bcdCDC

18.62.1.2. bCountryCode

u8 bCountryCode

18.62.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.62.1.4. bDescriptorType0

u8 bDescriptorType0

18.62.1.5. bLength

u8 bLength

18.62.1.6. bNumDescriptors

u8 bNumDescriptors

18.62.1.7. wDescriptorLength0

u16 wDescriptorLength0

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.63. Структура usb_class_mdlm_descriptor

Поля данных

- u16 *bcdVersion*
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bGUID* [16]

18.63.1. Поля

18.63.1.1. bcdVersion

u16 bcdVersion

18.63.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.63.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.63.1.4. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.63.1.5. bGUID

u8 bGUID[16]

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.64. Структура usb_class_mdlmd_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bDetailData* [0]
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bGuidDescriptorType*

18.64.1. Поля

18.64.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.64.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.64.1.3. bDetailData

u8 bDetailData[0]

18.64.1.4. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.64.1.5. bGuidDescriptorType

u8 bGuidDescriptorType

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.65. Структура usb_class_multi_channel_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.65.1. Поля

18.65.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.65.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.65.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.65.1.4. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.66. Структура usb_class_network_channel_descriptor

Поля данных

- u8 *bChannelIndex*
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bEntityId*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bPhysicalInterface*
- u8 *iName*

18.66.1. Поля

18.66.1.1. bChannelIndex

u8 bChannelIndex

18.66.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.66.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.66.1.4. bEntityId

u8 bEntityId

18.66.1.5. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.66.1.6. bPhysicalInterface

u8 bPhysicalInterface

18.66.1.7. iName

u8 iName

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.67. Структура usb_class_protocol_unit_function_descriptor

Поля данных

- u8 *bChild0* [0]
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bEntityId*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bProtocol*

18.67.1. Поля

18.67.1.1. bChild0

u8 bChild0[0]

18.67.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.67.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.67.1.4. bEntityId

u8 bEntityId

18.67.1.5. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.67.1.6. bProtocol

u8 bProtocol

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.68. Структура usb_class_report_descriptor

Поля данных

- u8 *bData* [0]
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bLength*
- u16 *wLength*

18.68.1. Поля

18.68.1.1. bData

u8 bData[0]

18.68.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.68.1.3. bLength

u8 bLength

18.68.1.4. wLength

u16 wLength

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.69. Структура usb_class_telephone_call_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.69.1. Поля

18.69.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.69.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.69.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.69.1.4. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.70. Структура usb_class_telephone_operational_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bmCapabilities*

18.70.1. Поля

18.70.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.70.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.70.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.70.1.4. bmCapabilities

u8 bmCapabilities

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.71. Структура usb_class_telephone_ringer_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bNumRingerPatterns*
- u8 *bRingerVolSeps*

18.71.1. Поля

18.71.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.71.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.71.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.71.1.4. bNumRingerPatterns

u8 bNumRingerPatterns

18.71.1.5. bRingerVolSeps

u8 bRingerVolSeps

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.72. Структура usb_class_union_function_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bMasterInterface*
- u8 *bSlaveInterface0*

18.72.1. Поля

18.72.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.72.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.72.1.3. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.72.1.4. bMasterInterface

u8 bMasterInterface

18.72.1.5. bSlaveInterface0

u8 bSlaveInterface0

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.73. Структура usb_class_usb_terminal_descriptor

Поля данных

- u8 *bChild0* [0]
- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bEntityId*
- u8 *bFunctionLength*
- u8 *bInterfaceNo*
- u8 *bmOptions*
- u8 *bOutInterfaceNo*

18.73.1. Поля

18.73.1.1. bChild0

u8 bChild0[0]

18.73.1.2. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.73.1.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.73.1.4. bEntityId

u8 bEntityId

18.73.1.5. bFunctionLength

u8 bFunctionLength

18.73.1.6. bInterfaceNo

u8 bInterfaceNo

18.73.1.7. bmOptions

u8 bmOptions

18.73.1.8. bOutInterfaceNo

u8 bOutInterfaceNo

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.74. Структура usb_config

Структура дескриптора конфигурации.

Поля данных

- struct *usb_configuration_descriptor desc*
- struct *usb_interface if_desc* [*USB_MAXINTERFACES*]
- unsigned char *no_of_if*

18.74.1. Подробное описание

Это вспомогательная структура, которая содержит дескриптор конфигурации, количество интерфейсов для устройства и массив структур *usb_interface* для всех интерфейсов устройства.

18.74.2. Поля

18.74.2.1. desc

struct *usb_configuration_descriptor* desc

Дескриптор конфигурации.

18.74.2.2. if_desc

struct *usb_interface* if_desc[*USB_MAXINTERFACES*]

Массив структур *usb_interface* для всех интерфейсов устройства.

18.74.2.3. no_of_if

unsigned char no_of_if

Число интерфейсов.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usb.h*

18.75. Структура usb_configuration_descriptor

Структура дескриптора конфигурации.

Поля данных

- u8 *bConfigurationValue*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bLength*
- u8 *bmAttributes*
- u8 *bMaxPower*
- u8 *bNumInterfaces*
- u8 *iConfiguration*
- u16 *wTotalLength*

18.75.1. Подробное описание

Дескриптор конфигурации указывает величину потребляемой мощности от шины, питается ли устройство от собственного источника (*self powered*) либо от шины USB (*bus powered*) и количество интерфейсов, которые есть у конфигурации. Когда устройство проходит энумерацию, хост читает дескриптор устройства и принимает решение, какую конфигурацию применить. Хост может разрешить только какую-то одну из конфигураций.

18.75.2. Поля

18.75.2.1. bConfigurationValue

u8 bConfigurationValue

Значение, используемое для выбора конфигурации. Это значение передается в запрос USB setConfiguration, как описано в версии 1.1 спецификации универсальной последовательной шины.

18.75.2.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

Тип дескриптора. Всегда содержит **USB_DT_CONFIG** = **0x02**.

18.75.2.3. bLength

u8 bLength

Длина дескриптора в байтах.

18.75.2.4. bmAttributes

u8 bmAttributes

Точечный рисунок для описания поведения этой конфигурации. Биты описаны и задаются в порядке с прямым порядком байтов.

Бит	Значение
0-4	Зарезервировано.
5	Конфигурация поддерживает удаленный пробуждение.
6	Конфигурация включается самостоятельно и не использует питание от шины.
7	Конфигурация работает на базе шины.

18.75.2.5. bMaxPower

u8 bMaxPower

Требования к питанию этого устройства в единицах кратных 2 мА. Этот элемент допустим, только если в *bmAttributes* установлен бит **7**.

18.75.2.6. bNumInterfaces

u8 bNumInterfaces

Общее число интерфейсов, поддерживаемых данной конфигурацией.

18.75.2.7. iConfiguration

u8 iConfiguration

Определяемый устройством индекс дескриптора строки для этой конфигурации.

18.75.2.8. wTotalLength

u16 wTotalLength

Общая длина (в байтах) всех данных для конфигурации. Длина включает все дескрипторы интерфейса, конечной точки, класса или конкретного поставщика, возвращаемые с дескриптором конфигурации.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.76. Структура usb_descriptor

Поля данных

- union {
  struct *usb_configuration_descriptor configuration*
  struct *usb_device_descriptor device*
  struct *usb_endpoint_descriptor endpoint*
  struct *usb_generic_descriptor generic*
  struct *usb_interface_descriptor interface*
  struct *usb_string_descriptor string*
  } *descriptor*

18.76.1. Поля

18.76.1.1. configuration

struct *usb_configuration_descriptor* configuration

18.76.1.2.

union { ... } descriptor

18.76.1.3. device

struct *usb_device_descriptor* device

18.76.1.4. endpoint

struct *usb_endpoint_descriptor* endpoint

18.76.1.5. generic

struct *usb_generic_descriptor* generic

18.76.1.6. interface

struct *usb_interface_descriptor* interface

18.76.1.7. string

struct *usb_string_descriptor* string

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.77. Структура usb_device

Структура данных о подключении USB-устройства.

Поля данных

- int *act_len*
- struct *usb_device* * *children* [*USB_MAXCHILDREN*]
- struct *usb_config config*
- int *configno*
- struct *usb_device_descriptor descriptor*
- char * *devname*
- int *devnum*
- struct usb_driver * *driver*
- int *epmaxpacketin* [16]
- int *epmaxpacketout* [16]
- unsigned int *halted* [2]
- int *have_langid*
- void * *hcd*
- int *irq_act_len*
- int(* *irq_handle*)(struct *usb_device* *dev)
- void * *irq_q*
- unsigned long *irq_status*
- int *maxchild*
- int *maxpacketsize*
- char *mf* [32]
- struct *usb_device* * *parent*
- int *portnr*
- void * *privptr*
- char *prod* [32]
- char *serial* [32]
- int *speed*
- unsigned long *status*
- int *string_langid*
- unsigned int *toggle* [2]

18.77.1. Поля

18.77.1.1. act_len

int act_len

Переданные байты.

18.77.1.2. children

struct *usb_device** children[*USB_MAXCHILDREN*]

18.77.1.3. config

struct *usb_config* config

Конфигурационный дескриптор.

18.77.1.4. configno

int configno

18.77.1.5. descriptor

struct *usb_device_descriptor* descriptor

Дескриптор устройства.

18.77.1.6. devname

char* devname

Указатель на строку имени устройства.

18.77.1.7. devnum

int devnum

Номер устройства на шине USB.

18.77.1.8. driver

struct usb_driver* driver

18.77.1.9. epmaxpacketin

int epmaxpacketin[16]

INput endpoint specific maximums.

18.77.1.10. epmaxpacketout

int epmaxpacketout[16]

OUTput endpoint specific maximums.

18.77.1.11. halted

unsigned int halted[2]

Признак останова конченой точки.

18.77.1.12. have_langid

int have_langid

Признак является ли /b string_langid еще действительным.

18.77.1.13. hcd

void* hcd

18.77.1.14. irq_act_len

int irq_act_len

Переданные байты.

18.77.1.15. irq_handle

int(* irq_handle) (struct *usb_device* *dev)

18.77.1.16. irq_q

void* irq_q

18.77.1.17. irq_status

unsigned long irq_status

18.77.1.18. maxchild

int maxchild

Количество портов, если это концентратор.

18.77.1.19. maxpacketsize

int maxpacketsize

Максимальный размер пакета. Одно из значений: *PACKET_SIZE_8*, *PACKET_SIZE_16*, *PACKET_SIZE_32*, *PACKET_SIZE_64*.

18.77.1.20. mf

char mf[32]

Производитель устройства.

18.77.1.21. parent

struct *usb_device** parent

18.77.1.22. portnr

int portnr

18.77.1.23. privptr

void* privptr

18.77.1.24. prod

char prod[32]

Заводское наименование.

18.77.1.25. serial

char serial[32]

Серийный номер.

18.77.1.26. speed

int speed

Скорость подключения (full/low/high).

18.77.1.27. status

unsigned long status

18.77.1.28. string_langid

int string_langid

Идентификатор языка для строк.

18.77.1.29. toggle

unsigned int toggle[2]

По одному биту на каждую конечную точку ([0] = IN, [1] = OUT).

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usb.h*

18.78. Структура usb_device_descriptor

Структура дескриптора устройства **USB**.

Поля данных

- u16 *bcdDevice*
- u16 *bcdUSB*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bDeviceClass*
- u8 *bDeviceProtocol*
- u8 *bDeviceSubClass*
- u8 *bLength*
- u8 *bMaxPacketSize0*
- u8 *bNumConfigurations*
- u16 *idProduct*
- u16 *idVendor*
- u8 *iManufacturer*
- u8 *iProduct*
- u8 *iSerialNumber*

18.78.1. Подробное описание

Устройства USB могут иметь только один дескриптор. Дескриптор устройства включает в себя такую информацию, как поддерживаемую устройством ревизию USB, Product ID (**PID**, идентификатор продукта), Vendor ID (**VID**, идентификатор производителя), используемые для загрузки соответствующего устройству драйвера, и количество возможных конфигураций устройства. Число конфигураций указывает, сколько имеется ответвлений по дескрипторам конфигурации.

18.78.2. Поля

18.78.2.1. bcdDevice

u16 bcdDevice

Версия устройства. Это значение представляет собой двоичное десятичное число.

18.78.2.2. bcdUSB

u16 bcdUSB

Версия спецификации USB, которую эта структура дескриптора соответствует. Это значение представляет собой двоичное десятичное число.

18.78.2.3. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

Тип дескриптора. Содержит значение **USB_DT_DEVICE** = **0x01**.

18.78.2.4. bDeviceClass

u8 bDeviceClass

Код класса устройства, назначенный группой спецификаций USB.

18.78.2.5. bDeviceProtocol

u8 bDeviceProtocol

Код протокола устройства, назначенный группой спецификаций USB.

18.78.2.6. bDeviceSubClass

u8 bDeviceSubClass

Код подкласса устройства, назначенный группой спецификаций USB.

18.78.2.7. bLength

u8 bLength

Длина дескриптора в байтах.

18.78.2.8. bMaxPacketSize0

u8 bMaxPacketSize0

Максимальный размер пакета (в байтах) для конечной точки устройства. Значение должно быть равно 8, 16, 32 или 64.

18.78.2.9. bNumConfigurations

u8 bNumConfigurations

Общее число возможных конфигураций для устройства.

18.78.2.10. idProduct

u16 idProduct

Идентификатор продукта. Это значение назначается изготовителем и зависит от конкретного устройства.

18.78.2.11. idVendor

u16 idVendor

Идентификатор поставщика для устройства, назначенный Комитетом спецификации USB.

18.78.2.12. iManufacturer

u8 iManufacturer

Определяемый устройством индекс строкового дескриптора, который предоставляет строку, содержащую имя производителя этого устройства.

18.78.2.13. iProduct

u8 iProduct

Определяемый устройством индекс строкового дескриптора, который предоставляет строку, содержащую описание устройства.

18.78.2.14. iSerialNumber

u8 iSerialNumber

Определяемый устройством индекс строкового дескриптора, который предоставляет строку, которая содержит серийный номер устройства, определяемый производителем.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.79. Структура usb_endpoint_descriptor

Структура дескриптора конченой точки.

Поля данных

- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bEndpointAddress*
- u8 *bInterval*
- u8 *bLength*
- u8 *bmAttributes*
- u16 *wMaxPacketSize*

18.79.1. Подробное описание

Дескрипторы конечной точки используются для описания конечных точек, отличных от конечной точки **0**. Конечная точка **0** всегда используется как конечная точка управления, и она конфигурируется сразу автоматически, даже перед запросом информации всех дескрипторов. Хост использует информацию, полученную из описателей конечных точек, чтобы определить требования по полосе пропускания шины.

18.79.2. Поля

18.79.2.1. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

Тип дескриптора. Всегда **USB_DT_ENDPOINT** = **0x05**.

18.79.2.2. bEndpointAddress

u8 bEndpointAddress

Адрес конечной точки, определяемый USB. Четыре младшие бита указывают номер конечной точки. Старший бит задаёт направление потока данных в этой конечной точке: **1** для **in**, **0** — для **out**.

18.79.2.3. bInterval

u8 bInterval

Интервал для того, чтобы опросить передачи данных конечной точки. Указывается в количестве фреймов. Поле игнорируется для конечных точек **Bulk** и **Control**. Для конечных точек **Isochronous** должно быть равно **1** и для конечных точек **interrupt** может лежать в диапазоне **1**..255.

18.79.2.4. bLength

u8 bLength

Длина дескриптора в байтах.

18.79.2.5. bmAttributes

u8 bmAttributes

Битовая маска атрибутов:

Бит	Значение
0-1	Тип передачи: • **00** — Control • **01** — Isochronous • **10** — Bulk • **11** — Interrupt
2-3	Только для изохронной конченой точки (режим синхронизации **Iso**), иначе зарезервировано. Тип синхронизации: • **00** — No Synchronisation. • **01** — Asynchronous. • **10** — Adaptive. • **11** — Synchronous.
4-5	Только для изохронной конченой точки (режим синхронизации **Iso**), иначе зарезервировано. Тип использования (**Usage Type**): • **00** — Конечная точка данных. • **01** — Конечная точка обратной связи (**Feedback Endpoint**). • **10** — Явная конечная точка обратной связи данных (**Explicit Feedback Data Endpoint**). • **11** — Зарезервировано.

18.79.2.6. wMaxPacketSize

u16 wMaxPacketSize

Максимальный размер пакета, который может быть отправлен из этой конечной точки или в эту конечную точку.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.80. Структура usb_generic_descriptor

Поля данных

- u8 *bDescriptorSubtype*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bLength*

18.80.1. Поля

18.80.1.1. bDescriptorSubtype

u8 bDescriptorSubtype

18.80.1.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

18.80.1.3. bLength

u8 bLength

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.81. Структура usb_interface

Структура дескриптора интерфейса.

Поля данных

- unsigned char *act_altsetting*
- struct *usb_interface_descriptor desc*
- struct *usb_endpoint_descriptor ep_desc* [*USB_MAXENDPOINTS*]
- unsigned char *no_of_ep*
- unsigned char *num_altsetting*

18.81.1. Подробное описание

Это вспомогательная структура, которая содержит дескриптор интерфейса, число конечных точек для данного интерфейса, число альтернативных установок и дескрипторы для всех конечных точек интерфейса.

18.81.2. Поля

18.81.2.1. act_altsetting

unsigned char act_altsetting

Актуальная установка.

18.81.2.2. desc

struct *usb_interface_descriptor* desc

Дескриптор интерфейса.

18.81.2.3. ep_desc

struct *usb_endpoint_descriptor* ep_desc[*USB_MAXENDPOINTS*]

Дескрипторы конечных точек.

18.81.2.4. no_of_ep

unsigned char no_of_ep

Количество конечных точек.

18.81.2.5. num_altsetting

unsigned char num_altsetting

Число альт. установок.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usb.h*

18.82. Структура usb_interface_descriptor

Структура дескриптора интерфейса.

Поля данных

- u8 *bAlternateSetting*
- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bInterfaceClass*
- u8 *bInterfaceNumber*
- u8 *bInterfaceProtocol*
- u8 *bInterfaceSubClass*
- u8 *bLength*
- u8 *bNumEndpoints*
- u8 *iInterface*

18.82.1. Подробное описание

Дескриптор интерфейса можно рассматривать как заголовок или группирование конечных точек в функциональную группу, выполняющую единственную особенность (*feature*) устройства. Например, для многофункционального устройства факса/сканера/принтера дескриптор интерфейса **1** может описывать конечные точки функции факса, дескриптор интерфейса **2** может описывать функцию сканера, и дескриптор интерфейса **3** может описывать функцию принтера. В отличие от дескриптора конфигурации, здесь нет ограничений на количество одновременно разрешенных интерфейсов. У устройства могут быть один и более интерфейсов, разрешённых одновременно.

18.82.2. Поля

18.82.2.1. bAlternateSetting

u8 bAlternateSetting

Номер индекса альтернативного параметра интерфейса.

18.82.2.2. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

Тип дескриптора. Всегда **USB_DT_INTERFACE** = **0x04**.

18.82.2.3. bInterfaceClass

u8 bInterfaceClass

Код класса устройства, которому назначена группа спецификаций USB.

18.82.2.4. bInterfaceNumber

u8 bInterfaceNumber

Номер индекса интерфейса.

18.82.2.5. bInterfaceProtocol

u8 bInterfaceProtocol

Код протокола устройства, которому назначена группа спецификаций USB.

18.82.2.6. bInterfaceSubClass

u8 bInterfaceSubClass

Код подкласса устройства, назначенный группе спецификаций USB.

18.82.2.7. bLength

u8 bLength

Длина дескриптора в байтах.

18.82.2.8. bNumEndpoints

u8 bNumEndpoints

Количество конечных точек, используемых интерфейсом, исключая конечную точку состояния по умолчанию.

18.82.2.9. iInterface

u8 iInterface

Индекс строкового дескриптора, который описывает интерфейс.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

18.83. Структура usb_string_descriptor

Структура дескриптора строки.

Поля данных

- u8 *bDescriptorType*
- u8 *bLength*
- u16 *wData* [0]

18.83.1. Подробное описание

Используется драйверами клиента USB для хранения дескриптора строки, определяемого USB. Члены этой структуры описаны в спецификации универсальной последовательной шины 3.1.

18.83.2. Поля

18.83.2.1. bDescriptorType

u8 bDescriptorType

Тип дескриптора. Всегда должен быть **USB_DT_STRING** = 0x03.

18.83.2.2. bLength

u8 bLength

Длина дескриптора в байтах.

18.83.2.3. wData

u16 wData[0]

Указатель на выделенный клиентом буфер, который содержит строку Юникода с запрошенным дескриптором строки.

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

- *usbdescriptors.h*

19. Файлы

19.1. Файл a20graph.h

Работа с графической подсистемой.

Структуры данных

- struct *Display*
  Структура инициализации графического адаптера.
- struct *g2d_blt*
- struct *g2d_fillrect*
- struct *g2d_image*
- struct *g2d_rect*
- struct *g2d_stretchblt*

Определения типов

- typedef *surface_t* * *HDC*
- typedef *g2d_image surface_t*

Перечисления

- enum *g2d_blt_flags* {
  G2D_BLT_NONE = 0x00000000 , *G2D_BLT_PIXEL_ALPHA* = 0x00000001 , *G2D_BLT_PLANE_ALPHA* = 0x00000002 , *G2D_BLT_MULTI_ALPHA* = 0x00000004 ,
  G2D_BLT_SRC_COLORKEY = 0x00000008 , *G2D_BLT_DST_COLORKEY* = 0x00000010 ,
  G2D_BLT_FLIP_HORIZONTAL = 0x00000020 , *G2D_BLT_FLIP_VERTICAL* = 0x00000040 ,
  G2D_BLT_ROTATE90 = 0x00000080 , *G2D_BLT_ROTATE180* = 0x00000100 , *G2D_BLT_ROTATE270* = 0x00000200 , *G2D_BLT_MIRROR45* = 0x00000400 ,
  G2D_BLT_MIRROR135 = 0x00000800 }
- enum *g2d_data_fmt* {
  G2D_FMT_ARGB_AYUV8888 = (0x0) , *G2D_FMT_BGRA_VUYA8888* = (0x1) , *G2D_FMT_ABGR_AVUY8888* = (0x2) , *G2D_FMT_RGBA_YUVA8888* = (0x3) ,
  G2D_FMT_ARGB8888 = (0x0) , *G2D_FMT_BGRA8888* = (0x1) , *G2D_FMT_ABGR8888* = (0x2) ,
  G2D_FMT_RGBA8888 = (0x3) ,
  G2D_FMT_XRGB8888 = (0x4) , *G2D_FMT_BGRX8888* = (0x5) , *G2D_FMT_XBGR8888* = (0x6) ,
  G2D_FMT_RGBX8888 = (0x7) ,
  G2D_FMT_ARGB4444 = (0x8) , *G2D_FMT_ABGR4444* = (0x9) , *G2D_FMT_RGBA4444* = (0xA) ,
  G2D_FMT_BGRA4444 = (0xB) ,
  G2D_FMT_ARGB1555 = (0xC) , *G2D_FMT_ABGR1555* = (0xD) , *G2D_FMT_RGBA5551* = (0xE) ,
  G2D_FMT_BGRA5551 = (0xF) ,
  G2D_FMT_RGB565 = (0x10) , *G2D_FMT_BGR565* = (0x11) , *G2D_FMT_IYUV422* = (0x12) ,
  G2D_FMT_8BPP_MONO = (0x13) ,
  G2D_FMT_4BPP_MONO = (0x14) , *G2D_FMT_2BPP_MONO* = (0x15) , *G2D_FMT_1BPP_MONO* = (0x16) ,
  G2D_FMT_PYUV422UVC = (0x17) ,
  G2D_FMT_PYUV420UVC = (0x18) , *G2D_FMT_PYUV411UVC* = (0x19) , *G2D_FMT_PYUV422* = (0x1A) ,
  G2D_FMT_PYUV420 = (0x1B) ,
  G2D_FMT_PYUV411 = (0x1C) , *G2D_FMT_8BPP_PALETTE* = (0x1D) , *G2D_FMT_4BPP_PALETTE* = (0x1E) ,
  G2D_FMT_2BPP_PALETTE = (0x1F) ,
  G2D_FMT_1BPP_PALETTE = (0x20) }
- enum *g2d_fillrect_flags* { *G2D_FIL_NONE* = 0x00000000 , *G2D_FIL_PIXEL_ALPHA* = 0x00000001 , *G2D_FIL_PLANE_ALPHA* = 0x00000002 , *G2D_FIL_MULTI_ALPHA* = 0x00000004 }
- enum *g2d_pixel_seq* {
  G2D_SEQ_NORMAL = 0x0 , *G2D_SEQ_VYUY* = 0x1 , *G2D_SEQ_YVYU* = 0x2 , *G2D_SEQ_VUVU* = 0x3 ,
  G2D_SEQ_P10 = 0x4 , *G2D_SEQ_P01* = 0x5 , *G2D_SEQ_P3210* = 0x6 , *G2D_SEQ_P0123* = 0x7 ,
  G2D_SEQ_P76543210 = 0x8 , *G2D_SEQ_P67452301* = 0x9 , *G2D_SEQ_P10325476* = 0xA ,
  G2D_SEQ_P01234567 = 0xB ,

G2D_SEQ_2BPP_BIG_BIG = 0xC , *G2D_SEQ_2BPP_BIG_LITTER* = 0xD , *G2D_SEQ_2BPP_LITTER_BIG* = 0xE , *G2D_SEQ_2BPP_LITTER_LITTER* = 0xF ,
G2D_SEQ_1BPP_BIG_BIG = 0x10 , *G2D_SEQ_1BPP_BIG_LITTER* = 0x11 , *G2D_SEQ_1BPP_LITTER_BIG* = 0x12 , *G2D_SEQ_1BPP_LITTER_LITTER* = 0x13 }

- enum *lvds_param_t* {
LVDS_1920x1080 = 0 , *LVDS_1920x360* , *LVDS_1024x768* , *LVDS_800x600* , *LVDS_800x480* , *LVDS_1280x800* , *LVDS_158x1920* , *LVDS_1920x165* , *LVDS_1400x1050* }
- enum *VideoModes* {
MODE_640x480 = 0 , *MODE_800x480* , *MODE_800x600* , *MODE_1024x768* , *MODE_1280x720* , *MODE_1280x768* , *MODE_1280x800* , *MODE_1368x768* , *MODE_1280x1024* , *MODE_1920x1080* , *MODE_TV* }

Переменные

- struct *Display Display*
  Глобальная переменная описатель экрана.

Указатели на поверхности

Видимая на экране поверхность и конструируемая поверхность также, как любая другая имеют заголовки типа *surface_t*. Чтобы получить указатели на них, можно воспользоваться функциями данного раздела.

- #define *ACONSTR getConstrAlpSurface* ()
  Конструируемая поверхность с альфа-каналом.
- #define *ASCREEN getScreenAlpSurface* ()
  Видимая поверхность с алфа-каналом.
- #define *CONSTR getConstrSurface* ()
  Конструируемая поверхность.
- *surface_t* * *getConstrAlpSurface* (void)
  Конструируемая поверхность с альфа-каналом.
- *surface_t* * *getConstrSurface* (void)
  Конструируемая поверхность.
- *surface_t* * *getScreenAlpSurface* (void)
  Видимая поверхность с алфа-каналом.
- *surface_t* * *getScreenSurface* (void)
  Видимая поверхность.
- #define *SCREEN getScreenSurface* ()
  Видимая поверхность.

Входные форматы оверлея YUV422

- #define *OT_MB_PLANAR* (3)
- #define *OT_MB_UV_COMBINED* (2)
- #define *OT_PLANAR* (1)
- #define *OT_UV_COMBINED* (0)

Инициализация и управление графическим адаптером

Выбор режима инициализации графического адаптера. Функции управления и опроса состояния.

- void * *getConstr2Buffer* (void)
  Получить указатель на конструируемый 2-ой экран.
- void * *getConstrBuffer* (void)
  Получить указатель на конструируемый экран.
- void * *getLFB* (void)

Получить указатель на начало видеопамяти.

- void * *getScreen2Buffer* (void)
  Получить указатель на видимый 2-ой экран.
- signed long *getScreenBitsPerPixel* (void)
  Опрос количества бит на точку.
- void * *getScreenBuffer* (void)
  Получить указатель на видимый экран.
- signed long *getScreenHeight* (void)
  Опрос количества строк на экране.
- signed long *getScreenPitch* (void)
  Опрос реальной длины строки в памяти.
- signed long *getScreenWidth* (void)
  Опрос видимой ширины экрана.
- int *initLvdsDisplay* ()
  *Инициализация адаптера **LVDS**.*
- void *set_lvds_mode* (int mode)
  *Смена режима **LVDS**.*
- void *set_lvds_param* (*lvds_param_t* lp)
  *Выбор разрешения **LVDS**.*
- int *setVideoMode* (int MODE, int BPP)
  *Инициализация адаптера **HDMI** / TV-Out.*
- int *waitVerticalRetrace* ()
  Ожидание обратного хода луча.

Работа с поверхностями

- int *bitBlt* (*HDC* dst, int dstX, int dstY, int Width, int Height, *HDC* src, int srcX, int srcY, unsigned char alpha, unsigned int color, int options)
  Копирование прямоугольной области.
- void *deleteSurface* (*surface_t* *ps)
  Удалить поверхность.
- int *fillRect* (*HDC* dst, int dstX, int dstY, int Width, int Height, unsigned char alpha, unsigned int color, int options)
  Закрасить прямоугольную область на поверхности.
- int *FlipScreenAndConstr* ()
  Смена поверхностей.
- int *init_2D_engine* ()
  *Инициализация **2D** акселератора.*
- *surface_t* * *loadBMPSurface* (char *fileName)
  *Загрузить поверхность из **BMP**.*
- *surface_t* * *loadJPEGSurface* (char *fileName)
  *Загрузить поверхность из **JPG**.*
- *surface_t* * *loadPNGSurface* (char *fileName)
  *Загрузить поверхность из **PNG**.*
- *surface_t* * *loadRawSurface* (char *fileName, int W, int H, int F)
  Загрузить поверхность из файла.
- *surface_t* * *newSurface* (int W, int H, *g2d_data_fmt* F)
  Создать новую поверхность.
- int *stretchBlt* (*HDC* dst, int dstX, int dstY, int dstW, int dstH, *HDC* src, int srcX, int srcY, int srcW, int srcH, unsigned char alpha, unsigned int color, int options)
  Копирование прямоугольной области с масштабированием.

Работа с оверлеями

- void *OverlayClose* (void)
  Закрыть оверлей.
- void *OverlayInit* (void)

Инициализация режима оверлея.

- void *OverlayOpen* (int BaseAddr[3], int X, int Y, int srcWidth, int srcHeight, int dstWidth, int dstHeight, int OType)

  Открыть оверлей на экране.
- void *OverlaySetAddr* (int A[3])

  Смена области оверлея.
- int *setOverlayPriority* (int P)

  Смена приоритета области оверлея.

19.1.1. Подробное описание

Библиотека аппаратной поддержки **2D**-графики для процессора **Allwinner A20**.

Подключение:

```
#include <multimedia/a20graph.h>
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_a20graph -l_png -l_z
```

См. также

Общее описание работы с графической подсистемой в главе *Графическая подсистема*.

19.1.2. Макросы

19.1.2.1. ACONSTR

#define ACONSTR *getConstrAlpSurface* ()

Короткая запись функции *getConstrAlpSurface()*.

19.1.2.2. ASCREEN

#define ASCREEN *getScreenAlpSurface* ()

Короткая запись функции *getScreenAlpSurface()*.

19.1.2.3. CONSTR

#define CONSTR *getConstrSurface* ()

Короткая запись функции *getConstrSurface()*.

19.1.2.4. OT_MB_PLANAR

#define OT_MB_PLANAR (3)

19.1.2.5. OT_MB_UV_COMBINED

#define OT_MB_UV_COMBINED (2)

19.1.2.6. OT_PLANAR

#define OT_PLANAR (1)

19.1.2.7. OT_UV_COMBINED

#define OT_UV_COMBINED (0)

19.1.2.8. SCREEN

#define SCREEN *getScreenSurface* ()

Короткая запись функции *getScreenSurface()*.

19.1.3. Типы

19.1.3.1. HDC

typedef *surface_t* HDC*

19.1.3.2. surface_t

typedef *g2d_image surface_t*

19.1.4. Перечисления

19.1.4.1. g2d_blt_flags

enum *g2d_blt_flags*

Правила (опции) копирования областей графики. Для альфа-канала значения параметра **alpha:** *0-255* соответствуют значению прозрачности от 0.0 до 1.0.

Перемножение двух параметров прозрачности так же дают значение от 0.0 до 1.0.

Элементы перечислений	
G2D_BLT_NONE	Простое копирование.
G2D_BLT_PIXEL_ALPHA	Копирование с использованием альфа-канала. Используется параметр прозрачности, указанной в качестве **A** формата цвета.
G2D_BLT_PLANE_ALPHA	Копирование с использованием альфа-канала. Используется параметр прозрачности, указанной как аргумент функции **alpha**.
G2D_BLT_MULTI_ALPHA	Копирование с использованием альфа-канала. Используется параметр прозрачности, полученным перемножением *G2D_BLT_PIXEL_ALPHA* и *G2D_BLT_PLANE_ALPHA*.
G2D_BLT_SRC_COLORKEY	Копирование с отбрасыванием ключевого цвета исходной поверхности.
G2D_BLT_DST_COLORKEY	Копирование с отбрасыванием ключевого цвета результирующей поверхности. См. также *Ошибка ColorKey для результирующей поверхности*
G2D_BLT_FLIP_HORIZONTAL	Копирование с отражением по горизонтали.
G2D_BLT_FLIP_VERTICAL	Копирование с отражением по вертикали.
G2D_BLT_ROTATE90	Копирование с поворотом на 90° по направлению против часовой стрелки. См. также *Ошибка при повороте поверхности на 45°*
G2D_BLT_ROTATE180	Копирование с поворотом на 180° по направлению против часовой стрелки.
G2D_BLT_ROTATE270	Копирование с поворотом на 270° по направлению против часовой стрелки. См. также *Ошибка при повороте поверхности на 45°*
G2D_BLT_MIRROR45	Копирование с отражением по диагонали 45°. См. также *Ошибка при повороте поверхности на 45°*
G2D_BLT_MIRROR135	Копирование с отражением по диагонали 135°. См. также *Ошибка при повороте поверхности на 45°*

```
00316             {
00318     G2D_BLT_NONE            = 0x00000000,
00323     G2D_BLT_PIXEL_ALPHA     = 0x00000001,
```

```
00328     G2D_BLT_PLANE_ALPHA     = 0x00000002,
00334     G2D_BLT_MULTI_ALPHA     = 0x00000004,
00338     G2D_BLT_SRC_COLORKEY    = 0x00000008,
00343     G2D_BLT_DST_COLORKEY    = 0x00000010,
00345     G2D_BLT_FLIP_HORIZONTAL = 0x00000020,
00347     G2D_BLT_FLIP_VERTICAL   = 0x00000040,
00351     G2D_BLT_ROTATE90        = 0x00000080,
00353     G2D_BLT_ROTATE180       = 0x00000100,
00357     G2D_BLT_ROTATE270       = 0x00000200,
00361     G2D_BLT_MIRROR45        = 0x00000400,
00365     G2D_BLT_MIRROR135       = 0x00000800,
00366 } g2d_blt_flags;
```

19.1.4.2. g2d_data_fmt

enum *g2d_data_fmt*

Форматы смешивания цвета.

Элементы перечислений	
G2D_FMT_ARGB_AYUV8888	***Уст.*** То же, что *G2D_FMT_ARGB8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).
G2D_FMT_BGRA_VUYA8888	***Уст.*** То же, что *G2D_FMT_BGRA8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).
G2D_FMT_ABGR_AVUY8888	***Уст.*** То же, что *G2D_FMT_ABGR8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).
G2D_FMT_RGBA_YUVA8888	***Уст.*** То же, что *G2D_FMT_RGBA8888* (не рекомендуется использовать в новых проектах).
G2D_FMT_ARGB8888	Формат цвета с альфа-каналом **ARGB** 8-8-8-8.
G2D_FMT_BGRA8888	Формат цвета с альфа-каналом **BGRA** 8-8-8-8.
G2D_FMT_ABGR8888	Формат цвета с альфа-каналом **ABGR** 8-8-8-8.
G2D_FMT_RGBA8888	Формат цвета с альфа-каналом **RGBA** 8-8-8-8.
G2D_FMT_XRGB8888	
G2D_FMT_BGRX8888	
G2D_FMT_XBGR8888	
G2D_FMT_RGBX8888	
G2D_FMT_ARGB4444	

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений
G2D_FMT_ABGR4444
G2D_FMT_RGBA4444
G2D_FMT_BGRA4444
G2D_FMT_ARGB1555
G2D_FMT_ABGR1555
G2D_FMT_RGBA5551
G2D_FMT_BGRA5551
G2D_FMT_RGB565
G2D_FMT_BGR565
G2D_FMT_IYUV422
G2D_FMT_8BPP_MONO
G2D_FMT_4BPP_MONO
G2D_FMT_2BPP_MONO
G2D_FMT_1BPP_MONO
G2D_FMT_PYUV422UVC
G2D_FMT_PYUV420UVC
G2D_FMT_PYUV411UVC
G2D_FMT_PYUV422
G2D_FMT_PYUV420
G2D_FMT_PYUV411
G2D_FMT_8BPP_PALETTE
G2D_FMT_4BPP_PALETTE
G2D_FMT_2BPP_PALETTE
G2D_FMT_1BPP_PALETTE

```
00204             {
00205     G2D_FMT_ARGB_AYUV8888 = (0x0),
00206     G2D_FMT_BGRA_VUYA8888 = (0x1),
00207     G2D_FMT_ABGR_AVUY8888 = (0x2),
00208     G2D_FMT_RGBA_YUVA8888 = (0x3),
00209
00210     G2D_FMT_ARGB8888 = (0x0),
00211     G2D_FMT_BGRA8888 = (0x1),
00212     G2D_FMT_ABGR8888 = (0x2),
00213     G2D_FMT_RGBA8888 = (0x3),
00214
00215     G2D_FMT_XRGB8888 = (0x4),
00216     G2D_FMT_BGRX8888 = (0x5),
```

```
00217     G2D_FMT_XBGR8888 = (0x6),
00218     G2D_FMT_RGBX8888 = (0x7),
00219
00220     G2D_FMT_ARGB4444 = (0x8),
00221     G2D_FMT_ABGR4444 = (0x9),
00222     G2D_FMT_RGBA4444 = (0xA),
00223     G2D_FMT_BGRA4444 = (0xB),
00224
00225     G2D_FMT_ARGB1555 = (0xC),
00226     G2D_FMT_ABGR1555 = (0xD),
00227     G2D_FMT_RGBA5551 = (0xE),
00228     G2D_FMT_BGRA5551 = (0xF),
00229
00230     G2D_FMT_RGB565 = (0x10),
00231     G2D_FMT_BGR565 = (0x11),
00232
00233     G2D_FMT_IYUV422 = (0x12),
00234
00235     G2D_FMT_8BPP_MONO = (0x13),
00236     G2D_FMT_4BPP_MONO = (0x14),
00237     G2D_FMT_2BPP_MONO = (0x15),
00238     G2D_FMT_1BPP_MONO = (0x16),
00239
00240     G2D_FMT_PYUV422UVC = (0x17),
00241     G2D_FMT_PYUV420UVC = (0x18),
00242     G2D_FMT_PYUV411UVC = (0x19),
00243
00244     /* just for output format */
00245     G2D_FMT_PYUV422 = (0x1A),
00246     G2D_FMT_PYUV420 = (0x1B),
00247     G2D_FMT_PYUV411 = (0x1C),
00248
00249     /* just for input format */
00250     G2D_FMT_8BPP_PALETTE = (0x1D),
00251     G2D_FMT_4BPP_PALETTE = (0x1E),
00252     G2D_FMT_2BPP_PALETTE = (0x1F),
00253     G2D_FMT_1BPP_PALETTE = (0x20),
00254
00255 } g2d_data_fmt;
```

19.1.4.3. g2d_fillrect_flags

enum *g2d_fillrect_flags*

Правила использования альфа-канала при заливке полигонов. Значения параметра **alpha:** *0-255* соответствуют значению прозрачности от 0.0 до 1.0.

Перемножение двух параметров прозрачности так же дают значение от 0.0 до 1.0.

Элементы перечислений	
G2D_FIL_NONE	Заливка без учёта прозрачности.
G2D_FIL_PIXEL_ALPHA	Заливка с прозрачностью, указанной в качестве **A** формата цвета.

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений	
G2D_FIL_PLANE_ALPHA	Заливка с прозрачностью, указанной как аргумент функции **alpha**.
G2D_FIL_MULTI_ALPHA	При заливке используется прозрачность, полученная как результат перемножения значений *G2D_FIL_PIXEL_ALPHA* и *G2D_FIL_PLANE_ALPHA*.

```
00301             {
00302     G2D_FIL_NONE = 0x00000000,
00303     G2D_FIL_PIXEL_ALPHA = 0x00000001,
00304     G2D_FIL_PLANE_ALPHA = 0x00000002,
00305     G2D_FIL_MULTI_ALPHA = 0x00000004,
00307 } g2d_fillrect_flags;
```

19.1.4.4. g2d_pixel_seq

enum *g2d_pixel_seq*

Элементы перечислений
G2D_SEQ_NORMAL
G2D_SEQ_VYUY
G2D_SEQ_YVYU
G2D_SEQ_VUVU
G2D_SEQ_P10
G2D_SEQ_P01
G2D_SEQ_P3210
G2D_SEQ_P0123
G2D_SEQ_P76543210
G2D_SEQ_P67452301
G2D_SEQ_P10325476
G2D_SEQ_P01234567
G2D_SEQ_2BPP_BIG_BIG
G2D_SEQ_2BPP_BIG_LITTER
G2D_SEQ_2BPP_LITTER_BIG
G2D_SEQ_2BPP_LITTER_LITTER
G2D_SEQ_1BPP_BIG_BIG
G2D_SEQ_1BPP_BIG_LITTER

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений
G2D_SEQ_1BPP_LITTER_BIG
G2D_SEQ_1BPP_LITTER_LITTER

```
00257             {
00258     G2D_SEQ_NORMAL = 0x0,
00259
00260     /* for interleaved yuv422 */
00261     G2D_SEQ_VYUY = 0x1,
00262     G2D_SEQ_YVYU = 0x2,
00263
00264     /* for uv_combined yuv420 */
00265     G2D_SEQ_VUVU = 0x3,
00266
00267     /* for 16bpp rgb */
00268     G2D_SEQ_P10 = 0x4,
00269     G2D_SEQ_P01 = 0x5,
00270
00271     /* planar format or 8bpp rgb */
00272     G2D_SEQ_P3210 = 0x6,
00273     G2D_SEQ_P0123 = 0x7,
00274
00275     /* for 4bpp rgb */
00276     G2D_SEQ_P76543210 = 0x8, /* 7,6,5,4,3,2,1,0 */
00277     G2D_SEQ_P67452301 = 0x9, /* 6,7,4,5,2,3,0,1 */
00278     G2D_SEQ_P10325476 = 0xA, /* 1,0,3,2,5,4,7,6 */
00279     G2D_SEQ_P01234567 = 0xB, /* 0,1,2,3,4,5,6,7 */
00280
00281     /* for 2bpp rgb */
00282     G2D_SEQ_2BPP_BIG_BIG = 0xC,       /*
    15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0 */
00283     G2D_SEQ_2BPP_BIG_LITTER = 0xD,    /*
    12,13,14,15,8,9,10,11,4,5,6,7,0,1,2,3 */
00284     G2D_SEQ_2BPP_LITTER_BIG = 0xE,    /*
    3,2,1,0,7,6,5,4,11,10,9,8,15,14,13,12 */
00285     G2D_SEQ_2BPP_LITTER_LITTER = 0xF, /*
    0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 */
00286
00287     /* for 1bpp rgb */
00288     G2D_SEQ_1BPP_BIG_BIG = 0x10,       /*
    31,30,29,28,27,26,25,24,23,22,21,20,19,18,17,16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,0
    */
00289     G2D_SEQ_1BPP_BIG_LITTER = 0x11,    /*
    24,25,26,27,28,29,30,31,16,17,18,19,20,21,22,23,8,9,10,11,12,13,14,15,0,1,2,3,4,5,6,7
    */
00290     G2D_SEQ_1BPP_LITTER_BIG = 0x12,    /*
    7,6,5,4,3,2,1,0,15,14,13,12,11,10,9,8,23,22,21,20,19,18,17,16,31,30,29,28,27,26,25,24
    */
00291     G2D_SEQ_1BPP_LITTER_LITTER = 0x13, /*
    0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31
    */
00292 } g2d_pixel_seq;
```

19.1.4.5. lvds_param_t

enum *lvds_param_t*

Выбор режима работы графического адаптера (LVDS).

Элементы перечислений	
LVDS_1920x1080	Режим работы адаптера: LVDS 1920x1080.
LVDS_1920x360	Режим работы адаптера: LVDS 1920x360.
LVDS_1024x768	Режим работы адаптера: LVDS 1024x768.
LVDS_800x600	Режим работы адаптера: LVDS 800x600.
LVDS_800x480	Режим работы адаптера: LVDS 800x480.
LVDS_1280x800	Режим работы адаптера: LVDS 1280x800.
LVDS_158x1920	Режим работы адаптера: LVDS 158x1920.
LVDS_1920x165	Режим работы адаптера: LVDS 1920x165.
LVDS_1400x1050	Режим работы адаптера: LVDS 1400x1050.

```
00048             {
00049     LVDS_1920x1080 = 0,
00050     LVDS_1920x360,
00051     LVDS_1024x768,
00052     LVDS_800x600,
00053     LVDS_800x480,
00054     LVDS_1280x800,
00055     LVDS_158x1920,
00056     LVDS_1920x165,
00057     LVDS_1400x1050,
00058 } lvds_param_t;
```

19.1.4.6. VideoModes

enum *VideoModes*

Выбор режима работы графического адаптера (HDMI/TV-Out).

Элементы перечислений	
MODE_640x480	Режим работы адаптера: HDMI 640x480.
MODE_800x480	Режим работы адаптера: HDMI 800x480.
MODE_800x600	Режим работы адаптера: HDMI 800x600.
MODE_1024x768	Режим работы адаптера: HDMI 1024x768.

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений	
MODE_1280x720	Режим работы адаптера: HDMI 1280x720.
MODE_1280x768	Режим работы адаптера: HDMI 1280x768.
MODE_1280x800	Режим работы адаптера: HDMI 1280x800.
MODE_1368x768	Режим работы адаптера: HDMI 1368x768.
MODE_1280x1024	Режим работы адаптера: HDMI 1280x1024.
MODE_1920x1080	Режим работы адаптера: HDMI 1920x1080.
MODE_TV	Режим работы адаптера: TV-Out.

```
00031               {
00032     MODE_640x480 = 0,
00033     MODE_800x480,
00034     MODE_800x600,
00035     MODE_1024x768,
00036     MODE_1280x720,
00037     MODE_1280x768,
00038     MODE_1280x800,
00039     MODE_1368x768,
00040     MODE_1280x1024,
00041     MODE_1920x1080,
00042     MODE_TV
00043 } VideoModes;
```

19.1.5. Функции

19.1.5.1. bitBlt()

int bitBlt (
HDC dst,
int *dstX,*
int *dstY,*
int *Width,*
int *Height,*
HDC src,
int *srcX,*
int *srcY,*
unsigned char *alpha,*
unsigned int *color,*
int *options*)

Функция копирует прямоугольную область из одной поверхности в другую.

Аргументы	
dst	Указатель на поверхность – получатель.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
dstX,dstY	Координаты левого верхнего угла на поверхности – получателе.
Width,Height	Ширина и высота копируемой области.
src	Указатель на поверхность – источник.
srcX,srcY	Координаты левого верхнего угла на поверхности – источнике.
alpha	Прозрачность копии.
color	Ключевой цвет в формате, выбранном при создании поверхности.
options	Опции — комбинация из значений перечисления *g2d_blt_flags*.

Возвращает

OK При нормальном завершении, или код ошибки.

См. также

Ошибка при повороте поверхности на 45°. *Ошибка ColorKey для результирующей поверхности*.

19.1.5.2. deleteSurface()

void deleteSurface (
surface_t * *ps*)

Функция удаляет из памяти указанную поверхность и все связанные с ней ресурсы.

Аргументы	
ps	Указатель на поверхность.

19.1.5.3. fillRect()

int fillRect (
HDC dst,
int *dstX,*
int *dstY,*
int *Width,*
int *Height,*
unsigned char *alpha,*
unsigned int *color,*
int *options*)

Функция закрашивает на указанной поверхности прямоугольную область в указанном месте указанным цветом.

Аргументы	
dst	Указатель на поверхность, в которой требуется проводить действие.
dstX,dstY	Координаты левого верхнего угла прямоугольника на поверхности.
Width,Height	Ширина и высота закрашиваемой области.
alpha	Прозрачность заливки (255 — не прозрачная, 0 — полностью прозрачная).
color	Цвет заливки в формате, выбранном при создании поверхности.
options	Опции заливки из перечисления *g2d_fillrect_flags*.

Возвращает

OK При нормальном завершении, или код ошибки.

См. также

Ошибка при повороте поверхности на 45°. *Ошибка ColorKey для результирующей поверхности*.

19.1.5.4. FlipScreenAndConstr()

int FlipScreenAndConstr ( )

Функция меняет местами видимую (*SCREEN*) и конструируемую (*CONSTR*) поверхности.

Возвращает

Всегда 0.

19.1.5.5. getConstr2Buffer()

void* getConstr2Buffer (
void)

Возвращает

Указатель на конструируемый 2-ой экран.

19.1.5.6. getConstrAlpSurface()

*surface_t** getConstrAlpSurface (
void)

Функция возвращает указатель на конструируемую поверхность с альфа-каналом.

Возвращает

Указатель на конструируемую поверхность с альфа-каналом *surface_t*.

19.1.5.7. getConstrBuffer()

```
void* getConstrBuffer (
        void  )
```

Возвращает

Указатель на конструируемый экран.

19.1.5.8. getConstrSurface()

```
surface_t* getConstrSurface (
        void  )
```

Функция возвращает указатель на конструируемую поверхность.

Возвращает

Указатель на конструируемую поверхность *surface_t*.

19.1.5.9. getLFB()

```
void* getLFB (
        void  )
```

Возвращает

Указатель на начало видеопамяти.

19.1.5.10. getScreen2Buffer()

```
void* getScreen2Buffer (
        void  )
```

Возвращает

Указатель на видимый 2-ой экран.

19.1.5.11. getScreenAlpSurface()

*surface_t** getScreenAlpSurface (
void)

Функция возвращает указатель на видимую на экране поверхность с алфа-каналом.

Возвращает

Указатель на видимую на экране поверхность *surface_t*.

19.1.5.12. getScreenBitsPerPixel()

signed long getScreenBitsPerPixel (
void)

Возвращает

Количество бит на точку в выдранном формате цвета.

19.1.5.13. getScreenBuffer()

void* getScreenBuffer (
void)

Возвращает

Указатель на видимый экран.

19.1.5.14. getScreenHeight()

signed long getScreenHeight (
void)

Возвращает

Количество строк выводимых на экран.

19.1.5.15. getScreenPitch()

signed long getScreenPitch (
void)

Возвращает

Длину строки в памяти в байтах.

19.1.5.16. getScreenSurface()

*surface_t** getScreenSurface (
void)

Функция возвращает указатель на видимую на экране поверхность.

Возвращает

Указатель на видимую на экране поверхность *surface_t*.

19.1.5.17. getScreenWidth()

signed long getScreenWidth (
void)

Возвращает

Видимую ширину экрана в пикселях.

19.1.5.18. init_2D_engine()

int init_2D_engine ( )

Функция инициализирует аппаратный **2D** акселератор для работы с поверхностями.

Возвращает

Всегда 0.

19.1.5.19. initLvdsDisplay()

int initLvdsDisplay ( )

Функция инициализирует видеоадаптер в режиме **LVDS**. По умолчанию **LVDS** будет инициализирован в режиме **NS** с разрешением **FULL HD**. Для инициализации в режиме **JEDA** нужно вызвать функцию *set_lvds_mode()* с параметром **1**. Если требуется установить другое разрешение, то перед инициализацией следует вызвать функцию *set_lvds_param()*.

Возвращает

OK При успешном завершении.
ERROR При неудаче.

19.1.5.20. loadBMPSurface()

*surface_t** loadBMPSurface (
char * *fileName*)

Функция загружает поверхность данными из **BMP** – файла. Поддерживаемые форматы файла: **RGB 24-бита, RGBX и RGBA 32-бита**. Форматы 16-бит и ниже не поддерживаются

Аргументы	
fileName	Имя файла на диске.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *surface_t*.

19.1.5.21. loadJPEGSurface()

*surface_t** loadJPEGSurface (
char * *fileName*)

Функция загружает поверхность данными из **JPG** - Файла. Поддерживаемый формат файла: **YCbCr 24-бита в baseline кодировке**. **Ограничения декодера:**

- Изображение декодируется некорректно, если одна из его сторон нечётной длины.
- Максимальный размер изображения 3840x2160.
- Не поддерживается **progressive** формат.
- Не поддерживаются файлы, имеющие не 3 компонента (Y, Cb, Cr). Это могут быть некоторые чёрно-белые изображения или изображения с другой цветовой моделью.
- **Важно!** Для корректной работы функции требуется перед вызовом включить **VE** (видеоэнкодер), а после — выключить командами *ve_open()* и *ve_close()*. Файлы формата **JPEG** распознаются системой некорректно, чтобы открыть изображение, введите имя в виде: **f_name~1**.jpe

Аргументы	
fileName	Имя файла на диске.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *surface_t*.

19.1.5.22. loadPNGSurface()

*surface_t** loadPNGSurface (
char * *fileName*)

Функция загружает поверхность данными из **PNG** - файла. Для работы функции понадобится подключение дополнительных библиотек **-l_png** и **-l_z** в *Makefile*.

Аргументы	
fileName	Имя файла на диске.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *surface_t*.

19.1.5.23. loadRawSurface()

*surface_t** loadRawSurface (
char * *fileName,*
int *W,*
int *H,*
int *F*)

Функция загружает поверхность *сырыми* данными из файла.

Аргументы	
fileName	Имя файла на диске.
W	Ширина в пикселях.
H	Высота в пикселях.
F	Формат поверхности из перечисления *g2d_data_fmt*.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *surface_t*.

19.1.5.24. newSurface()

*surface_t** newSurface (
int *W,*
int *H,*
g2d_data_fmt F)

Функция создает новую поверхность с указанными параметрами.

Аргументы	
W	Ширина в пикселях.
H	Высота в пикселях.
F	Формат цвета поверхности из перечисления *g2d_data_fmt*.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *surface_t*.

19.1.5.25. OverlayClose()

void OverlayClose (
void)

Функция закрывает ранее открытый на экране оверлей.

19.1.5.26. OverlayInit()

void OverlayInit (
void)

Функция инициализирует режим аппаратного оверлея.

19.1.5.27. OverlayOpen()

void OverlayOpen (
int *BaseAddr[3],*
int *X,*
int *Y,*
int *srcWidth,*
int *srcHeight,*
int *dstWidth,*
int *dstHeight,*
int *OType*)

Функция открывает аппаратный оверлей на экране.

Аргументы	
BaseAddr	Адреса в памяти зоны оверлея.
X,Y	Координаты на экране левого верхнего угла оверлея.
srcWidth,srcHeight	Размеры оверлея в памяти в точках.
dstWidth,dstHeight	Размеры оверлея на экране в точках.
OType	Тип оверлея — одно из значений, перечисленных в группе *Входные форматы оверлея YUV422*.

19.1.5.28. OverlaySetAddr()

void OverlaySetAddr (
int *A[3]*)

Функция позволяет оперативно поменять адрес оверлейной области.

Аргументы	
A	Новые адреса в памяти зоны оверлея.

19.1.5.29. set_lvds_mode()

void set_lvds_mode (
int *mode*)

Для выбора режима **LVDS** отличного от режима по умолчанию (**NS**) нужно вызвать данную функцию с параметром **1** перед инициализацией *initLvdsDisplay()*.

Аргументы
mode

19.1.5.30. set_lvds_param()

void set_lvds_param (
lvds_param_t lp)

Для выбора разрешения **LVDS** отличного от разрешения по умолчанию (**FULL HD**) нужно вызвать функцию перед инициализацией *initLvdsDisplay()*.

Аргументы	
lp	Разрешение экрана **LVDS** выбирается из списка *lvds_param_t*.

19.1.5.31. setOverlayPriority()

int setOverlayPriority (
int *P*)

Функция позволяет оперативно поменять приоритет оверлейной области. В зависимости от приоритета меняется порядок вывода областей памяти на экран. Самый высокий приоритет выводится поверх остальных.

Аргументы	
P	Приоритет области оверлея. Возможные значения 0–3.

19.1.5.32. setVideoMode()

int setVideoMode (

int *MODE,*
int *BPP*)

Функция инициализирует адаптер в режиме **HDMI** или **TV-Out**.

Аргументы	
MODE	Режим работы и разрешение выбирается из списка *VideoModes*.
BPP	Количество бит на точку. Следует указать 32 или 16.

Возвращает

OK При успешном завершении.
ERROR При неудаче.

19.1.5.33. stretchBlt()

int stretchBlt (
HDC dst,
int *dstX,*
int *dstY,*
int *dstW,*
int *dstH,*
HDC src,
int *srcX,*
int *srcY,*
int *srcW,*
int *srcH,*
unsigned char *alpha,*
unsigned int *color,*
int *options*)

Функция копирует прямоугольную область из одной поверхности в другую с изменением масштаба.

Аргументы	
dst	Указатель на поверхность – получатель.
dstX,dstY	Координаты левого верхнего угла на поверхности – получателе.
dstW,dstH	Размеры на поверхности – получателе.
src	Указатель на поверхность – источник.
srcX,srcY	Координаты левого верхнего угла на поверхности – источнике.
srcW,srcH	Размеры на поверхности – источнике.
alpha	Прозрачность копии.
color	Ключевой цвет в формате, выбранном при создании поверхности.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
options	Опции из перечисления *g2d_blt_flags*.

Возвращает

OK При нормальном завершении, или код ошибки.

См. также

Ошибка при повороте поверхности на 45°. *Ошибка ColorKey для результирующей поверхности*.

19.1.5.34. waitVerticalRetrace()

int waitVerticalRetrace ( )

Функция ожидает начала обратного хода луча на мониторе для избежания появления строба. Является синонимом функции sunxi_wait_retrace().

Возвращает

Всегда 0.

19.1.6. Переменные

19.1.6.1. Display

struct *Display Display* `[extern]`

19.2. Файл arch.h

Описание аппаратной части текущего проекта.

Структуры данных

- struct *tDrvBit*
  Описание одного бита регистра.
- struct *tDrvBitGroup*
  Описание группы бит регистра.
- struct *tDrvGpio*
  Описание аппаратных линий вывода.

Добавление параметров

Дополнительные параметры конфигурации могут быть добавлены в конце списка из программы пользователя.

- void *archAddInt* (const char *key, int value, const char *description)
  Добавление целочисленного параметра.
- void *archAddIntArray* (const char *key, int *values, int count, const char *description)
  Добавление массива целых чисел.
- void *archAddString* (const char *key, const char *text)
  Добавление строкового параметра.

Чтение параметров из списка

Параметры конфигурации используются при инициализации библиотек и могут быть использованы в программе пользователя.

- *bool archCheckString* (const char *value, const char *pattern)
  Функция сравнения строк.
- unsigned int *archGetGpio* (const char *key, *bool* *ok)
  *Получить номер **GPIO** из списка.*
- int *archGetInt* (const char *key, *bool* *ok)
  Получить целое значение из списка.
- const int * *archGetIntArray* (const char *key, int *count)
  Получить массив целых чисел из списка.
- const char * *archGetString* (const char *key, *bool* *ok)
  Получить строковое значение из списка.

Элементы драйверов устройств

Функции настройки регистров конфигурации используются при написании драйверов устройств.

- unsigned int *drvGetBit* (const *tDrvBit* *bit)
  Получить значение бита в регистре.
- unsigned int *drvGetBitGroup* (const *tDrvBitGroup* *group)
  Получить значение группы бит в регистре.
- void *drvInitBit* (*tDrvBit* *bit, unsigned int addr, unsigned int n)
  Задать описание бита регистра.
- void *drvInitBitGroup* (*tDrvBitGroup* *group, unsigned int addr, unsigned int n, unsigned int mask)
  Задать описание группы бит.
- void *drvInitGpio* (*tDrvGpio* *gpio, unsigned int pin, unsigned int mux)
  Задать параметры линии ввода / вывода.
- *bool drvResetBit* (const *tDrvBit* *bit, unsigned int delay)
  Запись бита и проверка автоматического снятия.

- void *drvSetBit* (const *tDrvBit* *bit, unsigned int value)
  Установить бит в регистре.
- void *drvSetBitGroup* (const *tDrvBitGroup* *group, unsigned int value)
  Установить группу бит в регистре.
- void *drvSetGpio* (const *tDrvGpio* *gpio)
  Подключить линию ввода / вывода.

Дополнительно

- void *archFree* ()
  Освобождение выделенной памяти.
- void *archPrint* ()
  Печать таблицы параметров.

19.2.1. Подробное описание

Подключение:

```
#include <arch.h>
```

См. также

Подробное описание в разделе *Конфигурация аппаратной части*.

19.2.2. Функции

19.2.2.1. archAddInt()

void archAddInt (
const char * *key,*
int *value,*
const char * *description*)

Добавление целого числа в конец списка параметров.

Аргументы	
key	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
value	Добавляемое значение.
description	Описание параметра — актуально для вывода списка параметров на печать.

19.2.2.2. archAddIntArray()

void archAddIntArray (
const char * *key,*
int * *values,*

int *count,*
const char * *description*)

Добавление массива целых чисел в конец списка параметров.

Аргументы	
key	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
values	Указатель на массив значений.
count	Количество элементов массива.
description	Описание массива чисел — актуально для вывода списка параметров на печать.

19.2.2.3. archAddString()

void archAddString (
const char * *key,*
const char * *text*)

Добавление строки в конец списка параметров.

Аргументы	
key	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
text	Добавляемая строка.

19.2.2.4. archCheckString()

bool archCheckString (
const char * *value,*
const char * *pattern*)

Функция не работает со списком и написана для удобства работы со строковыми параметрами. Найденное с помощью *archGetString()* значение можно сравнивать с зарезервированными строковыми константами.

Аргументы	
value	Найденное значение.
pattern	Шаблон – строковая константа.

Возвращает

Результат сравнения – *true* при полном совпадении, иначе *false*.

19.2.2.5. archFree()

void archFree ( )

Память может быть освобождена после инициализации всех библиотек.

19.2.2.6. archGetGpio()

unsigned int archGetGpio (
const char * *key,*
bool * *ok*)

Чтение номера **GPIO** из списка по ключу. Значение в списке должно быть строковым и содержать имя порта и номер пина. Стока может быть записана без пробелов, как в документации на процессор (**PG1**), либо в стиле *MULTEX-ARM* (**P_G + 1**). Если ключ не найден или найденное значение не является строкой – параметр **ok** будет содержать значение *false*.

Аргументы	
key	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
ok	Признак актуальности данных.

Возвращает

Номер линии **GPIO**.

19.2.2.7. archGetInt()

int archGetInt (
const char * *key,*
bool * *ok*)

Чтение целого числа из списка по ключу. Если ключ не найден или найденное значение не является числом – параметр **ok** будет содержать значение *false*.

Аргументы	
key	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
ok	Признак актуальности данных.

Возвращает

Найденное число если данные найдены, иначе *NULL*.

19.2.2.8. archGetIntArray()

const int* archGetIntArray (
const char * *key,*
int * *count*)

Поиск массива целых чисел в списке по ключу. Если ключ не найден или найденное значение не является массивом чисел – параметр **count** будет равен нулю.

Аргументы		
`in`	*key*	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
`out`	*count*	Количество элементов массива, либо ноль, если данные не найдены.

Возвращает

Указатель на найденный массив, либо *NULL*.

19.2.2.9. archGetString()

const char* archGetString (
const char * *key,*
bool * *ok*)

Чтение строкового значения из списка по ключу. Если ключ не найден или найденное значение не является строкой – параметр **ok** будет содержать значение *false*.

Аргументы	
key	Уникальное имя параметра. Рекомендуется брать из группы *макросов*, описывающих поля данных.
ok	Признак актуальности данных.

Возвращает

Указатель на найденную строку если данные найдены и актуальны, иначе *NULL*.

19.2.2.10. archPrint()

void archPrint ( )

Список параметров выводится в консоль в режиме **DEBUG** после инициализации операционной системы. Можно вызвать дополнительно в программе пользователя.

19.2.2.11. drvGetBit()

unsigned int drvGetBit (

const *tDrvBit* * *bit*)

Функция возвращает значение указанного бита регистра конфигурации.

Аргументы	
bit	Указатель на описание запрашиваемого бита.

Возвращает

Прочитанное значение.

19.2.2.12. drvGetBitGroup()

unsigned int drvGetBitGroup (
const *tDrvBitGroup* * *group*)

Функция возвращает значение указанной группы бит регистра конфигурации.

Аргументы	
group	Указатель на описание запрашиваемой группы бит.

Возвращает

Прочитанное значение.

19.2.2.13. drvInitBit()

void drvInitBit (
tDrvBit * *bit,*
unsigned int *addr,*
unsigned int *n*)

Функция используется в инициализации конфигурации драйверов и заполняет параметры структуры описания бита регистра.

Аргументы	
bit	Указатель на описание бита регистра.
addr	Адрес регистра – абсолютное значение.
n	Номер бита в регистре.

19.2.2.14. drvInitBitGroup()

void drvInitBitGroup (
tDrvBitGroup * *group,*
unsigned int *addr,*
unsigned int *n,*
unsigned int *mask*)

Функция используется в инициализации конфигурации драйверов и заполняет параметры структуры описания группы бит регистра.

Аргументы	
group	Указатель на описание группы бит.
addr	Адрес регистра – абсолютное значение.
n	Номер младшего бита группы в регистре.
mask	Маска группы бит.

19.2.2.15. drvInitGpio()

void drvInitGpio (
tDrvGpio * *gpio,*
unsigned int *pin,*
unsigned int *mux*)

Функция используется в инициализации конфигурации драйверов и заполняет параметры структуры описания линии порта ввода / вывода. Изначально все линии не активны. Активировать нужные линии следует при инициализации драйвера.

Аргументы	
gpio	Заполняемое описание аппаратной части линии.
pin	Номер порта + номер бита, например, **P_B+1**.
mux	Значение мультиплексора для подключения к аппаратному модулю.

19.2.2.16. drvResetBit()

bool drvResetBit (
const *tDrvBit* * *bit,*
unsigned int *delay*)

Записать бит в регистр конфигурации и дождаться его автоматического снятия в течение заданного времени. Сразу после записи бита выдерживается короткая пауза для контроля быстрых процессов. Если бит не снимается за короткое время функция ожидает снятия в течение **delay** тиков системного таймера.

Аргументы	
bit	Указатель на описание бита.
delay	Количество миллисекунд. Допускается установка параметра *NO_WAIT*.

Возвращает

true если выставленный бит был автоматически снят в течение заданного времени, иначе – *false*.

19.2.2.17. drvSetBit()

void drvSetBit (
const *tDrvBit* * *bit,*
unsigned int *value*)

Функция записывает значение в указанный бит регистра конфигурации, не затрагивая остальные биты.

Аргументы	
bit	Указатель на описание изменяемого бита.
value	Записываемое значение.

19.2.2.18. drvSetBitGroup()

void drvSetBitGroup (
const *tDrvBitGroup* * *group,*
unsigned int *value*)

Функция записывает значение в группу бит в регистре конфигурации, не затрагивая остальные биты.

Аргументы	
group	Указатель на описание изменяемой группы бит.
value	Записываемое значение.

19.2.2.19. drvSetGpio()

void drvSetGpio (
const *tDrvGpio* * *gpio*)

Функция используется для подключения линий ввода / вывода при инициализации драйвера устройства. Для успешного подключения линия должна быть доступна для инициализируемого

устройства и активирована драйвером. При несоблюдении этих условий линия подключена не будет. Линии в драйверах подключаются наборами и игнорирование неактивированных линий является нормальной практикой.

Аргументы	
gpio	Описание линии ввода / вывода.

19.3. Файл archdef.h

Зарезервированные строки описания аппаратной части.

Поля данных

Зарезервированные уникальные **ключи** для поиска параметров конфигурации проекта.

- #define *ARCH_BACKLIGHT_FREQUENCY* "backlight-freq"
  Частота ШИМ канала подсветки.
- #define *ARCH_BACKLIGHT_GPIO* "backlight-pwm"
  ШИМ канал подсветки.
- #define *ARCH_BOARD* "board-name"
  Название платы.
- #define *ARCH_CPU* "cpu-name"
  Название процессора.
- #define *ARCH_LED_DISK* "led-disk"
  Индикация работы файловой системы.
- #define *ARCH_LED_SYSTEM* "led-*system*"
  Индикация работы системного таймера.
- #define *ARCH_LEDLINE_PWM* "ledline-pwm"
  ШИМ управления светодиодной летной.
- #define *ARCH_LEDLINE_TIMER* "ledline-timer"
  Таймер управления светодиодной летной.

Названия плат

Зарезервированные строковые константы названий известных плат.

- #define *ARCH_BOARD_SE8350_00* "SE8350-00"
- #define *ARCH_BOARD_SE8351_00* "SE8351-00"
- #define *ARCH_BOARD_SE_DB_A20_B254* "SE-DB-A20-B254"

Названия процессоров

Зарезервированные строковые константы названий используемых процессоров.

- #define *ARCH_PROC_A20* "A20"
- #define *ARCH_PROC_A40* "A40"
- #define *ARCH_PROC_H3* "H3"
- #define *ARCH_PROC_V3S* "V3s"

19.3.1. Подробное описание

Подключение:

```
#include <arch/archdef.h>
```

См. также

Подробное описание в разделе *Конфигурация аппаратной части*.

19.3.2. Макросы

19.3.2.1. ARCH_BACKLIGHT_FREQUENCY

#define ARCH_BACKLIGHT_FREQUENCY ”backlight-freq”

Число – рекомендованная частота ШИМ сигнала в герцах, используемого для управления подсветкой дисплея. Может варьироваться от установленного на плате аппаратного драйвера подсветки.

19.3.2.2. ARCH_BACKLIGHT_GPIO

#define ARCH_BACKLIGHT_GPIO ”backlight-pwm”

Число – номер канала ШИМ, используемый для управления подсветкой дисплея.

19.3.2.3. ARCH_BOARD

#define ARCH_BOARD ”board-name”

Наименование целевой платы – строковый параметр, содержащий значение из группы *макросов* известных названий плат. Для перечисленных плат большинство параметров конфигурации будет загружено при инициализации операционной системы.

19.3.2.4. ARCH_BOARD_SE8350_00

#define ARCH_BOARD_SE8350_00 ”SE8350-00”

Плата светодиодной подсветки проекта ”Cyclops”.

19.3.2.5. ARCH_BOARD_SE8351_00

#define ARCH_BOARD_SE8351_00 ”SE8351-00”

Плата проекта ”Стериус”.

19.3.2.6. ARCH_BOARD_SE_DB_A20_B254

#define ARCH_BOARD_SE_DB_A20_B254 ”SE-DB-A20-B254”

Отладочная плата модуля SE-SOM-A20.

19.3.2.7. ARCH_CPU

#define ARCH_CPU ”cpu-name”

Название процессора – строковый параметр, содержащий значение из группы *макросов* имён процессоров.

19.3.2.8. ARCH_LED_DISK

#define ARCH_LED_DISK ”led-disk”

Имя линии **GPIO** подключенной к светодиоду индикации работы файловой системы. Имя линии может может быть записано без пробелов, как в документации на процессор (**PG1**), либо в стиле *MULTEX-ARM* (**P_G + 1**).

Если данного светодиода нет на используемой плате, его можно указать с пустой строкой в качестве значения.

19.3.2.9. ARCH_LED_SYSTEM

#define ARCH_LED_SYSTEM ”led-*system*”

Имя линии **GPIO** подключенной к светодиоду индикации работы системного таймера. Имя линии может может быть записано без пробелов, как в документации на процессор (**PG1**), либо в стиле *MULTEX-ARM* (**P_G + 1**).

Если данного светодиода нет на используемой плате, его можно указать с пустой строкой в качестве значения.

19.3.2.10. ARCH_LEDLINE_PWM

#define ARCH_LEDLINE_PWM ”ledline-pwm”

Число – номер канала ШИМ, используемый для управления светодиодной подсветкой. Для управления используется однопроводная шина данных.

19.3.2.11. ARCH_LEDLINE_TIMER

#define ARCH_LEDLINE_TIMER ”ledline-timer”

Число – номер номер таймера, используемый для управления светодиодной подсветкой. Для управления используется однопроводная шина данных.

19.3.2.12. ARCH_PROC_A20

#define ARCH_PROC_A20 ”A20”

Процессор *Allwinner* **A20**.

19.3.2.13. ARCH_PROC_A40

#define ARCH_PROC_A40 ”A40”

Процессор *Allwinner* **A40**.

19.3.2.14. ARCH_PROC_H3

#define ARCH_PROC_H3 ”H3”

Процессор *Allwinner* **H3**.

19.3.2.15. ARCH_PROC_V3S

#define ARCH_PROC_V3S ”V3s”

Процессор *Allwinner* **V3s**.

19.4. Файл assert.h

Механизмы диагностики и проверки.

Макросы

- #define *__ASSERT_NOOP* ((void) 0)
- #define *assert*(expr) ((expr) ? *__ASSERT_NOOP* : *__assert_fail* (#expr, __FILE__, __LINE__, __func__))
- #define *static_assert*(x...)

Функции

- void *__assert_fail* (__const char *__assertion, __const char *__file, unsigned int __line, __const char *__function)

19.4.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.2.

См. также

`C11 standard 7.2`.

19.4.2. Макросы

19.4.2.1. __ASSERT_NOOP

#define __ASSERT_NOOP ((void) 0)

Макрос-заглушка.

19.4.2.2. assert

#define assert(
expr) ((expr) ? *__ASSERT_NOOP* : *__assert_fail* (#expr, __FILE__, __LINE__, __func__))

Механизм проверки. В случае ложности утверждения x процесс исполнения будет прерван, а в stderr будет распечатано сообщение о сработавшей диагностике.

Аргументы	
expr	Утверждение для проверки.

19.4.2.3. static_assert

#define static_assert(
x...)

19.4.3. Функции

19.4.3.1. __assert_fail()

void __assert_fail (
__const char * *__assertion,*
__const char * *__file,*
unsigned int *__line,*
__const char * *__function*)

Обработать сработавший ассерт.

Аргументы	
__assertion	Текст ассерта.
__file	Имя файла с ассертом.
__line	Номер строки с ассертом.
__function	Имя функции с ассертом.

19.5. Файл avi.dox

19.6. Файл avilib.h

Работа с AVI файлами.

Определения типов

- typedef void * *AVI_HANDLE*
  *Дескриптор **AVI**-файла.*

Функции

- int *closeAVIFile* (*AVI_HANDLE* handle)
  *Корректировка заголовков, запись индексов и закрытие **AVI**-файла.*
- *AVI_HANDLE newAVIFile* (const char *name, int width, int height)
  *Создание пустого **AVI**-файла без звука.*
- *AVI_HANDLE newAVIFileSnd* (char *name, int width, int height)
  *Создание пустого **AVI**-файла со звуком.*
- *AVI_HANDLE openAVIFile* (const char *name, int *width, int *height, int *frames)
  *Открытие файла **AVI** на чтение и получение размеров.*
- int *readAVIAudio* (*AVI_HANDLE* handle, char *buf)
  *Чтение звука из **AVI**-файла.*
- int *readAVIFrame* (*AVI_HANDLE* handle, char *buf)
  *Чтение фрейма из **AVI**-файла.*
- int *seekToFirstVideoFrame* (*AVI_HANDLE* handle)
  Установить указатель в начало файла.
- int *setAVIType* (int T)
  Установить формат записи.
- int *writeAVIFrame* (*AVI_HANDLE* handle, int flags, char *buffer, int size)
  *Запись фрейма в **AVI**-файл.*
- int *writeSNDFrame* (*AVI_HANDLE* ah, char *buffer, int size)
  *Запись звукового фрагмента в **AVI**-файл.*

Значения, возвращаемые readAVIFrame()

- #define *AVI_RETURN_EOF* (-1)
- #define *AVI_RETURN_ERROR* (-2)

19.6.1. Подробное описание

Библиотека для работы с файлами-контейнерами стандарта **AVI** (*Audio Video Interleave*).

Подключение:

```
#include <multimedia/a20graph.h>
#include <multimedia/avilib.h>
#include <multimedia/mpeg4codec.h>
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_a20graph -l_avi -l_mpeg4decode
```

См. также

Общее описание работы с **AVI**-файлами в главе *Работа с AVI-файлами*.

19.6.2. Макросы

19.6.2.1. AVI_RETURN_EOF

#define AVI_RETURN_EOF (-1)

Конец файла.

19.6.2.2. AVI_RETURN_ERROR

#define AVI_RETURN_ERROR (-2)

Ошибка чтения или некорректный контейнер.

19.6.3. Типы

19.6.3.1. AVI_HANDLE

typedef void* *AVI_HANDLE*

19.6.4. Функции

19.6.4.1. closeAVIFile()

int closeAVIFile (
AVI_HANDLE handle)

Функция корректирует заголовок, записывает индексы и закрывает **AVI**-файл. Если **AVI**-файл был открыт на чтение, то просто закрывает его.

Аргументы	
handle	Дескриптор файла.

Возвращает

OK при удачном завершении либо код ошибки.

19.6.4.2. newAVIFile()

AVI_HANDLE newAVIFile (
const char * *name,*
int *width,*
int *height*)

Функция создает пустой **AVI**-файл с заданными параметрами (для записи без звука).

Аргументы	
name	Имя файла, под которым он будет создан.
width,height	Размеры кадра.

Возвращает

Дескриптор создаваемого **AVI**-файла *AVI_HANDLE*.

19.6.4.3. newAVIFileSnd()

AVI_HANDLE newAVIFileSnd (
char * *name,*
int *width,*
int *height*)

Функция создает пустой **AVI**-файл содержащий звуковые данные.

Аргументы	
name	Имя файла, под которым он будет создан.
width,height	Размеры кадра.

Возвращает

Дескриптор создаваемого **AVI**-файла *AVI_HANDLE*.

19.6.4.4. openAVIFile()

AVI_HANDLE openAVIFile (
const char * *name,*
int * *width,*
int * *height,*
int * *frames*)

Функция открывает на чтение имеющийся **AVI**-файл и получает размеры кадра.

Аргументы	
name	Имя файла, под которым он будет создан.
width,height	Указатели на переменные, в которых поместятся размеры кадра.
frames	Указатель на количество кадров в файле.

Возвращает

Дескриптор открытого **AVI**-файла.

19.6.4.5. readAVIAudio()

int readAVIAudio (
AVI_HANDLE handle,
char * *buf*)

Функция читает из **AVI**-файла очередной звуковой буфер в память.

Аргументы	
handle	Дескриптор.
buf	Указатель на буфер в памяти.

Возвращает

Размер считанного буфера в байтах.

19.6.4.6. readAVIFrame()

int readAVIFrame (
AVI_HANDLE handle,
char * *buf*)

Функция читает из **AVI**-файла очередной кадр в память.

Аргументы	
handle	Дескриптор.
buf	Указатель на буфер в памяти.

Возвращает

Размер считанного буфера в байтах либо одно из значений, описанных *макросами*.

19.6.4.7. seekToFirstVideoFrame()

int seekToFirstVideoFrame (
AVI_HANDLE handle)

Функция устанавливает указатель на первый кадр в **AVI**-файле.

Аргументы	
handle	Дескриптор.

Возвращает

OK при удачном завершении либо код ошибки.

19.6.4.8. setAVIType()

int setAVIType (
int *T*)

Функция устанавливает формат записи для видео.

Аргументы	
T	Тип записи: **0** – MPEG4, **1** – H.264.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.6.4.9. writeAVIFrame()

int writeAVIFrame (
AVI_HANDLE handle,
int *flags,*
char * *buffer,*
int *size*)

Функция записывает фрейм в файл **AVI**.

Аргументы	
handle	Дескриптор файла.
flags	Флаги для кадра — ключевой/промежуточный(не ключевой).
buffer	Указатель на данные.
size	Размер данных в байтах.

Возвращает

OK при удачном завершении либо код ошибки.

19.6.4.10. writeSNDFrame()

int writeSNDFrame (
AVI_HANDLE ah,
char * *buffer,*
int *size*)

Функция записывает звуковой фрагмент в файл **AVI**, создавать файл нужно функцией *newAVIFileSnd()*.

Аргументы	
ah	Дескриптор файла.
buffer	Указатель на данные.
size	Размер данных в байтах.

Возвращает

OK при удачном завершении либо код ошибки.

19.7. Файл blkcache.h

Кэширование записи / чтения блоков данных.

Структуры данных

- struct *blk_cache*

Определения типов

- typedef int(* *blk_cache_proc*) (void *hDrv, int start, int num, char *buf)

Функции

- void *blk_cache_callback* (struct *blk_cache* *sc, void *drv, *blk_cache_proc read*, *blk_cache_proc write*)
  Задать процедуру загрузки / выгрузки.
- struct *blk_cache* * *blk_cache_create* (int CacheSize, int BlkSize)
  Создать КЭШ заданного размера.
- int *blk_cache_flush* (struct *blk_cache* *sc)
  Выгрузить КЭШ.
- void *blk_cache_free* (struct *blk_cache* *sc)
  Удалить КЭШ.
- int *blk_cache_load* (struct *blk_cache* *sc, int startBlk)
  Загрузить КЭШ.
- int *blk_cache_read* (struct *blk_cache* *sc, int startBlk, int nBlock, char *pBuf)
  Считать сектора через КЭШ.
- int *blk_cache_write* (struct *blk_cache* *sc, int startBlk, int nBlock, char *pBuf)
  Записать сектора через КЭШ.

19.7.1. Типы

19.7.1.1. blk_cache_proc

typedef int(* blk_cache_proc) (void *hDrv, int start, int num, char *buf)

Тип указателя на процедуру чтения/записи драйвера.

19.7.2. Функции

19.7.2.1. blk_cache_callback()

void blk_cache_callback (
struct *blk_cache* * *sc,*
void * *drv,*
blk_cache_proc read,
blk_cache_proc write)

Функция задаёт процедуры загрузки / выгрузки КЭШ.

Аргументы	
sc	Указатель на КЭШ.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
drv	Указатель на драйвер.
read	Указатель на процедуру чтения драйвера.
write	Указатель на процедуру записи драйвера.

19.7.2.2. blk_cache_create()

struct *blk_cache** blk_cache_create (
int *CacheSize,*
int *BlkSize*)

Функция создания КЭШ заданного размера.

Аргументы	
CacheSize	Заданный размер КЭШ-памяти в блоках.
BlkSize	Размер блока памяти.

Возвращает

Указатель на созданный КЭШ.

19.7.2.3. blk_cache_flush()

int blk_cache_flush (
struct *blk_cache* * *sc*)

Выгрузить КЭШ.

Аргументы	
sc	Указатель на КЭШ.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.7.2.4. blk_cache_free()

void blk_cache_free (
struct *blk_cache* * *sc*)

Функция удаления КЭШ.

Аргументы	
sc	Указатель на КЭШ.

19.7.2.5. blk_cache_load()

int blk_cache_load (
struct *blk_cache* * *sc,*
int *startBlk*)

Функция загрузки КЭШ.

Аргументы	
sc	Указатель на КЭШ.
startBlk	Номер начального сектора.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.7.2.6. blk_cache_read()

int blk_cache_read (
struct *blk_cache* * *sc,*
int *startBlk,*
int *nBlock,*
char * *pBuf*)

Функция считывает через КЭШ **nBlock** секторов начиная с сектора **startBlk** в буфер **pBuf**.

Аргументы	
sc	Указатель на КЭШ.
startBlk	Номер начального сектора.
nBlock	Количество считываемых секторов.
pBuf	Указатель на массив-приёмник данных.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.7.2.7. blk_cache_write()

int blk_cache_write (
struct *blk_cache* * *sc,*
int *startBlk,*
int *nBlock,*
char * *pBuf*)

Функция записывает через КЭШ **nBlock** секторов начиная с сектора **startBlk** из буфера **pBuf**.

Аргументы	
sc	Указатель на КЭШ.
startBlk	Номер начального сектора.
nBlock	Количество считываемых секторов.
pBuf	Указатель на массив-источник данных.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.8. Файл cache.h

Методы работы с КЭШ-памятью.

Функции

- void *dcache_disable* (void)
  Отключить кэш данных.
- void *dcache_enable* (void)
  Включить кэш данных.
- int *dcache_status* (void)
  Статус кэша данных.
- void *flush_dcache_all* (void)
  Сбросить кэш данных.
- void *flush_dcache_range* (unsigned long start, unsigned long stop)
  Сбросить в кэш указанный блок памяти.
- int *icache_status* (void)
  Статус кэша команд.
- void *invalidate_dcache_all* (void)
  Аннулировать кэш данных.
- void *invalidate_dcache_range* (unsigned long start, unsigned long stop)
  Аннулировать кэш в области памяти.
- void *invalidate_icache_all* (void)
  Аннулировать весь кэш команд.

19.8.1. Подробное описание

Файл содержит объявления функций работы с КЭШ-памятью процессора.

См. также

Общее описание см. в главе *Работа с встроенной КЭШ-памятью процессора*.

19.8.2. Функции

19.8.2.1. dcache_disable()

```
void dcache_disable (
                void  )
```

Функция отключает кэширование данных. Возможно использовать в ходе выполнения программы.

19.8.2.2. dcache_enable()

```
void dcache_enable (
                void  )
```

Функция включает кэширование данных. Возможно использовать в ходе выполнения программы.

19.8.2.3. dcache_status()

```
int dcache_status (
                void  )
```

Проверка состояния кэша данных.

Возвращает

0 - кэш отключен, **иначе** - кэш включен.

19.8.2.4. flush_dcache_all()

void flush_dcache_all (
void)

Функция сбрасывает все данные из кэш в память.

19.8.2.5. flush_dcache_range()

void flush_dcache_range (
unsigned long *start,*
unsigned long *stop*)

Функция сбрасывает в память кэш для блока в указанном месте.

Аргументы	
start	Адрес начала блока памяти данных.
stop	Адрес конца блока памяти данных.

19.8.2.6. icache_status()

int icache_status (
void)

Проверка состояния кэша команд.

Возвращает

0 - кэш отключен, **иначе** - кэш включен.

19.8.2.7. invalidate_dcache_all()

void invalidate_dcache_all (
void)

Функция аннулирует весь кэш данных.

19.8.2.8. invalidate_dcache_range()

void invalidate_dcache_range (
unsigned long *start,*
unsigned long *stop*)

Функция аннулирует кэш для блока в указанном месте памяти.

Аргументы	
start	Адрес начала блока памяти данных.
stop	Адрес конца блока памяти данных.

19.8.2.9. invalidate_icache_all()

```
void invalidate_icache_all (
                    void  )
```

Функция аннулирует весь кэш команд.

19.9. Файл cedrus.h

Работа с кодером/декодером видео h.264 CEDRUS.

Перечисления

- enum *color_format* { *H264_FMT_NV12* = 0 , *H264_FMT_NV16* = 1 }
  Форматы видео.

Функции

- int *h264_decode* (int dd, char *bitstream, int len, char *output)
  Декодировать один кадр.
- int *h264_decoder_free* (int dd)
  Освободить ресурсы декодера.
- int *h264_decoder_init* (int width, int height, void(*wait_retrace)(void))
  Инициализация декодера.
- int *h264_encode* (char *bitstream)
  Кодировать один кадр.
- int *h264_encoder_free* (void)
  Освободить ресурсы кодера.
- char * *h264_encoder_init* (int width, int height, int qp, int key_interval)
  Задать разрешение кодера.
- char * *h264_get_out* (int dd)
  Кадр декодера.
- int *h264_is_keyframe* (void)
  Определение ключевых кадров.
- void *h264_set_src_format* (int format)
  Задать формат кодирования.
- void *ve_close* (void)
  Закрыть кодер.
- int *ve_open* (void)
  Открыть кодер.

Настройки декодера.

Эти функции должны быть вызваны до инициализации декодера.

- void *h264_decoder_set_mk* (int use)
  Использовать второе ядро для пересчета выходного буфера.
- int *h264_decoder_set_qp* (int qp)
  Задать качество декодирования.
- void *h264_decoder_set_wm* (int no_wait)
  Взаимодействие 2-х ядер.

19.9.1. Подробное описание

Библиотека аппаратного кодирования/декодирования видеопотоков в стандарте h.264.

См. также

Общее описание работы с кодером/декодером видео в главе *Кодер/декодер видео h.264 CEDRUS*.

19.9.2. Перечисления

19.9.2.1. color_format

enum *color_format*

Элементы перечислений
H264_FMT_NV12
H264_FMT_NV16

```
00059 { H264_FMT_NV12 = 0, H264_FMT_NV16 = 1 };
```

19.9.3. Функции

19.9.3.1. h264_decode()

int h264_decode (
int *dd,*
char * *bitstream,*
int *len,*
char * *output*)

Функция декодирует один кадр.

Аргументы	
dd	Указатель на экземпляр декодера.
bitstream	Указатель на входной кодированный поток.
len	Длина входного потока.
output	Указатель на выходное изображение, либо **0**.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.9.3.2. h264_decoder_free()

int h264_decoder_free (
int *dd*)

Функция освобождает ресурсы, занятые декодером.

Аргументы	
dd	Указатель на экземпляр декодера.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.9.3.3. h264_decoder_init()

int h264_decoder_init (
int *width,*
int *height,*
void(*)(void) *wait_retrace*)

Функция инициализирует декодер.

Аргументы	
width,height	Оригинальные размеры выходного кадра в пикселях.
wait_retrace	Указатель на функцию ожидания обратного хода или *NULL*, если не нужна.

Возвращает

Указатель на экземпляр декодера.

19.9.3.4. h264_decoder_set_mk()

void h264_decoder_set_mk (
int *use*)

Функция устанавливает двухядерный режим обработки декодера.

Аргументы	
use	**1** — использовать 2-е ядро, **0** — не использовать.

19.9.3.5. h264_decoder_set_qp()

int h264_decoder_set_qp (
int *qp*)

Функция устанавливает начальное значение параметра качества.

Аргументы	
qp	Начальный параметр качества.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.9.3.6. h264_decoder_set_wm()

void h264_decoder_set_wm (
int *no_wait*)

Функция указывает (в двухядерном режиме) ждать ли первому ядру завершения пересчета выходного буфера вторым ядром.

Аргументы	
no_wait	**1** — не ждать, **0** — ждать.

19.9.3.7. h264_encode()

int h264_encode (
char * *bitstream*)

Функция кодирует один кадр исходного изображения.

Аргументы	
bitstream	Указатель на выходной поток кодера.

Возвращает

Длина в байтах закодированного в поток видео.

19.9.3.8. h264_encoder_free()

int h264_encoder_free (
void)

Функция освобождает занятые кодером ресурсы.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR если кодер не был создан.

19.9.3.9. h264_encoder_init()

char* h264_encoder_init (
int *width,*
int *height,*
int *qp,*
int *key_interval*)

Функция подготавливает кодер для указанного разрешения.

Аргументы	
width,height	Размеры кадра для кодирования в пикселях.
qp	Качество сжатия видео (0 – мин. 47 – макс.)
key_interval	Период следования ключевых кадров (в кадрах).

Возвращает

Указатель на входной буфер, в котором надо разместить исходное изображение.

19.9.3.10. h264_get_out()

char* h264_get_out (
int *dd*)

Функция возвращает указатель на декодированный кадр.

Аргументы	
dd	Указатель на экземпляр декодера.

Возвращает

char* Указатель на декодированный кадр.

19.9.3.11. h264_is_keyframe()

int h264_is_keyframe (
void)

Функция сообщает, был ли последний закодированный кадр ключевым.

Возвращает

0 для ключевого кадра.
Ненулевое значение для всех прочих кадров.

19.9.3.12. h264_set_src_format()

void h264_set_src_format (
int *format*)

Функция устанавливает формат видео для кодирования (**NV12** или **NV16**).

Аргументы	
format	Один из форматов перечисленных в *color_format*.

19.9.3.13. ve_close()

void ve_close (
void)

Функция закрывает (деактивирует) систему аппаратного кодирования/декодирования.

19.9.3.14. ve_open()

int ve_open (
void)

Функция открывает систему аппаратного кодирования/декодирования.

Возвращает

OK при успешном завершении или код ошибки.

19.10. Файл console.h

Дополнительные функции для работы с текстовым вводом-выводом.

Функции

- char *get_c* (void)
- unsigned int *geth* (void)
- void *putb* (unsigned char b)
- void *puti* (int N)
- void *putl* (unsigned int l)
- void *putw* (unsigned short w)
- unsigned int *strtoh* (unsigned char *str)

19.10.1. Подробное описание

Некоторые функции, дополняющие стандартный функционал *stdio.h*.

19.10.2. Функции

19.10.2.1. get_c()

char get_c (
void)

Получить следующий символ из uart-консоли.

Возвращает

Символ.

Функция блокирует исполнение до тех пор, пока не получит символ.

Символ берется из uart-консоли, а не из stdin.

19.10.2.2. geth()

unsigned int geth (
void)

Считать из uart-консоли беззнаковое число в шестнадцатеричном формате.

Число будет считываться пока не будет получен не-шестнадцатеричный символ.

Возвращает

Считанное число.

19.10.2.3. putb()

void putb (
unsigned char *b*)

Вывести беззнаковый байт в stdout в шестнадцатеричном формате.

Аргументы	
b	Беззнаковый байт, который будет выведен.

19.10.2.4. puti()

void puti (
int *N*)

Распечатать целое число в stdout в десятичном формате.

Аргументы	
N	Целое число, которое будет выведено.

19.10.2.5. putl()

void putl (
unsigned int *l*)

Вывести беззнаковое 32-битное число в stdout в шестнадцатеричном формате.

Аргументы	
l	Беззнаковое 32-битное число, которое будет выведено.

19.10.2.6. putw()

void putw (
unsigned short *w*)

Вывести беззнаковое 16-битное число в stdout в шестнадцатеричном формате.

Аргументы	
w	Беззнаковое 16-битное число, которое будет выведено.

19.10.2.7. strtoh()

unsigned int strtoh (
unsigned char * *str*)

Считать из строки беззнаковое число в шестнадцатеричном формате.

Число будет считываться пока не будет получен не-шестнадцатеричный символ.

Аргументы	
str	Указатель на строку.

Возвращает

Считанное число или 0, в случае ошибки.

19.11. Файл crc32.h

Имплементация crc32 из GCC.

Функции

- *uint32_t crc32_compute* (const void *pData, size_t len, *uint32_t* init)

19.11.1. Функции

19.11.1.1. crc32_compute()

uint32_t crc32_compute (
const void * *pData,*
size_t *len,*
uint32_t init)

Имплементация crc32 из GCC, полином - 0x04c11db7.

Аргументы	
pData	Указатель на данные.
len	Длинна данных.
init	Параметр, обычно 0xffffffff.

Возвращает

Контрольная сумма.

19.12. Файл crc8.h

Чек-сумма crc8.

Функции

- *uint8_t crc8_1step* (*uint8_t* byte, *uint8_t* crc8)
- *uint8_t crc8_compute* (const void *pData, *uint8_t* size)

19.12.1. Функции

19.12.1.1. crc8_1step()

uint8_t crc8_1step (
uint8_t byte,
uint8_t crc8)

Получить промежуточный результат вычисления crc8.

Аргументы	
byte	Байт, который нужно добавить к чек-сумме.
crc8	Результат вычислений для предыдущего байта или 0xFF для инициализации.

Возвращает

Промежуточный результат вычисления crc8.

19.12.1.2. crc8_compute()

uint8_t crc8_compute (
const void * *pData,*
uint8_t size)

Расчитать чек-сумму crc8.

Аргументы	
pData	Указатель на данные, для которых ведется расчет чек-суммы.
size	Размер данных.

Данные должны иметь размер не более 255 байт.

Возвращает

Чек-сумма crc8.

19.13. Файл crt.h

Функции для работы с терминалом и клавиатурой, а также заглушки для обратной совместимости.

Коды цветов.

- #define *bgBrightBlack* 100
- #define *bgBrightBlue* 104
- #define *bgBrightCyan* 106
- #define *bgBrightGreen* 102
- #define *bgBrightMagenta* 105
- #define *bgBrightRed* 101
- #define *bgBrightWhite* 107
- #define *bgBrightYellow* 103
- #define *clBlack* 30
- #define *clBlue* 34
- #define *clBrightBlack* 90
- #define *clBrightBlue* 94
- #define *clBrightCyan* 96
- #define *clBrightGreen* 92
- #define *clBrightMagenta* 95
- #define *clBrightRed* 91
- #define *clBrightWhite* 97
- #define *clBrightYellow* 93
- #define *clCyan* 36
- #define *clGreen* 32
- #define *clMagenta* 35
- #define *clNone* 0
- #define *clRed* 31
- #define *clWhite* 37
- #define *clYellow* 33

Атрибуты текста.

- #define *taBgLight* 2
- #define *taInverse* 8
- #define *taLight* 1
- #define *taNormal* 0
- #define *taUnderlined* 4

Функции и макросы для работы с терминалом.

Терминал должен быть подключен к **stdout**.

- void *clrscr* (void)
- void *CSI* (const char *s)
- void *cursorMove* (unsigned char row, unsigned char column)

  Установить курсор в терминале на заданную позицию.
- void *cursorOff* (void)
- void *cursorOn* (void)
- void *cursorRestore* (void)
- void *cursorStore* (void)
- void *textAttr* (char TA)
- void *textBackground* (char C)
- void *textColor* (char C)

Функции для работы с клавиатурой.

- int *keyPressed* (void)
- char *readKey* (void)
- char *readKey_Timeout* (int ticks)

Заглушки функций для работы с пищалкой.

- int *nosound* (void)
- int *sound* (int F)
- int *soundt* (int F, int t)

19.13.1. Макросы

19.13.1.1. bgBrightBlack

#define bgBrightBlack 100

Серый фон.

19.13.1.2. bgBrightBlue

#define bgBrightBlue 104

Светло-синий фон.

19.13.1.3. bgBrightCyan

#define bgBrightCyan 106

Светлый циан (фон).

19.13.1.4. bgBrightGreen

#define bgBrightGreen 102

Светло-зелёный фон.

19.13.1.5. bgBrightMagenta

#define bgBrightMagenta 105

Светлый маджента (фон).

19.13.1.6. bgBrightRed

#define bgBrightRed 101

Светло-красный фон.

19.13.1.7. bgBrightWhite

#define bgBrightWhite 107

Яркий белый фон.

19.13.1.8. bgBrightYellow

#define bgBrightYellow 103

Светло-жёлтый фон.

19.13.1.9. clBlack

#define clBlack 30

Черный.

19.13.1.10. clBlue

#define clBlue 34

Синий.

19.13.1.11. clBrightBlack

#define clBrightBlack 90

Серый.

19.13.1.12. clBrightBlue

#define clBrightBlue 94

Светло-синий.

19.13.1.13. clBrightCyan

#define clBrightCyan 96

Светлый циан.

19.13.1.14. clBrightGreen

#define clBrightGreen 92

Светло-зелёный.

19.13.1.15. clBrightMagenta

#define clBrightMagenta 95

Светлый маджента.

19.13.1.16. clBrightRed

#define clBrightRed 91

Светло-красный.

19.13.1.17. clBrightWhite

#define clBrightWhite 97

Яркий белый.

19.13.1.18. clBrightYellow

#define clBrightYellow 93

Светло-жёлтый.

19.13.1.19. clCyan

#define clCyan 36

Циан.

19.13.1.20. clGreen

#define clGreen 32

Зеленый.

19.13.1.21. clMagenta

#define clMagenta 35

Маджента.

19.13.1.22. clNone

#define clNone 0

Синий.

19.13.1.23. clRed

#define clRed 31

Красный.

19.13.1.24. clWhite

#define clWhite 37

Белый.

19.13.1.25. clYellow

#define clYellow 33

Желтый.

19.13.1.26. taBgLight

#define taBgLight 2

Увеличение яркости фона.

19.13.1.27. taInverse

#define taInverse 8

Инвертирование цветов текста.

19.13.1.28. taLight

#define taLight 1

Увеличение яркости текста.

19.13.1.29. taNormal

#define taNormal 0

Выключение всех атрибутов.

19.13.1.30. taUnderlined

#define taUnderlined 4

Подчеркивание текста

19.13.2. Функции

19.13.2.1. clrscr()

void clrscr (
void)

Очистить экран терминала.

19.13.2.2. CSI()

void CSI (
const char * *s*)

Отправить ESC-последовательность.

CSI будет отправлен перед управляющей строкой.

Аргументы	
s	Управляющая строка (без CSI).

19.13.2.3. cursorMove()

void cursorMove (
unsigned char *row,*
unsigned char *column*)

Устанавливает курсор в заданную строку на заданный символ. Начало отсчёта (позиция 1:1) — левый верхний угол.

Аргументы	
row	Номер строки.
column	Номер символа (колонки).

19.13.2.4. cursorOff()

void cursorOff (
void)

Скрыть курсор.

19.13.2.5. cursorOn()

void cursorOn (
void)

Сделать курсор видимым.

19.13.2.6. cursorRestore()

void cursorRestore (
void)

Восстановить положение курсора.

19.13.2.7. cursorStore()

void cursorStore (
void)

Сохранить положение курсора.

19.13.2.8. keyPressed()

int keyPressed (
void)

Проверить, есть ли зажатая клавиша на клавиатуре.

Возвращает

0, если клавиши или клавиатуры нет, не-0, если есть.

19.13.2.9. nosound()

int nosound (
void)

ЗАГЛУШКА: Выключить пищалку.

Возвращает

Всегда возвращает 0.

Это функция-заглушка, она фактически не отрабатывает.

19.13.2.10. readKey()

char readKey (
void)

Вернуть следующую нажатую клавишу.

Возвращает

Следующая нажатая клавиша, либо 0 при отсутствии клавиатуры или ошибке.

Функция блокирует исполнение до тех пор, пока не будет получена клавиша.

19.13.2.11. readKey_Timeout()

char readKey_Timeout (
int *ticks*)

Вернуть следующую нажатую клавишу, при этом ждать не более установленного времени.

Аргументы	
ticks	Количество тиков, которое следует прождать (см.

См. также

sysClkRateGet()), либо *NO_WAIT* для отсутствия ожидания, либо *WAIT_FOREVER* для вечного ожидания.

Возвращает

Следующая нажатая клавиша, либо 0 при отсутствии клавиатуры или ошибке.

Функция блокирует исполнение до тех пор, пока не будет получена клавиша.

19.13.2.12. sound()

int sound (
int *F*)

ЗАГЛУШКА: Включить пищалку.

Аргументы	
F	Частота звука.

Возвращает

Всегда возвращает 0.

Это функция-заглушка, она фактически не отрабатывает.

19.13.2.13. soundt()

int soundt (
int *F,*
int *t*)

ЗАГЛУШКА: Включить пищалку на некоторое время.

Аргументы	
F	Частота звука.
t	Длительность писка в тиках (

См. также

sysClkRateGet()).

Возвращает

Всегда возвращает 0.

Это функция-заглушка, она фактически не отрабатывает.

19.13.2.14. textAttr()

void textAttr (
char *TA*)

Установить атрибут текста.

Аргументы	
TA	Атрибут текста.

19.13.2.15. textBackground()

void textBackground (
char *C*)

Установить цвет фона.

Аргументы	
C	Код цвета.

19.13.2.16. textColor()

void textColor (
char *C*)

Установить цвет текста.

Аргументы	
C	Код цвета.

19.14. Файл ctype.h

Классификация и преобразование отдельных символов.

Расширения BSD и SVID

- #define *_tolower*(c) *tolower*(c)
- #define *_toupper*(c) *toupper*(c)
- int *isascii* (int c)
- int *toascii* (int c)

Макросы для обратной совместимости

- #define *_IS_BLN* 128
- #define *_IS_CTL* 32
- #define *_IS_DIG* 2
- #define *_IS_HEX* 16
- #define *_IS_LOW* 8
- #define *_IS_PUN* 64
- #define *_IS_SP* 1
- #define *_IS_UPP* 4

Стандартные функции

- int *isalnum* (int c)
- int *isalpha* (int c)
- int *isblank* (int c)
- int *iscntrl* (int c)
- int *isdigit* (int c)
- int *isgraph* (int c)
- int *islower* (int c)
- int *isprint* (int c)
- int *ispunct* (int c)
- int *isspace* (int c)
- int *isupper* (int c)
- int *isxdigit* (int c)
- int *tolower* (int c)
- int *toupper* (int c)

19.14.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.4`.

19.14.2. Макросы

19.14.2.1. _IS_BLN

#define _IS_BLN 128

blank

19.14.2.2. _IS_CTL

#define _IS_CTL 32

Control

19.14.2.3. _IS_DIG

#define _IS_DIG 2

is digit indicator

19.14.2.4. _IS_HEX

#define _IS_HEX 16

[0..9] or [A-F] or [a-f]

19.14.2.5. _IS_LOW

#define _IS_LOW 8

is lower case

19.14.2.6. _IS_PUN

#define _IS_PUN 64

punctuation

19.14.2.7. _IS_SP

#define _IS_SP 1

is space

19.14.2.8. _IS_UPP

#define _IS_UPP 4

is upper case

19.14.2.9. _tolower

#define _tolower(
c) *tolower*(c)

Псевдоним для tolower из SVID.

Псевдоним для tolower из SVID.

19.14.2.10. _toupper

#define _toupper(
c) *toupper*(c)

Псевдоним для toupper из SVID.

Псевдоним для toupper из SVID.

19.14.3. Функции

19.14.3.1. isalnum()

int isalnum (
int *c*)

Проверить, является ли символ буквой или цифрой.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является буквой или цифрой, не-0 иначе.

19.14.3.2. isalpha()

int isalpha (
int *c*)

Проверить, является ли символ буквой.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является буквой, не-0 иначе.

19.14.3.3. isascii()

int isascii (
int *c*)

Проверить, является ли символ ascii-символом.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является ascii-символом, не-0 иначе.

19.14.3.4. isblank()

int isblank (
int *c*)

Проверить, является ли символ пробелом или табуляцией.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является пробелом или табуляцией, не-0 иначе.

19.14.3.5. iscntrl()

int iscntrl (
int *c*)

Проверить, является ли символ управляющим символом.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является управляющим символом, не-0 иначе.

19.14.3.6. isdigit()

int isdigit (
int *c*)

Проверить, является ли символ десятичной цифрой.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является десятичной цифрой, не-0 иначе.

19.14.3.7. isgraph()

int isgraph (
int *c*)

Проверить, является ли символ печатаемым символом, отличным от пробела.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является печатаемым символом, отличным от пробела, не-0 иначе.

19.14.3.8. islower()

int islower (
int *c*)

Проверить, является ли символ символом нижнего регистра.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является символом нижнего регистра, не-0 иначе.

19.14.3.9. isprint()

int isprint (
int *c*)

Проверить, является ли символ печатаемым символом.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является печатаемым символом, не-0 иначе.

19.14.3.10. ispunct()

int ispunct (
int *c*)

Проверить, является ли символ знаком препинания.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является знаком препинания, не-0 иначе.

19.14.3.11. isspace()

int isspace (
int *c*)

Проверить, является ли символ пробельным символом.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является пробельным символом, не-0 иначе.

Пробельными символами являются: ' ', '\f', '\n', '\r', '\t', '\v'.

19.14.3.12. isupper()

int isupper (
int *c*)

Проверить, является ли символ символом верхнего регистра.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является символом верхнего регистра, не-0 иначе.

19.14.3.13. isxdigit()

int isxdigit (
int *c*)

Проверить, является ли символ шестнадцатеричной цифрой.

Аргументы	
c	Символ для проверки.

Возвращает

0, если символ не является шестнадцатеричной цифрой, не-0 иначе.

19.14.3.14. toascii()

int toascii (
int *c*)

Преобразовать символ в в символ ascii, округлив его до 7 младших битов.

Аргументы	
c	Символ для преобразования.

Возвращает

Преобразованый символ.

19.14.3.15. tolower()

int tolower (
int *c*)

Преобразовать символ в нижний регистр.

Аргументы	
c	Символ для преобразования.

Возвращает

Преобразованый символ или исходный символ, если преобразование невозможно.

19.14.3.16. toupper()

int toupper (
int *c*)

Преобразовать символ в верхний регистр.

Аргументы	
c	Символ для преобразования.

Возвращает

Преобразованый символ или исходный символ, если преобразование невозможно.

19.15. Файл datetime.h

Дополнительные функции для работы с датой/временем.

Структуры данных

- struct *date_time*
- struct *dtcompact*
  Структура формата Дата / Время (DOS-совместимая).

Определения типов

- typedef struct *date_time DATE_TIME*
- typedef struct *dtcompact DT_COMPACT*
  Структура формата Дата / Время (DOS-совместимая).

Функции

- *time_t convertDateTimeTime* (const *DATE_TIME* *pDateTime)
- int *date* (const char *newDate)
- int *diffdate* (const *DATE_TIME* *pDateTime1, const *DATE_TIME* *pDateTime0)
- *STATUS increaseDateTimeBySecond* (*DATE_TIME* *pDateTime)
- int *setTime* (const char *newTime)

19.15.1. Типы

19.15.1.1. DATE_TIME

typedef struct *date_time DATE_TIME*

Структура формата Дата / Время.

19.15.1.2. DT_COMPACT

typedef struct *dtcompact DT_COMPACT*

Компактное представление даты / времени совместимое с DOS.

19.15.2. Функции

19.15.2.1. convertDateTimeTime()

time_t convertDateTimeTime (
const *DATE_TIME* * *pDateTime*)

Преобразовать структуру DATE_TIME в абсолютное время.

Аргументы	
pDateTime	Структура DATE_TIME.

Возвращает

Кол-во секунд, прошедших с 1 января 1970 года для представленного времени или -1 при ошибке.

19.15.2.2. date()

int date (
const char * *newDate*)

Распечатать или/и установить дату.

Функция потенциально устанавливает новую дату, после чего распечатывает текущую/новую дату в stdout.

Аргументы	
newDate	Указатель на строку с новой датой в формате ”ДД/ММ/ГГГГ” или NULL, если установка даты не требуется.

Возвращает

Всегда возвращает 0.

19.15.2.3. diffdate()

int diffdate (
const *DATE_TIME* * *pDateTime1,*
const *DATE_TIME* * *pDateTime0*)

Получить кол-во секунд, прошедших со времени pDateTime0 и до времени pDateTime1.

Аргументы	
pDateTime1	Конечная временная точка.
pDateTime0	Начальная временная точка.

Возвращает

Количество секунд разницы.

Работает только для дат моложе 1970 года.

19.15.2.4. increaseDateTimeBySecond()

STATUS increaseDateTimeBySecond (
DATE_TIME * *pDateTime*)

Увеличить значение переменной DATE_TIME на одну секунду.

Аргументы	
pDateTime	Переменная, значение которой нужно увеличить.

Возвращает

OK при успехе, ERROR иначе.

19.15.2.5. setTime()

int setTime (
const char * *newTime*)

Распечатать или/и установить время.

Функция потенциально устанавливает новое время, после чего распечатывает текущее/новое время в stdout.

Аргументы	
newTime	Указатель на строку с новой датой в формате ”ЧЧ:ММ:СС” или NULL, если установка даты не требуется.

Возвращает

Всегда возвращает 0.

19.16. Файл de2.h

Allwinner DE2.

Структуры данных

- struct *tScreenDeviceMode*
  *Структура настройки подключения дисплея **LCD**.*

Перечисления

- enum *eOverlayDataFormat* {
  ovDataFormat_ARGB_8888 = 0x00 , *ovDataFormat_ABGR_8888* = 0x01 , *ovDataFormat_RGBA_8888* = 0x02 , *ovDataFormat_BGRA_8888* = 0x03 ,
  ovDataFormat_XRGB_8888 = 0x04 , *ovDataFormat_XBGR_8888* = 0x05 , *ovDataFormat_RGBX_8888* = 0x06 , *ovDataFormat_BGRX_8888* = 0x07 ,
  ovDataFormat_RGB_888 = 0x08 , *ovDataFormat_BGR_888* = 0x09 , *ovDataFormat_RGB_565* = 0x0A , *ovDataFormat_BGR_565* = 0x0B ,
  ovDataFormat_ARGB_4444 = 0x0C , *ovDataFormat_ABGR_4444* = 0x0D , *ovDataFormat_RGBA_4444* = 0x0E , *ovDataFormat_BGRA_4444* = 0x0F ,
  ovDataFormat_ARGB_1555 = 0x10 , *ovDataFormat_ABGR_1555* = 0x11 , *ovDataFormat_RGBA_5551* = 0x12 , *ovDataFormat_BGRA_5551* = 0x13 }
  Формат данных Overlay.
- enum *eScreenDeviceType* { *screenType_Lcd_480x272* , *screenType_Lcd_800x480* , *screenType_TM043NBH02* , *screenType_TM070RxH10* }
  Пресеты параметров LCD дисплеев

Инициализация и управление аппаратным модулем

- int * *de2FlipScreenAndConstr* ()
  Смена поверхностей.
- void *de2GetDefaultScreenMode* (*tScreenDeviceMode* *mode, *eScreenDeviceType* screen)
  Инициализация структуры описания дисплея.
- int * *de2Init* (const *tScreenDeviceMode* *mode, *eOverlayDataFormat* format)
  Инициализация модуля.
- void *de2SetBacklight* (unsigned int brightness)
  Управление подсветкой дисплея.
- int *de2WaitVerticalRetrace* ()
  Ожидание обратного хода луча.

19.16.1. Подробное описание

Работа с аппаратным модулем **”Display Enginne 2”** — вывод графики на дисплей **LCD**.

Подключение:

```
#include <multimedia/de2.h>
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_de2
```

См. также

Общее описание работы с графической подсистемой в главе *Графическая подсистема*.

История **версий** библиотеки:

- **1.2** — Полная настройка аппаратного модуля с использованием одного канала *Overlay*.

19.16.2. Перечисления

19.16.2.1. eOverlayDataFormat

enum *eOverlayDataFormat*

Поддерживаемые аппаратным модулем форматы цветопередачи.

Элементы перечислений
ovDataFormat_ARGB_8888
ovDataFormat_ABGR_8888
ovDataFormat_RGBA_8888
ovDataFormat_BGRA_8888
ovDataFormat_XRGB_8888
ovDataFormat_XBGR_8888
ovDataFormat_RGBX_8888
ovDataFormat_BGRX_8888
ovDataFormat_RGB_888
ovDataFormat_BGR_888
ovDataFormat_RGB_565
ovDataFormat_BGR_565
ovDataFormat_ARGB_4444
ovDataFormat_ABGR_4444
ovDataFormat_RGBA_4444
ovDataFormat_BGRA_4444
ovDataFormat_ARGB_1555
ovDataFormat_ABGR_1555
ovDataFormat_RGBA_5551
ovDataFormat_BGRA_5551

```
00044             {
```

```
00045     ovDataFormat_ARGB_8888  = 0x00,
00046     ovDataFormat_ABGR_8888  = 0x01,
00047     ovDataFormat_RGBA_8888  = 0x02,
00048     ovDataFormat_BGRA_8888  = 0x03,
00049     ovDataFormat_XRGB_8888  = 0x04,
00050     ovDataFormat_XBGR_8888  = 0x05,
00051     ovDataFormat_RGBX_8888  = 0x06,
00052     ovDataFormat_BGRX_8888  = 0x07,
00053     ovDataFormat_RGB_888    = 0x08,
00054     ovDataFormat_BGR_888    = 0x09,
00055     ovDataFormat_RGB_565    = 0x0A,
00056     ovDataFormat_BGR_565    = 0x0B,
00057     ovDataFormat_ARGB_4444  = 0x0C,
00058     ovDataFormat_ABGR_4444  = 0x0D,
00059     ovDataFormat_RGBA_4444  = 0x0E,
00060     ovDataFormat_BGRA_4444  = 0x0F,
00061     ovDataFormat_ARGB_1555  = 0x10,
00062     ovDataFormat_ABGR_1555  = 0x11,
00063     ovDataFormat_RGBA_5551  = 0x12,
00064     ovDataFormat_BGRA_5551  = 0x13
00065 } eOverlayDataFormat;
```

19.16.2.2. eScreenDeviceType

enum *eScreenDeviceType*

Элементы перечислений	
screenType_Lcd_480x272	Описание стандартного LCD дисплея 480x272
screenType_Lcd_800x480	Описание стандартного LCD дисплея 800x480
screenType_TM043NBH02	LCD дисплей **TIANMA** 4,3” 480x272
screenType_TM070RxH10	LCD дисплей **TIANMA** 7” 800x480

```
00032             {
00033     screenType_Lcd_480x272,
00034     screenType_Lcd_800x480,
00035     screenType_TM043NBH02,
00036     screenType_TM070RxH10,
00037 } eScreenDeviceType;
```

19.16.3. Функции

19.16.3.1. de2FlipScreenAndConstr()

int* de2FlipScreenAndConstr ( )

Функция меняет местами видимую (*SCREEN*) и конструируемую (*CONSTR*) поверхности.

Возвращает

Указатель на область видеопамяти конструируемой поверхности. Изменяется каждый раз при смене поверхностей.

19.16.3.2. de2GetDefaultScreenMode()

void de2GetDefaultScreenMode (
tScreenDeviceMode * *mode*,
eScreenDeviceType *screen*)

Функция заполняет структуру описания дисплея значениями по умолчанию — используются настройки, подходящие для большинства дисплеев. Заполненную структуру следует использовать при инициализации модуля *de2Init()*. При необходимости некоторые параметры можно изменить до инициализации модуля.

Аргументы	
mode	Заполняемая структура описания дисплея.
screen	Выбранный тип дисплея.

19.16.3.3. de2Init()

int* de2Init (
const *tScreenDeviceMode* * *mode*,
eOverlayDataFormat *format*)

Подготовка памяти экранной области, инициализация переменных.

Аргументы	
mode	Параметры дисплея (можно воспользоваться *de2GetDefaultScreenMode()* для получения значений по умолчанию).
format	Формат данных изображения, используемый в аппаратном модуле **Display-Engine**.

Возвращает

Указатель на область видеопамяти конструируемой поверхности.

19.16.3.4. de2SetBacklight()

void de2SetBacklight (
unsigned int *brightness*)

Для управления подсветкой в *Конфигурации проекта* должен быть указан используемый для этого канал ШИМ. Настройка канала ШИМ производится в функции инициализации *de2Init()*. Управление подсветкой возможно только после успешной инициализации канала.

Аргументы	
brightness	Значение яркости от **0** до **100**.

19.16.3.5. de2WaitVerticalRetrace()

int de2WaitVerticalRetrace ( )

Функция ожидает начала обратного хода луча на мониторе для избежания появления строба.

Возвращает

OK, либо код ошибки, возвращаемый *semTake()*.

19.17. Файл env_vars.h

Дополнительные функции для работы с переменными окружения.

Структуры данных

- struct *env_var*

Функции

- struct *env_var* * *getenv_var* (const char *name)
- int *printenv* (const char *name)

19.17.1. Подробное описание

Некоторые функции, дополняющие стандартный функционал *stdlib.h*.

19.17.2. Функции

19.17.2.1. getenv_var()

struct *env_var** getenv_var (
const char * *name*)

Получить структуру *env_var* переменной окружения.

Аргументы	
name	Имя переменной окружения.

Возвращает

Указатель на структуру *env_var*, либо *NULL*, если переменная окружения не была найдена.

19.17.2.2. printenv()

int printenv (
const char * *name*)

Распечатать в stdout значение переменной окруженеия в формате 'имя = значение'.

Аргументы	
name	Имя переменной окружения, которая должна быть распечатана, или *NULL*, для печати всех переменных.

Возвращает

Общее количество имеющихся переменных окружения.

19.18. Файл errno-base.h

Заголовочный файл для обратной совместимости.

19.18.1. Подробное описание

Раньше содержал в себе часть *errno.h*.

19.19. Файл errno.h

Обработка причин ошибок в библиотечных функциях.

Переменные

- int *errno*

Коды ошибок

- #define *E2BIG* 7
- #define *EACCES* 13
- #define *EADDRINUSE* 98
- #define *EADDRNOTAVAIL* 99
- #define *EADV* 68
- #define *EAFNOSUPPORT* 97
- #define *EAGAIN* 11
- #define *EALREADY* 114
- #define *EBADE* 52
- #define *EBADF* 9
- #define *EBADFD* 77
- #define *EBADMSG* 74
- #define *EBADR* 53
- #define *EBADRQC* 56
- #define *EBADSLT* 57
- #define *EBFONT* 59
- #define *EBUSY* 16
- #define *ECANCELED* 125
- #define *ECHILD* 10
- #define *ECHRNG* 44
- #define *ECOMM* 70
- #define *ECONNABORTED* 103
- #define *ECONNREFUSED* 111
- #define *ECONNRESET* 104
- #define *EDEADLK* 35
- #define *EDEADLOCK EDEADLK*
- #define *EDESTADDRREQ* 89
- #define *EDOM* 33
- #define *EDOTDOT* 73
- #define *EDQUOT* 122
- #define *EEXIST* 17
- #define *EFAULT* 14
- #define *EFBIG* 27
- #define *EHOSTDOWN* 112
- #define *EHOSTUNREACH* 113
- #define *EHWPOISON* 133
- #define *EIDRM* 43
- #define *EILSEQ* 84
- #define *EINPROGRESS* 115
- #define *EINTR* 4
- #define *EINVAL* 22
- #define *EIO* 5
- #define *EISCONN* 106
- #define *EISDIR* 21
- #define *EISNAM* 120
- #define *EKEYEXPIRED* 127
- #define *EKEYREJECTED* 129
- #define *EKEYREVOKED* 128
- #define *EL2HLT* 51
- #define *EL2NSYNC* 45
- #define *EL3HLT* 46
- #define *EL3RST* 47

- #define *ELIBACC* 79
- #define *ELIBBAD* 80
- #define *ELIBEXEC* 83
- #define *ELIBMAX* 82
- #define *ELIBSCN* 81
- #define *ELNRNG* 48
- #define *ELOOP* 40
- #define *EMEDIUMTYPE* 124
- #define *EMFILE* 24
- #define *EMLINK* 31
- #define *EMSGSIZE* 90
- #define *EMULTIHOP* 72
- #define *ENAMETOOLONG* 36
- #define *ENAVAIL* 119
- #define *ENETDOWN* 100
- #define *ENETRESET* 102
- #define *ENETUNREACH* 101
- #define *ENFILE* 23
- #define *ENOANO* 55
- #define *ENOBUFS* 105
- #define *ENOCSI* 50
- #define *ENODATA* 61
- #define *ENODEV* 19
- #define *ENOENT* 2
- #define *ENOEXEC* 8
- #define *ENOKEY* 126
- #define *ENOLCK* 37
- #define *ENOLINK* 67
- #define *ENOMEDIUM* 123
- #define *ENOMEM* 12
- #define *ENOMSG* 42
- #define *ENONET* 64
- #define *ENOPKG* 65
- #define *ENOPROTOOPT* 92
- #define *ENOSPC* 28
- #define *ENOSR* 63
- #define *ENOSTR* 60
- #define *ENOSYS* 38
- #define *ENOTBLK* 15
- #define *ENOTCONN* 107
- #define *ENOTDIR* 20
- #define *ENOTEMPTY* 39
- #define *ENOTNAM* 118
- #define *ENOTRECOVERABLE* 131
- #define *ENOTSOCK* 88
- #define *ENOTSUP* 200
- #define *ENOTTY* 25
- #define *ENOTUNIQ* 76
- #define *ENXIO* 6
- #define *EOPNOTSUPP* 95
- #define *EOVERFLOW* 75
- #define *EOWNERDEAD* 130
- #define *EPERM* 1
- #define *EPFNOSUPPORT* 96
- #define *EPIPE* 32
- #define *EPROTO* 71
- #define *EPROTONOSUPPORT* 93
- #define *EPROTOTYPE* 91
- #define *ERANGE* 34
- #define *EREMCHG* 78
- #define *EREMOTE* 66
- #define *EREMOTEIO* 121
- #define *ERESTART* 85

- #define *ERFKILL* 132
- #define *EROFS* 30
- #define *ESHUTDOWN* 108
- #define *ESOCKTNOSUPPORT* 94
- #define *ESPIPE* 29
- #define *ESRCH* 3
- #define *ESRMNT* 69
- #define *ESTALE* 116
- #define *ESTRPIPE* 86
- #define *ETIME* 62
- #define *ETIMEDOUT* 110
- #define *ETOOMANYREFS* 109
- #define *ETXTBSY* 26
- #define *EUCLEAN* 117
- #define *EUNATCH* 49
- #define *EUSERS* 87
- #define *EWOULDBLOCK EAGAIN*
- #define *EXDEV* 18
- #define *EXFULL* 54

19.19.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.5.

См. также

`C11 standard 7.5`.

В основном используется 'внешними' библиотеками, например, FFMPEG или LIBZ.

19.19.2. Макросы

19.19.2.1. E2BIG

#define E2BIG 7

Argument list too long

19.19.2.2. EACCES

#define EACCES 13

Permission denied

19.19.2.3. EADDRINUSE

#define EADDRINUSE 98

Address already in use

19.19.2.4. EADDRNOTAVAIL

#define EADDRNOTAVAIL 99

Cannot assign requested address

19.19.2.5. EADV

#define EADV 68

Advertise error

19.19.2.6. EAFNOSUPPORT

#define EAFNOSUPPORT 97

Address family not supported by protocol

19.19.2.7. EAGAIN

#define EAGAIN 11

Try again

19.19.2.8. EALREADY

#define EALREADY 114

Operation already in progress

19.19.2.9. EBADE

#define EBADE 52

Invalid exchange

19.19.2.10. EBADF

#define EBADF 9

Bad file number

19.19.2.11. EBADFD

#define EBADFD 77

File descriptor in bad state

19.19.2.12. EBADMSG

#define EBADMSG 74

Not a data message

19.19.2.13. EBADR

#define EBADR 53

Invalid request descriptor

19.19.2.14. EBADRQC

#define EBADRQC 56

Invalid request code

19.19.2.15. EBADSLT

#define EBADSLT 57

Invalid slot

19.19.2.16. EBFONT

#define EBFONT 59

Bad font file format

19.19.2.17. EBUSY

#define EBUSY 16

Device or resource busy

19.19.2.18. ECANCELED

#define ECANCELED 125

Operation Canceled

19.19.2.19. ECHILD

#define ECHILD 10

No child processes

19.19.2.20. ECHRNG

#define ECHRNG 44

Channel number out of range

19.19.2.21. ECOMM

#define ECOMM 70

Communication error on send

19.19.2.22. ECONNABORTED

#define ECONNABORTED 103

Software caused connection abort

19.19.2.23. ECONNREFUSED

#define ECONNREFUSED 111

Connection refused

19.19.2.24. ECONNRESET

#define ECONNRESET 104

Connection reset by peer

19.19.2.25. EDEADLK

#define EDEADLK 35

Resource deadlock would occur

19.19.2.26. EDEADLOCK

#define EDEADLOCK *EDEADLK*

19.19.2.27. EDESTADDRREQ

#define EDESTADDRREQ 89

Destination address required

19.19.2.28. EDOM

#define EDOM 33

Math argument out of domain of func

19.19.2.29. EDOTDOT

#define EDOTDOT 73

RFS specific error

19.19.2.30. EDQUOT

#define EDQUOT 122

Quota exceeded

19.19.2.31. EEXIST

#define EEXIST 17

File exists

19.19.2.32. EFAULT

#define EFAULT 14

Bad address

19.19.2.33. EFBIG

#define EFBIG 27

File too large

19.19.2.34. EHOSTDOWN

#define EHOSTDOWN 112

Host is down

19.19.2.35. EHOSTUNREACH

#define EHOSTUNREACH 113

No route to host

19.19.2.36. EHWPOISON

#define EHWPOISON 133

Memory page has hardware error

19.19.2.37. EIDRM

#define EIDRM 43

Identifier removed

19.19.2.38. EILSEQ

#define EILSEQ 84

Illegal byte sequence

19.19.2.39. EINPROGRESS

#define EINPROGRESS 115

Operation now in progress

19.19.2.40. EINTR

#define EINTR 4

Interrupted system call

19.19.2.41. EINVAL

#define EINVAL 22

Invalid argument

19.19.2.42. EIO

#define EIO 5

I/O error

19.19.2.43. EISCONN

#define EISCONN 106

Transport endpoint is already connected

19.19.2.44. EISDIR

#define EISDIR 21

Is a directory

19.19.2.45. EISNAM

#define EISNAM 120

Is a named type file

19.19.2.46. EKEYEXPIRED

#define EKEYEXPIRED 127

Key has expired

19.19.2.47. EKEYREJECTED

#define EKEYREJECTED 129

Key was rejected by service

19.19.2.48. EKEYREVOKED

#define EKEYREVOKED 128

Key has been revoked

19.19.2.49. EL2HLT

#define EL2HLT 51

Level 2 halted

19.19.2.50. EL2NSYNC

#define EL2NSYNC 45

Level 2 not synchronized

19.19.2.51. EL3HLT

#define EL3HLT 46

Level 3 halted

19.19.2.52. EL3RST

#define EL3RST 47

Level 3 reset

19.19.2.53. ELIBACC

#define ELIBACC 79

Can not access a needed shared library

19.19.2.54. ELIBBAD

#define ELIBBAD 80

Accessing a corrupted shared library

19.19.2.55. ELIBEXEC

#define ELIBEXEC 83

Cannot exec a shared library directly

19.19.2.56. ELIBMAX

#define ELIBMAX 82

Attempting to link in too many shared libraries

19.19.2.57. ELIBSCN

#define ELIBSCN 81

.lib section in a.out corrupted

19.19.2.58. ELNRNG

#define ELNRNG 48

Link number out of range

19.19.2.59. ELOOP

#define ELOOP 40

Too many symbolic links encountered

19.19.2.60. EMEDIUMTYPE

#define EMEDIUMTYPE 124

Wrong medium type

19.19.2.61. EMFILE

#define EMFILE 24

Too many open files

19.19.2.62. EMLINK

#define EMLINK 31

Too many links

19.19.2.63. EMSGSIZE

#define EMSGSIZE 90

Message too long

19.19.2.64. EMULTIHOP

#define EMULTIHOP 72

Multihop attempted

19.19.2.65. ENAMETOOLONG

#define ENAMETOOLONG 36

File name too long

19.19.2.66. ENAVAIL

#define ENAVAIL 119

No XENIX semaphores available

19.19.2.67. ENETDOWN

#define ENETDOWN 100

Network is down

19.19.2.68. ENETRESET

#define ENETRESET 102

Network dropped connection because of reset

19.19.2.69. ENETUNREACH

#define ENETUNREACH 101

Network is unreachable

19.19.2.70. ENFILE

#define ENFILE 23

File table overflow

19.19.2.71. ENOANO

#define ENOANO 55

No anode

19.19.2.72. ENOBUFS

#define ENOBUFS 105

No buffer space available

19.19.2.73. ENOCSI

#define ENOCSI 50

No CSI structure available

19.19.2.74. ENODATA

#define ENODATA 61

No data available

19.19.2.75. ENODEV

#define ENODEV 19

No such device

19.19.2.76. ENOENT

#define ENOENT 2

No such file or directory

19.19.2.77. ENOEXEC

#define ENOEXEC 8

Exec format error

19.19.2.78. ENOKEY

#define ENOKEY 126

Required key not available

19.19.2.79. ENOLCK

#define ENOLCK 37

No record locks available

19.19.2.80. ENOLINK

#define ENOLINK 67

Link has been severed

19.19.2.81. ENOMEDIUM

#define ENOMEDIUM 123

No medium found

19.19.2.82. ENOMEM

#define ENOMEM 12

Out of memory

19.19.2.83. ENOMSG

#define ENOMSG 42

No message of desired type

19.19.2.84. ENONET

#define ENONET 64

Machine is not on the network

19.19.2.85. ENOPKG

#define ENOPKG 65

Package not installed

19.19.2.86. ENOPROTOOPT

#define ENOPROTOOPT 92

Protocol not available

19.19.2.87. ENOSPC

#define ENOSPC 28

No space left on device

19.19.2.88. ENOSR

#define ENOSR 63

Out of streams resources

19.19.2.89. ENOSTR

#define ENOSTR 60

Device not a stream

19.19.2.90. ENOSYS

#define ENOSYS 38

Function not implemented

19.19.2.91. ENOTBLK

#define ENOTBLK 15

Block device required

19.19.2.92. ENOTCONN

#define ENOTCONN 107

Transport endpoint is not connected

19.19.2.93. ENOTDIR

#define ENOTDIR 20

Not a directory

19.19.2.94. ENOTEMPTY

#define ENOTEMPTY 39

Directory not empty

19.19.2.95. ENOTNAM

#define ENOTNAM 118

Not a XENIX named type file

19.19.2.96. ENOTRECOVERABLE

#define ENOTRECOVERABLE 131

Robust mutex: State not recoverable

19.19.2.97. ENOTSOCK

#define ENOTSOCK 88

Socket operation on non-socket

19.19.2.98. ENOTSUP

#define ENOTSUP 200

19.19.2.99. ENOTTY

#define ENOTTY 25

Not a typewriter

19.19.2.100. ENOTUNIQ

#define ENOTUNIQ 76

Name not unique on network

19.19.2.101. ENXIO

#define ENXIO 6

No such device or address

19.19.2.102. EOPNOTSUPP

#define EOPNOTSUPP 95

Operation not supported on transport endpoint

19.19.2.103. EOVERFLOW

#define EOVERFLOW 75

Value too large for defined data type

19.19.2.104. EOWNERDEAD

#define EOWNERDEAD 130

Robust mutex: Owner died

19.19.2.105. EPERM

#define EPERM 1

Operation not permitted

19.19.2.106. EPFNOSUPPORT

#define EPFNOSUPPORT 96

Protocol family not supported

19.19.2.107. EPIPE

#define EPIPE 32

Broken pipe

19.19.2.108. EPROTO

#define EPROTO 71

Protocol error

19.19.2.109. EPROTONOSUPPORT

#define EPROTONOSUPPORT 93

Protocol not supported

19.19.2.110. EPROTOTYPE

#define EPROTOTYPE 91

Protocol wrong type for socket

19.19.2.111. ERANGE

#define ERANGE 34

Math result not representable

19.19.2.112. EREMCHG

#define EREMCHG 78

Remote address changed

19.19.2.113. EREMOTE

#define EREMOTE 66

Object is remote

19.19.2.114. EREMOTEIO

#define EREMOTEIO 121

Remote I/O error

19.19.2.115. ERESTART

#define ERESTART 85

Interrupted system call should be restarted

19.19.2.116. ERFKILL

#define ERFKILL 132

Operation not possible due to RF-kill

19.19.2.117. EROFS

#define EROFS 30

Read-only file system

19.19.2.118. ESHUTDOWN

#define ESHUTDOWN 108

Cannot send after transport endpoint shutdown

19.19.2.119. ESOCKTNOSUPPORT

#define ESOCKTNOSUPPORT 94

Socket type not supported

19.19.2.120. ESPIPE

#define ESPIPE 29

Illegal seek

19.19.2.121. ESRCH

#define ESRCH 3

No such process

19.19.2.122. ESRMNT

#define ESRMNT 69

Srmount error

19.19.2.123. ESTALE

#define ESTALE 116

Stale NFS file handle

19.19.2.124. ESTRPIPE

#define ESTRPIPE 86

Streams pipe error

19.19.2.125. ETIME

#define ETIME 62

Timer expired

19.19.2.126. ETIMEDOUT

#define ETIMEDOUT 110

Connection timed out

19.19.2.127. ETOOMANYREFS

#define ETOOMANYREFS 109

Too many references: cannot splice

19.19.2.128. ETXTBSY

#define ETXTBSY 26

Text file busy

19.19.2.129. EUCLEAN

#define EUCLEAN 117

Structure needs cleaning

19.19.2.130. EUNATCH

#define EUNATCH 49

Protocol driver not attached

19.19.2.131. EUSERS

#define EUSERS 87

Too many users

19.19.2.132. EWOULDBLOCK

#define EWOULDBLOCK *EAGAIN*

Operation would block

19.19.2.133. EXDEV

#define EXDEV 18

Cross-device link

19.19.2.134. EXFULL

#define EXFULL 54

Exchange full

19.19.3. Переменные

19.19.3.1. errno

int errno `[extern]`

Переменная, хранящая в себе код ошибки.

19.20. Файл filesyst.h

Дополнительные функции для работы с файловой системой.

Функции

- *STATUS copy* (const char *srcMask, const char *dstMask, *bool* overwriteDst)
- *STATUS copyFile* (const char *src, const char *dst, *bool* overwriteDst)
- int *del* (const char *fileMask)
- *STATUS dir* (const char *dirPath, *bool* usePageMode)
- *STATUS dircopy* (const char *src, const char *dst)
- *STATUS dirCopy_Delay* (const char *src, const char *dst, int delay)
- *STATUS dirIsEmpty* (const char **dir*)
- char ** *findFilesInDirAndSubdirs* (const char *fileMask, const char *searchPath, unsigned int maxNestingDepth, int *arrayLength)
- int *getFileSize* (const char *filePath)
- void * *loadFile* (const char *filePath)
- void * *loadFileSz* (const char *filePath, int *pSizeVar)
- *STATUS move* (const char *srcMask, const char *dstMask, *bool* overwriteDst)
- *STATUS removeContentFromDir* (const char **dir*)
- const char * *setWorkDevice* (const char *devName)
- *STATUS silentDirCopy* (const char *src, const char *dst)
- *STATUS type* (const char *filePath)

19.20.1. Подробное описание

См. также

Общее описание системы ввода / вывода см. в главе *Базовая система ввода / вывода*.

19.20.2. Функции

19.20.2.1. copy()

STATUS copy (
const char * *srcMask,*
const char * *dstMask,*
bool overwriteDst)

Скопировать файл(ы) по маске.

Аргументы	
srcMask	Маска копируемых файлов.
dstMask	Маска файлов-копий.
overwriteDst	Нужно ли перезаписывать файлы, если они существует.

Возвращает

OK, если при копировании не произошло ошибок (отсутствие файлов для копирования не считается ошибкой), *ERROR* иначе.

19.20.2.2. copyFile()

STATUS copyFile (
const char * *src,*
const char * *dst,*
bool overwriteDst)

Скопировать файл.

Аргументы	
src	Путь к копируемому файлу.
dst	Путь к копии.
overwriteDst	Нужно ли перезаписывать файл с именем dst, если он существует.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

19.20.2.3. del()

int del (
const char * *fileMask*)

Удалить файл(ы) по маске.

Удаляемые файлы будут перечислены в stdout.

Аргументы	
fileMask	Имя файла или маска файла.

Возвращает

OK, если удаление прошло успешно или файлы не были обнаружены, *ERROR* иначе.

19.20.2.4. dir()

STATUS dir (
const char * *dirPath,*
bool usePageMode)

Распечатать содержимое каталога в stdout.

Аргументы	
dirPath	Путь к каталогу.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
usePageMode	Использовать ли страничный режим.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

При использовании страничного режима будет печататься по 24 файла, после чего ожидаться символ в stdin, для продолжения печати. В не-страничном режиме будут печататься всё содержимое сразу.

19.20.2.5. dircopy()

STATUS dircopy (
const char * *src,*
const char * *dst*)

Скопировать содержимое каталога src в каталог dst.

Функция будет печатать в stdout созданные каталоги и скопированные файлы. При конфликтах файлы будут заменены.

Аргументы	
src	Путь к каталогу, из которого будет производится копирование.
dst	Путь к каталогу, в который должно производится копирование. Каталог не должен существовать.

Возвращает

OK, если при копировании не произошло ошибок (отсутствие файлов для копирования не считается ошибкой), *ERROR* иначе.

19.20.2.6. dirCopy_Delay()

STATUS dirCopy_Delay (
const char * *src,*
const char * *dst,*
int *delay*)

Скопировать содержимое каталога src в каталог dst с задержкой в ходе копирования.

Функция не будет ничего печатать в stdout. При конфликтах файлы будут заменены.

Аргументы	
src	Путь к каталогу, из которого будет производится копирование.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
dst	Путь к каталогу, в который должно производится копирование.
delay	Задержка в ходе копирования, -1 для отключения задержки, 0 для принудительного переключения задач в ходе копирования, положительное число для задержки (чем выше, тем выше задержка итогового копирования).

Возвращает

OK, если при копировании не произошло ошибок (отсутствие файлов для копирования не считается ошибкой), *ERROR* иначе.

19.20.2.7. dirIsEmpty()

STATUS dirIsEmpty (
const char * *dir*)

Проверить, пуст ли каталог (есть ли там файлы и/или каталоги).

Аргументы	
dir	Путь к каталогу

Возвращает

OK, если каталог пуст, *ERROR*, если не пуст.

19.20.2.8. findFilesInDirAndSubdirs()

char** findFilesInDirAndSubdirs (
const char * *fileMask,*
const char * *searchPath,*
unsigned int *maxNestingDepth,*
int * *arrayLength*)

Найти все файлы соответствующие маске в каталоге и его подкаталогах.

Для директории со следующей структурой:

```
dir
 |   iniFile1.ini
 |
 +---folder1
 |   +---folder1_1
 |   |       iniFile1_1_1.ini
 |   +---folder1_2
 |           pngFile1_2_1.png
 +---folder2
```

```
|       iniFile2_1.ini
|       pngFile2_1.png
+---folder3
+---folder4
        iniFile4_1.ini
```

Вызов функции

```
findFilesInDirAndSubdirs("{*.ini"{}}, dirPath, 1, \&buf);
```

вернёт массив длинной 3 со следующим содержимым:

```
["folder2/iniFile2_1.ini", "folder4/iniFile4_1.ini", "iniFile1.ini"]
```

Полученный массив необходимо будет освободить: сначала каждый элемент, затем сам массив.

Аргументы		
	fileMask	Маска файла.
	searchPath	Путь, откуда нужно начинать поиск.
	maxNestingDepth	Максимальная глубина вложенности, -1 для поиска без ограничений.
out	*arrayLength*	Длинна возвращаемого массива.

Возвращает

Массив с путями найденных файлов относительно пути для поиска или *NULL*, если произошла ошибка или файлы не были обнаружены.

19.20.2.9. getFileSize()

int getFileSize (
const char * *filePath*)

Получить размер файла.

Аргументы	
filePath	Путь к файлу.

Возвращает

Размер файла >=0 или отрицательное значение при ошибке.

19.20.2.10. loadFile()

void* loadFile (
const char * *filePath*)

Загрузить файл в динамическую память.

Аргументы	
filePath	Путь к файлу.

Возвращает

Выделенный блок памяти с содержимым файла или *NULL* при ошибке.

По истечении надобности возвращенную память следует освободить при помощи функции *free()*.

19.20.2.11. loadFileSz()

void* loadFileSz (
const char * *filePath,*
int * *pSizeVar*)

Загрузить файл в динамическую память и вернуть его размер.

Аргументы	
filePath	Путь к файлу.
pSizeVar	Указатель на переменную, в которую будет записан размер загруженного файла.

Возвращает

Выделенный блок памяти с содержимым файла или *NULL* при ошибке.

По истечении надобности возвращенную память следует освободить при помощи функции *free()*.

19.20.2.12. move()

STATUS move (
const char * *srcMask,*
const char * *dstMask,*
bool overwriteDst)

Перенести файл(ы) по маске.

Аргументы	
srcMask	Маска переносимых файлов.
dstMask	Маска перенесенных файлов.
overwriteDst	Нужно ли перезаписывать файлы, если они существует.

Возвращает

OK, если при перемещении не произошло ошибок (отсутствие файлов для перемещения не считается ошибкой), *ERROR* иначе.

19.20.2.13. removeContentFromDir()

STATUS removeContentFromDir (
const char * *dir*)

Удалить содержимое каталога.

Не удаляет сам каталог.

Аргументы	
dir	Путь к каталогу.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.20.2.14. setWorkDevice()

const char* setWorkDevice (
const char * *devName*)

Установить устройство в качестве рабочего.

Аргументы	
devName	Имя устройства (например, имя тома).

Возвращает

Установленное рабочее устройство.

19.20.2.15. silentDirCopy()

STATUS silentDirCopy (
const char * *src,*
const char * *dst*)

Скопировать содержимое каталога src в каталог dst.

Функция не будет ничего печатать в stdout. При конфликтах файлы будут заменены.

Аргументы	
src	Путь к каталогу, из которого будет производится копирование.
dst	Путь к каталогу, в который должно производится копирование.

Возвращает

OK, если при копировании не произошло ошибок (отсутствие файлов для копирования не считается ошибкой), *ERROR* иначе.

19.20.2.16. type()

STATUS type (
const char * *filePath*)

Распечатать файл в stdout в текстовом режиме.

Аргументы	
filePath	Путь к файлу.

Возвращает

OK, если файл был распечатан, *ERROR* иначе.

Бинарные файлы будут распечатаны некорректно.

19.21. Файл fnames.h

Функционал для работы с именами файлов.

Функции

- void *buildFileName* (const char *fileName, const char *pathMask, char *dstNameBuffer)
- *STATUS compareNames* (const char *mask, const char *name)
- *STATUS expandFileName* (const char *fileName, char *fullPathBuf)
- const char * *extractDevice* (const char *path, char *deviceBuf)
- void *extractFileDevPath* (const char *filePath, const char *rootPath, char *dstBuffer)
- void *extractFileDrive* (const char *filePath, char *driveBuf)
- void *extractFilePath* (const char *fileName, char *pathBuf)
- const char * *extractNextDir* (const char *path, char *dirBuf)
- const char * *fileNamePreprocess* (const char *path, char *devBuf, *DEV_HDR* **dh)
- const char * *getFileName* (const char *path)
- char * *getFileNameNonConst* (char *path)
- const char * *getWorkDevice* (void)
- const char * *getWorkDirectory* (const char *dev)
- const char * *setWorkDevice* (const char *path)

19.21.1. Функции

19.21.1.1. buildFileName()

void buildFileName (
const char * *fileName,*
const char * *pathMask,*
char * *dstNameBuffer*)

Создать имя файла на основе имени файла и маски пути.

Аргументы	
fileName	Имя файла.
pathMask	Маска пути.
dstNameBuffer	Буфер под итоговое полное имя.

Функция берет маску пути и, с учетом маски, присоединяет к ней имя файла, создав в итоге полное имя (например, ”text.txt” + ”./dir/?*.*” = ”C:/currentDir/dir/text.txt”).

19.21.1.2. compareNames()

STATUS compareNames (
const char * *mask,*
const char * *name*)

Сравнить маску поиска и имя файла.

Аргументы	
mask	Маска поиска.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
name	Имя файла.

Возвращает

OK, если имя соответствует маске, ERROR иначе.

19.21.1.3. expandFileName()

STATUS expandFileName (
const char * *fileName,*
char * *fullPathBuf*)

Снабдить имя файла полным путем к нему.

Аргументы	
fileName	Имя файла или путь к нему.
fullPathBuf	Буфер под итоговый полный путь.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

Если путь к файлу изначально не полный, то он будет дополнен рабочим устройством и/или рабочим каталогом.

19.21.1.4. extractDevice()

const char* extractDevice (
const char * *path,*
char * *deviceBuf*)

Извлечь имя устройства из пути.

Аргументы	
path	Путь.
deviceBuf	Буфер поди имя устройства.

Возвращает

Смещенный указатель, указывающий на часть буфера path, с которой начинается часть пути без имени устройства.

19.21.1.5. extractFileDevPath()

void extractFileDevPath (
const char * *filePath,*
const char * *rootPath,*
char * *dstBuffer*)

Извлечь из пути к файлу его каталог и присоединить его к корневому каталогу.

Аргументы	
filePath	Путь к файлу.
rootPath	Корневой каталог.
dstBuffer	Итоговый буфер.

Примеры вызова: extractFileDevPath(”dir/file.txt”, ”C:/root/”, buf), extractFileDevPath(”/home/dir/file.txt”, ”none”, buf). Результат в buf: ”C:/root/dir/” и ”/home/dir/” соответственно.

19.21.1.6. extractFileDrive()

void extractFileDrive (
const char * *filePath,*
char * *driveBuf*)

Извлечь из пути к файлу имя устройства.

Аргументы	
filePath	Путь к файлу.
driveBuf	Буфер под имя устройства.

Выделяет часть до символа двоеточия из имени файла. Если имя устройства не удалось извлечь, то в буфер будет записано устройство по-умолчанию.

19.21.1.7. extractFilePath()

void extractFilePath (
const char * *fileName,*
char * *pathBuf*)

Извлечь из пути к/имени файла полный путь.

Аргументы	
fileName	Путь к файлу или имя файла.
pathBuf	Буфер под путь.

Если путь к файлу изначально не полный, то он будет дополнен рабочим устройством и/или

рабочим каталогом.

19.21.1.8. extractNextDir()

const char* extractNextDir (
const char * *path,*
char * *dirBuf*)

Считать имя первого каталога из пути.

Аргументы	
path	Путь.
dirBuf	Буфер под каталог.

Возвращает

Смещенный указатель, указывающий на часть буфера path, с которой начинается следующий каталог, после записанного в буфер.

Если в пути нет каталогов, то будет возвращено значение переменной path.

19.21.1.9. fileNamePreprocess()

const char* fileNamePreprocess (
const char * *path,*
char * *devBuf,*
DEV_HDR ** *dh*)

Предобработка имени файла/устройства.

Аргументы	
path	Путь к файлу.
devBuf	Буфер, в который будет записано устройство.
dh	Указатель на указатель на буфер, в который будет записан общий заголовок устройства.

Возвращает

Смещенный указатель, указывающий на часть буфера path, с которой начинается часть пути без имени устройства или *NULL*, если устройство не было найдено.

19.21.1.10. getFileName()

const char* getFileName (
const char * *path*)

Получить короткое имя файла (имя + расширение) из пути к нему.

Аргументы	
path	Путь к файлу.

Возвращает

Смещенный указатель, указывающий на часть буфера path, с которой начинается короткое имя файла.

19.21.1.11. getFileNameNonConst()

char* getFileNameNonConst (
char * *path*)

Получить короткое имя файла (имя + расширение) из пути к нему для не-константного указателя.

Аргументы	
path	Путь к файлу.

Возвращает

Смещенный указатель, указывающий на часть буфера path, с которой начинается короткое имя файла.

Аналогично функции getFileName, но возвращает не-константный указатель.

19.21.1.12. getWorkDevice()

const char* getWorkDevice (
void)

Получить имя текущего рабочего устройства.

Возвращает

Имя текущего рабочего устройства.

19.21.1.13. getWorkDirectory()

const char* getWorkDirectory (
const char * *dev*)

Получить рабочий каталог устройства.

Аргументы	
dev	Имя устройства.

Возвращает

Рабочий каталог устройства или NULL, при ошибке или если устройство не может иметь рабочего каталога.

19.21.1.14. setWorkDevice()

const char* setWorkDevice (
const char * *path*)

Установить устройство в качестве рабочего.

Аргументы	
path	Имя устройства (например, имя тома).

Возвращает

Установленное рабочее устройство.

19.22. Файл fonts.h

Высокоуровневые интерфейсы для работы с TTf-шрифтами.

Структуры данных

- struct *sTtfFont*

Определения типов

- typedef *sTtfFont* * *pTtfFont*
- typedef struct ttfPrivateFontStruct * *pTtfPrivateFontStruct*
- typedef struct ttfPrivateFontStruct *sTtfPrivateFontStruct*

Перечисления

- enum *eTtfFontOptions* {
  ttf_NoGlyphSaving = 0x00 , *ttf_SaveGlyphs* = 0x01 , *ttf_NoPrerender* = 0x00 , *ttf_PrerenderASCII* = 0x10 ,
  ttf_PrerenderDecNumbers = 0x20 , *ttf_NormalOrientation* = 0x000 , *ttf_RotatedOrientation* = 0x100 ,
  ttf_KeepFontOpen = 0x0000 ,
  ttf_CloseFontAfterPrerender = 0x1000 }

Прочие функции

- enum *eTtfTextOutputType* { *TTOT_None* = 0 , *TTOT_FontLoadingTime* = 0x1 , *TTOT_Errors* = 0x2 ,
  TTOT_Debug = 0x8 }
- int *ttf_ConvertFontSize* (int originalSize, int originalDpi, int newDpi)
- void *ttf_SetTextOutputType* (*eTtfTextOutputType* outputType)

Инициализация библиотеки

Настройка режимов. Выделение и освобождение ресурсов.

- *STATUS ttf_FreeFont* (*pTtfFont* font)
- *pTtfFont ttf_LoadFont* (const char *path, unsigned int size, unsigned int color, *eTtfFontOptions* options)
- *STATUS ttf_SetDpi* (int dpiHorizontal, int dpiVerical)

Вывод текста

- *STATUS ttf_Print* (void *outputSurface, int x, int y, *pTtfFont* font, const char *text)
- *STATUS ttf_PrintRect* (void *outputSurface, const *pTextRect* dstRect, *eAlignType* align, *pTtfFont* font, const char *text)
- *STATUS ttf_PrintRectNoCheckBorder* (void *outputSurface, const *pTextRect* dstRect, *eAlignType* align, *pTtfFont* font, const char *text)
- *STATUS ttf_PrintRectUft16* (void *outputSurface, const *pTextRect* dstRect, *eAlignType* align, *pTtfFont* font, const unsigned short *text, unsigned int len)
- *STATUS ttf_PrintRectUft16NoCheckBorder* (void *outputSurface, const *pTextRect* dstRect, *eAlignType* align, *pTtfFont* font, const unsigned short *text, unsigned int len)
- *STATUS ttf_PrintUtf16* (void *outputSurface, int x, int y, *pTtfFont* font, const unsigned short *text, unsigned int len)

Получение характеристик текста

- int *ttf_GetTextPixelLength* (*pTtfFont* font, const char *text)
- int *ttf_GetTextPixelLengthUtf16* (*pTtfFont* font, const unsigned short *text, unsigned int len)
- *STATUS ttf_GetTextRect* (int *width, int *height, *pTtfFont* font, const char *text)
- *STATUS ttf_GetTextRectUtf16* (int *width, int *height, *pTtfFont* font, const unsigned short *text, unsigned int len)

19.22.1. Подробное описание

Библиотека функций поддержки **TrueType**-шрифтов.

Подключение:

```
#include <multimedia/fonts.h>
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_font -l_freetype
```

См. также

Общее описание функций поддержки **TTf** в главе *Поддержка шрифтов FreeType*.

19.22.2. Типы

19.22.2.1. pTtfFont

typedef *sTtfFont** *pTtfFont*

Указатель на ttf-шрифт.

19.22.2.2. pTtfPrivateFontStruct

typedef struct ttfPrivateFontStruct* *pTtfPrivateFontStruct*

Указатель на инкапсулированные поля шрифта.

19.22.2.3. sTtfPrivateFontStruct

typedef struct ttfPrivateFontStruct *sTtfPrivateFontStruct*

Инкапсулированные поля шрифта.

19.22.3. Перечисления

19.22.3.1. eTtfFontOptions

enum *eTtfFontOptions*

Опции функционирования ttf-шрифта.

Наборы опций {NoGlyphSaving, SaveGlyphs}, {NoPrerender, PrerenderASCII, ttf_PrerenderDecNumbers}, {NormalOrientation, RotatedOrientation}, {KeepFontOpen, CloseFontAfterPrerender} допускают выбор только одной опции из каждого набора. Если из набора не будет выбрана ни одна из опций, то по-умолчанию будет использоваться одна из них (см. детальное описание опций). Опции из разных наборов можно совмещать через оператор '|'.

Элементы перечислений	
ttf_NoGlyphSaving	Не кешировать глифы в памяти, опция по-умолчанию.
ttf_SaveGlyphs	Каждый раз при рендере нового глифа он будет кеширован в память (пока только ASCII-глифы).
ttf_NoPrerender	Не пререндерить глифы при инициализации шрифта, опция по-умолчанию.
ttf_PrerenderASCII	Пререндерить все ASCII-глифы при инициализации шрифта.
ttf_PrerenderDecNumbers	Пререндерить все глифы десятичных цифр (0-9).
ttf_NormalOrientation	Глифы будут иметь обычную ориентацию, опция по-умолчанию.
ttf_RotatedOrientation	Глифы будут развернуты на 270 градусов (про координатные перерасчеты см. описание интерфейса).
ttf_KeepFontOpen	Держать шрифт открытым, это позволит рендерить символы ”на лету”, опция по-умолчанию.
ttf_CloseFontAfterPrerender	Закрывать шрифт после инициализации, при этом можно будет использовать только перендеренные символы.

```
00039             {
00040     // Настройки сохранения глифов "на ходу"
00041     ttf_NoGlyphSaving = 0x00,
00042     ttf_SaveGlyphs = 0x01,
00043
00044     // Настройки пререндера глифов
00045     ttf_NoPrerender = 0x00,
00046     ttf_PrerenderASCII = 0x10,
00047     ttf_PrerenderDecNumbers = 0x20,
00048
00049     // Ориентация глифов
00050     ttf_NormalOrientation = 0x000,
00051     ttf_RotatedOrientation = 0x100,
00052
00053     // Нужно ли держать шрифт "открытым", то есть нужна ли возможность
    выводить любые символы на лету, или пререндера достаточно
00054     ttf_KeepFontOpen = 0x0000,
00055     ttf_CloseFontAfterPrerender = 0x1000,
00056
00057 } eTtfFontOptions;
```

19.22.3.2. eTtfTextOutputType

enum *eTtfTextOutputType*

Варианты текстового вывода от библиотеки. Варианты могут комбинироваться.

Элементы перечислений	
TTOT_None	Текстовый вывод отсутствует, опция по-умолчанию.
TTOT_FontLoadingTime	Выводить сообщения вида ”Font ”Font.ttf” (color = 0xFFFFFF, size = 90) was loaded in 1313 ms”.
TTOT_Errors	Выводить сообщения при ошибках.
TTOT_Debug	Выводить вспомогательный вывод для отладки библиотеки.

```
00282             {
00283     TTOT_None = 0,
00284     TTOT_FontLoadingTime = 0x1,
00285     TTOT_Errors = 0x2,
00286     TTOT_Debug = 0x8,
00287 } eTtfTextOutputType;
```

19.22.4. Функции

19.22.4.1. ttf_ConvertFontSize()

int ttf_ConvertFontSize (
int *originalSize,*
int *originalDpi,*
int *newDpi*)

Преобразовать размер шрифта (в типографских пунктах) для различных dpi.

Аргументы	
originalSize	Исходный размер шрифта в типографских пунктах.
originalDpi	Исходный **DPI**.
newDpi	Новый **DPI**.

Возвращает

Размер шрифта (в типографских пунктах) для нового **DPI** или -1, в случае ошибки.

19.22.4.2. ttf_FreeFont()

STATUS ttf_FreeFont (
pTtfFont font)

Освободить ресурсы шрифта.

Аргументы	
font	Шрифт для освобождения.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

19.22.4.3. ttf_GetTextPixelLength()

int ttf_GetTextPixelLength (
pTtfFont font,
const char * *text*)

Получить ширину выводимой ASCII-надписи для шрифта нормальной ориентации или высоту надписи для шрифта повернутой ориентации.

Аргументы	
font	Указатель на шрифт.
text	Указатель на ASCII-буфер.

Возвращает

Ширина или высота (в зависимости от ориентации шрифта) в пикселях или -1 при ошибке.

19.22.4.4. ttf_GetTextPixelLengthUtf16()

int ttf_GetTextPixelLengthUtf16 (
pTtfFont font,
const unsigned short * *text,*
unsigned int *len*)

Получить ширину выводимой UTF-16-надписи для шрифта нормальной ориентации или высоту надписи для шрифта повернутой ориентации.

Аргументы	
font	Указатель на шрифт.
text	Указатель на UTF-16 буфер.
len	Длинна UTF-16 буфера.

Возвращает

Ширина или высота (в зависимости от ориентации шрифта) в пикселях или -1 при ошибке.

19.22.4.5. ttf_GetTextRect()

STATUS ttf_GetTextRect (
int * *width,*
int * *height,*
pTtfFont font,
const char * *text*)

Получить высоту и ширину ASCII-надписи.

Аргументы		
out	*width*	Указатель на буфер, куда будет записана ширина надписи.
out	*height*	Указатель на буфер, куда будет записана высота шрифта (не надписи).
	font	Указатель на шрифт.
	text	Указатель на ASCII-буфер.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

19.22.4.6. ttf_GetTextRectUtf16()

STATUS ttf_GetTextRectUtf16 (
int * *width,*
int * *height,*
pTtfFont font,
const unsigned short * *text,*
unsigned int *len*)

Получить высоту и ширину UTF-16-надписи.

Аргументы		
out	*width*	Указатель на буфер, куда будет записана ширина надписи.
out	*height*	Указатель на буфер, куда будет записана высота шрифта (не надписи).
	font	Указатель на шрифт.
	text	Указатель на UTF-16 буфер.
	len	Длинна UTF-16 буфера.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

19.22.4.7. ttf_LoadFont()

pTtfFont ttf_LoadFont (
const char * *path,*
unsigned int *size,*
unsigned int *color,*
eTtfFontOptions *options*)

Загрузить ttf-шрифт.

Аргументы	
path	Путь к ttf-файлу (настоящему или виртуальному).
size	Высота шрифта в пунктах.
color	Цвет шрифта в HTML-формате.
options	Комбинация перечислений eTtfFontOptions, можно использовать несколько перечислений через оператор '|'.

Возвращает

Указатель на загруженный шрифт или *NULL* при ошибке.

19.22.4.8. ttf_Print()

STATUS ttf_Print (
void * *outputSurface,*
int *x,*
int *y,*
pTtfFont *font,*
const char * *text*)

Функция вывода ASCII-текста, аналог textOut.

Аргументы	
outputSurface	Поверхность, на которую осуществляется вывод. Может отличаться в зависимости от используемой графической библиотеки. Поверхность будет использована при копировании символа с помощью fntGlyphCopy() и должна иметь тот же тип данных.
x,y	Позиция для вывода на сурфейсе.
font	Указатель на шрифт для вывода.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
text	Указатель на выводимый текстовый буфер.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

Границы вывода не проверяются, выход за границы экрана/буфера будет предотвращен функциями графической подсистемы.

19.22.4.9. ttf_PrintRect()

STATUS ttf_PrintRect (
void * *outputSurface,*
const *pTextRect dstRect,*
eAlignType align,
pTtfFont font,
const char * *text*)

Вывести ASCII-текст в прямоугольник с проверкой границ, аналог drawUtf16Text.

Аргументы	
outputSurface	Поверхность, на которую осуществляется вывод. Может отличаться в зависимости от используемой графической библиотеки. Поверхность будет использована при копировании символа с помощью fntGlyphCopy() и должна иметь тот же тип данных.
dstRect	Координатный прямоугольник для вывода.
align	Выравнивание текста в прямоугольнике.
font	Указатель на шрифт для вывода.
text	Указатель на выводимый текстовый буфер.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

Границы вывода проверяются, символы, выходящие за границы сурфейса или прямоугольника вывода НЕ будут выведены.

19.22.4.10. ttf_PrintRectNoCheckBorder()

STATUS ttf_PrintRectNoCheckBorder (
void * *outputSurface,*
const *pTextRect dstRect,*
eAlignType align,
pTtfFont font,
const char * *text*)

Вывести ASCII-текст в прямоугольник без проверки границ, аналог drawUtf16TextNoCheckBorder.

Аргументы	
outputSurface	Поверхность, на которую осуществляется вывод. Может отличаться в зависимости от используемой графической библиотеки. Поверхность будет использована при копировании символа с помощью fntGlyphCopy() и должна иметь тот же тип данных.
dstRect	Координатный прямоугольник для вывода.
align	Выравнивание текста в прямоугольнике.
font	Указатель на шрифт для вывода.
text	Указатель на выводимый текстовый буфер.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

Границы вывода не проверяются, символы могут выйти за границы прямоугольника, однако выход за границы сурфейса будет предотвращен функциями графической подсистемы.

19.22.4.11. ttf_PrintRectUft16()

STATUS ttf_PrintRectUft16 (
void * *outputSurface,*
const *pTextRect dstRect,*
eAlignType align,
pTtfFont font,
const unsigned short * *text,*
unsigned int *len*)

Вывести UTF-16-текст в прямоугольник с проверкой границ, аналог drawUtf16Text.

Аргументы	
outputSurface	Поверхность, на которую осуществляется вывод. Может отличаться в зависимости от используемой графической библиотеки. Поверхность будет использована при копировании символа с помощью fntGlyphCopy() и должна иметь тот же тип данных.
dstRect	Координатный прямоугольник для вывода.
align	Выравнивание текста в прямоугольнике.
font	Указатель на шрифт для вывода.
text	Указатель на выводимый UTF-16 буфер.
len	Длинна выводимого UTF-16 буфера.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

Границы вывода проверяются, символы, выходящие за границы сурфейса или прямоугольника вывода НЕ будут выведены.

19.22.4.12. ttf_PrintRectUft16NoCheckBorder()

STATUS ttf_PrintRectUft16NoCheckBorder (
void * *outputSurface,*
const *pTextRect dstRect,*
eAlignType align,
pTtfFont font,
const unsigned short * *text,*
unsigned int *len*)

Вывести UTF-16-текст в прямоугольник без проверки границ, аналог drawUtf16TextNoCheckBorder.

Аргументы	
outputSurface	Поверхность, на которую осуществляется вывод. Может отличаться в зависимости от используемой графической библиотеки. Поверхность будет использована при копировании символа с помощью fntGlyphCopy() и должна иметь тот же тип данных.
dstRect	Координатный прямоугольник для вывода.
align	Выравнивание текста в прямоугольнике.
font	Указатель на шрифт для вывода.
text	Указатель на выводимый UTF-16 буфер.
len	Длинна выводимого UTF-16 буфера.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

Границы вывода не проверяются, символы могут выйти за границы прямоугольника, однако выход за границы сурфейса будет предотвращен функциями графической подсистемы.

19.22.4.13. ttf_PrintUtf16()

STATUS ttf_PrintUtf16 (
void * *outputSurface,*
int *x,*
int *y,*
pTtfFont font,
const unsigned short * *text,*
unsigned int *len*)

Вывести UTF-16-текст, аналог textOut.

Аргументы	
outputSurface	Поверхность, на которую осуществляется вывод. Может отличаться в зависимости от используемой графической библиотеки. Поверхность будет использована при копировании символа с помощью fntGlyphCopy() и должна иметь тот же тип данных.
x,y	Позиция для вывода на сурфейсе.
font	Указатель на шрифт для вывода.
text	Указатель на выводимый UTF-16 буфер.
len	Длинна выводимого UTF-16 буфера.

Возвращает

OK в случае успеха, *ERROR* в противном случае.

Границы вывода не проверяются, выход за границы экрана/буфера будет предотвращен функциями графической подсистемы.

19.22.4.14. ttf_SetDpi()

STATUS ttf_SetDpi (
int *dpiHorizontal,*
int *dpiVerical*)

Установить **DPI**, который будет использоваться при выводе шрифтов.

Значение **DPI** по умолчанию - **96**.

Аргументы	
dpiHorizontal,dpiVerical	Значения **DPI** по вертикальной и горизонтальной оси.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR*, если выполнение функции не разрешено.

Данную функцию разрешено использовать только перед началом взаимодействия со шрифтами; после загрузки какого-либо шрифта данная функция не будет выполняться.

19.22.4.15. ttf_SetTextOutputType()

void ttf_SetTextOutputType (
eTtfTextOutputType outputType)

Установить текстовый вывод библиотеки.

Аргументы	
outputType	Параметры текстового вывода.

19.23. Файл fontsdefines.h

Различные общие структуры, перечисления и дефайны для шрифтов.

Структуры данных

- struct *textRect*
  Структура прямоугольника.

Макросы

- #define *ARRAY_INDEX_TO_SYMBOL*(x) ((x) + ' ')
- #define *ASCII_PRINTED_SYMBOLS_AMOUNT* ('~' - ' ' + 1)
- #define *SYMBOL_CODE_TO_ARRAY_INDEX*(x) ((x) - ' ')
- #define *SYMBOL_IS_PRINTED_ASCII*(x) ((x) >= ' ' && (x) <= '~')

Определения типов

- typedef *alignType eAlignType*
- typedef *sTextRect* * *pTextRect*
  @details Указатель на прямоугольник, добавлен для совместимости и улучшения читаемости.
- typedef *textRect sTextRect*

Перечисления

- enum *alignType* {
  noAlign = 0 , *alignHLeft* = 0x00000001 , *alignHCenter* = 0x00000002 , *alignHRight* = 0x00000004 ,
  alignVTop = 0x00000008 , *alignVMiddle* = 0x00000010 , *alignVBottom* = 0x00000020 }
  Опции выравнивания шрифта при выводе в прямоугольник.

19.23.1. Подробное описание

Предполагается, что данный файл будет подключаться во все шрифтовые интерфейсы (ttf шрифты, спрайтовые шрифты, может еще куда-нибудь).

19.23.2. Макросы

19.23.2.1. ARRAY_INDEX_TO_SYMBOL

#define ARRAY_INDEX_TO_SYMBOL(
x) ((x) + ' ')

Перевод индекса массива (например 0) в символ (' ').

19.23.2.2. ASCII_PRINTED_SYMBOLS_AMOUNT

#define ASCII_PRINTED_SYMBOLS_AMOUNT ('~' - ' ' + 1)

Количество ASCII-символов, которое можно вывести на экран.

19.23.2.3. SYMBOL_CODE_TO_ARRAY_INDEX

#define SYMBOL_CODE_TO_ARRAY_INDEX(
x) ((x) - ' ')

Перевод символа (например ' ') в индекс массива (0).

19.23.2.4. SYMBOL_IS_PRINTED_ASCII

```
#define SYMBOL_IS_PRINTED_ASCII(
                x ) ((x) >= ' ' && (x) <= '~')
```

Проверка на то, что символ - выводимый и из ascii.

19.23.3. Типы

19.23.3.1. eAlignType

typedef *alignType eAlignType*

Тип, добавленный для совместимости и улучшения читаемости.

19.23.3.2. pTextRect

typedef *sTextRect* pTextRect*

19.23.3.3. sTextRect

typedef *textRect sTextRect*

Переименование типа, добавлено для совместимости и улучшения читаемости.

19.23.4. Перечисления

19.23.4.1. alignType

enum *alignType*

Наборы опций {alignHLeft, alignHCenter, alignHRight} и {alignVTop, alignVMiddle, alignVBottom} допускают выбор только одной опции из каждого набора. Если из набора не будет выбрана ни одна из опций, то по-умолчанию будет использоваться опция noAlign. Опции из разных наборов можно совмещать через оператор '|'.

Элементы перечислений	
noAlign	Не использовать выравнивание, текст будет выводиться в левый нижний угол прямоугольника, опция по-умолчанию.
alignHLeft	Выравнивать горизонтальное положение текста по левой стороне прямоугольника.
alignHCenter	Выравнивать горизонтальное положение текста по центру прямоугольника.
alignHRight	Выравнивать горизонтальное положение текста по правой стороне прямоугольника.

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений	
alignVTop	Выравнивать вертикальное положение текста по верхней стороне прямоугольника.
alignVMiddle	Выравнивать вертикальное положение текста по центру прямоугольника.
alignVBottom	Выравнивать вертикальное положение текста по нижней стороне прямоугольника.

```
00053             {
00054     noAlign = 0,
00055     alignHLeft = 0x00000001,
00056     alignHCenter = 0x00000002,
00057     alignHRight  = 0x00000004,
00058     alignVTop  = 0x00000008,
00059     alignVMiddle = 0x00000010,
00060     alignVBottom = 0x00000020
00061 } alignType;
```

19.24. Файл gpio.h

Порты ввода/вывода (GPIO).

Макросы определения имён портов

Для выбора одного из пинов порта следует использовать сумму имени порта и номера пина. Например **P_B+4**.

- #define *P_A* (0)
- #define *P_B* (32 * 1)
- #define *P_C* (32 * 2)
- #define *P_D* (32 * 3)
- #define *P_E* (32 * 4)
- #define *P_F* (32 * 5)
- #define *P_G* (32 * 6)
- #define *P_H* (32 * 7)
- #define *P_I* (32 * 8)

Управление выходным мультиплексором

- int *gpio_direction_input* (unsigned gpio)
  Сконфигурировать пин порта как вход.
- int *gpio_direction_output* (unsigned gpio, int value)
  Сконфигурировать пин порта как выход и выставить заданное значение.
- int *gpio_set_mux* (unsigned int gpio, int mux)
  Сконфигурировать пин порта.

Управление линией ввода/вывода

- int *gpio_get_value* (unsigned gpio)
  Получить значение на линии ввода.
- int *gpio_set_value* (unsigned gpio, int value)
  Выставить значение на линии вывода.

Настройка подтягивающих резисторов

- int *gpio_pull_disable* (unsigned gpio)
  Отпустить линию.
- int *gpio_pull_down* (unsigned gpio)
  Подтянуть линию к минусу питания.
- int *gpio_pull_up* (unsigned gpio)
  Подтянуть линию к плюсу питания.

Прочее

- unsigned *gpio_from_string* (const char *str, *bool* *ok)
  *Получить номер **GPIO** из строки.*

19.24.1. Подробное описание

Настройка портов **GPIO**, подключение линий ввода/вывода к аппаратным модулям процессора.

Подключение:

```
#include <gpio.h>
```

См. также

Общее описание работы с портами ввода/вывода в главе *Порты ввода/вывода (GPIO)*.

19.24.2. Макросы

19.24.2.1. P_A

#define P_A (0)

Порт ввода/вывода **A**.

19.24.2.2. P_B

#define P_B (32 * 1)

Порт ввода/вывода **B**.

19.24.2.3. P_C

#define P_C (32 * 2)

Порт ввода/вывода **C**.

19.24.2.4. P_D

#define P_D (32 * 3)

Порт ввода/вывода **D**.

19.24.2.5. P_E

#define P_E (32 * 4)

Порт ввода/вывода **E**.

19.24.2.6. P_F

#define P_F (32 * 5)

Порт ввода/вывода **F**.

19.24.2.7. P_G

#define P_G (32 * 6)

Порт ввода/вывода **G**.

19.24.2.8. P_H

#define P_H (32 * 7)

Порт ввода/вывода **H**.

19.24.2.9. P_I

#define P_I (32 * 8)

Порт ввода/вывода **I**.

19.24.3. Функции

19.24.3.1. gpio_direction_input()

int gpio_direction_input (
unsigned *gpio*)

Функция конфигурирует выбранный пин указанного порта как вход. Функция является обёрткой функции *gpio_set_mux()* и записывает **0** в мультиплексор пина.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.

Возвращает

Всегда OK.

19.24.3.2. gpio_direction_output()

int gpio_direction_output (
unsigned *gpio,*
int *value*)

Функция конфигурирует выбранный пин указанного порта как выход. Функция является обёрткой функции *gpio_set_mux()* и записывает **1** в мультиплексор пина. После чего сразу устанавливает указанное значение на выходе пина с помощью *gpio_set_value()*.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.
value	**0** устанавливает низкий уровень на выходе, **1** – высокий.

Возвращает

Всегда OK.

19.24.3.3. gpio_from_string()

unsigned gpio_from_string (

const char * *str,*
bool * *ok*)

Функция получает номер **GPIO** из строк, содержащих имя порта и номер пина. Стока может быть записана без пробелов, как в документации на процессор, либо в стиле *MULTEX-ARM*:

```
bool ok;
gpio = gpio_from_string ("{PG1"{}}, \&ok);
gpio = gpio_from_string ("{P_G + 1"{}}, \&ok);
```

Аргументы	
str	Строка содержащая имя линии **GPIO**.
ok	Проверка успешного преобразования. Если в строке не обнаружено название лини – возвращает *false*.

Возвращает

Номер **GPIO**.

19.24.3.4. gpio_get_value()

int gpio_get_value (
unsigned *gpio*)

Функция возвращает значение, соответствующее уровню сигнала на входе выбранного пина указанного порта. Выбранная линия должна быть сконфигурирована как вход с помощью *gpio_direction_input()*.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.

Возвращает

0 если на входе присутствует низкий уровень, **1** – если высокий.

19.24.3.5. gpio_pull_disable()

int gpio_pull_disable (
unsigned *gpio*)

Функция отключает *подтягивающие* резисторы от выбранной линии заданного порта. Выбранная линия должна быть сконфигурирована как вход с помощью *gpio_direction_input()*.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.

Возвращает

Всегда OK.

19.24.3.6. gpio_pull_down()

int gpio_pull_down (
unsigned *gpio*)

Функция *подтягивает* выбранную линию заданного порта к минусу питания. Выбранная линия должна быть сконфигурирована как вход с помощью *gpio_direction_input()*.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.

Возвращает

Всегда OK.

19.24.3.7. gpio_pull_up()

int gpio_pull_up (
unsigned *gpio*)

Функция *подтягивает* выбранную линию заданного порта к плюсу питания. Выбранная линия должна быть сконфигурирована как вход с помощью *gpio_direction_input()*.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.

Возвращает

Всегда OK.

19.24.3.8. gpio_set_mux()

int gpio_set_mux (
unsigned int *gpio,*
int *mux*)

Установить значение мультиплексора указанного пина выбранного порта для подключения к аппаратным модулям процессора. Функция может использоваться так же для настройки пина как обычного **GPIO**.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.
mux	Записываемое значение мультиплексора — одно из значений, описанных в документации на используемый процессор.

Возвращает

Всегда OK.

19.24.3.9. gpio_set_value()

int gpio_set_value (
unsigned *gpio,*
int *value*)

Функция позволяет установить заданное значение на выходе выбранного пина указанного порта. Выбранная линия должна быть сконфигурирована как выход с помощью *gpio_direction_output()*.

Аргументы	
gpio	Имя и номер порта из группы *макросов* описания имён портов.
value	**0** устанавливает низкий уровень на выходе линии, **1** — высокий уровень.

Возвращает

Всегда OK.

19.25. Файл i2c.h

Интерфейс I2C.

Функции

- *bool i2cInit* (unsigned int n, unsigned int set, unsigned int clk)
  *Инициализация канала **I2C**.*
- *STATUS i2cRead* (unsigned int n, unsigned int addr, void *data, unsigned int len)
  *Чтение данных по шине **I2C** в режиме **ведущего** устройства.*
- *STATUS i2cRegisterWrite* (unsigned int n, unsigned int devAddr, unsigned int regAddr, unsigned int regLen, const void *data, unsigned int dataLen)
  *Запись в регистр адресуемого устройства на шине **I2C** в режиме **ведущего** устройства.*
- *STATUS i2cWrite* (unsigned int n, unsigned int addr, const void *data, unsigned int len)
  *Отправка данных по шине **I2C** в режиме **ведущего** устройства.*

Макросы выбора каналов I2C

- #define *I2C_0* 0
- #define *I2C_1* 1
- #define *I2C_2* 2
- #define *I2C_3* 3
- #define *I2C_4* 4

Макросы выбора набора выходных линий I2C

- #define *I2C_GPIO_ADDITIONAL* 1
- #define *I2C_GPIO_DEFAULT* 0

Макросы выбора частоты сигнала CLK модуля I2C

- #define *I2C_CLK_100_kHz* 100000
- #define *I2C_CLK_400_kHz* 400000
- #define *I2C_CLK_FAST I2C_CLK_400_kHz*
- #define *I2C_CLK_NORMAL I2C_CLK_100_kHz*

19.25.1. Подробное описание

Настройка аппаратного модуля **I2C**.

Подключение:

```
#include <i2c.h>
```

См. также

Общее описание работы с интерфейсом **I2C** в разделе *Интерфейс I2C*.

19.25.2. Макросы

19.25.2.1. I2C_0

#define I2C_0 0

Индекс для **I2C0**.

19.25.2.2. I2C_1

#define I2C_1 1

Индекс для **I2C1**.

19.25.2.3. I2C_2

#define I2C_2 2

Индекс для **I2C2**.

19.25.2.4. I2C_3

#define I2C_3 3

Индекс для **I2C3**.

19.25.2.5. I2C_4

#define I2C_4 4

Индекс для **I2C4**.

19.25.2.6. I2C_CLK_100_kHz

#define I2C_CLK_100_kHz 100000

Частота сигнала CLK модуля I2C 100 кГц.

19.25.2.7. I2C_CLK_400_kHz

#define I2C_CLK_400_kHz 400000

Частота сигнала CLK модуля I2C 400 кГц.

19.25.2.8. I2C_CLK_FAST

#define I2C_CLK_FAST *I2C_CLK_400_kHz*

Высокая частота сигнала CLK.

19.25.2.9. I2C_CLK_NORMAL

#define I2C_CLK_NORMAL *I2C_CLK_100_kHz*

Нормальная частота сигнала CLK (значение по умолчанию).

19.25.2.10. I2C_GPIO_ADDITIONAL

#define I2C_GPIO_ADDITIONAL 1

Выбор дополнительного набора линий модуля I2C.

19.25.2.11. I2C_GPIO_DEFAULT

#define I2C_GPIO_DEFAULT 0

Выбор основного набора линий модуля I2C. В большинстве случаев это единственный набор линий.

19.25.3. Функции

19.25.3.1. i2cInit()

bool i2cInit (
unsigned int *n,*
unsigned int *set,*
unsigned int *clk*)

Настройка и запуск выбранного канала **I2C**.

Аргументы	
n	Номер канала **I2C**. Для определения номера канала рекомендуется использовать один из *макросов*.
set	Набор линий ввода/вывода, подключаемых к аппаратному модулю **I2C**. Рекомендуется выбирать один из наборов, описанных в группе *макросов*. Название выбранного порта и номера линий, подключенных к модулю можно увидеть в отладочном выводе функции в консоли. Какие именно выводы используются на плате, следует выяснить, изучив схему этой платы.
clk	Частота работы шины **I2C** в герцах. Рекомендуется выбирать одну из частот, определённых в группе *макросов*, либо задать значение частоты самостоятельно. Реальная частота работы будет равна либо меньше заданной, если точное значение частоты выставить не возможно.

Возвращает

true если инициализация прошла успешна, модуль запущен, иначе *false*.

19.25.3.2. i2cRead()

STATUS i2cRead (
unsigned int *n,*
unsigned int *addr,*
void * *data,*
unsigned int *len*)

Чтение данных в буфер **data** в режиме ведущего устройства **MASTER**. Функция дожидается окончания приёма данных. Перед началом чтения нового массива данных функция ожидает окончания предыдущей транзакции.

Аргументы	
n	Номер канала **I2C**. Для определения номера канала рекомендуется использовать один из *макросов*.
addr	Адрес устройства на шине данных **I2C**.
data	Получаемые данные.
len	Длина получаемых данных (количество байт).

Возвращает

STATUS

19.25.3.3. i2cRegisterWrite()

STATUS i2cRegisterWrite (
unsigned int *n,*
unsigned int *devAddr,*
unsigned int *regAddr,*
unsigned int *regLen,*
const void * *data,*
unsigned int *dataLen*)

Копирование данных во внутренний буфер драйвера и запуск отправки буфера в режиме ведущего устройства **MASTER**. Функция является надстройкой над *i2cWrite()*. Номер регистра передаётся как первый байт(ы) данных.

Аргументы	
n	Номер канала **I2C**. Для определения номера канала рекомендуется использовать один из *макросов*.
devAddr	Адрес устройства на шине данных **I2C**.
regAddr	Номер регистра, в который записываются данные.
regLen	Длина адреса регистра.
data	Передаваемые данные.
dataLen	Длина передаваемых данных (количество байт) без учёта адреса регистра.

Возвращает

OK Если пакет отправлен без ошибок, иначе *ERROR*.

19.25.3.4. i2cWrite()

STATUS i2cWrite (

unsigned int *n,*
unsigned int *addr,*
const void * *data,*
unsigned int *len*)

Копирование данных во внутренний буфер драйвера и запуск отправки буфера в режиме ведущего устройства **MASTER**. Функция не дожидается окончания отправки. Перед началом отправки нового массива данных функция ожидает окончания предыдущей транзакции.

Аргументы	
n	Номер канала **I2C**. Для определения номера канала рекомендуется использовать один из *макросов*.
addr	Адрес устройства на шине данных **I2C**.
data	Передаваемые данные.
len	Длина передаваемых данных (количество байт).

Возвращает

OK Если пакет отправлен без ошибок, иначе *ERROR*.

19.26. Файл inifiles.h

Методы работы с ini-файлами.

Структуры данных

- struct *iniBinaryArray*
  *Структура для сохранения массива бинарных данных в **ini**-файле.*
- struct *iniCoords*
- struct *iniIntArray*
  *Структура для сохранения массива целых чисел в **ini**-файле.*
- struct *iniRect*

Определения типов

- typedef T_INI_FILE * *INI_FILE*

Работа с ini-файлом

- *STATUS iniFileChangeName* (*INI_FILE* IF, const char *newName)
  *Изменить имя **ini**-файла.*
- *STATUS iniFileClose* (*INI_FILE* IF)
  *Закрыть **ini**-файл с сохранением изменений.*
- *INI_FILE iniFileCreate* (const char *ifName)
  *Создать новый идентификатор **ini**-файла.*
- *STATUS iniFileFlush* (*INI_FILE* IF)
  *Сохранить все изменения в **ini**-файле.*
- void *iniFileFree* (*INI_FILE* IF)
  *Закрыть **ini**-файл без сохранения изменений.*
- *INI_FILE iniFileOpen* (const char *ifName)
  *Открыть и считать **ini**-файл.*
- *STATUS iniFilePrint* (*INI_FILE* IF)
  Печать файла.

Общие функции работы с содержимым файла

- BOOL *iniFileCheckIfItemExists* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name)
  Проверка наличия параметра.
- *STATUS iniFileDeleteItem* (*INI_FILE* iniFileDesc, const char *sectionName, const char *itemName)
- *STATUS iniFileDeleteSection* (*INI_FILE* iniFileDesc, const char *sectionName)
- char * *iniFileItemName* (*INI_FILE* IF, const char *Section, int ItemNum)
  Поиск параметра по порядковому номеру.
- *STATUS iniFileRenameItem* (*INI_FILE* iniFileDesc, const char *sectionName, const char *oldItemName, const char *newItemName)
- *STATUS iniFileRenameSection* (*INI_FILE* iniFileDesc, const char *oldSectionName, const char *newSectionName)
- char * *iniFileSectionName* (*INI_FILE* IF, int SectionNum)
  Поиск секции по порядковому номеру.

Целые числа

- int *iniFileReadInteger* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, int defVal)
  *Считать целое число из **ini**-файла.*
- void *iniFileWriteInteger* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, int Val)
  *Записать целое число в **ini**-файл.*

Целые числа в hex-формате

- int *iniFileReadHex* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, int defVal)
  *Считать целое число в формате **HEX** из **ini**-файла.*
- void *iniFileWriteHex* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, int Val)
  *Записать целое число в формате **HEX** в **ini**-файл.*

Логическое значение

- int *iniFileReadBoolean* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, int defVal)
  *Считать логическое значение из **ini**-файла.*
- void *iniFileWriteBoolean* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, int Val)
  *Записать логическое значение в **ini**-файл.*

Строки

- const char * *iniFileReadConstString* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, const char *defVal)
  *Считать текстовую строку из **ini**-файла.*
- char * *iniFileReadString* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, const char *defVal)
  *Считать текстовую строку из **ini**-файла.*
- void *iniFileWriteString* (*INI_FILE* IF, const char *Section, const char *Name, const char *Val)
  *Записать строку в **ini**-файл.*

Прямоугольные области

- *iniRect* * *iniFileReadTextRect* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniRect* *defVal)
  Считать данные о прямоугольной области.
- void *iniFileWriteTextRect* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniRect* *val)
  Записать данные о прямоугольной области.

Пары координат

- *iniCoords* * *iniFileReadCoords* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniCoords* *defVal)
  Считать пару координат.
- void *iniFileWriteCoords* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniCoords* *val)
  Записать пару координат.

Массивы целых чисел

- *iniIntArray* * *iniFileReadIntArray* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniIntArray* *defVal)
  Считать массив целых чисел.
- void *iniFileWriteIntArray* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniIntArray* *val)
  Записать массив целых чисел.

Массивы бинарных данных.

Формат данных в **ini**-файле: #5:AB78223109

- *iniBinaryArray* * *iniFileReadBinaryArray* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniBinaryArray* *defVal)
  Считать массив бинарных данных.
- void *iniFileWriteBinaryArray* (*INI_FILE* iniFile, const char *section, const char *name, const *iniBinaryArray* *val)
  Записать массив бинарных данных.

19.26.1. Подробное описание

Файл содержит описание методов работы с **ini**-файлами в ОС *MULTEX-ARM*.

См. также

Общее описание работы с **ini**-файлами в главе *Работа с ini–файлами*.

19.26.2. Типы

19.26.2.1. INI_FILE

typedef T_INI_FILE* *INI_FILE*

Указатель на структуру **ini**-файла.

19.26.3. Функции

19.26.3.1. iniFileChangeName()

STATUS iniFileChangeName (
INI_FILE IF,
const char * *newName*)

Функция изменяет имя **ini**-файла. При закрытии он будет сохранен с новым именем. Старый файл при этом не будет удален и останется со своим изначальным именем и содержимым.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файла.
newName	Указатель на строку нового имени файла.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR в случае ошибки.

19.26.3.2. iniFileCheckIfItemExists()

BOOL iniFileCheckIfItemExists (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name*)

Функция проверять наличие параметра в **ini**-файле.

Аргументы	
IF	Идентификатор **ini**-файла.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.

Возвращает

true, если параметр содержится в файле, иначе *false*.

19.26.3.3. iniFileClose()

STATUS iniFileClose (
INI_FILE IF)

Функция закрывает **ini**-файл, освобождает все занятые ресурсы и сохраняет все изменения.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR в случае ошибки.

19.26.3.4. iniFileCreate()

INI_FILE iniFileCreate (
const char * *ifName*)

Создать идентификатор **ini**-файла, но не открывать файл и не заполнять идентификатор данными.

Аргументы	
ifName	Указатель на строку имени **ini**-файла.

Возвращает

Указатель, который следует использовать как идентификатор **ini**-файла.

Даже при отсутствии файла лучше использовать функцию *iniFileOpen()*.

19.26.3.5. iniFileDeleteItem()

STATUS iniFileDeleteItem (
INI_FILE iniFileDesc,
const char * *sectionName,*
const char * *itemName*)

Удалить параметр из ини-файла.

Аргументы	
iniFileDesc	Идентификатор **ini**-файла.
sectionName	Название секции, в которой расположен параметр.
itemName	Название параметра.

Возвращает

OK, если параметр был успешно удален, *ERROR* иначе.

19.26.3.6. iniFileDeleteSection()

STATUS iniFileDeleteSection (
INI_FILE iniFileDesc,
const char * *sectionName*)

Удалить секцию и все её параметры из ини-файла.

Аргументы	
iniFileDesc	Идентификатор **ini**-файла.
sectionName	Название секции.

Возвращает

OK, если секция была успешно удалена, *ERROR* иначе.

19.26.3.7. iniFileFlush()

STATUS iniFileFlush (
INI_FILE IF)

Сохранить все изменения в **ini**-файле. Файл будет сохранён в том же режиме обфускации, в котором он был открыт.

Аргументы	
IF	Идентификатор **ini**-файла.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при ошибках записи и т.п.

19.26.3.8. iniFileFree()

void iniFileFree (
INI_FILE IF)

Функция закрывает файл, освобождает все ресурсы, при этом ничего не сохраняет на диск.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.

19.26.3.9. iniFileItemName()

char* iniFileItemName (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
int *ItemNum*)

Функция позволяет получить имя параметра с номером **ItemNum** из секции **Section**. Нумерация начинается с **0**.

Аргументы	
IF	Идентификатор **ini**-файла.
Section	Указатель на имя секции.
ItemNum	Порядковый номер параметра.

Возвращает

Указатель на строку, содержащую имя параметра.

19.26.3.10. iniFileOpen()

INI_FILE iniFileOpen (
const char * *ifName*)

Функция открывает имеющийся (либо создает новый) **ini**-файл.

Аргументы	
ifName	Указатель на строку имени **ini**-файла.

Возвращает

Указатель, который следует использовать как идентификатор **ini**-файла.

Сам файл не держится открытым, он закрывается после прочтения.

19.26.3.11. iniFilePrint()

STATUS iniFilePrint (
INI_FILE IF)

Распечатать **ini**-файл в **stdout**.

Аргументы	
IF	Идентификатор **ini**-файла.

Возвращает

OK при успехе, ERROR иначе.

19.26.3.12. iniFileReadBinaryArray()

*iniBinaryArray** iniFileReadBinaryArray (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniBinaryArray* * *defVal*)

Функция считывает массив бинарных данных из **ini**-файла.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.
defVal	Указатель на структуру, возвращаемую при неудачном поиске.

Возвращает

Указатель на структуру полученных данных *iniBinaryArray*.

Необходимо освободить полученную структуру после использования!

19.26.3.13. iniFileReadBoolean()

int iniFileReadBoolean (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
int *defVal*)

Функция считывает из **ini**-файла значение переменной как логическое значение.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
defVal	Значение, возвращаемое при неудачном поиске.

Возвращает

Значение указанной переменной, либо **defVal**, если переменную найти не удалось.

19.26.3.14. iniFileReadConstString()

const char* iniFileReadConstString (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
const char * *defVal*)

Функция аналогична iniFileReadString ().

Возвращает

Константный указатель на строку символов, либо на **defVal**, если переменную найти не удалось.

19.26.3.15. iniFileReadCoords()

*iniCoords** iniFileReadCoords (

INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniCoords* * *defVal*)

Функция считывает пару координат из **ini**-файла.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.
defVal	Указатель на структуру, возвращаемую при неудачном поиске.

Возвращает

Указатель на структуру полученных данных *iniCoords*.

Необходимо освободить полученную структуру после использования!

19.26.3.16. iniFileReadHex()

int iniFileReadHex (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
int *defVal*)

Функция считывает из **ini**-файла значение переменной как целое число в формате **HEX**.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
defVal	Значение, возвращаемое при неудачном поиске.

Возвращает

Значение указанной переменной, либо **defVal**, если переменную найти не удалось.

19.26.3.17. iniFileReadIntArray()

*iniIntArray** iniFileReadIntArray (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniIntArray* * *defVal*)

Функция считывает массив целых чисел из **ini**-файла.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.
defVal	Указатель на структуру, возвращаемую при неудачном поиске.

Возвращает

Указатель на структуру полученных данных *iniIntArray*.

Необходимо освободить полученную структуру после использования!

19.26.3.18. iniFileReadInteger()

int iniFileReadInteger (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
int *defVal*)

Функция считывает из **ini**-файла значение переменной как целое число.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
defVal	Значение, возвращаемое при неудачном поиске.

Возвращает

Значение указанной переменной, либо **defVal**, если переменную найти не удалось.

19.26.3.19. iniFileReadString()

char* iniFileReadString (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
const char * *defVal*)

Функция считывает из **ini**-файла значение переменной как текстовую строку. Значение по указателю должно быть использовано/скопировано ДО закрытия **ini**-файла.

Необходимо освободить полученную строку после использования.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
defVal	Указатель на строку, возвращаемую при неудачном поиске.

Возвращает

Указатель на строку символов, либо на **defVal**, если переменную найти не удалось.

19.26.3.20. iniFileReadTextRect()

*iniRect** iniFileReadTextRect (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniRect* * *defVal*)

Функция получает данные о прямоугольной области из **ini**-файла.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
defVal	Указатель на структуру, возвращаемую при неудачном поиске.

Возвращает

Указатель на структуру полученных данных *iniRect*.

Необходимо освободить полученную структуру после использования!

19.26.3.21. iniFileRenameItem()

STATUS iniFileRenameItem (
INI_FILE iniFileDesc,
const char * *sectionName,*
const char * *oldItemName,*
const char * *newItemName*)

Переименовать параметр в ини-файле.

Аргументы	
iniFileDesc	Идентификатор **ini**-файла.
sectionName	Название секции, в которой расположен параметр.
oldItemName	Старое название параметра.
newItemName	Новое название параметра.

Возвращает

OK, если параметр был переименована, *ERROR* если параметр не был найден, если секция с newSectionName уже существует или в случае других ошибок.

19.26.3.22. iniFileRenameSection()

STATUS iniFileRenameSection (
INI_FILE iniFileDesc,
const char * *oldSectionName,*
const char * *newSectionName*)

Переименовать секцию в ини-файле.

Аргументы	
iniFileDesc	Идентификатор **ini**-файла.
oldSectionName	Старое название секции.
newSectionName	Новое название секции.

Возвращает

OK, если секция была переименована, *ERROR* если секция не была найдена, если секция с newSectionName уже существует или в случае других ошибок.

19.26.3.23. iniFileSectionName()

char* iniFileSectionName (
INI_FILE IF,
int *SectionNum*)

Функция позволяет получить имя секции с номером **SectionNum** в структуре *INI_FILE*. Нумерация секций начинается с **0**.

Аргументы	
IF	Идентификатор **ini**-файла.
SectionNum	Порядковый номер секции.

Возвращает

Указатель на строку, содержащую имя параметра.

19.26.3.24. iniFileWriteBinaryArray()

void iniFileWriteBinaryArray (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniBinaryArray* * *val*)

Функция записывает массив бинарных данных в **ini**-файл.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
val	Указатель на записываемые данные.

19.26.3.25. iniFileWriteBoolean()

void iniFileWriteBoolean (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
int *Val*)

Функция записывает в **ini**-файл значение переменной как логическое.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
Val	Значение, которое требуется записать.

19.26.3.26. iniFileWriteCoords()

void iniFileWriteCoords (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniCoords* * *val*)

Функция записывает пару координат в **ini**-файл.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.
val	Указатель на записываемые данные.

19.26.3.27. iniFileWriteHex()

void iniFileWriteHex (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*

const char * *Name,*
int *Val*)

Функция записывает в **ini**-файл значение переменной как целое число в формате **HEX**.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
Val	Значение, которое требуется записать.

19.26.3.28. iniFileWriteIntArray()

void iniFileWriteIntArray (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniIntArray* * *val*)

Функция записывает массив целых чисел в **ini**-файл.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.
val	Указатель на записываемые данные.

19.26.3.29. iniFileWriteInteger()

void iniFileWriteInteger (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
int *Val*)

Функция записывает в **ini**-файл значение переменной как целое число.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
Val	Значение, которое требуется записать.

19.26.3.30. iniFileWriteString()

void iniFileWriteString (
INI_FILE IF,
const char * *Section,*
const char * *Name,*
const char * *Val*)

Функция записывает в **ini**-файл значение переменной как строку символов.

Аргументы	
IF	Указатель на открытый **ini**-файл.
Section	Указатель на имя секции.
Name	Указатель на имя переменной.
Val	Указатель на строку, которую требуется записать.

19.26.3.31. iniFileWriteTextRect()

void iniFileWriteTextRect (
INI_FILE iniFile,
const char * *section,*
const char * *name,*
const *iniRect* * *val*)

Функция записывает данные о прямоугольной области в **ini**-файл.

Аргументы	
iniFile	Указатель на открытый **ini**-файл.
section	Указатель на имя секции.
name	Указатель на имя переменной.
val	Указатель на записываемые данные.

19.27. Файл inputstr.h

Функции для обработки введенных строк и работы с управляющими клавишами.

Перечисления

- enum *CTL_KEY* {
  CTL_NONE = 0 , *CTL_RIGHT* , *CTL_LEFT* , *CTL_UP* ,
  CTL_DWN , *CTL_INS* , *CTL_DEL* , *CTL_HOME* ,
  CTL_END , *CTL_PGUP* , *CTL_PGDWN* , *ALT_B* ,
  ALT_D , *ALT_F* }

Функции

- *CTL_KEY getCtlKey* (void)

19.27.1. Перечисления

19.27.1.1. CTL_KEY

enum *CTL_KEY*

Управляющая клавиша.

Элементы перечислений	
CTL_NONE	Клавиша не найдена.
CTL_RIGHT	Стрелка вправо.
CTL_LEFT	Стрелка влево.
CTL_UP	Стрелка вверх.
CTL_DWN	Стрелка вниз.
CTL_INS	Insert.
CTL_DEL	Delete.
CTL_HOME	Home.
CTL_END	End.
CTL_PGUP	Page up.
CTL_PGDWN	Page down.
ALT_B	Alt-B.
ALT_D	Alt-D.
ALT_F	Alt-F.

```
00021 {
00022     CTL_NONE = 0,
```

```
00023     CTL_RIGHT,
00024     CTL_LEFT,
00025     CTL_UP,
00026     CTL_DWN,
00027     CTL_INS,
00028     CTL_DEL,
00029     CTL_HOME,
00030     CTL_END,
00031     CTL_PGUP,
00032     CTL_PGDWN,
00033     ALT_B,
00034     ALT_D,
00035     ALT_F,
00036 } CTL_KEY;
```

19.27.2. Функции

19.27.2.1. getCtlKey()

CTL_KEY getCtlKey (
void)

Считать следующую управляющую клавишу.

Функцию следует вызывать после считывания ESC-клавиши.

Возвращает

Значение перечисления CTL_KEY.

19.28. Файл intlib.h

Методы управления прерываниями.

Макросы

- #define *IRQ_HANDLED* (1)
- #define *IRQ_NONE* (0)

Определения типов

- typedef int(* *usr_int_proc*) (int)
  Процедурный тип обработчиков прерываний.

Функции

- int *initIntLib* (void)
  Инициализация прерываний.
- int *intConnect* (int vector, *usr_int_proc* routine, int parameter)
  Подключение обработчика прерывания (устаревший вариант).
- int *interruptConnect* (int vector, int group, int priority, *usr_int_proc* routine, int parameter)
  Подключение обработчика прерывания с указанием приоритета.
- void *irq* ()
  Просмотр подключенных прерываний.

Макросы распределения приоритетов прерываний

Подробнее о приоритетах прерываний см. *Приоритеты прерываний и задач*.

- #define *INTERRUPT_GROUP_MAJOR* 2
- #define *INTERRUPT_GROUP_MINOR* 3
- #define *INTERRUPT_GROUP_SYSTEM* 1
- #define *INTERRUPT_GROUP_TIME_CRITICAL* 0
- #define *INTERRUPT_PRIORITY_BASE* 3
  Базовый приоритет прерываний.

- #define *INTERRUPT_PRIORITY_HIGHEST* 0
- #define *INTERRUPT_PRIORITY_LOWEST* 7

19.28.1. Подробное описание

Файл содержит объявления методов управления прерываниями.

См. также

Общее описание работы с прерываниями в разделе *Управление прерываниями*.

19.28.2. Макросы

19.28.2.1. INTERRUPT_GROUP_MAJOR

#define INTERRUPT_GROUP_MAJOR 2

Основная группа прерываний. Исходно все прерывания находятся в этой группе.

19.28.2.2. INTERRUPT_GROUP_MINOR

#define INTERRUPT_GROUP_MINOR 3

Группа для прерываний с большим временем выполнения обработчика.

19.28.2.3. INTERRUPT_GROUP_SYSTEM

#define INTERRUPT_GROUP_SYSTEM 1

Группа системных прерываний. Обычно в этой группе одно прерывание — системный таймер.

19.28.2.4. INTERRUPT_GROUP_TIME_CRITICAL

#define INTERRUPT_GROUP_TIME_CRITICAL 0

Группа прерываний, для которых критично время выполнения.

Не рекомендуется помещать в эту группу более, чем одно прерывание в проекте.

19.28.2.5. INTERRUPT_PRIORITY_BASE

#define INTERRUPT_PRIORITY_BASE 3

19.28.2.6. INTERRUPT_PRIORITY_HIGHEST

#define INTERRUPT_PRIORITY_HIGHEST 0

Наивысший приоритет прерываний.

19.28.2.7. INTERRUPT_PRIORITY_LOWEST

#define INTERRUPT_PRIORITY_LOWEST 7

Для лучшей читаемости кода рекомендуется задавать приоритет, как смещение относительно базового. Например, INTERRUPT_PRIORITY_BASE + 1.

Самый низкий приоритет прерываний.

19.28.2.8. IRQ_HANDLED

#define IRQ_HANDLED (1)

19.28.2.9. IRQ_NONE

#define IRQ_NONE (0)

19.28.3. Типы

19.28.3.1. usr_int_proc

typedef int(* usr_int_proc) (int)

Процедурный тип обработчиков прерываний.

19.28.4. Функции

19.28.4.1. initIntLib()

int initIntLib (
void)

Процедура инициализации таблицы дескрипторов прерываний.

19.28.4.2. intConnect()

int intConnect (
int *vector,*
usr_int_proc routine,
int *parameter*)

Уст. Функция устарела, поскольку не поддерживает приоритеты прерываний. Подключаемый прерывания будут иметь значения приоритета по умолчанию. В новых проектах следует использовать функцию *interruptConnect()*.

19.28.4.3. interruptConnect()

int interruptConnect (
int *vector,*
int *group,*
int *priority,*
usr_int_proc routine,
int *parameter*)

Функция подключает процедуру пользователя в качестве обработчика аппаратного прерывания. Подключаемая процедура должна иметь формат:

```
int routine(int parameter);
```

См. также

Подробнее о приоритетах прерываний в разделе *Приоритеты прерываний и задач*.

Аргументы	
vector	Номер аппаратного прерывания, к которому требуется подключить обработчик.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
group	Группа, к которой относится прерывание. Рекомендуется выбирать значение из макросов соответствующей *группы*.
priority	Приоритет прерывания внутри группы. Рекомендуется выбирать значение из макросов соответствующей *группы*.
routine	Процедура, которую требуется подключить в качестве обработчика.
parameter	Параметр, который будет передан обработчику.

Возвращает

OK при успешном выполнении.
ERROR при неверном значении вектора прерывания.

19.28.4.4. irq()

void irq ( )

Вывод в консоль таблицы подключенных прерываний.

19.29. Файл inttypes.h

Расширения для работы с типами заданного размера.

Структуры данных

- struct *imaxdiv_t*
  Возврат функции imaxdiv, результат деления.

Макросы форматных строк printf

Макросы, определяющие форматные строки для **printf-подобных** функций для типов с заданными размерами.

- #define *PRId16* "d"
- #define *PRId32* "d"
- #define *PRId64* "lld"
- #define *PRId8* "d"
- #define *PRIdFAST16* "d"
- #define *PRIdFAST32* "d"
- #define *PRIdFAST64* "lld"
- #define *PRIdFAST8* "d"
- #define *PRIdLEAST16* "d"
- #define *PRIdLEAST32* "d"
- #define *PRIdLEAST64* "lld"
- #define *PRIdLEAST8* "d"
- #define *PRIdMAX* "lld"
- #define *PRIdPTR* "d"
- #define *PRIi16* "i"
- #define *PRIi32* "i"
- #define *PRIi64* "lli"
- #define *PRIi8* "i"
- #define *PRIiFAST16* "i"
- #define *PRIiFAST32* "i"
- #define *PRIiFAST64* "lli"
- #define *PRIiFAST8* "i"
- #define *PRIiLEAST16* "i"
- #define *PRIiLEAST32* "i"
- #define *PRIiLEAST64* "lli"
- #define *PRIiLEAST8* "i"
- #define *PRIiMAX* "lli"
- #define *PRIiPTR* "i"
- #define *PRIo16* "o"
- #define *PRIo32* "o"
- #define *PRIo64* "llo"
- #define *PRIo8* "o"
- #define *PRIoFAST16* "o"
- #define *PRIoFAST32* "o"
- #define *PRIoFAST64* "llo"
- #define *PRIoFAST8* "o"
- #define *PRIoLEAST16* "o"
- #define *PRIoLEAST32* "o"
- #define *PRIoLEAST64* "llo"
- #define *PRIoLEAST8* "o"
- #define *PRIoMAX* "llo"
- #define *PRIoPTR* "o"
- #define *PRIu16* "u"
- #define *PRIu32* "u"
- #define *PRIu64* "llu"
- #define *PRIu8* "u"
- #define *PRIuFAST16* "u"

- #define *PRIuFAST32* "u"
- #define *PRIuFAST64* "llu"
- #define *PRIuFAST8* "u"
- #define *PRIuLEAST16* "u"
- #define *PRIuLEAST32* "u"
- #define *PRIuLEAST64* "llu"
- #define *PRIuLEAST8* "u"
- #define *PRIuMAX* "llu"
- #define *PRIuPTR* "u"
- #define *PRIx16* "x"
- #define *PRIX16* "X"
- #define *PRIx32* "x"
- #define *PRIX32* "X"
- #define *PRIx64* "llx"
- #define *PRIX64* "llX"
- #define *PRIx8* "x"
- #define *PRIX8* "X"
- #define *PRIxFAST16* "x"
- #define *PRIXFAST16* "X"
- #define *PRIxFAST32* "x"
- #define *PRIXFAST32* "X"
- #define *PRIxFAST64* "llx"
- #define *PRIXFAST64* "llX"
- #define *PRIxFAST8* "x"
- #define *PRIXFAST8* "X"
- #define *PRIxLEAST16* "x"
- #define *PRIXLEAST16* "X"
- #define *PRIxLEAST32* "x"
- #define *PRIXLEAST32* "X"
- #define *PRIxLEAST64* "llx"
- #define *PRIXLEAST64* "llX"
- #define *PRIxLEAST8* "x"
- #define *PRIXLEAST8* "X"
- #define *PRIxMAX* "llx"
- #define *PRIXMAX* "llX"
- #define *PRIxPTR* "x"
- #define *PRIXPTR* "X"

Макросы форматных строк scanf

Макросы, определяющие форматные строки для **scanf-подобных** функций для типов с заданными размерами.

- #define *SCNd16* "hd"
- #define *SCNd32* "d"
- #define *SCNd64* "lld"
- #define *SCNd8* "hhd"
- #define *SCNdFAST16* "d"
- #define *SCNdFAST32* "d"
- #define *SCNdFAST64* "lld"
- #define *SCNdFAST8* "hhd"
- #define *SCNdLEAST16* "hd"
- #define *SCNdLEAST32* "d"
- #define *SCNdLEAST64* "lld"
- #define *SCNdLEAST8* "hhd"
- #define *SCNdMAX* "lld"
- #define *SCNdPTR* "d"
- #define *SCNi16* "hi"
- #define *SCNi32* "i"
- #define *SCNi64* "lli"
- #define *SCNi8* "hhi"
- #define *SCNiFAST16* "i"

- #define *SCNiFAST32* "i"
- #define *SCNiFAST64* "lli"
- #define *SCNiFAST8* "hhi"
- #define *SCNiLEAST16* "hi"
- #define *SCNiLEAST32* "i"
- #define *SCNiLEAST64* "lli"
- #define *SCNiLEAST8* "hhi"
- #define *SCNiMAX* "lli"
- #define *SCNiPTR* "i"
- #define *SCNo16* "ho"
- #define *SCNo32* "o"
- #define *SCNo64* "llo"
- #define *SCNo8* "hho"
- #define *SCNoFAST16* "o"
- #define *SCNoFAST32* "o"
- #define *SCNoFAST64* "llo"
- #define *SCNoFAST8* "hho"
- #define *SCNoLEAST16* "ho"
- #define *SCNoLEAST32* "o"
- #define *SCNoLEAST64* "llo"
- #define *SCNoLEAST8* "hho"
- #define *SCNoMAX* "llo"
- #define *SCNoPTR* "o"
- #define *SCNu16* "hu"
- #define *SCNu32* "u"
- #define *SCNu64* "llu"
- #define *SCNu8* "hhu"
- #define *SCNuFAST16* "u"
- #define *SCNuFAST32* "u"
- #define *SCNuFAST64* "llu"
- #define *SCNuFAST8* "hhu"
- #define *SCNuLEAST16* "hu"
- #define *SCNuLEAST32* "u"
- #define *SCNuLEAST64* "llu"
- #define *SCNuLEAST8* "hhu"
- #define *SCNuMAX* "llu"
- #define *SCNuPTR* "u"
- #define *SCNx16* "hx"
- #define *SCNx32* "x"
- #define *SCNx64* "llx"
- #define *SCNx8* "hhx"
- #define *SCNxFAST16* "x"
- #define *SCNxFAST32* "x"
- #define *SCNxFAST64* "llx"
- #define *SCNxFAST8* "hhx"
- #define *SCNxLEAST16* "hx"
- #define *SCNxLEAST32* "x"
- #define *SCNxLEAST64* "llx"
- #define *SCNxLEAST8* "hhx"
- #define *SCNxMAX* "llx"
- #define *SCNxPTR* "x"

Функции для работы с типами максимального размера

- *intmax_t imaxabs* (*intmax_t* i)
- *imaxdiv_t imaxdiv* (*intmax_t* numer, *intmax_t* denom)
- *intmax_t strtoimax* (const char *restrict nptr, char **restrict endptr, int base)
- *uintmax_t strtoumax* (const char *restrict nptr, char **restrict endptr, int base)

19.29.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.8.

См. также

`C11 standard 7.8`.

19.29.2. Макросы

19.29.2.1. PRId16

#define PRId16 ”d”

19.29.2.2. PRId32

#define PRId32 ”d”

19.29.2.3. PRId64

#define PRId64 ”lld”

19.29.2.4. PRId8

#define PRId8 ”d”

19.29.2.5. PRIdFAST16

#define PRIdFAST16 ”d”

19.29.2.6. PRIdFAST32

#define PRIdFAST32 ”d”

19.29.2.7. PRIdFAST64

#define PRIdFAST64 ”lld”

19.29.2.8. PRIdFAST8

#define PRIdFAST8 ”d”

19.29.2.9. PRIdLEAST16

#define PRIdLEAST16 ”d”

19.29.2.10. PRIdLEAST32

#define PRIdLEAST32 ”d”

19.29.2.11. PRIdLEAST64

#define PRIdLEAST64 ”lld”

19.29.2.12. PRIdLEAST8

#define PRIdLEAST8 ”d”

19.29.2.13. PRIdMAX

#define PRIdMAX ”lld”

19.29.2.14. PRIdPTR

#define PRIdPTR ”d”

19.29.2.15. PRIi16

#define PRIi16 ”i”

19.29.2.16. PRIi32

#define PRIi32 ”i”

19.29.2.17. PRIi64

#define PRIi64 ”lli”

19.29.2.18. PRIi8

#define PRIi8 ”i”

19.29.2.19. PRIiFAST16

#define PRIiFAST16 ”i”

19.29.2.20. PRIiFAST32

#define PRIiFAST32 ”i”

19.29.2.21. PRIiFAST64

#define PRIiFAST64 ”lli”

19.29.2.22. PRIiFAST8

#define PRIiFAST8 ”i”

19.29.2.23. PRIiLEAST16

#define PRIiLEAST16 ”i”

19.29.2.24. PRIiLEAST32

#define PRIiLEAST32 ”i”

19.29.2.25. PRIiLEAST64

#define PRIiLEAST64 ”lli”

19.29.2.26. PRIiLEAST8

#define PRIiLEAST8 ”i”

19.29.2.27. PRIiMAX

#define PRIiMAX ”lli”

19.29.2.28. PRIiPTR

#define PRIiPTR ”i”

19.29.2.29. PRIo16

#define PRIo16 ”o”

19.29.2.30. PRIo32

#define PRIo32 ”o”

19.29.2.31. PRIo64

#define PRIo64 ”llo”

19.29.2.32. PRIo8

#define PRIo8 ”o”

19.29.2.33. PRIoFAST16

#define PRIoFAST16 ”o”

19.29.2.34. PRIoFAST32

#define PRIoFAST32 ”o”

19.29.2.35. PRIoFAST64

#define PRIoFAST64 ”llo”

19.29.2.36. PRIoFAST8

#define PRIoFAST8 ”o”

19.29.2.37. PRIoLEAST16

#define PRIoLEAST16 ”o”

19.29.2.38. PRIoLEAST32

#define PRIoLEAST32 ”o”

19.29.2.39. PRIoLEAST64

#define PRIoLEAST64 ”llo”

19.29.2.40. PRIoLEAST8

#define PRIoLEAST8 ”o”

19.29.2.41. PRIoMAX

#define PRIoMAX ”llo”

19.29.2.42. PRIoPTR

#define PRIoPTR ”o”

19.29.2.43. PRIu16

#define PRIu16 ”u”

19.29.2.44. PRIu32

#define PRIu32 ”u”

19.29.2.45. PRIu64

#define PRIu64 ”llu”

19.29.2.46. PRIu8

#define PRIu8 ”u”

19.29.2.47. PRIuFAST16

#define PRIuFAST16 ”u”

19.29.2.48. PRIuFAST32

#define PRIuFAST32 ”u”

19.29.2.49. PRIuFAST64

#define PRIuFAST64 ”llu”

19.29.2.50. PRIuFAST8

#define PRIuFAST8 ”u”

19.29.2.51. PRIuLEAST16

#define PRIuLEAST16 ”u”

19.29.2.52. PRIuLEAST32

#define PRIuLEAST32 ”u”

19.29.2.53. PRIuLEAST64

#define PRIuLEAST64 ”llu”

19.29.2.54. PRIuLEAST8

#define PRIuLEAST8 ”u”

19.29.2.55. PRIuMAX

#define PRIuMAX ”llu”

19.29.2.56. PRIuPTR

#define PRIuPTR ”u”

19.29.2.57. PRIx16

#define PRIx16 ”x”

19.29.2.58. PRIX16

#define PRIX16 ”X”

19.29.2.59. PRIx32

#define PRIx32 ”x”

19.29.2.60. PRIX32

#define PRIX32 ”X”

19.29.2.61. PRIx64

#define PRIx64 ”llx”

19.29.2.62. PRIX64

#define PRIX64 ”llX”

19.29.2.63. PRIx8

#define PRIx8 ”x”

19.29.2.64. PRIX8

#define PRIX8 ”X”

19.29.2.65. PRIxFAST16

#define PRIxFAST16 ”x”

19.29.2.66. PRIXFAST16

#define PRIXFAST16 ”X”

19.29.2.67. PRIxFAST32

#define PRIxFAST32 ”x”

19.29.2.68. PRIXFAST32

#define PRIXFAST32 ”X”

19.29.2.69. PRIxFAST64

#define PRIxFAST64 ”llx”

19.29.2.70. PRIXFAST64

#define PRIXFAST64 ”llX”

19.29.2.71. PRIxFAST8

#define PRIxFAST8 ”x”

19.29.2.72. PRIXFAST8

#define PRIXFAST8 ”X”

19.29.2.73. PRIxLEAST16

#define PRIxLEAST16 ”x”

19.29.2.74. PRIXLEAST16

#define PRIXLEAST16 ”X”

19.29.2.75. PRIxLEAST32

#define PRIxLEAST32 ”x”

19.29.2.76. PRIXLEAST32

#define PRIXLEAST32 ”X”

19.29.2.77. PRIxLEAST64

#define PRIxLEAST64 ”llx”

19.29.2.78. PRIXLEAST64

#define PRIXLEAST64 ”llX”

19.29.2.79. PRIxLEAST8

#define PRIxLEAST8 ”x”

19.29.2.80. PRIXLEAST8

#define PRIXLEAST8 ”X”

19.29.2.81. PRIxMAX

#define PRIxMAX ”llx”

19.29.2.82. PRIXMAX

#define PRIXMAX ”llX”

19.29.2.83. PRIxPTR

#define PRIxPTR ”x”

19.29.2.84. PRIXPTR

#define PRIXPTR ”X”

19.29.2.85. SCNd16

#define SCNd16 ”hd”

19.29.2.86. SCNd32

#define SCNd32 ”d”

19.29.2.87. SCNd64

#define SCNd64 ”lld”

19.29.2.88. SCNd8

#define SCNd8 ”hhd”

19.29.2.89. SCNdFAST16

#define SCNdFAST16 ”d”

19.29.2.90. SCNdFAST32

#define SCNdFAST32 ”d”

19.29.2.91. SCNdFAST64

#define SCNdFAST64 ”lld”

19.29.2.92. SCNdFAST8

#define SCNdFAST8 ”hhd”

19.29.2.93. SCNdLEAST16

#define SCNdLEAST16 ”hd”

19.29.2.94. SCNdLEAST32

#define SCNdLEAST32 ”d”

19.29.2.95. SCNdLEAST64

#define SCNdLEAST64 ”lld”

19.29.2.96. SCNdLEAST8

#define SCNdLEAST8 ”hhd”

19.29.2.97. SCNdMAX

#define SCNdMAX ”lld”

19.29.2.98. SCNdPTR

#define SCNdPTR ”d”

19.29.2.99. SCNi16

#define SCNi16 ”hi”

19.29.2.100. SCNi32

#define SCNi32 "i"

19.29.2.101. SCNi64

#define SCNi64 "lli"

19.29.2.102. SCNi8

#define SCNi8 "hhi"

19.29.2.103. SCNiFAST16

#define SCNiFAST16 "i"

19.29.2.104. SCNiFAST32

#define SCNiFAST32 "i"

19.29.2.105. SCNiFAST64

#define SCNiFAST64 "lli"

19.29.2.106. SCNiFAST8

#define SCNiFAST8 "hhi"

19.29.2.107. SCNiLEAST16

#define SCNiLEAST16 "hi"

19.29.2.108. SCNiLEAST32

#define SCNiLEAST32 "i"

19.29.2.109. SCNiLEAST64

#define SCNiLEAST64 ”lli”

19.29.2.110. SCNiLEAST8

#define SCNiLEAST8 ”hhi”

19.29.2.111. SCNiMAX

#define SCNiMAX ”lli”

19.29.2.112. SCNiPTR

#define SCNiPTR ”i”

19.29.2.113. SCNo16

#define SCNo16 ”ho”

19.29.2.114. SCNo32

#define SCNo32 ”o”

19.29.2.115. SCNo64

#define SCNo64 ”llo”

19.29.2.116. SCNo8

#define SCNo8 ”hho”

19.29.2.117. SCNoFAST16

#define SCNoFAST16 ”o”

19.29.2.118. SCNoFAST32

#define SCNoFAST32 ”o”

19.29.2.119. SCNoFAST64

#define SCNoFAST64 ”llo”

19.29.2.120. SCNoFAST8

#define SCNoFAST8 ”hho”

19.29.2.121. SCNoLEAST16

#define SCNoLEAST16 ”ho”

19.29.2.122. SCNoLEAST32

#define SCNoLEAST32 ”o”

19.29.2.123. SCNoLEAST64

#define SCNoLEAST64 ”llo”

19.29.2.124. SCNoLEAST8

#define SCNoLEAST8 ”hho”

19.29.2.125. SCNoMAX

#define SCNoMAX ”llo”

19.29.2.126. SCNoPTR

#define SCNoPTR ”o”

19.29.2.127. SCNu16

#define SCNu16 ”hu”

19.29.2.128. SCNu32

#define SCNu32 ”u”

19.29.2.129. SCNu64

#define SCNu64 ”llu”

19.29.2.130. SCNu8

#define SCNu8 ”hhu”

19.29.2.131. SCNuFAST16

#define SCNuFAST16 ”u”

19.29.2.132. SCNuFAST32

#define SCNuFAST32 ”u”

19.29.2.133. SCNuFAST64

#define SCNuFAST64 ”llu”

19.29.2.134. SCNuFAST8

#define SCNuFAST8 ”hhu”

19.29.2.135. SCNuLEAST16

#define SCNuLEAST16 ”hu”

19.29.2.136. SCNuLEAST32

#define SCNuLEAST32 ”u”

19.29.2.137. SCNuLEAST64

#define SCNuLEAST64 ”llu”

19.29.2.138. SCNuLEAST8

#define SCNuLEAST8 ”hhu”

19.29.2.139. SCNuMAX

#define SCNuMAX ”llu”

19.29.2.140. SCNuPTR

#define SCNuPTR ”u”

19.29.2.141. SCNx16

#define SCNx16 ”hx”

19.29.2.142. SCNx32

#define SCNx32 ”x”

19.29.2.143. SCNx64

#define SCNx64 ”llx”

19.29.2.144. SCNx8

#define SCNx8 ”hhx”

19.29.2.145. SCNxFAST16

#define SCNxFAST16 ”x”

19.29.2.146. SCNxFAST32

#define SCNxFAST32 ”x”

19.29.2.147. SCNxFAST64

#define SCNxFAST64 ”llx”

19.29.2.148. SCNxFAST8

#define SCNxFAST8 ”hhx”

19.29.2.149. SCNxLEAST16

#define SCNxLEAST16 ”hx”

19.29.2.150. SCNxLEAST32

#define SCNxLEAST32 ”x”

19.29.2.151. SCNxLEAST64

#define SCNxLEAST64 ”llx”

19.29.2.152. SCNxLEAST8

#define SCNxLEAST8 ”hhx”

19.29.2.153. SCNxMAX

#define SCNxMAX ”llx”

19.29.2.154. SCNxPTR

#define SCNxPTR ”x”

19.29.3. Функции

19.29.3.1. imaxabs()

intmax_t imaxabs (
intmax_t i)

Вычислить абсолютное значение целого.

Аргументы	
i	Целое.

Возвращает

Абсолютное значение целого.

19.29.3.2. imaxdiv()

imaxdiv_t imaxdiv (
intmax_t numer,
intmax_t denom)

Разделить два целых числа и вычислить частное и остаток.

Аргументы	
numer	Делимое.
denom	Делитель.

Возвращает

Структура из частного и остатка.

19.29.3.3. strtoimax()

intmax_t strtoimax (
const char *restrict *nptr,*
char **restrict *endptr,*
int *base*)

Преобразовать начальную часть строки в intmax_t-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.
	base	Система счисления числа в строке.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.29.3.4. strtoumax()

uintmax_t strtoumax (
const char *restrict *nptr,*
char **restrict *endptr,*
int *base*)

Преобразовать начальную часть строки в uintmax_t-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.
	base	Система счисления числа в строке.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.30. Файл iolib.h

Работа с базовой системой ввода / вывода.

Структуры данных

- struct *blk_dev*
- struct *device_header*

  Общий заголовок устройства.
- struct *ffblk*

  Блок информации для поиска файлов в каталоге.
- struct *file_fcb*

  Блок управления файла.
- struct *seekblk*

  *Блок информации для функции **seek**.*

Определения типов

- typedef void *DCB*

  Блок управления устройства (специфичен для у-ва).
- typedef struct *device_header DEV_HDR*

  Общий заголовок устройства.
- typedef struct *file_fcb FCB*

  Блок управления файла.
- typedef struct *ffblk FFBLK*

  Блок информации для поиска файлов в каталоге.
- typedef *FCB* * *P_FCB*

  Указатель на блок управления файла.
- typedef struct *seekblk SEEKBLK*

  *Блок информации для функции **seek**.*

Функции

- *STATUS cd* (const char *newWorkDir)
- *STATUS chkDsk* (const char *devName)
- *DEV_HDR* * *findDev* (const char *devName)
- *FCB* * *findFCB* (int fd)
- int *findFd* (const char *name)
- void *freeFCB* (*FCB* *fcb)
- int *getLongName* (int fd)

  ***ioctl-запрос** к файлу FIOGETLNAME.*
- *STATUS getWorkDir* (char *pwd)
- *STATUS getWorkDir_s* (char *pwd, size_t bufSize)
- *STATUS ioGlobalStdSet* (int ioe, int fd)

  Перенаправление глобального (стандартного) ввода/вывода.
- size_t *iosDevShow* (void)

  Вывести в stdout список подключенных устройств.
- void *iosFdShow* (void)

  Вывести в stdout список открытых файлов.
- *STATUS ioTaskStdSet* (*TASK_ID* task, int ioe, int fd)

  Перенаправление ввода/вывода для отдельной задачи.
- *STATUS mkdir* (const char *name)
- int *reset* (const char *devName)

  *Сброс контроллера **IDE**.*
- *STATUS rmdir* (const char *name)
- int *unloadVolume* (const char *devName)

  Разгрузка съемного носителя.
- *STATUS upd* (void)

Переменные

- *DEV_HDR* * *sysDeviceList*
  Список устройств.

БЛОЧНЫЕ УСТРОЙСТВА

Устройства прямого доступа.

- #define *BD_STD_SIGNATURE* 0x4535FAEB
- typedef struct *blk_dev BLK_DEV*
- typedef void *DEVICE*
- *STATUS mountVolume* (int fsDrvNum, const char *devName, int volume, int partNr, *BLK_DEV* *driver)
  Монтирование тома.

БАЗОВЫЙ ВВОД/ВЫВОД

Флаги базовой системы ввода / вывода.

- #define *FA_ARCH* 0x20
- #define *FA_CAT* 0x10
- #define *FA_HIDE* 0x02
- #define *FA_LABEL* 0x08
- #define *FA_RO* 0x01
- #define *FA_SYSTEM* 0x04
- #define *FIOCD* 37
- #define *FIOCHKDSK* 36
- #define *FIODISKFORMAT* 100
- #define *FIOEOF* 28
- #define *FIOFILESIZE* 27
- #define *FIOFINDFIRST* 30
- #define *FIOFINDNEXT* 31
- #define *FIOFLUSH* 33
- #define *FIOFREESIZE* 35
- #define *FIOGETDT* 42
- #define *FIOGETLABEL* 40
- #define *FIOGETLNAME* 105
- #define *FIOGETTO* 201
- #define *FIOMKD* 43
- #define *FIORENAME* 34
- #define *FIORESETDRV* 104
- #define *FIORMD* 44
- #define *FIOSEEK* 29
- #define *FIOSETDT* 41
- #define *FIOSETTO* 200
- #define *FIOTELL* 32
- #define *FIOUNMOUNT* 107
- #define *FIOUPD* 39
- #define *FIOWRKDIR* 38
- #define *O_BINARY* 8
- #define *O_CAT* 4
- #define *O_CREAT* 0x200
- #define *O_FIXED* 0x10
- #define *O_RDONLY* 1
- #define *O_RDWR* 0
- #define *O_TRUNC* 0x400
- #define *O_WRONLY* 2

Функциональные типы базовых функций

Функциональные типы для 7 базовых функций ввода / вывода.

- typedef *STATUS*(* *iosDevCloseProc*) (*FCB* *fp)
- typedef *FCB* *(* *iosDevCreateProc*) (*DEV_HDR* *iosDev, const char *filename, int mode)
- typedef int(* *iosDevIoctlProc*) (*FCB* *fp, int requestCode, int arg)
- typedef *FCB* *(* *iosDevOpenProc*) (*DEV_HDR* *iosDev, const char *filename, int mode)
- typedef int(* *iosDevRdProc*) (*FCB* *fp, char *buffer, int nBytes)
- typedef *STATUS*(* *iosDevRemoveProc*) (*DEV_HDR* *iosDev, const char *filename)
- typedef int(* *iosDevWrProc*) (*FCB* *fp, const char *buffer, int nBytes)

Прототипы внутренних функций IOS

- *STATUS iosDevAdd* (*DCB* *iosDev, const char *name, int iosDrvNum)
  Регистрация драйвера в системе.
- *STATUS iosDevRemove* (*DCB* *iosDev)
  Удаление устройства по блоку управления.
- int *iosDrvInstall* (*iosDevCreateProc* createProc, *iosDevRemoveProc* removeProc, *iosDevOpenProc* openProc, *iosDevCloseProc* closeProc, *iosDevRdProc* readProc, *iosDevWrProc* writeProc, *iosDevIoctlProc* ioctlProc)
  Инсталляция драйвера в системе.
- *STATUS removeDevice* (const char *devName)
  Удаление устройства по имени.

Процедуры работы с устройствами / файлами

- int *close* (int fd)
  Закрыть файл или устройство.
- int *creat* (const char *path, int flags)
  Создать файл по имени.
- int *creat_empty* (const char *devn, int flags)
  Создать пустой файл.
- int *ioctl* (int fd, int function, int arg)
  ***ioctl-запрос** к файлу.*
- int *open* (const char *path, int flags)
  Открыть файл или устройство.
- int *read* (int fd, void *buffer, int maxBytes)
  Прочитать буфер из файла.
- *STATUS remove* (const char *path)
  Удалить файл по имени.
- int *write* (int fd, const void *buffer, int maxBytes)
  Записать буфер в файл.

Стандартные надстройки над ioctl

- int *flush* (int fd)
  Сброс всех изменений файла.
- int *lseek* (int fd, int shift, int seektype)
  Переместить указатель чтения / записи (алиас seek).
- int *seek* (int fd, int shift, int seektype)
  Переместить указатель чтения / записи.
- int *tell* (int fd)
  Положение указателя в файле.

Процедуры работы с каталогами

- *bool dirExists* (const char *dirName)
- *bool fileExists* (const char *fileName)
- int *fileSize* (const char *fileName)
- *STATUS findFirst* (const char *pathMask, *FFBLK* *ff)

  Поиск первого файла в каталоге.
- *STATUS findNext* (*FFBLK* *ff)

  Поиск следующего файла в каталоге.
- *STATUS formatVolume* (const char *devName)
- int *freeSpace* (const char *devName)
- char ** *getFilesInDir* (const char *dirName, int *filesAmount)

  Получить двухмерный массив названий файлов.
- char * *getFullFileName* (int fd)
- *STATUS getVolumeLabel* (const char *devName, char buf[static 12])

19.30.1. Подробное описание

Файл содержит описания методов базовой системы ввода / вывода.

См. также

Общее описание системы ввода / вывода см. в главе *Базовая система ввода / вывода*.

19.30.2. Макросы

19.30.2.1. BD_STD_SIGNATURE

#define BD_STD_SIGNATURE 0x4535FAEB

Стандартный маркер структуры *BLK_DEV*.

19.30.2.2. FA_ARCH

#define FA_ARCH 0x20

19.30.2.3. FA_CAT

#define FA_CAT 0x10

19.30.2.4. FA_HIDE

#define FA_HIDE 0x02

19.30.2.5. FA_LABEL

#define FA_LABEL 0x08

19.30.2.6. FA_RO

```
#define FA_RO 0x01
```

19.30.2.7. FA_SYSTEM

```
#define FA_SYSTEM 0x04
```

19.30.2.8. FIOCD

```
#define FIOCD 37
```

19.30.2.9. FIOCHKDSK

```
#define FIOCHKDSK 36
```

19.30.2.10. FIODISKFORMAT

```
#define FIODISKFORMAT 100
```

19.30.2.11. FIOEOF

```
#define FIOEOF 28
```

19.30.2.12. FIOFILESIZE

```
#define FIOFILESIZE 27
```

19.30.2.13. FIOFINDFIRST

```
#define FIOFINDFIRST 30
```

19.30.2.14. FIOFINDNEXT

```
#define FIOFINDNEXT 31
```

19.30.2.15. FIOFLUSH

```
#define FIOFLUSH 33
```

19.30.2.16. FIOFREESIZE

```
#define FIOFREESIZE 35
```

19.30.2.17. FIOGETDT

```
#define FIOGETDT 42
```

19.30.2.18. FIOGETLABEL

```
#define FIOGETLABEL 40
```

19.30.2.19. FIOGETLNAME

```
#define FIOGETLNAME 105
```

19.30.2.20. FIOGETTO

```
#define FIOGETTO 201
```

19.30.2.21. FIOMKD

```
#define FIOMKD 43
```

19.30.2.22. FIORENAME

```
#define FIORENAME 34
```

19.30.2.23. FIORESETDRV

```
#define FIORESETDRV 104
```

19.30.2.24. FIORMD

#define FIORMD 44

19.30.2.25. FIOSEEK

#define FIOSEEK 29

19.30.2.26. FIOSETDT

#define FIOSETDT 41

19.30.2.27. FIOSETTO

#define FIOSETTO 200

19.30.2.28. FIOTELL

#define FIOTELL 32

19.30.2.29. FIOUNMOUNT

#define FIOUNMOUNT 107

19.30.2.30. FIOUPD

#define FIOUPD 39

19.30.2.31. FIOWRKDIR

#define FIOWRKDIR 38

19.30.2.32. O_BINARY

#define O_BINARY 8

19.30.2.33. O_CAT

#define O_CAT 4

19.30.2.34. O_CREAT

#define O_CREAT 0x200

19.30.2.35. O_FIXED

#define O_FIXED 0x10

19.30.2.36. O_RDONLY

#define O_RDONLY 1

19.30.2.37. O_RDWR

#define O_RDWR 0

19.30.2.38. O_TRUNC

#define O_TRUNC 0x400

19.30.2.39. O_WRONLY

#define O_WRONLY 2

19.30.3. Типы

19.30.3.1. BLK_DEV

typedef struct *blk_dev BLK_DEV*

19.30.3.2. DCB

typedef void *DCB*

19.30.3.3. DEV_HDR

typedef struct *device_header DEV_HDR*

Структура общего заголовка устройства.

19.30.3.4. DEVICE

typedef void *DEVICE*

19.30.3.5. FCB

typedef struct *file_fcb FCB*

Структура блока управления файла.

19.30.3.6. FFBLK

typedef struct *ffblk FFBLK*

Структура данных блока поиска файлов в каталоге.

19.30.3.7. iosDevCloseProc

typedef *STATUS*(* iosDevCloseProc) (*FCB* *fp)

19.30.3.8. iosDevCreateProc

typedef *FCB**(* iosDevCreateProc) (*DEV_HDR* *iosDev, const char *filename, int mode)

19.30.3.9. iosDevIoctlProc

typedef int(* iosDevIoctlProc) (*FCB* *fp, int requestCode, int arg)

19.30.3.10. iosDevOpenProc

typedef *FCB**(* iosDevOpenProc) (*DEV_HDR* *iosDev, const char *filename, int mode)

19.30.3.11. iosDevRdProc

typedef int(* iosDevRdProc) (*FCB* *fp, char *buffer, int nBytes)

19.30.3.12. iosDevRemoveProc

typedef *STATUS*(* iosDevRemoveProc) (*DEV_HDR* *iosDev, const char *filename)

19.30.3.13. iosDevWrProc

typedef int(* iosDevWrProc) (*FCB* *fp, const char *buffer, int nBytes)

19.30.3.14. P_FCB

typedef *FCB** *P_FCB*

19.30.3.15. SEEKBLK

typedef struct *seekblk SEEKBLK*

Структура данных блока информации функции **seek**.

19.30.4. Функции

19.30.4.1. cd()

STATUS cd (
const char * *newWorkDir*)

Изменить рабочий каталог.

Аргументы	
newWorkDir	Путь к новому рабочему каталогу.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.2. chkDsk()

STATUS chkDsk (
const char * *devName*)

Провести проверку устройства и вывести результаты проверки в stdout.

Фактически проверка будет корректно проводится только для подключенных файловых томов.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.3. close()

int close (
int *fd*)

Функция закрывает ранее открытый файл или устройство по дескриптору.

Аргументы	
fd	Дескриптор открытого файла.

19.30.4.4. creat()

int creat (
const char * *path,*
int *flags*)

Функция создает файл по его имени.

Аргументы	
path	Имя создаваемого файла.
flags	Флаги для создания, такие как *O_RDONLY*, *O_WRONLY*, *O_RDWR*, *O_CREAT*.

См. также

Полный перечень флагов см. в разделе *Флаги базовой системы ввода / вывода*.

Возвращает

Дескриптор создаваемого файла, небольшое целое число. При неудаче вернет отрицательное значение.

19.30.4.5. creat_empty()

int creat_empty (
const char * *devn,*

int *flags*)

Функция создаёт дескриптор для пустого файла на устройстве.

Аргументы	
devn	Идентификатор устройства.
flags	Флаги для создания, такие как *O_RDONLY*, *O_WRONLY*, *O_RDWR*, *O_CREAT*.

См. также

Полный перечень флагов см. в разделе *Флаги базовой системы ввода / вывода*.

Возвращает

Дескриптор создаваемого файла, небольшое целое число. При неудаче вернет отрицательное значение.

19.30.4.6. dirExists()

bool dirExists (
const char * *dirName*)

Проверить наличие каталога на диске.

Аргументы	
dirName	Путь к каталогу.

Возвращает

true, если каталог существует, *false*, если нет.

19.30.4.7. fileExists()

bool fileExists (
const char * *fileName*)

Проверить наличие файла на диске.

Аргументы	
fileName	Путь к файлу.

Возвращает

true, если файл существует, *false*, если нет.

19.30.4.8. fileSize()

int fileSize (
const char * *fileName*)

Получить размер файла.

Аргументы	
fileName	Путь к файлу.

Возвращает

Размер файла или -1 в случае ошибки.

19.30.4.9. findDev()

*DEV_HDR** findDev (
const char * *devName*)

Получить заголовок с блоком управления устройством по его имени.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.

Возвращает

Указатель на структуру типа *DEV_HDR* или *NULL* при ошибке.

19.30.4.10. findFCB()

*FCB** findFCB (
int *fd*)

Получить структуру блока управления файла по его дескриптору.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.

Возвращает

Указатель на структуру блока управления файла или NULL при ошибке.

19.30.4.11. findFd()

int findFd (
const char * *name*)

Найти открытый дескриптор по имени файла/устройства.

Аргументы	
name	Имя файла/устройства.

Возвращает

Дескриптор в виде положительного числа, либо -1, если дескриптор не был найден.

19.30.4.12. findFirst()

STATUS findFirst (
const char * *pathMask,*
FFBLK * *ff*)

Функция отыскивает первый файл в каталоге, удовлетворяющий заданным условиям.

Аргументы	
pathMask	Маска для поиска нужных файлов.
ff	Указатель на вспомогательную структуру для поиска. Функция заносит в эту структуру данные для последующих поисковых запросов.

Возвращает

Если файл, удовлетворяющий условиям поиска, найден, то возвращает **0**, в другом случае возвращает ненулевое значение.

19.30.4.13. findNext()

STATUS findNext (
FFBLK * *ff*)

Функция отыскивает следующий файл в каталоге, удовлетворяющий заданным условиям.

Аргументы	
ff	Указатель на вспомогательную структуру для поиска, заполненную функцией *findFirst()*.

Возвращает

Если очередной файл, удовлетворяющий условиям поиска, найден, то возвращает **0**, в другом случае возвращает ненулевое значение.

19.30.4.14. flush()

int flush (
int *fd*)

Функция сбрасывает все изменения для файла в памяти в файл на устройстве.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.

Возвращает

При успешном завершении функция возвращает 0 и ненулевое значение при неудаче.

19.30.4.15. formatVolume()

STATUS formatVolume (
const char * *devName*)

Отформатировать устройство, если это возможно.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке или если форматирование не возможно для устройства.

19.30.4.16. freeFCB()

void freeFCB (
FCB * *fcb*)

Освободить структуру блока управления файла.

Аргументы	
fcb	Указатель на структуру блока управления файла.

19.30.4.17. freeSpace()

int freeSpace (
const char * *devName*)

Получить размер свободного места на устройстве, если это имеет смысл.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.

Возвращает

Свободное место в байтах в виде целого >= 0 при успехе, -1 при ошибке или если ”свободное место” не имеет смысла для устройства.

19.30.4.18. getFilesInDir()

char** getFilesInDir (
const char * *dirName,*
int * *filesAmount*)

Функция получает двухмерный массив названий файлов (не системных, не скрытых, не папок) из указанной папки. Массив аллокируется из кучи, по окончанию использования его необходимо освободить! Максимальное количество файлов - до 1000, если файлов больше, то они не будут выведены. *

Аргументы		
	dirName	Имя каталога для поиска.
`out`	*filesAmount*	Указатель на выходную переменную. При успешной отработке функции в переменную будет записан размер итогового массива.

Возвращает

Двухмерный массив строк размером, соответствующим значению переменной filesAmount, или NULL при ошибке или отсутствии файлов.

Для освобождения памяти следует по-очери освободить каждую строку в массиве, после чего освободить сам массив.

19.30.4.19. getFullFileName()

char* getFullFileName (
int *fd*)

Получить полный путь до файла по его дескриптору.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.

Возвращает

Выделенная в памяти строка с полным путем к файлу или *NULL* при ошибке.

19.30.4.20. getLongName()

int getLongName (
int *fd*)

ioctl-запрос к файлу с кодом запроса *FIOGETLNAME* без аргументов.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.

Возвращает

Определяется типом запроса. Если запрос не поддерживается драйвером, то возвращается -1.

19.30.4.21. getVolumeLabel()

STATUS getVolumeLabel (
const char * *devName,*
char *buf[static 12]*)

Получить метку тома для устройства, если она имеется.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.
buf	Буфер под метку размером минимум 12 байт.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке или если устройство не может иметь идентификатор тома.

19.30.4.22. getWorkDir()

STATUS getWorkDir (
char * *pwd*)

Получить текущий рабочий каталог.

Аргументы	
pwd	Буфер, в который будет записан текущий диск:каталог.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.23. getWorkDir_s()

STATUS getWorkDir_s (
char * *pwd,*
size_t *bufSize*)

Получить текущий рабочий каталог (безопасный аналог getWorkDir).

Аргументы	
pwd	Буфер размера bufSize, в который будет записан текущий диск:каталог.
bufSize	Размер буфера.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.24. ioctl()

int ioctl (
int *fd,*
int *function,*
int *arg*)

Функция выполняет **ioctl-запрос** к файлу

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.
function	Код запроса.
arg	Аргумент запроса.

Возвращает

Определяется типом запроса. Если запрос не поддерживается драйвером, то возвращается -1.

19.30.4.25. ioGlobalStdSet()

STATUS ioGlobalStdSet (
int *ioe,*
int *fd*)

Функция перенаправляет весь стандартный ввод/вывод на указанное устройство. Не меняет потоки ввода-вывода для задач с явно указанными потоками.

Аргументы	
ioe	Поток: 0 = **stdin**, 1 = **stdout**, 2 = **stderr**.
fd	Дескриптор устройства, куда требуется перенаправить поток.

Возвращает

OK при успешном выполнении.
ERROR при ошибке в параметрах.

19.30.4.26. iosDevAdd()

STATUS iosDevAdd (
DCB * *iosDev,*
const char * *name,*
int *iosDrvNum*)

Функция регистрирует в системе драйвер устройства под заданным именем.

Аргументы	
iosDev	Указатель на блок управления устройством.
name	Имя, под которым устройство будет доступно
iosDrvNum	Номер, под которым зарегистрировано устройство (результат возврата *iosDrvInstall*).

Возвращает

OK при успешном завершении.
ERROR при неудаче.

19.30.4.27. iosDevRemove()

STATUS iosDevRemove (
DCB * *iosDev*)

Функция удаляет из системы заданное устройство по его блоку управления.

Аргументы	
iosDev	Блок управления удаляемым устройством.

Возвращает

OK при успешном завершении.
ERROR при неудаче.

19.30.4.28. iosDevShow()

size_t iosDevShow (
void)

Функция выводит список всех подключенных устройств в stdout.

Возвращает

Общее кол-во подключенных устройств.

19.30.4.29. iosDrvInstall()

int iosDrvInstall (
iosDevCreateProc *createProc*,
iosDevRemoveProc *removeProc*,
iosDevOpenProc *openProc*,
iosDevCloseProc *closeProc*,
iosDevRdProc *readProc*,
iosDevWrProc *writeProc*,
iosDevIoctlProc *ioctlProc*)

Функция инсталлирует драйвер устройства, или файловую систему. Драйвер должен иметь семь функции:

- Функцию создания файла на устройстве *FCB* *createProc(*DEV_HDR* *iosDev, char *name, int mode).
- Функцию удаления файла на устройстве *STATUS* removeProc(*DEV_HDR* *iosDev, char *name).

- Функцию открытия файла *FCB* *openProc(*DEV_HDR* *iosDev, char *name, int mode).
- Функцию закрытия файла *STATUS* closeProc(*FCB* *fp).
- Функцию чтения данных int readProc(*FCB* *fp, char *buf, int count).
- Функцию записи данных int writeProc(*FCB* *fp, char *buf, int count).
- Функцию обработки специальных запросов int ioctlProc(*FCB* *fp, int requestCode, int arg).

Не все функции обязательны, так, например, для устройства типа консоли имя файла указывается пустым, а функции создания и удаления вовсе отсутствуют. Если вместо указателя на функцию указан **NULL**, это означает, что функция не поддерживается устройством.

Аргументы	
createProc	Функция вида *FCB* *createProc(*DEV_HDR* *iosDev, char *name, int mode).
removeProc	Функция вида *STATUS* removeProc(*DEV_HDR* *iosDev, char *name).
openProc	Функция вида *FCB* *openProc(*DEV_HDR* *iosDev, char *name, int mode).
closeProc	Функция вида *STATUS* closeProc(*FCB* *fp).
readProc	Функция вида int readProc(*FCB* *fp, char *buf, int count).
writeProc	Функция вида int writeProc(*FCB* *fp, char *buf, int count).
ioctlProc	Функция вида int ioctlProc(*FCB* *fp, int requestCode, int arg).

Возвращает

Целое число — номер, под которым зарегистрирован в системе драйвер этого устройства.

19.30.4.30. iosFdShow()

void iosFdShow (
void)

Функция выводит список всех открытых файлов в stdout.

19.30.4.31. ioTaskStdSet()

STATUS ioTaskStdSet (
TASK_ID task,
int *ioe,*
int *fd*)

Функция перенаправляет ввод/вывод для отдельной задачи.

Аргументы	
task	Задача, ввод/вывод которой требуется перенаправить или NULL, для перенаправления ввода/вывода текущей задачи.
ioe	Поток: 0 = **stdin**, 1 = **stdout**, 2 = **stderr**.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
fd	Дескриптор устройства, куда требуется перенаправить поток.

Возвращает

OK при успешном выполнении.
ERROR при ошибке в параметрах.

19.30.4.32. lseek()

int lseek (
int *fd,*
int *shift,*
int *seektype*)

Функция перемещает указатель чтения / записи в файле.

Аргументы	
fd	дескриптор файла
shift	смещение указателя чтения/записи в файле
seektype	Позиция указателя, относительно которой будет выполняться смещение. Такая позиция задаётся одной из следующих констант, определённых в *stdio.h*: • *SEEK_SET* — Начало файла. • *SEEK_CUR* — Текущее положение файла. • *SEEK_END* – Конец файла.

Возвращает

OK.
ERROR при неудаче.

19.30.4.33. mkdir()

STATUS mkdir (
const char * *name*)

Создать каталог.

Если файл/каталог с таким названием уже существует, то функция вернет ошибку.

Аргументы	
name	Путь к каталогу.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.34. mountVolume()

STATUS mountVolume (
int *fsDrvNum,*
const char * *devName,*
int *volume,*
int *partNr,*
BLK_DEV * *driver*)

Функция привязки *блочного устройства* к файловой системе.

Аргументы	
fsDrvNum	Дескриптор файловой системы (например, *DosDriver*).
devName	Имя устройства, например **C:** или **G:** (для файловой системы **MSDOS** всегда состоит из одной буквы и стоящего за ней двоеточия).
volume	Если на устройстве имеются разделы (как на жестком диске), то нужно задать значение **0x80**. В противном случае (как на дискете) требуется задать значение **0**.
partNr	Номер раздела (**0**).
driver	Указатель на структуру — драйвер блочного устройства.

Возвращает

OK.
ERROR при неудаче монтирования.

19.30.4.35. open()

int open (
const char * *path,*
int *flags*)

Функция открывает файл или устройство по его имени.

Аргументы	
path	Имя открываемого файла или устройства

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
flags	Флаги для открытия, такие как *O_RDONLY*, *O_WRONLY*, *O_RDWR*, *O_CREAT*.

См. также

Полный перечень флагов см. в разделе *Флаги базовой системы ввода / вывода*.

Возвращает

Дескриптор открытого файла, небольшое целое число. При неудаче вернет отрицательное значение.

19.30.4.36. read()

int read (
int *fd,*
void * *buffer,*
int *maxBytes*)

Функция читает в буфер из файла заданное кол-во байт.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.
buffer	Указатель на буфер.
maxBytes	Заданное количество байт.

Возвращает

Количество фактически прочитанных байт.

19.30.4.37. remove()

STATUS remove (
const char * *path*)

Функция удаляет файл по его имени.

Аргументы	
path	Имя удаляемого файла.

Возвращает

OK.
ERROR при неудаче.

19.30.4.38. removeDevice()

STATUS removeDevice (
const char * *devName*)

Функция удаляет из системы заданное устройство по его имени.

Аргументы	
devName	Символьное имя устройства.

Возвращает

OK при успешном завершении.
ERROR при неудаче.

19.30.4.39. reset()

int reset (
const char * *devName*)

Сброс контроллера **IDE**.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.40. rmdir()

STATUS rmdir (
const char * *name*)

Удалить пустой каталог.

Не-пустой или read-only каталог удалить не получится.

Аргументы	
name	Путь к каталогу.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.41. seek()

int seek (
int *fd,*
int *shift,*
int *seektype*)

Функция перемещает указатель чтения / записи в файле.

Аргументы	
fd	дескриптор файла
shift	смещение указателя чтения/записи в файле
seektype	Позиция указателя, относительно которой будет выполняться смещение. Такая позиция задаётся одной из следующих констант, определённых в *stdio.h*: • *SEEK_SET* — Начало файла. • *SEEK_CUR* — Текущее положение файла. • *SEEK_END* – Конец файла.

Возвращает

OK.
ERROR при неудаче.

19.30.4.42. tell()

int tell (
int *fd*)

Функция возвращает текущее значение положения указателя в файле.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.

Возвращает

Функция возвращает текущую позицию.

19.30.4.43. unloadVolume()

int unloadVolume (
const char * *devName*)

Разгрузка съемного носителя.

Аргументы	
devName	Идентификатор устройства.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.44. upd()

STATUS upd (
void)

Изменить рабочий каталог на его родительский каталог.

Аналог команды 'cd ../'.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* при ошибке.

19.30.4.45. write()

int write (
int *fd,*
const void * *buffer,*
int *maxBytes*)

Функция записывает из буфера в файл заданное кол-во байт.

Аргументы	
fd	Дескриптор файла.
buffer	Указатель на буфер.
maxBytes	Заданное количество байт.

Возвращает

Количество фактически записанных байт.

19.30.5. Переменные

19.30.5.1. sysDeviceList

*DEV_HDR** sysDeviceList `[extern]`

Список устройств.

19.31. Файл iso646.h

Текстовые макросы для символьных операторов Си.

Текстовые макросы для символьных операторов Си.

- #define *and* &&
- #define *and_eq* &=
- #define *bitand* &
- #define *bitor* |
- #define *compl* ~
- #define *not* !
- #define *not_eq* !=
- #define *or* ||
- #define *or_eq* |=
- #define *xor* ^
- #define *xor_eq* ^=

19.31.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.9.

См. также

`C11 standard 7.9`.

19.31.2. Макросы

19.31.2.1. and

#define and &&

19.31.2.2. and_eq

#define and_eq &=

19.31.2.3. bitand

#define bitand &

19.31.2.4. bitor

#define bitor |

19.31.2.5. compl

#define compl ~

19.31.2.6. not

```
#define not !
```

19.31.2.7. not_eq

```
#define not_eq !=
```

19.31.2.8. or

```
#define or ||
```

19.31.2.9. or_eq

```
#define or_eq |=
```

19.31.2.10. xor

```
#define xor ^
```

19.31.2.11. xor_eq

```
#define xor_eq ^=
```

19.32. Файл limits.h

Характеристики общих типов.

Макросы

- #define *CHAR_BIT* (8)
- #define *MB_LEN_MAX* 6

signed char

Минимальное и максимальное значения типа:

- #define *SCHAR_MAX* (127)
- #define *SCHAR_MIN* (-128)

unsigned char

Максимальное значение типа (минимальное - 0):

- #define *UCHAR_MAX* (255)

char

Минимальное и максимальное значения типа:

- #define *CHAR_MAX UCHAR_MAX*
- #define *CHAR_MIN* 0

signed short int

Минимальное и максимальное значения типа:

- #define *SHRT_MAX* (32767)
- #define *SHRT_MIN* (-32768)

unsigned short int

Максимальное значение типа (минимальное - 0):

- #define *USHRT_MAX* (65535)

signed int.

Минимальное и максимальное значения типа:

- #define *INT_MAX* (2147483647)
- #define *INT_MIN* (-*INT_MAX* - 1)

unsigned int

Максимальное значение типа (минимальное - 0):

- #define *UINT_MAX* 4294967295U

signed long int

Минимальное и максимальное значения типа:

- #define *LONG_MAX* (2147483647L)
- #define *LONG_MIN* (-*LONG_MAX* - 1L)

unsigned long int

Максимальное значение типа (минимальное - 0):

- #define *ULONG_MAX* 4294967295UL

unsigned long long int.

Минимальное и максимальное значения типа:

- #define *LLONG_MAX* 9223372036854775807LL
- #define *LLONG_MIN* (-*LLONG_MAX* - 1LL)

unsigned long long int

Максимальное значение типа (минимальное - 0):

- #define *ULLONG_MAX* 18446744073709551615ULL

19.32.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.10.

См. также

`C11 standard 7.10`.

19.32.2. Макросы

19.32.2.1. CHAR_BIT

#define CHAR_BIT (8)

Количество бит в типе **char**.

19.32.2.2. CHAR_MAX

#define CHAR_MAX *UCHAR_MAX*

19.32.2.3. CHAR_MIN

#define CHAR_MIN 0

19.32.2.4. INT_MAX

#define INT_MAX (2147483647)

19.32.2.5. INT_MIN

#define INT_MIN (-*INT_MAX* - 1)

19.32.2.6. LLONG_MAX

#define LLONG_MAX 92233720368547758O7LL

19.32.2.7. LLONG_MIN

#define LLONG_MIN (-*LLONG_MAX* - 1LL)

19.32.2.8. LONG_MAX

#define LONG_MAX (2147483647L)

19.32.2.9. LONG_MIN

#define LONG_MIN (-*LONG_MAX* - 1L)

19.32.2.10. MB_LEN_MAX

#define MB_LEN_MAX 6

Максимальная длинна мультибайтного символа во всех возможных локалях.

19.32.2.11. SCHAR_MAX

#define SCHAR_MAX (127)

19.32.2.12. SCHAR_MIN

#define SCHAR_MIN (-128)

19.32.2.13. SHRT_MAX

#define SHRT_MAX (32767)

19.32.2.14. SHRT_MIN

#define SHRT_MIN (-32768)

19.32.2.15. UCHAR_MAX

#define UCHAR_MAX (255)

19.32.2.16. UINT_MAX

#define UINT_MAX 4294967295U

19.32.2.17. ULLONG_MAX

#define ULLONG_MAX 18446744073709551615ULL

19.32.2.18. ULONG_MAX

#define ULONG_MAX 4294967295UL

19.32.2.19. USHRT_MAX

#define USHRT_MAX (65535)

19.33. Файл manual.dox

19.34. Файл mapstr.h

Список пар типа **строка-значение**.

Структуры данных

- struct *tMapIterators*
  Набор указателей для работы со списками.

Макросы

- #define *MAPSTR_SIGNATURE* 0x75AADD00

Перечисления

- enum *eMapstrValueType* { *mapTypeUnknown* = 0 , *mapTypeString* = MAPSTR_SIGNATURE | 1 , *mapTypeInt* = MAPSTR_SIGNATURE | 2 }
  Типы данных, используемые в качестве значений.

Создание и удаление списков

- void *mapFree* (*tMapIterators* *iter)
  Удаление списка — очистка памяти, отведённой под список.
- *tMapIterators* * *newMap* ()
  Создание нового списка.

Работа со списком

- void *mapAppendInt* (*tMapIterators* *iter, const char *key, int value, const char *description)
  *Добавить значение типа **целое** к списку.*
- void *mapAppendIntArray* (*tMapIterators* *iter, const char *key, int *values, int count, const char *description)
  *Добавить массив значений типа **целое** к списку.*
- void *mapAppendString* (*tMapIterators* *iter, const char *key, const char *value, const char *description)
  *Добавить значение типа **строка** к списку.*
- *bool mapCheckString* (const *tMapIterators* *iter, const char *key, const char *value)
  Проверка строкового значения на соответствие заданному значению.
- const void * *mapFind* (const *tMapIterators* *iter, const char *key, int *count, *eMapstrValueType* *vType)
  Поиск по списку.
- void *mapPrint* (const *tMapIterators* *iter, const char *header)
  Печать списка в консоль.

Работа с файлами

Списки можно сохранять и читать из файлов.

- void *mapRestore* (const char *path, *tMapIterators* *iter)
  Прочитать список из файла.
- void *mapRestorefFromEverywhere* (const char *ext, *tMapIterators* *iter)
  Найти все возможные файлы конфигурации и прочитать их.
- void *mapStore* (const char *path, const *tMapIterators* *iter)
  Сохранить список.

19.34.1. Подробное описание

Разработано специально для описания аппаратной части проектов. Под каждую запись выделяется минимально возможное место в ОЗУ, кратное блоку в 512 байт. Записи в списке находятся по уникальному ключу, заданному при создании записи. Если ключи некоторых записей совпадают - будет возвращено значение первой найденной записи.

19.34.2. Макросы

19.34.2.1. MAPSTR_SIGNATURE

#define MAPSTR_SIGNATURE 0x75AADD00

Просто число, отличное от нуля с пустым последним байтом.

19.34.3. Перечисления

19.34.3.1. eMapstrValueType

enum *eMapstrValueType*

Элементы перечислений	
mapTypeUnknown	Значение не определено.
mapTypeString	Значение - строка.
mapTypeInt	Значение (массив значений) - целое со знаком.

```
00037             {
00038     mapTypeUnknown = 0,
00039     mapTypeString   = MAPSTR_SIGNATURE | 1,
00040     mapTypeInt      = MAPSTR_SIGNATURE | 2,
00041 } eMapstrValueType;
```

19.34.4. Функции

19.34.4.1. mapAppendInt()

void mapAppendInt (
tMapIterators * *iter,*
const char * *key,*
int *value,*
const char * *description*)

Функция добавляет значение к имеющемуся списку и обновляет значение итераторов.

Аргументы	
iter	Итераторы списка.
key	Ключ, по которому будет осуществляться поиск значения.
value	Значение, соответствующее ключу.
description	Строковое описание параметра может быть использовано для вывода списка на печать. Если не используется, может быть NULL.

19.34.4.2. mapAppendIntArray()

void mapAppendIntArray (
tMapIterators * *iter,*
const char * *key,*
int * *values,*
int *count,*
const char * *description*)

Функция добавляет массив значений к имеющемуся списку и обновляет значение итераторов.

Аргументы	
iter	Итераторы списка.
key	Ключ, по которому будет осуществляться поиск значения.
values	Добавляемый массив.
count	Количество элементов массива.
description	Строковое описание параметра может быть использовано для вывода списка на печать. Если не используется, может быть NULL.

19.34.4.3. mapAppendString()

void mapAppendString (
tMapIterators * *iter,*
const char * *key,*
const char * *value,*
const char * *description*)

Функция добавляет строку к имеющемуся списку о обновляет значение итераторов.

Аргументы	
iter	Итераторы списка.
key	Ключ, по которому будет осуществляться поиск значения.
value	Значение, соответствующее ключу.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
description	Строковое описание параметра может быть использовано для вывода списка на печать. Если не используется, может быть NULL.

19.34.4.4. mapCheckString()

bool mapCheckString (
const *tMapIterators* * *iter,*
const char * *key,*
const char * *value*)

Функция осуществляет поиск значения по ключу в списке и сравнивает найденное с заданным.

Аргументы	
iter	Итераторы списка.
key	Ключ, по которому будет осуществляться поиск значения.
value	Проверяемое значение.

Возвращает

true Если значение найдено и соответствует заданному.
false Во всех остальных случаях.

19.34.4.5. mapFind()

const void* mapFind (
const *tMapIterators* * *iter,*
const char * *key,*
int * *count,*
eMapstrValueType * *vType*)

Функция осуществляет поиск по ключу в списке и возвращает найденное значение, либо **NULL**.

Аргументы		
`in`	*iter*	Итераторы списка.
`in`	*key*	Ключ, по которому будет осуществляться поиск значения.
`out`	*count*	Количество элементов, содержащихся в массиве значений. Для строк это значение всегда равно 1. Если параметр не требуется, указатель может быть равен NULL.
`out`	*vType*	Указатель на переменную, в которую будет помещён тип найденного значения. Если тип указывать не нужно – следует передать **NULL** вместо указателя.

Возвращает

Указатель на данные. Если тип данных заранее не известен можно ориентироваться по возвращаемому параметру **vType**.

19.34.4.6. mapFree()

void mapFree (
tMapIterators * *iter*)

Функция освобождает всю память выделенную под список и его итераторы.

Аргументы	
iter	Итераторы списка.

19.34.4.7. mapPrint()

void mapPrint (
const *tMapIterators* * *iter,*
const char * *header*)

Функция выводит в консоль все элементы списка в две колонки. Может использоваться для отладки.

Аргументы	
iter	Итераторы списка.
header	Заголовок выводимый в начале печати.

19.34.4.8. mapRestore()

void mapRestore (
const char * *path,*
tMapIterators * *iter*)

Элементы прочитанные из файла будут добавлены к указанному списку.

Аргументы	
path	Полный путь к файлу.
iter	Итераторы уже существующего списка. **ВАЖНО!** Если список ещё не создан его следует создать с помощью *newMap()*.

19.34.4.9. mapRestorefFromEverywhere()

void mapRestorefFromEverywhere (
const char * *ext,*
tMapIterators * *iter*)

Функция ищет файлы с указанным расширением (обычно **arc**) в корневых каталогах дисков и пытается извлечь из них списки. Каждый следующий найденный список будет добавлен в конец имеющегося.

Аргументы	
ext	Расширение файлов со списками (обычно **arc**).
iter	Итераторы уже существующего списка. **ВАЖНО!** Если список ещё не создан его следует создать с помощью *newMap()*.

19.34.4.10. mapStore()

void mapStore (
const char * *path,*
const *tMapIterators* * *iter*)

Функция сохраняет список в текстовый файл по указанному пути. Если файл существует он будет перезаписан.

Аргументы	
path	Полный путь к файлу.
iter	Итераторы списка.

19.34.4.11. newMap()

*tMapIterators** newMap ( )

Создание и инициализация набора итераторов для нового списка.

Возвращает

tMapIterators* Готовый набор итераторов.

19.35. Файл memlib.h

Управление диспетчером памяти.

Функции

- void *initMemLib* (size_t begAddr, size_t endAddr)
  Инициализация диспетчера памяти.
- size_t *maxAvail* (void)
  Получить размер максимального непрерывного сегмента памяти.
- size_t *memAvail* (void)
  Получить размер свободной памяти.

Макросы обеспечения совместимости

- #define *__free free*
- #define *kfree*(x) *free*(x)
- #define *kmalloc*(n, z) *malloc*(n)

Функции из stdlib.

- void * *calloc* (size_t nmemb, size_t size)
- void *free* (void *ptr)
- void * *malloc* (size_t size)
- void * *realloc* (void *ptr, size_t size)

19.35.1. Подробное описание

Файл содержит объявления методов управления диспетчером памяти.

См. также

Общее описание см. в главе *Диспетчер памяти*.

19.35.2. Макросы

19.35.2.1. __free

#define __free *free*

19.35.2.2. kfree

#define kfree(
x) *free*(x)

19.35.2.3. kmalloc

#define kmalloc(
n,
z) *malloc*(n)

19.35.3. Функции

19.35.3.1. calloc()

void* calloc (
size_t *nmemb,*
size_t *size*)

Выделить блок памяти для массива и инициализировать его нулями.

Аргументы	
nmemb	Количество элементов в массиве.
size	Размер одного элемента.

Возвращает

Указатель на блок памяти или NULL, в случае ошибки.

19.35.3.2. free()

void free (
void * *ptr*)

Освободить блок памяти.

Аргументы	
ptr	Указатель на блок памяти для освобождения.

Функция проверяет корректность заголовка блока памяти и освобождает память только в случае его правильности.

19.35.3.3. initMemLib()

void initMemLib (
size_t *begAddr,*
size_t *endAddr*)

Функция инициализирует диспетчер памяти.

Эта функция вызывается ядром *MULTEX-ARM* внутри вызова **kernelInit**. Пользователь не должен вызывать эту функцию из своих задач, так как это приведет к краху системы.

Аргументы	
begAddr	Start of heap memory pool.
endAddr	End of heap memory pool.

19.35.3.4. malloc()

void* malloc (
size_t *size*)

Выделить блок памяти для объекта.

Аргументы	
size	Размер запрашиваемого блока.

Возвращает

Указатель на блок памяти или NULL, в случае ошибки.

19.35.3.5. maxAvail()

size_t maxAvail (
void)

Функция возвращает размер самого большого свободного сегмента динамической памяти в байтах.

Возвращает

Размер сегмента в байтах.

19.35.3.6. memAvail()

size_t memAvail (
void)

Функция возвращает общий размер свободной динамической памяти в байтах.

Возвращает

Размер памяти в байтах.

19.35.3.7. realloc()

void* realloc (
void * *ptr,*
size_t *size*)

Выделить новый блок памяти заданного размера вместо старого, сохранив при этом данные из старого блока.

Аргументы	
ptr	Указатель на старый блок памяти.
size	Размер нового блока памяти.

Возвращает

Указатель на блок памяти или NULL, в случае ошибки.

19.36. Файл mpeg4codec.h

Программно-аппаратный декодер видео файлов формата MP4. Использует аппаратный видео-енкодер процессора и препроцессор **NEON**.

Функции

- void *freeMpeg4FrameMem* (int dd)
  Освобождение ресурсов, выделенных для работы с кадром.
- unsigned char * *getMpeg4InptFrameBuff* (int dd)
  Указатель на входной буфер декодера.
- int *getMpeg4OutFrame* (int dd)
  Указатель на выходной буфер декодера.
- int *mpeg4DecodeBlock* (int dd, unsigned char *pOutData, int len)
  Декодировать блок данных (обычно кадр).
- int *mpeg4InitDecoder* (int wWidth, int wHeight)
  Запуск декодера MP4.

19.36.1. Функции

19.36.1.1. freeMpeg4FrameMem()

void freeMpeg4FrameMem (
int *dd*)

Функция освобождает память, выделенную для работы с текущим кадром.

Аргументы	
dd	Дескриптор декодера, полученный при создании *mpeg4InitDecoder()*.

19.36.1.2. getMpeg4InptFrameBuff()

unsigned char* getMpeg4InptFrameBuff (
int *dd*)

Функция возвращает указатель на входной буфер данных декодера. Во входной буфер будут помещаться кадры для декодирования.

Аргументы	
dd	Дескриптор декодера, полученный при создании *mpeg4InitDecoder()*.

Возвращает

Указатель на буфер памяти.

19.36.1.3. getMpeg4OutFrame()

int getMpeg4OutFrame (
int *dd*)

Функция возвращает указатель на выходной буфер данных декодера. В выходном буфере содержатся готовые кадры после процесса декодирования. Выходной буфер может использоваться для вывода в **overlay** в режиме **tiled**.

Аргументы	
dd	Дескриптор декодера, полученный при создании *mpeg4InitDecoder()*.

Возвращает

Указатель на буфер памяти.

19.36.1.4. mpeg4DecodeBlock()

int mpeg4DecodeBlock (
int *dd,*
unsigned char * *pOutData,*
int *len*)

Функция декодирует одина кадр, расположенный во входном буфере и кладёт его в выходной. Дополнительно может быть сделано преобразование в nontiled формат - результат будет помещён в **pOutData**.

Аргументы	
dd	Дескриптор декодера, полученный при создании *mpeg4InitDecoder()*.
pOutData	Буфер для преобразования выходного буфера в **nontiled** формат, пригодный для вывода на **2D-поверхность** с помощью *методов* работы с поверхностями.
len	Размер данных во входном буфере в байтах.

Возвращает

OK при удачном завершении декодирования, иначе *ERROR*.

19.36.1.5. mpeg4InitDecoder()

int mpeg4InitDecoder (

int *wWidth,*
int *wHeight*)

Инициализация переменных декодера.

Аргументы	
wWidth,wHeight	Размеры кадра в пикселях.

Возвращает

Дескриптор созданного декодера.

19.37. Файл msgqlib.h

Создание очередей сообщений.

Структуры данных

- struct *msgQID*
  Структура блока управления очереди.

Определения типов

- typedef *msgQID* * *MSG_Q_ID*
  Указатель на идентификатор очереди.

Функции

- *MSG_Q_ID msgQCreate* (int maxMsgs, int maxMsgLength, int options)
  Создать очередь сообщений.
- *STATUS msgQDelete* (*MSG_Q_ID* msgQId)
  Удалить очередь.
- int *msgQNumMsgs* (*MSG_Q_ID* msgQId)
  Число сообщений в очереди.
- *STATUS msgQReceive* (*MSG_Q_ID* msgQId, void *buffer, size_t maxNBytes, int timeout)
  Прочитать сообщение из очереди.
- *STATUS msgQSend* (*MSG_Q_ID* msgQId, const void *buffer, size_t nBytes, int timeout, int priority)
  Поместить сообщение в очередь.

Порядок получения данных из очереди

- #define *MSG_Q_FIFO* (0x00)
  *Порядок получения данных из очереди **FIFO**.*
- #define *MSG_Q_PRIORITY* (0x01)
  *Порядок получения данных из очереди **PRIORITY**.*

Приоритеты сообщений в очереди

- #define *MSG_PRI_NORMAL* (0)
- #define *MSG_PRI_URGENT* (1)

19.37.1. Подробное описание

Очереди сообщений – удобный механизм межзадачного взаимодействия. В файле собраны методы работы с очередями сообщений.

См. также

Общее описание очередей см. в главе *Очереди сообщений*.

19.37.2. Макросы

19.37.2.1. MSG_PRI_NORMAL

#define MSG_PRI_NORMAL (0)

Нормальный приоритет - сообщения помещаются в конец очереди.

19.37.2.2. MSG_PRI_URGENT

#define MSG_PRI_URGENT (1)

Повышенный приоритет - сообщения помещаются в начало очереди.

19.37.2.3. MSG_Q_FIFO

#define MSG_Q_FIFO (0x00)

Задачи получают сообщения из очереди в порядке обращения.

19.37.2.4. MSG_Q_PRIORITY

#define MSG_Q_PRIORITY (0x01)

Задачи получают сообщения из очереди в соответствии с их приоритетами.

19.37.3. Типы

19.37.3.1. MSG_Q_ID

typedef *msgQID** *MSG_Q_ID*

Указатель на структуру блока управления (идентификатора) очереди *msgQID*.

19.37.4. Функции

19.37.4.1. msgQCreate()

MSG_Q_ID msgQCreate (
int *maxMsgs,*
int *maxMsgLength,*
int *options*)

Функция создает очередь сообщений.

Аргументы	
maxMsgs	Максимальное число сообщений, буферизуемых очередью. Если задача будет пытаться поместить в полную очередь сообщение, она будет задержана до тех пор, пока в очереди не освободится место для этого сообщения. Впрочем, задача может ждать заданное время или не ждать вовсе.
maxMsgLength	Максимальный размер одного сообщения. Сообщения могут иметь и меньший размер, но память под очередь будет выделяться из расчета **maxMsgs*maxMsgLength**, поэтому рекомендуется задавать эти величины в соответствии с конкретным применением очереди.
options	Способ доступа задач к очереди. Возможные значения *MSG_Q_FIFO* и *MSG_Q_PRIORITY*.

Возвращает

Идентификатор созданной очереди.
NULL при неудаче, вызванной нехваткой динамической памяти.

19.37.4.2. msgQDelete()

STATUS msgQDelete (
MSG_Q_ID msgQId)

Функция удаляет очередь и высвобождает занятую под нее динамическую память.

Следует соблюдать осторожность при удалении очереди – в этот момент отдельные задачи могут ждать сообщений из нее.

Аргументы	
msgQId	Идентификатор удаляемой очереди.

Возвращает

OK, или *ERROR* при задании неверного идентификатора очереди.

19.37.4.3. msgQNumMsgs()

int msgQNumMsgs (
MSG_Q_ID msgQId)

Функция возвращает число сообщений, находящихся в данный момент в очереди.

Аргументы	
msgQId	Идентификатор очереди.

Возвращает

Функция возвращает целое число, равное количеству сообщений, находящихся в очереди на момент вызова, или **–1**, если очередь не существует.

19.37.4.4. msgQReceive()

STATUS msgQReceive (
MSG_Q_ID msgQId,
void * *buffer,*
size_t *maxNBytes,*

int *timeout*)

Функция читает сообщение из очереди. Если в очереди нет сообщений, то задача переводится в состояние ожидания.

Если задача ждет неограниченное время (*WAIT_FOREVER*), а очередь будет удалена, то задача навсегда останется заблокированной!

Аргументы	
msgQId	Идентификатор очереди.
buffer	Указатель на буфер, в который будет помещено полученное сообщение.
maxNBytes	Размер сообщения. Он должен соответствовать размеру сообщения, помещенного в очередь. Если размер указан большим, чем фактический, то к сообщению будет добавлена случайная информация.
timeout	Время ожидания в тиках таймерах в случае, если очередь пуста. Допустимы также значения *NO_WAIT* и *WAIT_FOREVER*.

Возвращает

OK при успешном выполнении, либо значение меньше нуля – код ошибки.

19.37.4.5. msgQSend()

STATUS msgQSend (
MSG_Q_ID msgQId,
const void * *buffer,*
size_t *nBytes,*
int *timeout,*
int *priority*)

Функция помещает сообщение в очередь. Если имеется задача, ждущая сообщения из этой очереди, и ее приоритет выше той, которая поместила сообщение, произойдет немедленное переключение на эту задачу.

Аргументы	
msgQId	Идентификатор очереди.
buffer	Указатель на буфер, из которого сообщение будет помещено в очередь. После вызова функции буфер может быть использован задачей для своих целей – сообщение копируется во внутренний буфер очереди.
nBytes	Размер сообщения. Он не должен превышать максимальный размер сообщения, отводимый при создании очереди
timeout	Время ожидания в тиках таймера в случае, если очередь переполнена. Допустимы также значения *NO_WAIT* и *WAIT_FOREVER*.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
priority	Приоритет помещаемого сообщения: • *MSG_PRI_NORMAL* - для обычных сообщений, помещаемых в конец очереди. • *MSG_PRI_URGENT* - для внеочередных сообщений, помещаемых в начало очереди.

Возвращает

OK при успешном выполнении, либо значение меньше нуля – код ошибки.

19.38. Файл multex.h

Основной подключаемый файл **RTOS** *MULTEX-ARM*.

Макросы

- #define *__be32_to_cpu*(x)
- #define *__LITTLE_ENDIAN*
- #define *_MULTEX_*
- #define *ARCH_DMA_MINALIGN* 64
- #define *clamp*(val, min, max)
- #define *debug_cond*(cond, fmt, args...)
- #define *DIV_ROUND_CLOSEST*(x, divisor)
- #define *get_unaligned*(ptr)
- #define *KERN_DEBUG* "MK_Debug:"
- #define *KERN_INFO* "MK_Info:"
- #define *likely*(x) __builtin_expect((x),1)
- #define *printk printf*
- #define *put_unaligned*(val, ptr)
- #define *SHELL_NAME* "init"
- #define *SHELL_PRIORITY* 100
- #define *unlikely*(x) __builtin_expect((x),0)
- #define *VX_SUPERVISOR_MODE* 0

Определения типов

- typedef int(* *FUNCPTR*) (int)

  Указатель на функцию, которая используется как точка входа для процессов.

Перечисления

- enum *STATUS* { *OK* = 0 , *ERROR* = -1 }

  Результат выполнения.

Макросы типовых операций

- #define *__ALIGN_MASK*(x, mask) (((x)+(mask))&~(mask))
- #define *ALIGN*(x, a) *__ALIGN_MASK*((x),(typeof(x))(a)-1)
- #define *ALLOC_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size, align)
- #define *ALLOC_CACHE_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size) *ALLOC_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size, *ARCH_DMA_MINALIGN*)
- #define *ARRAY_SIZE*(x) (sizeof(x) / sizeof((x)[0]))
- #define *DEFINE_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size, align)
- #define *DEFINE_CACHE_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size) *DEFINE_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size, *ARCH_DMA_MINALIGN*)
- #define *DIV_ROUND*(n, d) (((n) + ((d)/2)) / (d))
- #define *DIV_ROUND_UP*(n, d) (((n) + (d) - 1) / (d))
- #define *MAX*(a, b) (((a)>(b))?(a):(b))
- #define *MAX_SAFE*(a, b)
- #define *MEMBER_SIZE*(*type*, member) (sizeof(((*type* *)0)->member))
- #define *MIN*(a, b) (((a)<(b))?(a):(b))
- #define *MIN_SAFE*(a, b)
- #define *ROUND*(a, b) (((a) + (b) - 1) & ~((b) - 1))

  Округление.
- #define *roundup*(x, y) ((((x) + ((y) - 1)) / (y)) * (y))

  Округление в большую сторону.
- #define *START_ONCE* do{static int Started = 0;if(Started == 1){return;} Started = 1;}while(0)
- #define *START_ONCE_R*(r) do{static int Started = 0;if(Started == 1){return (r);} Started = 1;}while(0)

Различные типы, использующиеся в некоторых модулях.

- typedef unsigned int *dma_addr_t*
- typedef int *irqreturn_t*
- typedef unsigned int *resource_size_t*

19.38.1. Подробное описание

В данном файле содержатся базовые определения операционной системы **RTOS** *MULTEX-ARM*.

См. также

Операционная система жесткого реального времени MULTEX-ARM.

19.38.2. Макросы

19.38.2.1. __ALIGN_MASK

#define __ALIGN_MASK(
x,
mask) (((x)+(mask))&~(mask))

19.38.2.2. __be32_to_cpu

#define __be32_to_cpu(
x)

Макроопределение:

```
((((x) \& 0x000000ff) << 24) | \
(((x) \& 0x0000ff00) <<  8) | \
(((x) \& 0x00ff0000) >>  8) | \
(((x) \& 0xff000000) >> 24))
```

19.38.2.3. __LITTLE_ENDIAN

#define __LITTLE_ENDIAN

Используемый в системе порядок следования бит.

19.38.2.4. _MULTEX_

#define _MULTEX_

Используемая операционная система.

19.38.2.5. ALIGN

#define ALIGN(
x,
a) *__ALIGN_MASK*((x),(typeof(x))(a)-1)

19.38.2.6. ALLOC_ALIGN_BUFFER

#define ALLOC_ALIGN_BUFFER(
type,
name,
size,
align)

Макроопределение:

```
char __\#\#name[ROUND(size * sizeof(type), align) + (align - 1)];    \
type *name = (type *) ALIGN((uintptr_t)__\#\#name, align)
```

19.38.2.7. ALLOC_CACHE_ALIGN_BUFFER

#define ALLOC_CACHE_ALIGN_BUFFER(
type,
name,
size) *ALLOC_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size, *ARCH_DMA_MINALIGN*)

19.38.2.8. ARCH_DMA_MINALIGN

#define ARCH_DMA_MINALIGN 64

19.38.2.9. ARRAY_SIZE

#define ARRAY_SIZE(
x) (sizeof(x) / sizeof((x)[0]))

Макрос, возвращающий количество элементов массива.

19.38.2.10. clamp

#define clamp(
val,
min,
max)

Макроопределение:

```
({          \
typeof(val) __val = (val);      \
typeof(min) __min = (min);      \
typeof(max) __max = (max);      \
(void) (\&__val == \&__min);      \
(void) (\&__val == \&__max);      \
__val = __val < __min ? __min: __val;   \
__val > __max ? __max: __val; })
```

19.38.2.11. debug_cond

#define debug_cond(
cond,
fmt,
args...)

Макроопределение:

```
do {                    \
    if (cond)           \
        printf(fmt, \#\#args);    \
} while (0)
```

19.38.2.12. DEFINE_ALIGN_BUFFER

#define DEFINE_ALIGN_BUFFER(
type,
name,
size,
align)

Макроопределение:

```
static char __\#\#name[roundup(size * sizeof(type), align)]    \
       __attribute__((aligned(align)));                \
static type *name = (type *)__\#\#name
```

19.38.2.13. DEFINE_CACHE_ALIGN_BUFFER

#define DEFINE_CACHE_ALIGN_BUFFER(
type,
name,
size) *DEFINE_ALIGN_BUFFER*(*type*, name, size, *ARCH_DMA_MINALIGN*)

19.38.2.14. DIV_ROUND

#define DIV_ROUND(
n,
d) (((n) + ((d)/2)) / (d))

19.38.2.15. DIV_ROUND_CLOSEST

#define DIV_ROUND_CLOSEST(
x,
divisor)

Макроопределение:

```
(          \
{                          \
    typeof(x) __x = x;              \
    typeof(divisor) __d = divisor;          \
    (((typeof(x))-1) > 0 ||             \
     ((typeof(divisor))-1) > 0 || (__x) > 0) ?  \
        (((__x) + ((__d) / 2)) / (__d)) :   \
        (((__x) - ((__d) / 2)) / (__d));    \
}                          \
)
```

19.38.2.16. DIV_ROUND_UP

#define DIV_ROUND_UP(
n,
d) (((n) + (d) - 1) / (d))

19.38.2.17. get_unaligned

#define get_unaligned(
ptr)

Макроопределение:

```
((__force typeof(*(ptr)))({         \
__builtin_choose_expr(sizeof(*(ptr)) == 1, *(ptr),          \
__builtin_choose_expr(sizeof(*(ptr)) == 2, get_unaligned_le16((ptr)),   \
__builtin_choose_expr(sizeof(*(ptr)) == 4, get_unaligned_le32((ptr)),   \
__builtin_choose_expr(sizeof(*(ptr)) == 8, get_unaligned_le64((ptr)),   \
__bad_unaligned_access_size())))));                 \
}))
```

19.38.2.18. KERN_DEBUG

#define KERN_DEBUG ”MK_Debug:”

19.38.2.19. KERN_INFO

#define KERN_INFO ”MK_Info:”

19.38.2.20. likely

#define likely(
x) __builtin_expect((x),1)

Встроенная функция, дающая компилятору подсказку о том, что условие x - истинно.

19.38.2.21. MAX

#define MAX(
a,
b) (((a)>(b))?(a):(b))

Не-типобезопасный макрос, возвращающий максимальное значение из 2х вариантов.

19.38.2.22. MAX_SAFE

#define MAX_SAFE(
a,
b)

Макроопределение:

```
({ __typeof__ (a) _a = (a); \
   __typeof__ (b) _b = (b); \
  _a > _b ? _a : _b; })
```

Типобезопасный макрос, возвращающий максимальное значение из 2х вариантов.

Может быть использован только в теле функции.

19.38.2.23. MEMBER_SIZE

#define MEMBER_SIZE(
type,
member) (sizeof(((*type* *)0)->member))

Макрос, возвращающий размер поля типа.

19.38.2.24. MIN

#define MIN(
a,
b) (((a)<(b))?(a):(b))

Не-типобезопасный макрос, возвращающий минимальное значение из 2х вариантов.

19.38.2.25. MIN_SAFE

#define MIN_SAFE(
a,
b)

Макроопределение:

```
({ __typeof__ (a) _a = (a); \
    __typeof__ (b) _b = (b); \
  _a < _b ? _a : _b; })
```

Типобезопасный макрос, возвращающий минимальное значение из 2х вариантов.

Может быть использован только в теле функции.

19.38.2.26. printk

#define printk *printf*

19.38.2.27. put_unaligned

#define put_unaligned(
val,
ptr)

Макроопределение:

```
({                  \
void *__gu_p = (ptr);                       \
switch (sizeof(*(ptr))) {                   \
case 1:                                 \
    *(u8 *)__gu_p = (__force u8)(val);          \
    break;                              \
case 2:                                 \
    put_unaligned_le16((__force u16)(val), __gu_p);     \
    break;                              \
case 4:                                 \
```

```
            put_unaligned_le32((__force u32)(val), __gu_p);     \
            break;                                              \
        case 8:                                                 \
            put_unaligned_le64((__force u64)(val), __gu_p);     \
            break;                                              \
        default:                                                \
            break;                                              \
        }                                                       \
        (void)0; })
```

19.38.2.28. ROUND

#define ROUND(
a,
b) (((a) + (b) - 1) & ~((b) - 1))

Округление величины **a** до числа кратного заданному **b**.

19.38.2.29. roundup

#define roundup(
x,
y) ((((x) + ((y) - 1)) / (y)) * (y))

Округление величины **x** до большего числа кратного заданному **y**.

19.38.2.30. SHELL_NAME

#define SHELL_NAME ”init”

19.38.2.31. SHELL_PRIORITY

#define SHELL_PRIORITY 100

19.38.2.32. START_ONCE

#define START_ONCE do{static int Started = 0;if(Started == 1){return;} Started = 1;}while(0)

Макрос, обеспечивающий запуск функции только один раз (для функций, не имеющих возвращаемого значения).

19.38.2.33. START_ONCE_R

#define START_ONCE_R(
r) do{static int Started = 0;if(Started == 1){return (r);} Started = 1;}while(0)

Макрос, обеспечивающий запуск функции только один раз (для функций, имеющих возвращаемое значение).

19.38.2.34. unlikely

```
#define unlikely(
        x ) __builtin_expect((x),0)
```

Встроенная функция, дающая компилятору подсказку о том, что условие x - ложно.

19.38.2.35. VX_SUPERVISOR_MODE

```
#define VX_SUPERVISOR_MODE 0
```

19.38.3. Типы

19.38.3.1. dma_addr_t

typedef unsigned int *dma_addr_t*

19.38.3.2. FUNCPTR

typedef int(* FUNCPTR) (int)

19.38.3.3. irqreturn_t

typedef int *irqreturn_t*

19.38.3.4. resource_size_t

typedef unsigned int *resource_size_t*

19.38.4. Перечисления

19.38.4.1. STATUS

enum *STATUS*

Результат выполнения действия (функции).

Элементы перечислений	
OK	Успешное выполнение.
ERROR	Неудача.

```
00064             {
```

```
00065     OK = 0,
00066     ERROR = -1
00067 } STATUS;
```

19.39. Файл multimedia.dox

19.40. Файл names.h

Функции для работы с таблицами символов.

Функции

- void * *_findSTName* (const char *pName, char *pTypeOutputVar)
- *STATUS appendSymbol* (dynSymTbl *pTable, const char *pName, void *addr, char *type*)
- dynSymTbl * *createDynSymTbl* (size_t size)
- *STATUS registerSymTbl* (dynSymTbl *pTable)

19.40.1. Функции

19.40.1.1. _findSTName()

void* _findSTName (
const char * *pName,*
char * *pTypeOutputVar*)

Найти символ в таблицах символов и вернуть связанный с ним указатель.

Аргументы		
	pName	
out	*pTypeOutputVar*	Указатель на char-переменную, в которую будет записан тип символа.

Возвращает

Связанный с символом указатель или NULL, если символ не был найден.

19.40.1.2. appendSymbol()

STATUS appendSymbol (
dynSymTbl * *pTable,*
const char * *pName,*
void * *addr,*
char *type*)

Добавить символ в таблицу символов.

Аргументы	
pTable	Таблица символов.
pName	Имя символа.
addr	Адрес, к которому должен быть привязан символ.
type	Тип символа, как у компилятора GCC ('T' для функции, 'D' для переменной).

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

Таблица имеет ограниченное кол-во ”слотов” под символы.

19.40.1.3. createDynSymTbl()

dynSymTbl* createDynSymTbl (
size_t *size*)

Создать новую таблицу символов.

Аргументы	
size	Максимальный размер таблицы символов.

Возвращает

Указатель на выделенную таблицу или *NULL* при ошибке.

19.40.1.4. registerSymTbl()

STATUS registerSymTbl (
dynSymTbl * *pTable*)

Подключить дополнительную таблицу символов (можно подключить неограниченное кол-во таблиц).

Аргументы	
pTable	Выделенная и заполненная таблица символов.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

19.41. Файл net.dox

19.42. Файл pipelib.h

Межпроцессорные каналы.

Функции

- *STATUS pipeDevCreate* (const char *name)

19.42.1. Функции

19.42.1.1. pipeDevCreate()

STATUS pipeDevCreate (
const char * *name*)

Создать псевдоустройство межпроцессорного канала.

Аргументы	
name	Имя устройства.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

19.43. Файл pll.h

Работа с PLL.

Функции

- void *pll* ()
  *Вывести текущую конфигурацию **PLL**.*
- unsigned int *pllAhbGet* (unsigned int n, *bool* *ok)
  *Получить текущую частоту шины **Ahb**.*
- unsigned int *pllApbGet* (unsigned int n, *bool* *ok)
  *Получить текущую частоту шины **Apb**.*
- unsigned int *pllAxiGet* (*bool* *ok)
  *Получить текущую частоту шины **AXI**.*
- unsigned int *pllGet* (unsigned int n, unsigned int out, *bool* *ok)
  *Получить текущую частоту заданной **PLL**.*
- unsigned int *pllSet* (unsigned int n, unsigned int out, unsigned int frequency)
  *Установить частоту для **PLL**.*
- *bool pllUpdate* ()
  *Расчёт частот всех **PLL** и шин на основе заданной конфигурации.*

Макросы обозначения PLL

- #define *PLL_1* 0
- #define *PLL_2* 1
- #define *PLL_3* 2
- #define *PLL_4* 3
- #define *PLL_5* 4
- #define *PLL_6* 5
- #define *PLL_7* 6
- #define *PLL_8* 7
- #define *PLL_9* 8
- #define *PLL_AUDIO* 1
- #define *PLL_CPU* 0
- #define *PLL_PERIPH0* 5
- #define *PLL_VE* 3

Макросы обозначения шин AHB, APB

- #define *AHB_1* 0
- #define *AHB_2* 1
- #define *APB_1* 0
- #define *APB_2* 1

19.43.1. Подробное описание

Проверка и настройка конфигурации распределения частот в процессоре **ARM**.

Подключение:

```
#include <pll.h>
```

См. также

Общее описание **PLL** в разделе *PLL – распределение тактовых частот*.

19.43.2. Макросы

19.43.2.1. AHB_1

#define AHB_1 0

Индекс для шины **AHB1**.

19.43.2.2. AHB_2

#define AHB_2 1

Индекс для шины **AHB2**.

19.43.2.3. APB_1

#define APB_1 0

Индекс для шины **APB1**.

19.43.2.4. APB_2

#define APB_2 1

Индекс для шины **APB2**.

19.43.2.5. PLL_1

#define PLL_1 0

Индекс для **PLL1**.

19.43.2.6. PLL_2

#define PLL_2 1

Индекс для **PLL2**.

19.43.2.7. PLL_3

#define PLL_3 2

Индекс для **PLL3**.

19.43.2.8. PLL_4

#define PLL_4 3

Индекс для **PLL4**.

19.43.2.9. PLL_5

#define PLL_5 4

Индекс для **PLL5**.

19.43.2.10. PLL_6

#define PLL_6 5

Индекс для **PLL6**.

19.43.2.11. PLL_7

#define PLL_7 6

Индекс для **PLL7**.

19.43.2.12. PLL_8

#define PLL_8 7

Индекс для **PLL8**.

19.43.2.13. PLL_9

#define PLL_9 8

Индекс для **PLL9**.

19.43.2.14. PLL_AUDIO

#define PLL_AUDIO 1

Синоним для **PLL2**.

19.43.2.15. PLL_CPU

#define PLL_CPU 0

Синоним для **PLL1**.

19.43.2.16. PLL_PERIPH0

#define PLL_PERIPH0 5

Синоним для **PLL6**.

19.43.2.17. PLL_VE

#define PLL_VE 3

Синоним для **PLL4**.

19.43.3. Функции

19.43.3.1. pll()

void pll ( )

Функция выводить текущие настройки используемых частот в консоль.

19.43.3.2. pllAhbGet()

unsigned int pllAhbGet (
unsigned int *n*,
bool * *ok*)

Функция возвращает рассчитанную частоту шины **AHB**. Для получения актуального значения частоты имеет смысл вызвать *pllUpdate()*.

Аргументы	
n	Номер шины **AHB** из группы *макросов*.
ok	*true* — шина присутствует и значение частоты вычислено.

Возвращает

Частота шины в Гц.

19.43.3.3. pllApbGet()

unsigned int pllApbGet (
unsigned int *n*,
bool * *ok*)

Функция возвращает рассчитанную частоту шины **APB**. Для получения актуального значения частоты имеет смысл вызвать *pllUpdate()*.

Аргументы	
n	Номер шины **APB** из группы *макросов*.
ok	*true* — шина присутствует и значение частоты вычислено.

Возвращает

Частота шины в Гц.

19.43.3.4. pllAxiGet()

unsigned int pllAxiGet (
bool * *ok*)

Функция возвращает рассчитанную частоту шины **AXI**. Для получения актуального значения частоты имеет смысл вызвать *pllUpdate()*.

Аргументы	
ok	*true* — шина присутствует и значение частоты вычислено.

Возвращает

Частота шины в Гц.

19.43.3.5. pllGet()

unsigned int pllGet (
unsigned int *n,*
unsigned int *out,*
bool * *ok*)

Функция возвращает рассчитанную частоту для выбранной **PLL**. Для получения актуального значения частоты имеет смысл вызвать *pllUpdate()*.

Аргументы	
n	Номер **PLL** из группы *макросов*.
out	Номер выхода **PLL**. Обычно в **PLL** существует только один выход (0). В некоторых случаях **PLL** имеет 2 выхода с разными частотами — 0 и 1.
ok	Признак нормальной работы **PLL**. Стабильная работа в заданном диапазоне частот.

Возвращает

Частота выхода **PLL** в Гц.

19.43.3.6. pllSet()

unsigned int pllSet (
unsigned int *n,*
unsigned int *out,*
unsigned int *frequency*)

Функция рассчитывает и устанавливает коэффициенты выбранной **PLL** таким образом, чтобы итоговая частота была как можно ближе к заданной.

Добавлено в качестве эксперимента Функция реализована с ограниченным функционалом и находится в стадии тестирования.

Аргументы	
n	Номер **PLL** из группы *макросов*.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
out	Номер выхода **PLL**. Обычно в **PLL** существует только один выход (0). В некоторых случаях **PLL** имеет 2 выхода с разными частотами — 0 и 1. Установка выполняется только для выхода 0.
frequency	Заданная частота в Гц.

Возвращает

Установленное значение частоты в Гц если настройка прошла успешно, иначе 0.

19.43.3.7. pllUpdate()

bool pllUpdate ( )

Рекомендуется рассчитывать заново всю конфигурацию частот перед получением данных о работе какой либо **PLL** или шины. Это обусловлено тем, что каждый модуль при настройке может изменить частоты некоторых модулей под себя. Окончательную конфигурацию частот можно посмотреть с помощью команды *pll()*.

Возвращает

true Модуль настроен, данные о частотах обновлены.
false Модуль не настроен, не прошла инициализация. Скорее всего не указан процессор в модуле **arch**.

19.44. Файл project.dox

19.45. Файл pwm.h

Управление линиями ШИМ (PWM).

Макросы номеров каналов ШИМ

Синонимы номеров каналов возможно использовать в качестве параметров функций **channel** для улучшения читаемости кода.

- #define *PWM_0* 0
- #define *PWM_1* 1

Выбор начального уровня сигнала

Данные макросы рекомендуется использовать в качестве параметров функций **activeHigh** для улучшения читаемости кода.

- #define *PWM_ACTIVE_HIGH true*
- #define *PWM_ACTIVE_LOW false*

Непрерывный режим

- *STATUS pwmInit* (unsigned int channel, unsigned int frequency, *bool* activeHigh)
  Настройка канала ШИМ.
- *STATUS pwmSetFillFactor* (unsigned int channel, unsigned int fillFactor)
  Задать коэффициент заполнения ШИМ.

Импульсный режим

- *STATUS pwmInitPulse* (unsigned int channel, *bool* activeHigh)
  Инициализация канала ШИМ в импульсном режиме.
- unsigned int *pwmPulseDurationCalc* (unsigned int duration_ns)
  Расчёт значения регистра периода для импульсного режима.
- *STATUS pwmPulseStart* (unsigned int channel, unsigned int period_value)
  Запуск импульса заданной длительности в выбранном канале ШИМ.

19.45.1. Подробное описание

Настройка выводов **PWM**, в зависимости от выбранного процессора.

Подключение:

```
#include <pwm.h>
```

См. также

Общее описание работы с модулем ШИМ в разделе *Линии ШИМ (PWM)*.

19.45.2. Макросы

19.45.2.1. PWM_0

#define PWM_0 0

Канал ШИМ 0.

19.45.2.2. PWM_1

#define PWM_1 1

Канал ШИМ 1.

19.45.2.3. PWM_ACTIVE_HIGH

#define PWM_ACTIVE_HIGH *true*

Активный уровень сигнала – высокий.

19.45.2.4. PWM_ACTIVE_LOW

#define PWM_ACTIVE_LOW *false*

Активный уровень сигнала – низкий.

19.45.3. Функции

19.45.3.1. pwmInit()

STATUS pwmInit (
unsigned int *channel,*
unsigned int *frequency,*
bool activeHigh)

Функция настраивает режим работы канала ШИМ. Возможен повторный вызов функции для перенастройки канала в процессе работы.

Аргументы	
channel	Канал ШИМ.
frequency	Частота следования импульсов в герцах. Возможный диапазон частот от 0 Гц до 1 МГц. Коэффициент заполнения задаётся с помощью *pwmSetFillFactor()*.
activeHigh	Уровень активной части сигнала: *true* – высокий уровень, иначе низкий уровень сигнала.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.45.3.2. pwmInitPulse()

STATUS pwmInitPulse (
unsigned int *channel,*
bool activeHigh)

Функция настраивает канал шим на запуск импульсов заданной длительности по команде *pwmPulseStart()*.

Аргументы	
channel	Канал ШИМ.
activeHigh	Уровень активной части сигнала: *true* – высокий уровень, иначе низкий уровень сигнала.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.45.3.3. pwmPulseDurationCalc()

unsigned int pwmPulseDurationCalc (
unsigned int *duration_ns*)

Функция рассчитывает значение, записываемое в регистр определения периода импульса. Рассчитанное значение следует использовать в функции запуска импульса *pwmPulseStart()*.

Аргументы	
duration_ns	Длительность импульса в наносекундах. Возможный диапазон значений от 50 нс до 2,73 мс.

Возвращает

Значение для функции *pwmPulseStart()*.

19.45.3.4. pwmPulseStart()

STATUS pwmPulseStart (
unsigned int *channel,*
unsigned int *period_value*)

Функция запускает одиночный импульс в канале ШИМ. Канал должен быть сконфигурирован с помощью *pwmInitPulse()*. Для обеспечения максимального быстродействия при вызове функции в прерываниях следует использовать заранее рассчитанные с помощью функции *pwmPulseDurationCalc()* значения периода, которые будут записаны непосредственно в регистр аппаратного модуля ШИМ.

Аргументы	
channel	Канал ШИМ.
period_value	Значение регистра периода ШИМ, рассчитанное с помощью *pwmPulseDurationCalc()*.

Возвращает

OK при успешном запуске, иначе *ERROR*.

19.45.3.5. pwmSetFillFactor()

STATUS pwmSetFillFactor (
unsigned int *channel,*
unsigned int *fillFactor*)

Функция устанавливает коэффициент заполнения ШИМ в процентах (всего 100 градаций). Период ШИМ предварительно задаётся в настройках *pwmInit()*.

Аргументы	
channel	Канал ШИМ.
fillFactor	Коэффициент заполнения от 0 до 100 (максимальное заполнение).

Возвращает

OK если коэффициент успешно выставлен, иначе *ERROR*.

19.46. Файл ringbuffer.h

Кольцевой буфер.

Структуры данных

- struct *tRingBuffer*
  Структура колцевого буфера.

Управление буферами

- *STATUS deleteRingBuffer* (*tRingBuffer* *buf)
  Удалить кольцевой буфер.
- *tRingBuffer* * *newRingBuffer* (unsigned int dataSize, unsigned int maxCount)
  Создать кольцевой буфер.

Запись / чтение данных

- int *ringBufferCounter* (const *tRingBuffer* *buf)
  Количество записей в буфере.
- *STATUS ringBufferFlush* (*tRingBuffer* *buf)
  Очистка буфера.
- *STATUS ringBufferRead* (void *data, *tRingBuffer* *buf, int timeout)
  Чтение элемента данных из буфера.
- *STATUS ringBufferWrite* (*tRingBuffer* *buf, const void *data, int timeout)
  Запись элемента данных в буфер.

19.46.1. Подробное описание

Кольцевой буфер – альтернатива очередей сообщений для использования в прерываниях. Буфер может содержать заданное количество элементов фиксированной длины.

19.46.2. Функции

19.46.2.1. deleteRingBuffer()

STATUS deleteRingBuffer (
tRingBuffer * *buf*)

Функция освобождает память и удаляет буфер.

Аргументы	
buf	Удаляемый буфер.

Возвращает

OK в случае успешного удаления буфера, иначе *ERROR*.

19.46.2.2. newRingBuffer()

*tRingBuffer** newRingBuffer (
unsigned int *dataSize,*
unsigned int *maxCount*)

Функция создаёт буфер и выделяет память под данные.

Аргументы	
dataSize	Размер одного элемента данных в буфере.
maxCount	Количество элементов в буфере. Количество элементов должно быть больше одного.

Возвращает

Указатель на созданный буфер.

19.46.2.3. ringBufferCounter()

int ringBufferCounter (
const *tRingBuffer* * *buf*)

Функция возвращает количество не прочитанных записей в кольцевом буфере. Возвращаемое значение должно быть строго не отрицательным. Отрицательное число в результате говорит о некорректной работе буфера.

Аргументы	
buf	Указатель на кольцевой буфер.

Возвращает

Количество записей.

19.46.2.4. ringBufferFlush()

STATUS ringBufferFlush (
tRingBuffer * *buf*)

Функция выравнивает счётчики входящих и исходящих записей колцевого буфера и обнуляет счётчик имеющихся записей.

Аргументы
buf

Возвращает

Всегда *OK*.

19.46.2.5. ringBufferRead()

STATUS ringBufferRead (
void * *data,*
tRingBuffer * *buf,*
int *timeout*)

Функция читает один элемент данных из кольцевого буфера и декрементирует счётчик данных. Чтение возможно только если в буфере есть не считанные данные. Если задан параметр **timeout** больший нуля – функция будет ждать появления данных заданное количество времени.

ВАЖНО! При чтении данных в обработчиках прерываний следует использовать значение таймаута *NO_WAIT*.

Аргументы	
data	Указатель на данные, в который будет считан элемент буфера.
buf	Указатель на кольцевой буфер.
timeout	Таймаут ожидания наличия данных в тиках системного таймера. Если данные не появились в течение заданного времени функция вернёт ошибку. В качестве параметра можно также использовать значения *NO_WAIT* и *WAIT_FOREVER*.

Возвращает

OK в случае удачного чтения, либо *ERROR* если данных нет и они не появились за заданный промежуток времени.

19.46.2.6. ringBufferWrite()

STATUS ringBufferWrite (
tRingBuffer * *buf,*
const void * *data,*
int *timeout*)

Функция записывает один элемент данных в кольцевой буфер и инкрементирует входной счётчик данных. Запись возможна только пока в буфере есть свободное место. Если место закончилось необходимо прочитать все записи либо очистить буфер.

Аргументы	
buf	Указатель на кольцевой буфер.
data	Записываемые данные – указатель на записываемый элемент.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
timeout	Таймаут ожидания появления свободного места в буфере в тиках системного таймера. Если свободное место для записи не появилось в течение заданного времени функция вернёт ошибку. В качестве параметра можно также использовать значения *NO_WAIT* и *WAIT_FOREVER*.

ВАЖНО! При записи данных в обработчиках прерываний следует использовать значение таймаута *NO_WAIT*.

Возвращает

OK в случае удачной записи, либо *ERROR* при переполнении буфера.

19.47. Файл semlib.h

Управление семафорами.

Структуры данных

- struct *Sem_Id*
  Структура семафора.

Макросы

- #define *NO_WAIT* (0)
- #define *SEM_DELETE_SAFE* 0x4
  Защита задачи.
- #define *SEM_INVERSION_SAFE* 0x8
  Инверсия приоритетов.
- #define *SEM_MARKER* (0xA525E727)
- #define *SEM_Q_FIFO* 0x0
  *Порядок обработки задач - **FIFO**.*
- #define *SEM_Q_PRIORITY* 0x1
  *Порядок обработки задач - **Приоритет**.*
- #define *WAIT_FOREVER* (-1)

Определения типов

- typedef *Sem_Id* * *SEM_ID*
  Указатель на семафор.

Перечисления

- enum *SEM_B_STATE* { *SEM_EMPTY* = 0 , *SEM_FULL* = 1 }
- enum *SEM_CLASS* { *scSemB* , *scSemC* , *scSemM* }
- enum *SEM_FLUSH_STATE* { *sfsNoFlush* = 0 , *sfsFlush* = 1 , *sfsUnblocked* = 2 }
  Способ подъёма семафора.

Макросы и надстройки для быстрой инициализации семафоров.

- #define *INIT_STATIC_MUTEX*(SemOptions)
  Инициализация мьютекса в сегменте данных. Инициализация производится в следующем виде: 'SEM_ID Mutex = INIT_STATIC_MUTEX(SEM_Q_FIFO);'.
- #define *INIT_STATIC_MUTEX_DEFAULT*()
  Инициализация мьютекса в сегменте данных. Инициализация производится в следующем виде: 'SEM_ID Mutex = INIT_STATIC_MUTEX_DEFAULT();'.
- #define *INIT_STATIC_SEM*(SemOptions, SemState)
  Инициализация бинарного семафора в сегменте данных. Инициализация производится в следующем виде: 'SEM_ID Sem = INIT_STATIC_SEM(SEM_Q_FIFO, SEM_FULL);'.
- #define *INIT_STATIC_SEM_DEFAULT*()
  Инициализация бинарного семафора в сегменте данных. Инициализация производится в следующем виде: 'SEM_ID Sem = INIT_STATIC_SEM_DEFAULT();'.
- *SEM_ID semBCreate_Default* (void)
- *SEM_ID semMCreate_Default* (void)

Основные функции для работы с семафорами.

- *SEM_ID semBCreate* (int options, *SEM_B_STATE* initialState)
  Создать двоичный семафор.
- int *semCCount* (*SEM_ID* semId)
- *SEM_ID semCCreate* (int options, int initialCount)

Создать целочисленный семафор.

- *STATUS semDelete* (*SEM_ID* semId)

  Удалить семафор.
- *STATUS semFlush* (*SEM_ID* semId)

  Освободить все задачи, ожидающие захвата бинарного семафора.
- *STATUS semGive* (*SEM_ID* semId)

  Освободить семафор.
- *SEM_ID semMCreate* (int options)

  *Создать семафор взаимоисключений (**Mutex**).*
- *STATUS semMCUnblock* (*SEM_ID* semId)
- *STATUS semTake* (*SEM_ID* semId, int timeout)

  Попытаться захватить семафор.

19.47.1. Подробное описание

Семафоры в *MULTEX-ARM* – это основной механизм синхронизации задач в реальном времени и организации взаимоисключающего доступа задач к общим ресурсам.

См. также

Более подробное описание в главе *Семафоры*.

19.47.2. Макросы

19.47.2.1. INIT_STATIC_MUTEX

#define INIT_STATIC_MUTEX(
SemOptions)

Макроопределение:

```
\&(Sem_Id){.marker = SEM_MARKER, .semclass = scSemM, .state = SEM_FULL, \
.options = SemOptions,  .flushed=FALSE, .count=0,  .owner=NULL}
```

19.47.2.2. INIT_STATIC_MUTEX_DEFAULT

#define INIT_STATIC_MUTEX_DEFAULT( )

Макроопределение:

```
\&(Sem_Id){.marker = SEM_MARKER, .semclass = scSemM, .state = SEM_FULL, \
.options = SEM_Q_FIFO,  .flushed=FALSE, .count=0,  .owner=NULL}
```

19.47.2.3. INIT_STATIC_SEM

#define INIT_STATIC_SEM(
SemOptions,
SemState)

Макроопределение:

```
\&(Sem_Id){.marker = SEM_MARKER, .semclass = scSemB, .state = SemState, \
.options = SemOptions,  .flushed=FALSE, .count=0,  .owner=NULL}
```

19.47.2.4. INIT_STATIC_SEM_DEFAULT

#define INIT_STATIC_SEM_DEFAULT( )

Макроопределение:

```
\&(Sem_Id){.marker = SEM_MARKER, .semclass = scSemB, .state = SEM_FULL, \
.options = SEM_Q_FIFO,  .flushed=FALSE, .count=0,  .owner=NULL}
```

19.47.2.5. NO_WAIT

#define NO_WAIT (0)

Не ждать.

19.47.2.6. SEM_DELETE_SAFE

#define SEM_DELETE_SAFE 0x4

Защищать задачу от удаления, если она захватила семафор.

Применимо только для мьютексов.

19.47.2.7. SEM_INVERSION_SAFE

#define SEM_INVERSION_SAFE 0x8

Разрешить инверсию приоритетов для мьютекса.

19.47.2.8. SEM_MARKER

#define SEM_MARKER (0xA525E727)

Сигнатура семафора.

19.47.2.9. SEM_Q_FIFO

#define SEM_Q_FIFO 0x0

Обрабатывать семафоры с учетом модели **FIFO** задач.

Возможно не работает.

19.47.2.10. SEM_Q_PRIORITY

#define SEM_Q_PRIORITY 0x1

Обрабатывать семафоры с учетом приоритетов задач.

Возможно не работает.

19.47.2.11. WAIT_FOREVER

#define WAIT_FOREVER (-1)

Ждать до успеха.

19.47.3. Типы

19.47.3.1. SEM_ID

typedef *Sem_Id** *SEM_ID*

Указатель на структуру семафора *Sem_Id*.

19.47.4. Перечисления

19.47.4.1. SEM_B_STATE

enum *SEM_B_STATE*

Состояние семафора.

Элементы перечислений	
SEM_EMPTY	Семафор закрыт (заблокирован, захвачен).
SEM_FULL	Семафор открыт (разблокирован, свободен)

```
00057             {
00058  SEM_EMPTY = 0,
00059  SEM_FULL = 1
00060 } SEM_B_STATE;
```

19.47.4.2. SEM_CLASS

enum *SEM_CLASS*

Класс семафора.

Элементы перечислений	
scSemB	Бинарный семафор.
scSemC	Семафор-счетчик.
scSemM	Мьютекс.

```
00065             {
00066  scSemB,
00067  scSemC,
00068  scSemM,
00069 } SEM_CLASS;
```

19.47.4.3. SEM_FLUSH_STATE

enum *SEM_FLUSH_STATE*

Способ подъёма семафора - по какой причине задачу выдернули с ожидания семафора.

Устаревшие значения, ныне фактически не используются.

Элементы перечислений	
sfsNoFlush	Вышло время на ожидание захвата задачи. Семафор не считается захваченным.
sfsFlush	Устаревшее значение, не должно возникать.
sfsUnblocked	Мьютекс или семафор-счетчик был принудительно сброшен. Семафор не считается захваченным.

```
00076              {
00077  sfsNoFlush = 0,
00078  sfsFlush = 1,
00079  sfsUnblocked = 2,
00080 } SEM_FLUSH_STATE;
```

19.47.5. Функции

19.47.5.1. semBCreate()

SEM_ID semBCreate (
int *options,*
SEM_B_STATE initialState)

Функция создает двоичный семафор. Такой семафор может быть использован для синхронизации задач, при этом начальное состояние семафора следует задать закрытым (*SEM_EMPTY*). При использовании его для защиты доступа к ресурсам общего пользования (взаимоисключения) следует создавать семафор изначально открытым (*SEM_FULL*).

Аргументы	
options	Способ помещения в очередь задач, ждущих у семафора. Следует использовать следующие предопределенные константы **SEM_Q_FIFO** и **SEM_Q_PRIORITY**.
initialState	Начальное состояние семафора. Если семафор открыт (*SEM_FULL*), то первая захватившая его задача закрывает и продолжает выполняться. Если задача пытается захватить закрытый семафор, то ее выполнение задерживается до тех пор, пока другая задача не откроет этот семафор.

Возвращает

SEM_ID Идентификатор созданного семафора или 0 при неудаче.

19.47.5.2. semBCreate_Default()

SEM_ID semBCreate_Default (
void)

Создать бинарный семафор с параметрами по-умолчанию (**FIFO**, свободный).

Возвращает

Указатель на семафор или *NULL*.

19.47.5.3. semCCount()

int semCCount (

SEM_ID semId)

Получить значение счетчика для семафора-счетчика.

Аргументы	
semId	Целевой семафор.

Возвращает

Значение счетчика для семафора-счетчика.

19.47.5.4. semCCreate()

SEM_ID semCCreate (
int *options,*
int *initialCount*)

Отличие целочисленного семафора от двоичного в том, что он имеет внутренний счётчик, фиксирующий, сколько раз семафор был открыт. При очередном открытии семафора счётчик увеличивается, при закрытии – уменьшается. Когда счётчик доходит до нуля, задача, пытающаяся закрыть семафор, будет приостановлена. Такой тип семафора удобен для организации множественного доступа к буферам ограниченного размера, стекам, очередям, а также нескольким копиям каких-либо ресурсов. Начальное значение при этом задают равным максимальному размеру ресурса, что гарантирует его от переполнения. Внутренний механизм очередей *MULTEX-ARM* использует этот тип семафора при их организации.

Аргументы	
options	Способ помещения в очередь задач, ждущих у семафора. Следует использовать следующие предопределенные константы *SEM_Q_FIFO* и *SEM_Q_PRIORITY*.
initialCount	Начальное значение внутреннего счётчика открываний.

Возвращает

Указатель на семафор или *NULL*.

19.47.5.5. semDelete()

STATUS semDelete (
SEM_ID semId)

Функция удаляет указанный семафор и освобождает задачи, ожидающие его освобождения.

Аргументы	
semId	Идентификатор семафора, с которым производится действие.

Возвращает

OK при успешном выполнении.
Если идентификатор семафора, передаваемый функциям управления семафорами не является правильным или ссылается на удаленный семафор, функция возвращает значение *ERROR*.

19.47.5.6. semFlush()

STATUS semFlush (
SEM_ID semId)

Функция разблокирует все задачи, ожидающие у этого семафора. Семафор при этом остается закрытым.

Аргументы	
semId	Идентификатор семафора, с которым производится действие.

Возвращает

OK при успешном выполнении или *ERROR* при неудаче.

Только для семафора типа *scSemB*.

19.47.5.7. semGive()

STATUS semGive (
SEM_ID semId)

Функция освобождает семафор, обеспечивая тем самым возможность другим задачам его захватить. Если в карусели задержанных задач имеются задачи, ждущие это событие, то первая из них становится в карусель активных задач. При этом, если ее приоритет выше выполняемой задачи, производится немедленное переключение процессора на ее выполнение.

Аргументы	
semId	Идентификатор семафора, с которым производится действие.

Возвращает

OK при успешном выполнении или *ERROR* при неудаче.

19.47.5.8. semMCreate()

SEM_ID semMCreate (
int *options*)

Mutex работает так же, как двоичный с открытым начальным состоянием: первая же захватившая его задача блокирует все дальнейшие попытки его захвата до тех пор, пока захватившая задача не освободит его.

Этот тип семафора имеет следующие особенности:

- Он может быть открыт только той задачей, которая его закрыла.
- Он не может быть открыт в обработчике прерывания.
- К нему нельзя применять функцию *semFlush()*.
- Он имеет дополнительную опцию *SEM_INVERSION_SAFE*, которая включает алгоритм наследования приоритета, заключающийся в том, что захватившая семафор задача автоматически получает приоритет, равный самому высокому приоритету из всех задач, ждущих у этого семафора.
- Он имеет дополнительную опцию *SEM_DELETE_SAFE*, которая защищает задачу от удаления на время захвата ею этого семафора.
- Он имеет возможность рекурсивного захвата, при этом задача может захватить семафор несколько раз подряд. При этом для того, чтобы другая задача смогла захватить этот семафор, захватившая задача должна освободить его столько же раз, сколько раз его захватила.

Аргументы	
options	Следует использовать следующие предопределенные константы *SEM_Q_FIFO* или *SEM_Q_PRIORITY* в комбинации с возможными опциями *SEM_INVERSION_SAFE* и *SEM_DELETE_SAFE*.

Возвращает

Указатель на семафор или *NULL*.

19.47.5.9. semMCreate_Default()

SEM_ID semMCreate_Default (
void)

Создать семафор-мьютекс с параметрами по-умолчанию (**FIFO**).

Возвращает

Указатель на семафор или *NULL*.

19.47.5.10. semMCUnblock()

STATUS semMCUnblock (
SEM_ID semId)

Разблокировать все задачи, ожидающие захвата мьютекса или семафора-счетчика.

Аргументы	
semId	Целевой семафор.

Возвращает

OK при успехе, *ERROR* иначе.

semTake в таком случае вернет *ERROR*. Нужно для удаления семафоров, на которых кто-нибудь сидит.

Только для мьютексов или семафоров-счетчиков (scSemM и scSemC).

19.47.5.11. semTake()

STATUS semTake (
SEM_ID semId,
int *timeout*)

Функция делает попытку захватить семафор. Если он на этот момент открыт, то задача захватывает его и продолжается. Если семафор был закрыт или захвачен другой задачей, то задача приостанавливается до его открытия, т.е. ожидает у этого семафора. Время ожидания может быть задано непосредственно в тиках таймера, либо быть неограниченным (*WAIT_FOREVER*), либо отсутствовать (*NO_WAIT*).

Аргументы	
semId	Идентификатор семафора, с которым производится действие.
timeout	Кол-во тиков таймера, в течении которых задача будет ждать захвата. Дополнительные возможные значения: • *NO_WAIT* - не ждать вовсе. • *WAIT_FOREVER* - ждать до успеха.

Возвращает

OK - семафор был захвачен ИЛИ если бинарный семафор был разблокирован через *semFlush()*.
ERROR - семафор не был захвачен.
-2 - задача обрабатывала прерывание и мгновенный захват не удался.
-3 - установлен флаг блокировки задачи от переключения и мгновенный захват не удался.

19.48. Файл setjmp.h

Нелокальные переходы.

Структуры данных

- struct *jmp_buf*
- struct *REG_SET*

Функции

- *noreturn* void *longjmp* (*jmp_buf* env, int val)
- int *setjmp* (*jmp_buf* env)

19.48.1. Подробное описание

В файле описаны функции нелокальных переходов по стандарту `C11 standard 7.13`.

См. также

Общее описание в главе *Нелокальные переходы*.

19.48.2. Функции

19.48.2.1. longjmp()

noreturn void longjmp (
jmp_buf env,
int *val*)

Перейти к сохраненному контексту.

Аргументы	
env	Точка сохранения контекста.
val	Значение, которое будет передано в функцию *setjmp()*.

19.48.2.2. setjmp()

int setjmp (
jmp_buf env)

Сохранить контекст для дальнейшего перехода.

Аргументы	
env	Буфер для сохранения контекста.

Возвращает

0, если функция установила точку, **не-0**, если возврат функции был вызван с помощью *longjmp()*.

19.49. Файл shell.dox

19.50. Файл shell.h

Терминал.

Функции

- void *printHeader* (void)
- int *shell* (*bool printHeader*)

19.50.1. Функции

19.50.1.1. printHeader()

void printHeader (
void)

Вывести в stdout привественное сообщение терминала.

19.50.1.2. shell()

int shell (
bool printHeader)

Запустить терминал в текущей задаче.

Задача будет обслуживать терминал для установленных для неё stdin и stdout. Задача будет завершена при получении команды 'quit' на терминале (при этом stdout и stdin задачи, если они не являются системными stdout и stdin, будут закрыты).

Аргументы	
printHeader	Следует ли выводить приветственное сообщение при запуске терминала.

Возвращает

Никогда не возвращает значение.

19.51. Файл signal.h

Обработка сигналов (**C11** + частично **POSIX**).

Структуры данных

- struct *sigaction*
  Структура обработчика сигнала.
- struct *siginfo*
  Структура данных сигнала.
- union *sigval*

Определения типов

- typedef int *sig_atomic_t*
- typedef void(* *sig_handle*) (int)
- typedef *uint32_t sigset_t*

Функции

- int *kill* (*TASK_ID* ti, int sig)
  Отправить сигнал процессу.
- int *raise* (int sig)
  Отправить сигнал текущему процессу.
- int *sigaction* (int signum, const struct *sigaction* *act, struct *sigaction* *oldact)
  Установить обработчик сигнала.
- *sig_handle signal* (int sig, *sig_handle* func)
  Установить обработчик сигнала.
- *TASK_ID wait* (int *status_p)
  Приостановить выполнение текущей задачи.

Аргументы и возвращаемые значения для функции signal()

- #define *SIG_DFL* ((void *)0)
- #define *SIG_ERR* ((void *)-1)
- #define *SIG_IGN* ((void *)1)

Стандартные для Си сигналы

- #define *SIGABRT* 6
  Запрос на ненормальное завершение программы.
- #define *SIGFPE* 8
  Ошибка арифметики.
- #define *SIGILL* 4
  Выполнение недопустимой инструкции.
- #define *SIGINT* 2
  Получение интерактивного сигнала.
- #define *SIGSEGV* 11
  Ошибка доступа к памяти.
- #define *SIGTERM* 15
  Запрос на завершение программы.

Дополнительные сигналы (в т.ч. POSIX)

- #define *SIGALRM* 14
- #define *SIGBUS* 10
- #define *SIGCHLD* 18
- #define *SIGCONT* 25
- #define *SIGEMT* 7
- #define *SIGFMT* 19
- #define *SIGHUP* 1
- #define *SIGKILL* 9
- #define *SIGNONE* 0
- #define *SIGPIPE* 13
- #define *SIGPOLL* 22
- #define *SIGPROF* 29
- #define *SIGQUIT* 3
- #define *SIGRTMAX* 24
- #define *SIGRTMIN* 24
- #define *SIGSTOP* 23
- #define *SIGSYS* 12
- #define *SIGTRAP* 5
- #define *SIGTSTP* 20
- #define *SIGTTIN* 26
- #define *SIGTTOU* 27
- #define *SIGURG* 21
- #define *SIGUSR1* 16
- #define *SIGUSR2* 17
- #define *SIGVTALRM* 28
- #define *SIGXCPU* 30
- #define *SIGXFSZ* 31

Значения поля sa_flags в структуре sigaction

- #define *SA_INTERRUPT* 0x0008
- #define *SA_NOCLDSTOP* 0x0001
- #define *SA_ONSTACK* 0x0004
- #define *SA_RESETHAND* 0x0010
- #define *SA_SIGINFO* 0x0002

Значения si_code возвращаемые siginfo

- #define *SI_ASYNCIO* 4
- #define *SI_KILL* 1
- #define *SI_MESGQ* 5
- #define *SI_QUEUE* 2
- #define *SI_SYNC* 0
- #define *SI_TIMER* 3

Структуры и макросы для POSIX-совместимой обработки сигналов

- #define *SIG_BLOCK* 1
- #define *SIG_SETMASK* 3
- #define *SIG_UNBLOCK* 2
- typedef struct *siginfo siginfo_t*

  Структура данных сигнала.

Операции над наборами сигналов

Функции, позволяющие создавать наборы сигналов в стандарте **POSIX** для формирования поля *sa_mask* в структуре *sigaction*.

- int *sigaddset* (*sigset_t* *set, int signum)
  Добавить сигнал к набору сигналов.
- int *sigdelset* (*sigset_t* *set, int signum)
  Удалить сигнал из набора сигналов.
- int *sigemptyset* (*sigset_t* *set)
  Проинициализировать набор сигналов.
- int *sigfillset* (*sigset_t* *set)
  Проинициализировать набор сигналов.
- int *sigismember* (*sigset_t* *set, int signum)
  Проверить, является ли сигнал членом набора сигналов.

19.51.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.14`.
Подробнее о сигналах см. в главе *Сигналы*.

19.51.2. Макросы

19.51.2.1. SA_INTERRUPT

#define SA_INTERRUPT 0x0008

Don't restart the function.

19.51.2.2. SA_NOCLDSTOP

#define SA_NOCLDSTOP 0x0001

Do not generate SIGCHLD when children stop.

19.51.2.3. SA_ONSTACK

#define SA_ONSTACK 0x0004

Run on sigstack.

19.51.2.4. SA_RESETHAND

#define SA_RESETHAND 0x0010

Reset the handler, like sysV.

19.51.2.5. SA_SIGINFO

#define SA_SIGINFO 0x0002

Pass additional siginfo structure.

19.51.2.6. SI_ASYNCIO

#define SI_ASYNCIO 4

signal from completion of an async I/O.

19.51.2.7. SI_KILL

#define SI_KILL 1

signal from .1 *kill()* function.

19.51.2.8. SI_MESGQ

#define SI_MESGQ 5

signal from arrival of a message.

19.51.2.9. SI_QUEUE

#define SI_QUEUE 2

signal from .4 sigqueue() function.

19.51.2.10. SI_SYNC

#define SI_SYNC 0

(Not posix) gernerated by hardware.

19.51.2.11. SI_TIMER

#define SI_TIMER 3

signal from expiration of a .4 timer.

19.51.2.12. SIG_BLOCK

#define SIG_BLOCK 1

19.51.2.13. SIG_DFL

#define SIG_DFL ((void *)0)

Значение для установки поведения по умолчанию.

19.51.2.14. SIG_ERR

#define SIG_ERR ((void *)-1)

Возвращаемое значение, свидетельствующее об ошибке.

19.51.2.15. SIG_IGN

#define SIG_IGN ((void *)1)

Значение для игнорирования сигнала.

19.51.2.16. SIG_SETMASK

#define SIG_SETMASK 3

19.51.2.17. SIG_UNBLOCK

#define SIG_UNBLOCK 2

19.51.2.18. SIGABRT

#define SIGABRT 6

Ненормальное завершение работы. Например такое, которое генерируется функцией **abort**.

19.51.2.19. SIGALRM

#define SIGALRM 14

Истечение времени, заданного alarm().

19.51.2.20. SIGBUS

#define SIGBUS 10

Ошибка шины памяти.

19.51.2.21. SIGCHLD

#define SIGCHLD 18

Дочерний процесс завершен или остановлен.

19.51.2.22. SIGCONT

#define SIGCONT 25

Возобновление приостановленного процесса.

19.51.2.23. SIGEMT

#define SIGEMT 7

Инструкция EMT.

19.51.2.24. SIGFMT

#define SIGFMT 19

Ошибка формата стека.

19.51.2.25. SIGFPE

#define SIGFPE 8

Ошибка операции с плавающей точкой, например переполнение, или деление на ноль.

19.51.2.26. SIGHUP

#define SIGHUP 1

Освобождение линии терминала.

19.51.2.27. SIGILL

#define SIGILL 4

Неправильный образ функции, например, неправильная инструкция. Такой сигнал может быть выдан в результате повреждения кода или при попытке исполнить данные вместо кода.

19.51.2.28. SIGINT

#define SIGINT 2

Сигнал-прерывание. Обычно генерируется пользователем приложения.

19.51.2.29. SIGKILL

#define SIGKILL 9

Немедленное завершение работы. Не может быть обработан, пойман или проигнорирован.

19.51.2.30. SIGNONE

#define SIGNONE 0

Особое значение для отсутствия сигнала.

19.51.2.31. SIGPIPE

#define SIGPIPE 13

Запись в разорваное соединение.

19.51.2.32. SIGPOLL

#define SIGPOLL 22

Событие, отслеживаемое poll().

19.51.2.33. SIGPROF

#define SIGPROF 29

Истечение таймера профилирования.

19.51.2.34. SIGQUIT

#define SIGQUIT 3

Прерывание с аварийным завершением.

19.51.2.35. SIGRTMAX

#define SIGRTMAX 24

Минимальное значение для сигналов реального времени.

19.51.2.36. SIGRTMIN

#define SIGRTMIN 24

Максимальное значение для сигналов реального времени.

19.51.2.37. SIGSEGV

#define SIGSEGV 11

Ошибка доступа к памяти. Программа пытается использовать ту область памяти, которая ей не принадлежит.

19.51.2.38. SIGSTOP

#define SIGSTOP 23

Нетерминальная остановка. Не может быть обработан, пойман или проигнорирован.

19.51.2.39. SIGSYS

#define SIGSYS 12

Неправльный системный вызов.

19.51.2.40. SIGTERM

#define SIGTERM 15

Запрос на прекращение работы программы.

19.51.2.41. SIGTRAP

#define SIGTRAP 5

Отладка.

19.51.2.42. SIGTSTP

#define SIGTSTP 20

Остановка с терминала.

19.51.2.43. SIGTTIN

#define SIGTTIN 26

Попытка чтения с терминала фоновым процессом.

19.51.2.44. SIGTTOU

#define SIGTTOU 27

Попытка записи на терминал фоновым процессом.

19.51.2.45. SIGURG

#define SIGURG 21

Получены срочные данные.

19.51.2.46. SIGUSR1

#define SIGUSR1 16

Пользовательский сигнал 1.

19.51.2.47. SIGUSR2

#define SIGUSR2 17

Пользовательский сигнал 2.

19.51.2.48. SIGVTALRM

#define SIGVTALRM 28

Истечение виртуального таймера.

19.51.2.49. SIGXCPU

#define SIGXCPU 30

Процесс привысил лимит процессорного времени.

19.51.2.50. SIGXFSZ

#define SIGXFSZ 31

Процесс превысил допустимый размер файла.

19.51.3. Типы

19.51.3.1. sig_atomic_t

typedef int *sig_atomic_t*

Целочисленный тип к которому можно получить доступ как к атомарной сущности даже при наличии асинхронных прерываний по сигналам.

19.51.3.2. sig_handle

typedef void(* sig_handle) (int)

Тип, описывающий функцию-обработчик сигнала.

19.51.3.3. siginfo_t

typedef struct *siginfo siginfo_t*

Структура данных сигнала.

19.51.3.4. sigset_t

typedef *uint32_t sigset_t*

Целочисленный тип, описывающий объект, используемый для хранения набора сигналов.

19.51.4. Функции

19.51.4.1. kill()

int kill (
TASK_ID ti,
int *sig*)

Функция посылает сигнал указанной задаче.

Аргументы	
ti	Идентификатор задачи, которой требуется послать сигнал.
sig	Сигнал.

Возвращает

OK при успешной отправке, либо код ошибки.

19.51.4.2. raise()

int raise (
int *sig*)

Функция позволяет послать из программы сигнал.

Аргументы	
sig	Сигнал.

Возвращает

OK при успешной отправке, либо код ошибки.

19.51.4.3. sigaction()

int *sigaction* (
int *signum,*
const struct *sigaction* * *act,*
struct *sigaction* * *oldact*)

Функция задает обработчик сигнала.

Аргументы	
signum	Номер сигнала.
act	Новый обработчик, или *NULL*, если установка обработчика не требуется.
oldact	Буфер под старый обработчик, или *NULL*, если сохранение старого обработчика не требуется.

Возвращает

OK при успешной установке, либо код ошибки.

19.51.4.4. sigaddset()

int sigaddset (
sigset_t * *set,*
int *signum*)

Функция добавляет сигнал **signum** к **set**.

Аргументы	
set	Буфер набора сигналов.
signum	Добавляемый сигнал.

Возвращает

OK При успешном завершении.
ERROR При ошибке.

19.51.4.5. sigdelset()

int sigdelset (
sigset_t * *set,*
int *signum*)

Функция удаляет сигнал **signum** из набора **set**.

Аргументы	
set	Буфер набора сигналов.
signum	Удаляемый сигнал.

Возвращает

OK При успешном завершении.
ERROR При ошибке.

19.51.4.6. sigemptyset()

int sigemptyset (
sigset_t * *set*)

Функция инициализирует набор сигналов, указанный в **set**, и ”очищает” его от всех сигналов.

Аргументы	
set	Буфер набора сигналов.

Возвращает

OK При успешном завершении.
ERROR При ошибке.

19.51.4.7. sigfillset()

int sigfillset (
sigset_t * *set*)

Функция полностью инициализирует набор **set**, в котором содержатся все сигналы.

Аргументы	
set	Буфер набора сигналов.

Возвращает

OK При успешном завершении.
ERROR При ошибке.

19.51.4.8. sigismember()

int sigismember (
sigset_t * *set,*
int *signum*)

Функция проверяет, является ли **signum** членом набора **set**.

Аргументы	
set	Указатель на набор сигналов.
signum	Проверяемый сигнал.

Возвращает

1 — если **signum** является членом набора **set**.
0 — если **signum** не является членом набора.
-1 — при ошибке.

19.51.4.9. signal()

sig_handle signal (
int *sig,*
sig_handle *func*)

Функция принимает в качестве аргумента сигнал и указатель на **void** функцию, которая принимает сигнал.

Аргументы	
sig	Сигнал, для которого устанавливается обработчик.
func	*SIG_IGN*, для игнорирования сигнала, *SIG_DFL*, для обработки сигнала по-умолчанию или указатель на обработчик сигнала.

Возвращает

Значение **func** для прошлого успешного вызова функции *signal()* или *SIG_ERR*, в случае ошибки.

19.51.4.10. wait()

TASK_ID wait (
int * *status_p*)

Функция приостанавливает выполнение вызвавшей задачи до тех пор, пока не прекратит выполнение один из её потомков.

Аргументы	
status_p	Буфер под статус задачи-потомка.

Возвращает

Указатель на структуру задачи-потомка.

19.52. Файл sleep.h

Различные обертки над функционалом приостановки задачи.

Макросы

- #define *MKSINSEC* (1000L*1000L)
- #define *MSINSEC* (1000L)

Функции

- *STATUS nodesleep* (int nominator, int denominator)
- int *nodetick* (int nominator, int denominator)
- *STATUS sleep60* (int secDiv60)
- *STATUS sleepmks* (int mks)
- *STATUS sleepms* (int ms)
- int *tick60* (int secDiv60)
- int *tickmks* (int mks)
- int *tickms* (int ms)

19.52.1. Макросы

19.52.1.1. MKSINSEC

#define MKSINSEC (1000L*1000L)

Кол-во микросекунд в секунде.

19.52.1.2. MSINSEC

#define MSINSEC (1000L)

Кол-во миллисекунд в секунде.

19.52.2. Функции

19.52.2.1. nodesleep()

STATUS nodesleep (
int *nominator,*
int *denominator*)

Задержать задачу на ближайшее к nominator/denominator[секунд] время.

Задержка не блокирующая - в ее время будут исполняться другие задачи.

Аргументы	
nominator	Числитель в формуле.
denominator	Знаменатель в формуле.

Возвращает

Всегда возвращает *OK*.

19.52.2.2. nodetick()

int nodetick (
int *nominator,*
int *denominator*)

Подсчитать, сколько рабочих тиков ОС занимает ближайшее к nominator/denominator[секунд] время.

Аргументы	
nominator	Числитель в формуле.
denominator	Знаменатель в формуле.

Возвращает

Соответствующее кол-во рабочих тиков ОС.

19.52.2.3. sleep60()

STATUS sleep60 (
int *secDiv60*)

Задержать задачу на заданное кол-во миллисекунд.

Задержка не блокирующая - в ее время будут исполняться другие задачи.

Аргументы	
secDiv60	Кол-во 1/60х долей секунды.

Возвращает

Всегда возвращает *OK*.

19.52.2.4. sleepmks()

STATUS sleepmks (
int *mks*)

Задержать задачу на заданное кол-во микросекунд.

Задержка не блокирующая - в ее время будут исполняться другие задачи.

Аргументы	
mks	Кол-во микросекунд (не более 17 секунд).

Возвращает

Всегда возвращает *OK*.

19.52.2.5. sleepms()

STATUS sleepms (
int *ms*)

Задержать задачу на заданное кол-во миллисекунд.

Задержка не блокирующая - в ее время будут исполняться другие задачи.

Аргументы	
ms	Кол-во миллисекунд (не более 17 секунд).

Возвращает

Всегда возвращает *OK*.

19.52.2.6. tick60()

int tick60 (
int *secDiv60*)

Подсчитать, сколько рабочих тиков ОС занимает заданное кол-во 1/60 долей секунды.

Аргументы	
secDiv60	Кол-во 1/60х долей секунды.

Возвращает

Соответствующее кол-во рабочих тиков ОС.

19.52.2.7. tickmks()

int tickmks (
int *mks*)

Подсчитать, сколько рабочих тиков ОС занимает заданное кол-во микросекунд.

Аргументы	
mks	Кол-во микросекунд (не более 2х секунд).

Возвращает

Соответствующее кол-во рабочих тиков ОС.

19.52.2.8. tickms()

int tickms (
int *ms*)

Подсчитать, сколько рабочих тиков ОС занимает заданное кол-во миллисекунд.

Аргументы	
ms	Кол-во миллисекунд (не более 35 минут).

Возвращает

Соответствующее кол-во рабочих тиков ОС.

19.53. Файл socket.h

Протокол **TCP**.

Структуры данных

- struct *in_addr*
- struct *sockaddr*
- struct *sockaddr_in*

  Структура адреса сокета для связи через сеть.

Макросы

- #define *INADDR_ANY* {-1}
- #define *inet_addr*(x) strtoip(x)
- #define *INVALID_SOCKET* (-1)

Определения типов

- typedef unsigned short *in_port_t*
- typedef unsigned short *sa_family_t*

Функции

- int *accept* (int sockfd, struct *sockaddr* *address, size_t *add_len)

  *Приём запроса на установку **TCP-соединения**.*
- int *bind* (int sockfd, const struct *sockaddr* *address, size_t add_len)

  Связывание сокета с адресом.
- int *connect* (int sockfd, const struct *sockaddr* *address, size_t add_len)

  Подключение клиента.
- int *getsocktimeout* (int sockfd)

  Получить таймаут сокета.
- int *listen* (int sockfd, int queue_size)

  *Включение приема **TCP-соединения**.*
- int *setsocktimeout* (int sockfd, int timeout)

  Задать таймаут сокета.
- int *shutdown* (int sockfd, int how)

  Прекращение обмена сокетом.
- int *socket* (int domain, int *type*, int protocol)

  Создание сокета.

Коммуникационный домен

Допустим домен **Internet**.

- #define *AF_INET* 2
- #define *PF_INET AF_INET*

Типы сокетов

- #define *SOCK_DGRAM* 0x2000
- #define *SOCK_RAW* 0
- #define *SOCK_STREAM* 0x1000
- #define *SOCK_TYPE_MASK* 0x3000

Значения параметра flags для send, receive и т.п.

- #define *MSG_DONTROUTE* 0x4
- #define *MSG_EOF* 0x100
- #define *MSG_EOR* 0x8
- #define *MSG_OOB* 0x1
- #define *MSG_PEEK* 0x2

Значения параметра how функции shutdown().

- #define *SD_BOTH* 3
- #define *SD_RECEIVE* 1
- #define *SD_SEND* 2

19.53.1. Подробное описание

В файле описаны методы работы с сетевой подсистемой с использованием протокола **TCP/IP**.

Подключение:

```
#include <socket.h>
```

config.h:

```
#define INCLUDE_NETINET
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_enet -l_socket
```

См. также

Общее описание в главе *Сетевая подсистема*.

19.53.2. Макросы

19.53.2.1. AF_INET

#define AF_INET 2

19.53.2.2. INADDR_ANY

#define INADDR_ANY {-1}

19.53.2.3. inet_addr

```
#define inet_addr(
                x ) strtoip(x)
```

19.53.2.4. INVALID_SOCKET

```
#define INVALID_SOCKET (-1)
```

19.53.2.5. MSG_DONTROUTE

```
#define MSG_DONTROUTE 0x4
```

Bypass routing, use direct interface.

19.53.2.6. MSG_EOF

```
#define MSG_EOF 0x100
```

Data completes transaction.

19.53.2.7. MSG_EOR

```
#define MSG_EOR 0x8
```

Data completes record.

19.53.2.8. MSG_OOB

```
#define MSG_OOB 0x1
```

Process out-of-band data.

19.53.2.9. MSG_PEEK

```
#define MSG_PEEK 0x2
```

Peek at incoming message.

19.53.2.10. PF_INET

```
#define PF_INET AF_INET
```

19.53.2.11. SD_BOTH

```
#define SD_BOTH 3
```

Прекратить обмен в обе стороны.

19.53.2.12. SD_RECEIVE

#define SD_RECEIVE 1

Прекратить прием данных сокетом.

19.53.2.13. SD_SEND

#define SD_SEND 2

Прекратить выдачу данных сокетом.

19.53.2.14. SOCK_DGRAM

#define SOCK_DGRAM 0x2000

19.53.2.15. SOCK_RAW

#define SOCK_RAW 0

19.53.2.16. SOCK_STREAM

#define SOCK_STREAM 0x1000

19.53.2.17. SOCK_TYPE_MASK

#define SOCK_TYPE_MASK 0x3000

19.53.3. Типы

19.53.3.1. in_port_t

typedef unsigned short *in_port_t*

Порт в сети (16 бит).

19.53.3.2. sa_family_t

typedef unsigned short *sa_family_t*

19.53.4. Функции

19.53.4.1. accept()

int accept (
int *sockfd,*

struct *sockaddr* * *address,*
size_t * *add_len*)

Процедура подтверждает запрос на установление соединения от удаленного хоста.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.
address	Указатель на структуру *sockaddr* для получения информации об адресе клиента.
add_len	Указатель на переменную, содержащую размер структуры адреса.

Возвращает

Функция возвращает дескриптор сокета, связанного с этим конкретным соединением, кроме того, в переменную **add_len** записывается фактический размер адреса.

19.53.4.2. bind()

int bind (
int *sockfd,*
const struct *sockaddr* * *address,*
size_t *add_len*)

Связывает сокет с конкретным адресом. Когда сокет создается при помощи *socket()*, он ассоциируется с некоторым семейством адресов, но не с конкретным адресом. До того как сокет сможет принять входящие соединения, он должен быть связан с адресом.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.
address	Указатель на структуру *sockaddr*, представляющую адрес, к которому привязываем.
add_len	Длина структуры адреса.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.53.4.3. connect()

int connect (
int *sockfd,*
const struct *sockaddr* * *address,*
size_t *add_len*)

Функция устанавливает соединение с сервером.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.
address	Указатель на структуру адреса.
add_len	Размер структуры адреса.

Возвращает

OK
Код ошибки при неудаче.

19.53.4.4. getsocktimeout()

int getsocktimeout (
int *sockfd*)

Функция возвращает таймаут, установленный для сокета.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.

Возвращает

Функция возвращает таймаут, установленный для данного сокета.

19.53.4.5. listen()

int listen (
int *sockfd,*
int *queue_size*)

Подготавливает привязываемый сокет к принятию входящих соединений.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.
queue_size	Число установленных соединений, которые могут быть обработаны единовременно.

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.53.4.6. setsocktimeout()

int setsocktimeout (
int *sockfd,*
int *timeout*)

Функция устанавливает таймаут для сокета.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.
timeout	Таймаут в тиках таймера.

Возвращает

OK при успешном завершении.
ERROR при неудаче.

19.53.4.7. shutdown()

int shutdown (
int *sockfd,*
int *how*)

Функция прекращает обмен для указанного сокета.

Аргументы	
sockfd	Дескриптор сокета.
how	Что именно прекратить - значение из группы *значений*: • *SD_RECEIVE* • *SD_SEND* • *SD_BOTH*

Возвращает

OK при успехе.
ERROR при неудаче.

19.53.4.8. socket()

int socket (
int *domain,*
int *type,*
int *protocol*)

Функция создает сокет.

Аргументы	
domain	Нужно указывать *AF_INET*.
type	Нужно указывать *SOCK_STREAM*.
protocol	Нужно указывать **0** — значение по умолчанию для данного соединения.

Возвращает

Возвращает дескриптор сокета, как стандартного устройства ввода / вывода.

19.54. Файл softgraph.dox

19.55. Файл softgraph.h

Аппаратная реализация работы с поверхностями.

Структуры данных

- struct *sDisplayInfo*
  Описание параметров дисплея.
- struct *tagSURFACE*
  Описание параметров поверхности.

Определения типов

- typedef *SURFACE* * *HDCp*
- typedef struct *tagSURFACE SURFACE*
  Описание параметров поверхности.

Инициализация модуля

- *HDCp softGraphConstr* ()
  Получить указатель на конструируемую поверхность.
- void *softGraphConstrUpdate* (void *constr)
  Изменить изображение конструируемой поверхности.
- void *softGraphInit* (const *sDisplayInfo* *info, void *constr)
  Инициализация графической поверхности.

Работа с поверхностями

- void *clearSurface* (*HDCp* psf)
  Очистить поверхность.
- *HDCp createScreenSurface* (void)
  Создание первичной (конструируемой) поверхности.
- *HDCp createSHdr* (int XRes, int YRes)
  Создать поверхность со стандартными параметрами.
- *HDCp createSurface* (int X, int Y)
  Создать пустую поверхность.
- *HDCp emptySurface* ()
  Создать поверхность–заглушку.
- void *fillSurface* (*HDCp* psf, int color)
  Залить поверхность цветом.
- void *freeSurface* (*HDCp* sf)
  Удалить поверхность.
- *HDCp loadFromBitmap* (char *fileName)
  *Загрузить поверхность из **BMP**.*
- *HDCp loadFromJPG* (char *fileName)
  *Загрузить поверхность из **JPG**.*
- *HDCp loadFromPNG* (char *name)
  *Загрузить поверхность из **PNG**.*
- *HDCp sfClone* (*HDCp* SF)
  Создание клона с копией содержимого.
- *HDCp sfCloneSample* (*HDCp* SF, int X, int Y, *HDCp* SAM)
  Создание из зоны по образцу.
- *HDCp sfCloneZone* (*HDCp* SF, int X, int Y, int W, int H)
  Создание из зоны источника.
- *STATUS sfCopy* (*HDCp* DST, *HDCp* SRC)
  Копирование содержимого одинакового размера.

Преобразование цвета

Функции преобразования цвета в используемый формат, который определяется при инициализации библиотеки *softGraphInit()*.

- void *fromRGB* (unsigned int c, unsigned int *R, unsigned int *G, unsigned int *B)
  Разобрать цвет на составляющие.
- unsigned int *RGB* (unsigned int R, unsigned int G, unsigned int B)
  Получить значение цвета в используемом формате.

Рисование на поверхности

- void *sfBar* (*HDCp* psf, int X, int Y, int W, int H, unsigned int color)
  Рисование прямоугольника сплошным цветом.
- BOOL *sfBitBlt* (*HDCp* hdcDest, int nXDest, int nYDest, int nWidth, int nHeight, *HDCp* hdcSrc, int nXSrc, int nYSrc)
  Наложение прямоугольной зоны.
- *bool sfBitBltAlphaColor* (*HDCp* hdcDest, int nXDest, int nYDest, int nWidth, int nHeight, *HDCp* hdcSrc, int nXSrc, int nYSrc, *uint32_t* color)
  Наложение цвета с использованием альфа-канала из прямоуголной зоны.
- void *sfCircle* (*HDCp* psf, int xc, int yc, int r, unsigned int color)
  Рисование окружности.
- void *sfCurvedRectangle* (*HDCp* psf, int X, int Y, unsigned W, unsigned H, unsigned curveRadius, *uint32_t* fillColor, unsigned borderWidth, *uint32_t* borderColor)
  Рисование прямоугольника с закругленными краями.
- BOOL *sfDraw* (*HDCp* hdcDest, int nXDest, int nYDest, *HDCp* hdcSrc)
  Отрисовка источника целиком в приёмнике.
- BOOL *sfDrawPolygon* (*HDCp* hdc, int points[][2], int n, unsigned int color)
  Рисование произвольной закрашенной области
- BOOL *sfDrawTransparent* (*HDCp* hdcDest, int nXDest, int nYDest, *HDCp* hdcSrc, unsigned char nTsp)
  Отрисовка с заданной степенью прозрачности.
- void *sfFilledCircle* (*HDCp* psf, int xc, int yc, unsigned r, *uint32_t* fillColor, unsigned borderWidth, *uint32_t* borderColor)
  Рисование заполненной окружности с границей.
- unsigned int *sfGetPixel* (*HDCp* psf, unsigned int X, unsigned int Y)
  Считывание цвета точки на поверхности.
- void *sfLine* (*HDCp* psf, int X1, int Y1, int X2, int Y2, unsigned int color)
  Рисование линии.
- void *sfLineTo* (*HDCp* psf, int X, int Y, unsigned int color)
  Нарисовать линию от текущей позиции карандаша и переместить его в конец линии.
- void *sfMoveTo* (*HDCp* psf, int X, int Y)
  Перемещение карандаша.
- void *sfPutPixel* (*HDCp* psf, unsigned int X, unsigned int Y, unsigned int color)
  Рисование точки заданного цвета на поверхности.
- void *sfRectangle* (*HDCp* psf, int X, int Y, int W, int H, unsigned int fillColor, unsigned int borderColor)
  Рисование прямоугольника с рамкой цвета карандаша и заливкой цвета кисти.
- void *sfSmoothCircle* (*HDCp* psf, int xc, int yc, unsigned r, *uint32_t* fillColor, unsigned borderWidth, *uint32_t* borderColor)
  Рисование гладкой заполненной окружности с границей.
- BOOL *sfStretchBlt* (*HDCp* hdc, int hdcX, int hdcY, int hdcW, int hdcH, *HDCp* src, int srcX, int srcY, int srcW, int srcH)
  Отрисовка с масштабированием.

19.55.1. Подробное описание

Аппаратная реализация работы с поверхностями для процессоров, не имеющих аппаратного модуля работы с 2D-графикой.

Подключение:

```
#include <multimedia/softgraph.h>
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_softgraph -l_png -l_z
```

См. также

Общее описание работы с графической подсистемой в главе *Графическая подсистема*.

19.55.2. Типы

19.55.2.1. HDCp

typedef *SURFACE** *HDCp*

19.55.2.2. SURFACE

typedef struct *tagSURFACE SURFACE*

19.55.3. Функции

19.55.3.1. clearSurface()

void clearSurface (
HDCp psf)

Функция заполняет поверхность сплошным цветом.
Цвет соответствует значению **sfBrushColor** в структуре *SURFACE*.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.2. createScreenSurface()

HDCp createScreenSurface (
void)

Возвращает

Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.3. createSHdr()

HDCp createSHdr (
int *XRes,*
int *YRes*)

Аргументы	
XRes	Ширина поверхности.
YRes	Высота поверхности.

Возвращает

указатель на новую поверхность *SURFACE*.

19.55.3.4. createSurface()

HDCp createSurface (
int *X,*
int *Y*)

Функция создаёт поверхность с указанными сторонами и выделяет память для изображения.

Аргументы	
X	Ширина поверхности.
Y	Высота поверхности.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *SURFACE*.

19.55.3.5. emptySurface()

HDCp emptySurface ( )

Функция создаёт поверхность с размерами 100x100 и заполняет чёрным цветом.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *SURFACE*.

19.55.3.6. fillSurface()

void fillSurface (
HDCp psf,
int *color*)

Функция заполняет поверхность указанным цветом.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность *SURFACE*.
color	Цвет заливки.

19.55.3.7. freeSurface()

void freeSurface (
HDCp sf)

Аргументы	
sf	Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.8. fromRGB()

void fromRGB (
unsigned int *c,*
unsigned int * *R,*
unsigned int * *G,*
unsigned int * *B*)

Функция разбирает значение на **RGB** компоненты.

Аргументы	
c	Исходное значение.
R,G,B	Полученные значения.

19.55.3.9. loadFromBitmap()

HDCp loadFromBitmap (

char * *fileName*)

Функция загружает поверхность данными из **BMP** - Файла.
Поддерживаемые форматы файла: **RGB 24-бита, RGBX и RGBA 32-бита**.

Важно! Если формат файла не **RGBA**, то в поверхность записывается альфа-канал со стандартным значением **0xff**.
Форматы 16-бит и ниже не поддерживаются.
Вызывает *emptySurface()*, если не удалось декодировать файл.

Аргументы	
fileName	Имя файла на диске.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *SURFACE*.

19.55.3.10. loadFromJPG()

HDCp loadFromJPG (
char * *fileName*)

Функция загружает поверхность данными из **JPG** - Файла.

Важно! В поверхность также записывается альфа-канал со стандартным значением **0xff**.

Файлы формата **JPEG** распознаются системой некорректно, чтобы открыть изображение, введите имя в виде: **f_name.jpe**
Вызывает *emptySurface()*, если не удалось декодировать файл.

Аргументы	
fileName	Имя файла на диске.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *SURFACE*.

19.55.3.11. loadFromPNG()

HDCp loadFromPNG (
char * *name*)

Функция загружает поверхность данными из **PNG** - Файла.
Поддерживаемый формат: **8-bit RGBA**.

Вызывает *emptySurface()*, если не удалось декодировать файл.

Аргументы	
name	Имя файла на диске.

Возвращает

Указатель на созданную поверхность *SURFACE*.

19.55.3.12. RGB()

unsigned int RGB (
unsigned int *R,*
unsigned int *G,*
unsigned int *B*)

Функция собирает значение цвета из значений яркости для каждого канала.

Аргументы	
R,G,B	Значения цвета каждого из каналов в пределах от 0 до 255.

Возвращает

Результирующее значение.

19.55.3.13. sfBar()

void sfBar (
HDCp psf,
int *X,*
int *Y,*
int *W,*
int *H,*
unsigned int *color*)

Зарисовать прямоугольную область сплошным цветом. Можно указывать отрицательные координаты, тогда будет отрисовываться только видимая часть прямоугольника.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
X,Y	Координаты левого верхнего угла на поверхности.
W	Ширина прямоугольника.
H	Высота прямоугольника.
color	Цвет заливки с альфа-каналом.

19.55.3.14. sfBitBlt()

BOOL sfBitBlt (
HDCp hdcDest,
int *nXDest,*
int *nYDest,*
int *nWidth,*
int *nHeight,*
HDCp hdcSrc,
int *nXSrc,*
int *nYSrc*)

Функция обрабатывает источники с альфа-каналом.

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть источника.

Аргументы	
hdcDest	Указатель на поверхность-приёмник.
nXDest,nYDest	Координаты левого верхнего угла на поверхности-приёмнике.
nWidth	Ширина поверхности-приёмника.
nHeight	Высота поверхности-приёмника.
hdcSrc	Указатель на поверхность-источник.
nXSrc,nYSrc	Координаты левого верхнего угла на поверхности-источника.

Возвращает

false, если не удалось наложить источник, иначе *true*.

19.55.3.15. sfBitBltAlphaColor()

bool sfBitBltAlphaColor (
HDCp hdcDest,
int *nXDest,*
int *nYDest,*
int *nWidth,*
int *nHeight,*
HDCp hdcSrc,
int *nXSrc,*
int *nYSrc,*
uint32_t color)

Предназначение функции - быстрый и экономичный вывод глифов текста. Функция использует значение альфа-канала из зоны hdcSrc, но игнорирует цветовую составляющую этой зоны. В качестве цвета вывода используется значение color.

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть источника.

Аргументы	
hdcDest	Указатель на поверхность-приёмник.
nXDest,nYDest	Координаты левого верхнего угла на поверхности-приёмнике.
nWidth	Ширина поверхности-приёмника.
nHeight	Высота поверхности-приёмника.
hdcSrc	Указатель на поверхность-источник, из которой будет браться значение альфа-канала.
nXSrc,nYSrc	Координаты левого верхнего угла на поверхности-источника.
color	Цвет, который будет использоваться при наложении.

Возвращает

false, если не удалось наложить источник, иначе *true*.

19.55.3.16. sfCircle()

void sfCircle (
HDCp psf,
int *xc,*
int *yc,*
int *r,*
unsigned int *color*)

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть окружности.

Фигура не отрисуется, если **r** <= 0.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
xc,yc	Координаты центра окружности.
r	Радиус.
color	Цвет линии с альфа-каналом.

19.55.3.17. sfClone()

HDCp sfClone (
HDCp SF)

Аргументы	
SF	Указатель на клонируемую поверхность *SURFACE*.

Возвращает

Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.18. sfCloneSample()

HDCp sfCloneSample (
HDCp SF,
int *X,*
int *Y,*
HDCp SAM)

Функция вызывает **sfCloneZone**, передавая ширину и высоту поверхности **SAM**.

Аргументы	
SF	Указатель на поверхность-источник *SURFACE*.
X,Y	Координаты левого верхнего угла на поверхности-источнике.
SAM	Указатель на поверхность-пример. Новая поверхность будет иметь стороны примера.

Возвращает

Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.19. sfCloneZone()

HDCp sfCloneZone (
HDCp SF,
int *X,*
int *Y,*
int *W,*
int *H*)

Отрицательные X и Y приравниваются к 0.

Если W или H < 0, функция вызывает *emptySurface()*.

Если X + W больше ширины поверхности, функция скопирует источник от X до правого края.
Если Y + H больше высоты поверхности, функция скопирует источник от Y до нижнего края.

Аргументы	
SF	Указатель на клонируемую поверхность *SURFACE*.
X,Y	Координаты левого верхнего угла на поверхности-источнике.
W	Ширина поверхности.
H	Высота поверхности.

Возвращает

Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.20. sfCopy()

STATUS sfCopy (
HDCp DST,
HDCp SRC)

Аргументы	
DST	Указатель на поверхность-приёмник.
SRC	Указатель на поверхность-источник.

Возвращает

ERROR, если приёмник и источник разных размеров, иначе возвращает *OK*.

19.55.3.21. sfCurvedRectangle()

void sfCurvedRectangle (
HDCp psf,
int *X,*
int *Y,*
unsigned *W,*
unsigned *H,*
unsigned *curveRadius,*
uint32_t fillColor,
unsigned *borderWidth,*
uint32_t borderColor)

Можно указывать отрицательные координаты, тогда будет отрисовываться только видимая часть прямоугольника. Границы будут отрисовывается ”внутри” указанных координат.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
X,Y	Координаты левого верхнего угла на поверхности.
W,H	Ширина и высота прямоугольника.
curveRadius	Радиус кривизны краев прямоуголника (радиус будет усечен, если он будет слишком большим).
fillColor	Цвет заливки с альфа-каналом.
borderWidth	Толщина границы.
borderColor	Цвет границы с альфа-каналом.

19.55.3.22. sfDraw()

BOOL sfDraw (
HDCp hdcDest,
int *nXDest,*
int *nYDest,*
HDCp hdcSrc)

Функция обрабатывает источники с альфа-каналом.

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть источника.

Аргументы	
hdcDest	Указатель на поверхность-приёмник.
nXDest,nYDest	Координаты левого верхнего угла на поверхности-приёмнике.
hdcSrc	Указатель на поверхность-источник.

Возвращает

false, если не удалось отрисовать источник, иначе *true*.

19.55.3.23. sfDrawPolygon()

BOOL sfDrawPolygon (
HDCp hdc,
int *points[][2],*
int *n,*
unsigned int *color*)

Функция может отрисовывать выпуклые, вогнутые и пересекающие сами себя фигуры. Можно указывать точки за пределами экрана. Функция использует библиотеку **vector**.
Важно! Если некоторые из рёбер фигуры находятся внутри неё и создают отдельную область, то эта область не будет закрашена. Если **n** указан меньше реального размера массива, область

отрисуется по оставшимся точкам. Если **n** указан больше реального размера массива, система упадёт.

Аргументы	
hdc	Указатель на повехность.
points	Массив точек с координатами X и Y. Каждая точка - это массив из двух элементов.
n	Размер массива.
color	Цвет заливки с альфа-каналом.

Возвращает

Возвращает 1 в случае ошибки.

19.55.3.24. sfDrawTransparent()

BOOL sfDrawTransparent (
HDCp hdcDest,
int *nXDest,*
int *nYDest,*
HDCp hdcSrc,
unsigned char *nTsp*)

Указанная прозрачность смешивается с альфа-каналом источника.

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть источника.

Аргументы	
hdcDest	Указатель на поверхность-приёмник.
nXDest,nYDest	Координаты левого верхнего угла на поверхности-приёмнике.
hdcSrc	Указатель на поверхность-источник.
nTsp	Прозрачность, от 0 до 0xff, где 0 - полностью прозрачный.

Возвращает

false, если не удалось наложить источник, иначе *true*.

19.55.3.25. sfFilledCircle()

void sfFilledCircle (
HDCp psf,
int *xc,*
int *yc,*

unsigned *r,*
uint32_t fillColor,
unsigned *borderWidth,*
uint32_t borderColor)

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть окружности.

Фигура не отрисуется, если **r** <= 0. Итоговый радиус фигуры будет равен r, граница будет отрисована ”внутри” этого радиуса.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
xc,yc	Координаты центра окружности.
r	Радиус окружности.
fillColor	Цвет окружности.
borderWidth	Толщина границы окружности. Может быть нулевой.
borderColor	Цвет границы окружности.

19.55.3.26. sfGetPixel()

unsigned int sfGetPixel (
HDCp psf,
unsigned int *X,*
unsigned int *Y*)

Функция получает цвет точки на указанной поверхности.

Аргументы	
psf	Поверхность для рисования.
X,Y	Координаты точки.

Возвращает

Цвет точки.

19.55.3.27. sfLine()

void sfLine (
HDCp psf,
int *X1,*
int *Y1,*
int *X2,*

int *Y2,*
unsigned int *color*)

Можно указывать координаты за пределами поверхности.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
X1,Y1	Координаты первой точки.
X2,Y1	Координаты последней точки.
color	Цвет линии с альфа-каналом

19.55.3.28. sfLineTo()

void sfLineTo (
HDCp psf,
int *X,*
int *Y,*
unsigned int *color*)

Можно указывать координаты за пределами поверхности.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
X,Y	Координаты последней точки линии.
color	Цвет линии с альфа-каналом.

19.55.3.29. sfMoveTo()

void sfMoveTo (
HDCp psf,
int *X,*
int *Y*)

Можно указывать координаты за пределами поверхности.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
X,Y	Новые координаты карандаша.

19.55.3.30. sfPutPixel()

void sfPutPixel (
HDCp psf,
unsigned int *X,*
unsigned int *Y,*
unsigned int *color*)

Функция закрашивает точку заданным цветом на указанной поверхности.

Аргументы	
psf	Поверхность для рисования.
X,Y	Координаты точки.
color	Цвет точки с альфа-каналом.

19.55.3.31. sfRectangle()

void sfRectangle (
HDCp psf,
int *X,*
int *Y,*
int *W,*
int *H,*
unsigned int *fillColor,*
unsigned int *borderColor*)

Можно указывать отрицательные координаты, тогда будет отрисовываться только видимая часть прямоугольника.

Фигура будет полой, если значение **sfBClear** равно *true*.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
X,Y	Координаты левого верхнего угла на поверхности.
W	Ширина прямоугольника.
H	Высота прямоугольника.
fillColor	Цвет заливки с альфа-каналом.
borderColor	Цвет границы с альфа-каналом.

19.55.3.32. sfSmoothCircle()

void sfSmoothCircle (
HDCp psf,
int *xc,*

int *yc,*
unsigned *r,*
uint32_t fillColor,
unsigned *borderWidth,*
uint32_t borderColor)

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть окружности.

Фигура не отрисуется, если **r** <= 0. Итоговый радиус фигуры будет равен не r, гладкая граница может незначительно (не более чам на 1 пиксель) выходить за эти границы.

Функция работает существенно дольше, чем *sfFilledCircle*.

Аргументы	
psf	Указатель на поверхность.
xc,yc	Координаты центра окружности.
r	Радиус окружности.
fillColor	Цвет окружности.
borderWidth	Толщина границы окружности. Может быть нулевой.
borderColor	Цвет границы окружности.

19.55.3.33. sfStretchBlt()

BOOL sfStretchBlt (
HDCp hdc,
int *hdcX,*
int *hdcY,*
int *hdcW,*
int *hdcH,*
HDCp src,
int *srcX,*
int *srcY,*
int *srcW,*
int *srcH*)

Функция обрабатывает источники с альфа-каналом.

Можно указывать координаты за пределами поверхности, тогда будет отрисовываться только видимая часть источника.

Важно! Если обе поверхности одинакового размера, вызывается функция sfBitBlt. Эта функция не учитывает параметры **srcW**,srcH

Аргументы	
hdc	Указатель на поверхность-приёмник.
hdcX,hdcY	Координаты левого верхнего угла на поверхности-приёмнике.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
hdcW,hdcH	Ширина и высота поверхности-приёмника.
src	Указатель на поверхность-источник.
srcX,srcY	Координаты левого верхнего угла на поверхности-источника.
srcW,srcH	Ширина и высота поверхности-источника.

Возвращает

false, если не удалось отрисовать источник, иначе true

19.55.3.34. softGraphConstr()

HDCp softGraphConstr ( )

Возвращает

Указатель на поверхность *SURFACE*.

19.55.3.35. softGraphConstrUpdate()

void softGraphConstrUpdate (
void * *constr*)

Аргументы	
constr	Указатель на новое изображение.

19.55.3.36. softGraphInit()

void softGraphInit (
const *sDisplayInfo* * *info,*
void * *constr*)

Аргументы	
info	Параметры дисплея .
constr	Указатель на конструируемую поверхность.

19.56. Файл sound.h

Работа со звуковой подсистемой.

Настройка и инициализация

- int *setMasterVol* (unsigned char vol)
  Установить громкость звука.
- int *soundInit* ()
  Инициализация звуковой системы.

Воспроизведение сырых данных

- int *playSndBuffer* (char *buffer, int size)
  Воспроизведение звука из буфера.
- int *setSndFmt* (int Channels, int SampleSize, int SampleRate)
  Задать формат воспроизведения буфера.

Поддержка WAV-файлов

- int *playWaveBuffer* (char *Buffer, int limit, int BufLen)
  *Воспроизведение буфера в формате **RIFF**.*
- int *playWaveFile* (char *name)
  *Воспроизведение файла в формате **WAV**.*

Поддержка MP3

- int *playMP3File* (char *name)
  *Воспроизведение файла **MP3**.*
- void *stopMP3* (void)
  *Остановить воспроизведение файла **MP3**.*

Запись звука

- char * *getRecSndBuffer* (int *len)
  Указатель на записанный фрагмент звука.
- int *recStart* (void)
  Начало звукозаписи.
- int *recStop* (void)
  Остановить звукозапись.

19.56.1. Подробное описание

В файле собраны функции поддержки записи/воспроизведения звука.

Подключение:

```
#include <sound.h>
```

См. также

Общее описание работы звуковой подсистемы в главе *Звуковая подсистема*.

19.56.2. Функции

19.56.2.1. getRecSndBuffer()

char* getRecSndBuffer (
int * *len*)

Функция возвращает указатель на записанный фрагмент в формате **PCM**.

Аргументы	
len	Указатель на длину фрагмента в байтах.

Возвращает

Указатель на буфер, содержащий фрагмент, записанный между двумя вызовами функции.

19.56.2.2. playMP3File()

int playMP3File (
char * *name*)

Функция проигрывает звуковой файл в стандарте **MP3**. Воспроизведение производится в отдельном потоке. Для работы требуется подключение библиотеки **libMP3.a**.

Аргументы	
name	Имя **MP3**-файла.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.3. playSndBuffer()

int playSndBuffer (
char * *buffer,*
int *size*)

Функция проигрывает содержимое буфера, как звуковой файл в формате **PCM**.

Аргументы	
buffer	Указатель на звуковой буфер.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
size	Размер буфера в байтах.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.4. playWaveBuffer()

int playWaveBuffer (
char * *Buffer,*
int *limit,*
int *BufLen*)

Функция проигрывает буфер, содержащий звук в формате **RIFF** (**Wave**). Формат воспроизведения установится в соответствии с данными, записанными в заголовке буфера.

Аргументы	
Buffer	Указатель на буфер.
limit	Размер проигрывания в байтах или **0**, чтобы не проверять.
BufLen	Размер буфера.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.5. playWaveFile()

int playWaveFile (
char * *name*)

Функция проигрывает звуковой файл типа **WAV** (**Waveform Audio**).

Аргументы	
name	Имя **WAV**-файла.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.6. recStart()

int recStart (
void)

Функция включает режим звукозаписи.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.7. recStop()

int recStop (
void)

Функция выключает режим звукозаписи.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.8. setMasterVol()

int setMasterVol (
unsigned char *vol*)

Функция устанавливает громкость проигрывания звука.

Аргументы	
vol	Громкость звука от **0** до **100**.

Возвращает

OK при удачном завершении, иначе *ERROR*.

19.56.2.9. setSndFmt()

int setSndFmt (
int *Channels,*
int *SampleSize,*
int *SampleRate*)

Функция устанавливает заданный формат для воспроизведения буфера.

Аргументы	
Channels	Количество каналов для воспроизведения (1 или 2).
SampleSize	Размер выборки в битах.
SampleRate	Частота дискретизации звука в герцах.

Возвращает

OK при удачном завершении.
ERROR при ошибке.

19.56.2.10. soundInit()

int soundInit ( )

Инициализация звуковой системы выбранного процессора. Процессор указывается в файле проекта config.h.

Возвращает

OK при удачном запуске аппаратного кодека, иначе *ERROR*.

19.56.2.11. stopMP3()

void stopMP3 (
void)

Функция останавливает проигрывание файла в формате **MP3**.

19.57. Файл spi.h

Интерфейс SPI.

Макросы выбора каналов SPI

- #define *SPI_0* 0
- #define *SPI_1* 1
- #define *SPI_2* 2
- #define *SPI_3* 3

Макросы выбора линий Chip Select

- #define *SPI_CS_0* 0
- #define *SPI_CS_1* 1

Макросы выбора набора выходных линий SPI

- #define *SPI_GPIO_ADDITIONAL* 1
- #define *SPI_GPIO_DEFAULT* 0

Настройка параметров передачи данных

Параметры передачи можно изменять как до инициализации модуля, так и после. Также параметры передачи можно изменять между сеансами обмена с устройствами.

- *STATUS spiSetBitOrderLsbFirst* (unsigned int n, *bool* enable)
  Выбор порядка следования бит.
- *STATUS spiSetClkFrequency* (unsigned int n, unsigned int f)
  *Задать частоту тактового сигнала **CLK** на шине **SPI**.*
- *STATUS spiSetClkInitialHigh* (unsigned int n, *bool* enable)
  *Задать начальный уровень сигнала **CLK**.*
- *STATUS spiSetClkTrailingEdge* (unsigned int n, *bool* enable)
  *Задать фронт фиксации данных сигнала **CLK** на шине **SPI**.*
- *STATUS spiSetCsInitialHigh* (unsigned int n, *bool* enable)
  *Задать начальный уровень сигнала **Chip Select**.*

Инициализация аппаратного модуля SPI

- *STATUS spiInit* (unsigned int n, unsigned int gpion)
  *Инициализация аппаратного модуля **SPI**.*
- *STATUS spiInitChipSelectLine* (unsigned int n, unsigned int gpion, unsigned int csn)
  *Задействовать аппаратное управление линий **CS**.*

Обмен данными по шине SPI

- *STATUS spiTransfer* (unsigned int n, unsigned int csn, void *data, unsigned int txLength, unsigned int totalLength)
  *Запуск обмена по шине данных **SPI**.*

19.57.1. Подробное описание

Настройка аппаратного модуля **SPI**.

Подключение:

```
#include <spi.h>
```

См. также

Общее описание работы с интерфейсом **SPI** в разделе *Интерфейс SPI*.

19.57.2. Макросы

19.57.2.1. SPI_0

#define SPI_0 0

Индекс для **SPI0**.

19.57.2.2. SPI_1

#define SPI_1 1

Индекс для **SPI1**.

19.57.2.3. SPI_2

#define SPI_2 2

Индекс для **SPI2**.

19.57.2.4. SPI_3

#define SPI_3 3

Индекс для **SPI3**.

19.57.2.5. SPI_CS_0

#define SPI_CS_0 0

Номер линии Chip Select **0**.

19.57.2.6. SPI_CS_1

#define SPI_CS_1 1

Номер линии Chip Select **1**.

19.57.2.7. SPI_GPIO_ADDITIONAL

#define SPI_GPIO_ADDITIONAL 1

Выбор дополнительного набора линий модуля SPI (обычно расположен в старших портах **GPIO**).

19.57.2.8. SPI_GPIO_DEFAULT

#define SPI_GPIO_DEFAULT 0

Выбор основного набора линий модуля SPI (обычно расположен в младших портах **GPIO**).

19.57.3. Функции

19.57.3.1. spiInit()

STATUS spiInit (
unsigned int *n,*
unsigned int *gpion*)

Функция инициализации аппаратного модуля **SPI** настраивает запускает аппаратный модуль.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
gpion	Номер набора портов ввода/вывода. Рекомендуется использовать значение из группы *макросов*.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.57.3.2. spiInitChipSelectLine()

STATUS spiInitChipSelectLine (
unsigned int *n,*
unsigned int *gpion,*
unsigned int *csn*)

Функция подключает заданную линию **Chip Select** к аппаратному модулю **SPI**. К одному модулю могут быть подключены несколько линий **CS**, в этом случае следует вызвать функцию для каждой используемой линии. Далее управление линией происходит аппаратно при вызове *spiTransfer()*. При использовании программного управления выбором устройств данную функцию вызывать не нужно.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
gpion	Номер набора портов ввода/вывода. Рекомендуется использовать значение из группы *макросов*.
csn	Номер линии **Chip Select**, если такая линия задана с помощью *spiInitChipSelectLine()*. Рекомендуется использовать значение из группы *макросов*.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.57.3.3. spiSetBitOrderLsbFirst()

STATUS spiSetBitOrderLsbFirst (
unsigned int *n,*
bool enable)

Функция задаёт порядок следования бит при передаче по шине **SPI**. Параметр можно изменять в паузах между передачами разным устройствам. Если данный параметр не изменяется в ходе выполнения программы и не отличается от значения по умолчанию – данную функцию вызывать не обязательно.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
enable	*true* – младший бит передаётся первым, иначе первым передаётся старший бит (значение по умолчанию).

Возвращает

OK в случае успешного выполнения настройки, иначе *ERROR*.

19.57.3.4. spiSetClkFrequency()

STATUS spiSetClkFrequency (
unsigned int *n,*
unsigned int *f*)

Функция задаёт частоту тактового сигнала **CLK**. Реальное значение тактовой частоты будет совпадать или максимально приближаться к заданному значению. Параметр можно изменять в паузах между передачами разным устройствам. Если данный параметр не изменяется в ходе выполнения программы и не отличается от значения по умолчанию – данную функцию вызывать не обязательно.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
f	Тактовая частота сигнала **CLK** в герцах. Значение по умолчанию – 1 МГц.

Возвращает

OK в случае успешного выполнения настройки, иначе *ERROR*.

19.57.3.5. spiSetClkInitialHigh()

STATUS spiSetClkInitialHigh (
unsigned int *n,*
bool enable)

Функция задаёт начальный уровень сигнала **CLK** на шине **SPI**. Параметр можно изменять в паузах между передачами разным устройствам. Если данный параметр не изменяется в ходе выполнения программы и не отличается от значения по умолчанию – данную функцию вызывать не обязательно.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
enable	*true* – высокий начальный уровень сигнала **CLK**, иначе начальным является низкий уровень (значение по умолчанию).

Возвращает

OK в случае успешного выполнения настройки, иначе *ERROR*.

19.57.3.6. spiSetClkTrailingEdge()

STATUS spiSetClkTrailingEdge (
unsigned int *n,*
bool enable)

Функция задаёт фронт сигнала **CLK**, по которому будут считываться данные. Параметр можно изменять в паузах между передачами разным устройствам. Если данный параметр не изменяется в ходе выполнения программы и не отличается от значения по умолчанию – данную функцию вызывать не обязательно.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
enable	*true* – фиксация данных происходит по заднему фронту сигнала **CLK**, иначе факсация по переднему фронту (значение по умолчанию).

Возвращает

OK в случае успешного выполнения настройки, иначе *ERROR*.

19.57.3.7. spiSetCsInitialHigh()

STATUS spiSetCsInitialHigh (
unsigned int *n,*
bool enable)

Функция задаёт начальный уровень сигнала **CS** на шине **SPI**. Настройка относится ко всем имеющимся в выбранном модуле линиям **CS**. Параметр можно изменять в паузах между передачами разным устройствам. Если данный параметр не изменяется в ходе выполнения программы и не отличается от значения по умолчанию – данную функцию вызывать не обязательно.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
enable	*true* – высокий начальный уровень сигнала **CS**, иначе начальным является низкий уровень (значение по умолчанию).

Возвращает

OK в случае успешного выполнения настройки, иначе *ERROR*.

19.57.3.8. spiTransfer()

STATUS spiTransfer (
unsigned int *n,*
unsigned int *csn,*
void * *data,*
unsigned int *txLength,*
unsigned int *totalLength*)

Функция запускает побайтовый обмен данными по шине **SPI** и ожидает его окончания. Во время ожидания управление передаётся другим задачам.

Аргументы	
n	Номер модуля **SPI** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
csn	Номер линии **Chip Select**, если такая линия задана с помощью *spiInitChipSelectLine()*. Рекомендуется использовать значение из группы *макросов*. Если используется программное управление линиями выбора ведомых устройств, то данный параметр будет проигнорирован (в этом случае следует использовать **csn=0**).
data	Указатель на буфер обмен данными. Перед началом отправки буфер должен содержать отправляемые данные, если таковые имеются. После окончания отправки в буфере будут хранится данные полученные от выбранного устройства. Размер буфера должен быть достаточным для приёма запрашиваемого количества данных.
txLength	Количество байт для передачи. Если количество передаваемых байт меньше, чем общее количество обменов по шине, недостающие байты при передаче будут заполнены значениями по умолчанию (нулями). Количество передаваемых байт не может превышать общее количество обменов **totalLength**.
totalLength	Общее количество обменов байтами по шине. Максимально возможное значение – 64 байта.

Возвращает

OK если обмен данными прошёл успешно, иначе *ERROR*.

19.58. Файл stdarg.h

Макросы для поддержки функций с неопределенным числом аргументов неопределенного типа.

Макросы

- #define *va_arg*(vaList, *type*) __builtin_va_arg(vaList, *type*)
- #define *va_copy*(vaListDest, vaListSrc) __builtin_va_copy(vaListDest, vaListSrc)
- #define *va_end*(vaList) __builtin_va_end(vaList)
- #define *va_start*(vaList, parmN) __builtin_va_start(vaList, parmN)

Определения типов

- typedef __builtin_va_list *va_list*

19.58.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.16.

См. также

`C11 standard 7.16`.

19.58.2. Макросы

19.58.2.1. va_arg

#define va_arg(
vaList,
type) __builtin_va_arg(vaList, *type*)

Макрос, позволяющий последовательно получать неопределенные аргументы функции.

Аргументы	
vaList	Объект типа *va_list*.
type	Тип аргумента, который следует извлечь.

19.58.2.2. va_copy

#define va_copy(
vaListDest,
vaListSrc) __builtin_va_copy(vaListDest, vaListSrc)

Инициализировать объект типа *va_list* и скопировать туда другой подобный объект.

Аргументы	
vaListDest	Объект типа *va_list*, который будет проинициализирован.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
vaListSrc	Объект типа *va_list*, данные которого будут скопированы в **vaListDest**.

19.58.2.3. va_end

```
#define va_end(
        vaList ) __builtin_va_end(vaList)
```

Освободить объект типа *va_list*.

Аргументы	
vaList	Объект типа *va_list*.

19.58.2.4. va_start

```
#define va_start(
        vaList,
        parmN ) __builtin_va_start(vaList, parmN)
```

Инициализировать объект типа *va_list*.

Аргументы	
vaList	Объект типа *va_list*.
parmN	Последний аргумент функции, стоящий перед ', ...'.

19.58.3. Типы

19.58.3.1. va_list

typedef __builtin_va_list *va_list*

Тип, позволяющий работать с макросами *va_start*, *va_end*, *va_arg* и *va_copy*.

19.59. Файл stdbool.h

Стандартные логические типы данных.

Макросы

- #define *__bool_true_false_are_defined* 1
  Проверка наличия определения логических типов.
- #define *bool* int
  *Определение типа **bool**.*
- #define *false* 0
  *Определение типа **false**.*
- #define *true* 1
  *Определение типа **true**.*

19.59.1. Подробное описание

В файле описаны логические типы данных, появившиеся в новом стандарте **C11**.

См. также

`C11 standard 7.18`.

19.59.2. Макросы

19.59.2.1. __bool_true_false_are_defined

#define __bool_true_false_are_defined 1

Данный макрос можно использовать для проверки наличия определения типов **true** и **false**.

19.59.2.2. bool

#define bool int

Стандарт требует, чтобы макрос **bool** был определен как **_Bool** (в имплементации используемого компилятора - 1 байт), но в исходном коде *MULTEX-ARM* в течении очень долгого времени использовалось определение через **4x** байтный **int**. Соответственно, смена макроса всё сломает. В связи с этим сделана поправка для данного типа.

19.59.2.3. false

#define false 0

Определение типа **false** по стандарту **C11**.

19.59.2.4. true

#define true 1

Определение типа **true** по стандарту **C11**.

19.60. Файл stddef.h

Стандартные определения.

Макросы

- #define *NULL* ((void*)0)
- #define *offsetof*(TYPE, MEMBER) __builtin_offsetof (TYPE, MEMBER)

Определения типов

- typedef int *ptrdiff_t*
- typedef int *wchar_t*

Функции

- typedef *__typeof* (sizeof(0)) size_t

19.60.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.19`.

19.60.2. Макросы

19.60.2.1. NULL

#define NULL ((void*)0)

Константа нулевого указателя.

19.60.2.2. offsetof

#define offsetof(
TYPE,
MEMBER) __builtin_offsetof (TYPE, MEMBER)

Вычисление смещение в байтах поля структуры или объединения от начала структуры или объединения.

19.60.3. Типы

19.60.3.1. ptrdiff_t

typedef int *ptrdiff_t*

Тип, представляющий результат операции вычитания над двумя указателями.

19.60.3.2. wchar_t

typedef int *wchar_t*

Тип, представляющий широкий символ.

19.60.4. Функции

19.60.4.1. __typeof()

```
typedef __typeof (
                sizeof(0)  )
```

Тип, представляющий возврат оператора **sizeof**. Определён как ***__typeof(sizeof(0))***.

19.61. Файл stdint.h

Целочисленные типы заданного размера.

Максимальные и минимальные значения типов, определенных в limits.h

- #define *INT16_MAX* (*SHRT_MAX*)
- #define *INT16_MIN* (*SHRT_MIN*)
- #define *INT32_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *INT32_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *INT64_MAX* (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))
- #define *INT64_MIN* (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))
- #define *INT8_MAX* (*SCHAR_MAX*)
- #define *INT8_MIN* (*SCHAR_MIN*)
- #define *INT_FAST16_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *INT_FAST16_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *INT_FAST32_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *INT_FAST32_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *INT_FAST64_MAX* (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))
- #define *INT_FAST64_MIN* (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))
- #define *INT_FAST8_MAX* (*SCHAR_MAX*)
- #define *INT_FAST8_MIN* (*SCHAR_MIN*)
- #define *INT_LEAST16_MAX* (*SHRT_MAX*)
- #define *INT_LEAST16_MIN* (*SHRT_MIN*)
- #define *INT_LEAST32_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *INT_LEAST32_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *INT_LEAST64_MAX* (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))
- #define *INT_LEAST64_MIN* (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))
- #define *INT_LEAST8_MAX* (*SCHAR_MAX*)
- #define *INT_LEAST8_MIN* (*SCHAR_MIN*)
- #define *INTMAX_MAX* (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))
- #define *INTMAX_MIN* (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))
- #define *INTPTR_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *INTPTR_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *UINT16_MAX* (*USHRT_MAX*)
- #define *UINT32_MAX* (*UINT_MAX*)
- #define *UINT64_MAX* (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))
- #define *UINT8_MAX* (*UCHAR_MAX*)
- #define *UINT_FAST16_MAX* (*UINT_MAX*)
- #define *UINT_FAST32_MAX* (*UINT_MAX*)
- #define *UINT_FAST64_MAX* (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))
- #define *UINT_FAST8_MAX* (*UCHAR_MAX*)
- #define *UINT_LEAST16_MAX* (*USHRT_MAX*)
- #define *UINT_LEAST32_MAX* (*UINT_MAX*)
- #define *UINT_LEAST64_MAX* (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))
- #define *UINT_LEAST8_MAX* (*UCHAR_MAX*)
- #define *UINTMAX_MAX* (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))
- #define *UINTPTR_MAX* (*UINT_MAX*)

Максимальные и минимальные значения некоторых дополнительных типов

- #define *PTRDIFF_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *PTRDIFF_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *SIG_ATOMIC_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *SIG_ATOMIC_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *SIZE_MAX* (*UINT_MAX*)
- #define *WCHAR_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *WCHAR_MIN* (*INT_MIN*)
- #define *WINT_MAX* (*INT_MAX*)
- #define *WINT_MIN* (*INT_MIN*)

Макросы для приведения констант к типам с минимально-заданным размером

- #define *INT16_C*(c) c
- #define *INT32_C*(c) c
- #define *INT64_C*(c) c ## LL
- #define *INT8_C*(c) c
- #define *INTMAX_C*(c) c ## LL
- #define *UINT16_C*(c) c
- #define *UINT32_C*(c) c
- #define *UINT64_C*(c) c ## ULL
- #define *UINT8_C*(c) c
- #define *UINTMAX_C*(c) c ## ULL

Типы заданного размера

- typedef signed short *int16_t*
- typedef signed int *int32_t*
- typedef signed long long *int64_t*
- typedef signed char *int8_t*
- typedef unsigned short *uint16_t*
- typedef unsigned int *uint32_t*
- typedef unsigned long long *uint64_t*
- typedef unsigned char *uint8_t*

Типы с минимально-заданным размером

- typedef signed short *int_least16_t*
- typedef signed int *int_least32_t*
- typedef signed long long *int_least64_t*
- typedef signed char *int_least8_t*
- typedef unsigned short *uint_least16_t*
- typedef unsigned int *uint_least32_t*
- typedef unsigned long long *uint_least64_t*
- typedef unsigned char *uint_least8_t*

Типы с максимальным быстродействием

- typedef signed int *int_fast16_t*
- typedef signed int *int_fast32_t*
- typedef signed long long *int_fast64_t*
- typedef signed char *int_fast8_t*
- typedef unsigned int *uint_fast16_t*
- typedef unsigned int *uint_fast32_t*
- typedef unsigned long long *uint_fast64_t*
- typedef unsigned char *uint_fast8_t*

Типы для хранения указателей

- typedef int *intptr_t*
- typedef unsigned int *uintptr_t*

Типы максимального размера

- typedef signed long long int *intmax_t*
- typedef unsigned long long int *uintmax_t*

19.61.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.20.

См. также

`C11 standard 7.20`.

19.61.2. Макросы

19.61.2.1. INT16_C

```
#define INT16_C(
                c ) c
```

19.61.2.2. INT16_MAX

#define INT16_MAX (*SHRT_MAX*)

19.61.2.3. INT16_MIN

#define INT16_MIN (*SHRT_MIN*)

19.61.2.4. INT32_C

```
#define INT32_C(
                c ) c
```

19.61.2.5. INT32_MAX

#define INT32_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.6. INT32_MIN

#define INT32_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.7. INT64_C

```
#define INT64_C(
                c ) c ## LL
```

19.61.2.8. INT64_MAX

#define INT64_MAX (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))

19.61.2.9. INT64_MIN

#define INT64_MIN (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))

19.61.2.10. INT8_C

#define INT8_C(
c) c

19.61.2.11. INT8_MAX

#define INT8_MAX (*SCHAR_MAX*)

19.61.2.12. INT8_MIN

#define INT8_MIN (*SCHAR_MIN*)

19.61.2.13. INT_FAST16_MAX

#define INT_FAST16_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.14. INT_FAST16_MIN

#define INT_FAST16_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.15. INT_FAST32_MAX

#define INT_FAST32_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.16. INT_FAST32_MIN

#define INT_FAST32_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.17. INT_FAST64_MAX

#define INT_FAST64_MAX (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))

19.61.2.18. INT_FAST64_MIN

#define INT_FAST64_MIN (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))

19.61.2.19. INT_FAST8_MAX

#define INT_FAST8_MAX (*SCHAR_MAX*)

19.61.2.20. INT_FAST8_MIN

#define INT_FAST8_MIN (*SCHAR_MIN*)

19.61.2.21. INT_LEAST16_MAX

#define INT_LEAST16_MAX (*SHRT_MAX*)

19.61.2.22. INT_LEAST16_MIN

#define INT_LEAST16_MIN (*SHRT_MIN*)

19.61.2.23. INT_LEAST32_MAX

#define INT_LEAST32_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.24. INT_LEAST32_MIN

#define INT_LEAST32_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.25. INT_LEAST64_MAX

#define INT_LEAST64_MAX (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))

19.61.2.26. INT_LEAST64_MIN

#define INT_LEAST64_MIN (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))

19.61.2.27. INT_LEAST8_MAX

#define INT_LEAST8_MAX (*SCHAR_MAX*)

19.61.2.28. INT_LEAST8_MIN

#define INT_LEAST8_MIN (*SCHAR_MIN*)

19.61.2.29. INTMAX_C

#define INTMAX_C(
c) c ## LL

19.61.2.30. INTMAX_MAX

#define INTMAX_MAX (*INT64_C*(*LLONG_MAX*))

19.61.2.31. INTMAX_MIN

#define INTMAX_MIN (*INT64_C*(*LLONG_MIN*))

19.61.2.32. INTPTR_MAX

#define INTPTR_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.33. INTPTR_MIN

#define INTPTR_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.34. PTRDIFF_MAX

#define PTRDIFF_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.35. PTRDIFF_MIN

#define PTRDIFF_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.36. SIG_ATOMIC_MAX

#define SIG_ATOMIC_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.37. SIG_ATOMIC_MIN

#define SIG_ATOMIC_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.38. SIZE_MAX

#define SIZE_MAX (*UINT_MAX*)

19.61.2.39. UINT16_C

#define UINT16_C(
c) c

19.61.2.40. UINT16_MAX

#define UINT16_MAX (*USHRT_MAX*)

19.61.2.41. UINT32_C

#define UINT32_C(
c) c

19.61.2.42. UINT32_MAX

#define UINT32_MAX (*UINT_MAX*)

19.61.2.43. UINT64_C

#define UINT64_C(
c) c ## ULL

19.61.2.44. UINT64_MAX

#define UINT64_MAX (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))

19.61.2.45. UINT8_C

#define UINT8_C(
c) c

19.61.2.46. UINT8_MAX

#define UINT8_MAX (*UCHAR_MAX*)

19.61.2.47. UINT_FAST16_MAX

#define UINT_FAST16_MAX (*UINT_MAX*)

19.61.2.48. UINT_FAST32_MAX

#define UINT_FAST32_MAX (*UINT_MAX*)

19.61.2.49. UINT_FAST64_MAX

#define UINT_FAST64_MAX (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))

19.61.2.50. UINT_FAST8_MAX

#define UINT_FAST8_MAX (*UCHAR_MAX*)

19.61.2.51. UINT_LEAST16_MAX

#define UINT_LEAST16_MAX (*USHRT_MAX*)

19.61.2.52. UINT_LEAST32_MAX

#define UINT_LEAST32_MAX (*UINT_MAX*)

19.61.2.53. UINT_LEAST64_MAX

#define UINT_LEAST64_MAX (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))

19.61.2.54. UINT_LEAST8_MAX

#define UINT_LEAST8_MAX (*UCHAR_MAX*)

19.61.2.55. UINTMAX_C

#define UINTMAX_C(
c) c ## ULL

19.61.2.56. UINTMAX_MAX

#define UINTMAX_MAX (*UINT64_C*(*ULLONG_MAX*))

19.61.2.57. UINTPTR_MAX

#define UINTPTR_MAX (*UINT_MAX*)

19.61.2.58. WCHAR_MAX

#define WCHAR_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.59. WCHAR_MIN

#define WCHAR_MIN (*INT_MIN*)

19.61.2.60. WINT_MAX

#define WINT_MAX (*INT_MAX*)

19.61.2.61. WINT_MIN

#define WINT_MIN (*INT_MIN*)

19.61.3. Типы

19.61.3.1. int16_t

typedef signed short *int16_t*

19.61.3.2. int32_t

typedef signed int *int32_t*

19.61.3.3. int64_t

typedef signed long long *int64_t*

19.61.3.4. int8_t

typedef signed char *int8_t*

19.61.3.5. int_fast16_t

typedef signed int *int_fast16_t*

19.61.3.6. int_fast32_t

typedef signed int *int_fast32_t*

19.61.3.7. int_fast64_t

typedef signed long long *int_fast64_t*

19.61.3.8. int_fast8_t

typedef signed char *int_fast8_t*

19.61.3.9. int_least16_t

typedef signed short *int_least16_t*

19.61.3.10. int_least32_t

typedef signed int *int_least32_t*

19.61.3.11. int_least64_t

typedef signed long long *int_least64_t*

19.61.3.12. int_least8_t

typedef signed char *int_least8_t*

19.61.3.13. intmax_t

typedef signed long long int *intmax_t*

19.61.3.14. intptr_t

typedef int *intptr_t*

19.61.3.15. uint16_t

typedef unsigned short *uint16_t*

19.61.3.16. uint32_t

typedef unsigned int *uint32_t*

19.61.3.17. uint64_t

typedef unsigned long long *uint64_t*

19.61.3.18. uint8_t

typedef unsigned char *uint8_t*

19.61.3.19. uint_fast16_t

typedef unsigned int *uint_fast16_t*

19.61.3.20. uint_fast32_t

typedef unsigned int *uint_fast32_t*

19.61.3.21. uint_fast64_t

typedef unsigned long long *uint_fast64_t*

19.61.3.22. uint_fast8_t

typedef unsigned char *uint_fast8_t*

19.61.3.23. uint_least16_t

typedef unsigned short *uint_least16_t*

19.61.3.24. uint_least32_t

typedef unsigned int *uint_least32_t*

19.61.3.25. uint_least64_t

typedef unsigned long long *uint_least64_t*

19.61.3.26. uint_least8_t

typedef unsigned char *uint_least8_t*

19.61.3.27. uintmax_t

typedef unsigned long long int *uintmax_t*

19.61.3.28. uintptr_t

typedef unsigned int *uintptr_t*

19.62. Файл stdio.h

Стандартные функции ввода-вывода.

Структуры данных

- struct *FILE*
  Структура файла на блочном устройстве.

Макросы

- #define *BUFSIZ* (8192)
  Размер буфера setbuf по-умолчанию.
- #define *EOF* (-1)
  Значение, индицирующее ситуацию 'конец файла' для потока.
- #define *FILE_SIGNATURE* 0xF12EF12E
  Сигнатура корректной структуры FILE.
- #define *FILENAME_MAX* (256)
  Максимально допустимая длинна строки, которая разрешена системой для определения имени файла.
- #define *FOPEN_MAX* (16)
  Минимальное количество файлов, которое гарантированно возможно иметь одновременно открытыми.
- #define *L_tmpnam* (128)
  Длина имен временных файлов, создаваемых tmpnam.
- #define *TMP_MAX* (10)
  Максимальное число уникальных имен файлов, которые может создать функция tmpnam.

Определения типов

- typedef long int *fpos_t*
  Тип, позволяющий однозначно указать позицию в файле.

- #define *_IOFBF* 0
  Значения для 3го аргумента функции setvbuf.
- #define *_IOLBF* 1
  Линейная/строчная буферизация.
- #define *_IONBF* 2
  Отключенная буферизация.

- #define *SEEK_CUR* 1
  Позицию нужно сдвигать относительно текущей позиции в файле.
- #define *SEEK_END* 2
  Позицию нужно сдвигать относительно конца файла.
- #define *SEEK_SET* 0
  Значения для третьего аргумента фунции fseek, относительно чего нужно сдвигать позицию чтения/записи в файле.

- *FILE* * *stderr*
  Стандартный поток вывода сообщений об ошибках.
- *FILE* * *stdin*
  Стандартные потоки.
- *FILE* * *stdout*
  Стандартный поток вывода.

Функции операций над файлами

- int *remove* (const char *filename)
- int *rename* (const char *oldName, const char *newName)

Функции доступа к файлам

- int *fclose* (*FILE* *stream)
- *FILE* * *fdopen* (int fd, const char *mode)
- int *fflush* (*FILE* *stream)
- *FILE* * *fopen* (const char *restrict filename, const char *restrict mode)
- *FILE* * *freopen* (const char *restrict filename, const char *restrict mode, *FILE* *restrict stream)
- void *setbuf* (*FILE* *restrict stream, char *restrict buf)
- int *setvbuf* (*FILE* *restrict stream, char *restrict buf, int mode, size_t size)

Функции форматированного ввода-вывода

- int *fprintf* (*FILE* *restrict stream, const char *restrict format,...)
- int *fscanf* (*FILE* *restrict stream, const char *restrict format,...)
- int *printf* (const char *restrict format,...)
- int *scanf* (const char *restrict format,...)
- int *snprintf* (char *restrict s, size_t n, const char *restrict format,...)
- int *sprintf* (char *restrict s, const char *restrict format,...)
- int *sscanf* (const char *restrict s, const char *restrict format,...)
- int *vfprintf* (*FILE* *restrict stream, const char *restrict format, *va_list* arg)
- int *vfscanf* (*FILE* *restrict stream, const char *restrict format, *va_list* arg)
- int *vprintf* (const char *restrict format, *va_list* arg)
- int *vscanf* (const char *restrict format, *va_list* arg)
- int *vsnprintf* (char *restrict s, size_t n, const char *restrict format, *va_list* arg)
- int *vsprintf* (char *restrict s, const char *restrict format, *va_list* arg)
- int *vsscanf* (const char *restrict s, const char *restrict format, *va_list* arg)

Функции ввода-вывода символов

- int *fgetc* (*FILE* *stream)
- char * *fgets* (char *restrict s, int n, *FILE* *restrict stream)
- int *fputc* (int c, *FILE* *stream)
- int *fputs* (const char *restrict s, *FILE* *restrict stream)
- int *getc* (*FILE* *stream)
- int *getchar* (void)
- char * *gets* (char *s)
- int *putc* (int c, *FILE* *stream)
- int *putchar* (int c)
- int *puts* (const char *s)
- int *ungetc* (int c, *FILE* *stream)

Функции прямого ввода-вывода

- size_t *fread* (void *restrict ptr, size_t size, size_t nmemb, *FILE* *restrict stream)
- size_t *fwrite* (const void *restrict ptr, size_t size, size_t nmemb, *FILE* *restrict stream)

Функции позиционирования в файлах

- int *fgetpos* (*FILE* *restrict stream, *fpos_t* *restrict pos)
- int *fseek* (*FILE* *stream, long int offset, int whence)
- int *fsetpos* (*FILE* *stream, const *fpos_t* *pos)
- long int *ftell* (*FILE* *stream)
- void *rewind* (*FILE* *stream)

Функции обработки ошибок

- void *clearerr* (*FILE* *stream)
- int *feof* (*FILE* *stream)
- int *ferror* (*FILE* *stream)

Прочие нестандартные функции

- int *getch* (void)
- int *printerr* (const char *restrict format,...)

19.62.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.21.

См. также

C11 standard 7.21.

19.62.2. Макросы

19.62.2.1. _IOFBF

#define _IOFBF 0

Полная/блочная буферизация.

19.62.2.2. _IOLBF

#define _IOLBF 1

19.62.2.3. _IONBF

#define _IONBF 2

19.62.2.4. BUFSIZ

#define BUFSIZ (8192)

19.62.2.5. EOF

#define EOF (-1)

19.62.2.6. FILE_SIGNATURE

#define FILE_SIGNATURE 0xF12EF12E

19.62.2.7. FILENAME_MAX

#define FILENAME_MAX (256)

19.62.2.8. FOPEN_MAX

#define FOPEN_MAX (16)

19.62.2.9. L_tmpnam

#define L_tmpnam (128)

19.62.2.10. SEEK_CUR

#define SEEK_CUR 1

19.62.2.11. SEEK_END

#define SEEK_END 2

19.62.2.12. SEEK_SET

#define SEEK_SET 0

Позицию нужно сдвигать относительно начала файла.

19.62.2.13. TMP_MAX

#define TMP_MAX (10)

19.62.3. Типы

19.62.3.1. fpos_t

typedef long int *fpos_t*

19.62.4. Функции

19.62.4.1. clearerr()

void clearerr (
FILE * *stream*)

Очистить укзатели конца файла и ошибок для потока.

Аргументы	
stream	Поток.

Учет ошибок фактически не ведется.

19.62.4.2. fclose()

int fclose (
FILE * *stream*)

Закрыть поток, ранее открытый с помощью fopen или freopen.

Аргументы	
stream	Поток, который требуется закрыть.

Возвращает

0 при успехе, EOF иначе.

Функция также вызовет принудительную буферизацию данных.

19.62.4.3. fdopen()

*FILE** fdopen (
int *fd,*
const char * *mode*)

Связать с потоком открытый файл.

Аргументы	
fd	Дескриптор открытого файла.
mode	Строка, описывающая режим открытия (r, r+, w, w+, a, a+). Режим должен быть совместим с режимом открытого файла.

Возвращает

Указатель на открытый поток или NULL при ошибке.

19.62.4.4. feof()

int feof (

FILE * *stream*)

Проверить указатель конца файла для потока.

Аргументы	
stream	Поток.

Возвращает

Не-0, если поток указывает на конец файла.

19.62.4.5. ferror()

int ferror (
FILE * *stream*)

Проверить наличие ошибок потока.

Аргументы	
stream	Поток.

Возвращает

Не-0, если у потока присутствуют ошибки.

Учет ошибок не ведется, фактически всегда возвращается 0.

19.62.4.6. fflush()

int fflush (
FILE * *stream*)

Принудительно буферизировать данные, не закрывая поток.

Аргументы	
stream	Поток.

Возвращает

0 при успехе, EOF иначе.

19.62.4.7. fgetc()

int fgetc (
FILE * *stream*)

Считать символ из потока.

Аргументы	
stream	Поток.

Возвращает

Символ, приведенный к int, или EOF при достижении конца файла или при ошибке.

19.62.4.8. fgetpos()

int fgetpos (
FILE *restrict *stream,*
fpos_t *restrict *pos*)

Получить текущую позицию операции ввода-вывода в потоке, сохранив результат в виде типа fpos_t.

Аргументы	
stream	Поток.
pos	Буфер для позиции ввода-вывода.

Возвращает

0 при успехе, -1 иначе.

19.62.4.9. fgets()

char* fgets (
char *restrict *s,*
int *n,*
FILE *restrict *stream*)

Считать строку из потока и записать ее в буфер, нуль-терминировать итоговую строку.

Аргументы	
s	Буфер для записи.
n	Размер буфера.
stream	Поток.

Возвращает

s при успехе, NULL при ошибке или достижении конца файла/потока.

19.62.4.10. fopen()

*FILE** fopen (
const char *restrict *filename,*
const char *restrict *mode*)

Открыть файл и связать его с потоком.

Аргументы	
filename	Имя файла.
mode	Строка, описывающая режим открытия (r, r+, w, w+, a, a+).

Возвращает

Указатель на открытый поток или NULL при ошибке.

19.62.4.11. fprintf()

int fprintf (
FILE *restrict *stream,*
const char *restrict *format,*
...)

Вывести текст в поток в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
stream	Поток вывода.
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.12. fputc()

int fputc (
int *c,*
FILE * *stream*)

Вывести символ в поток.

Аргументы	
c	Символ, приведенный к unsigned char.
stream	Поток.

Возвращает

Символ, обратно приведенный к int, или EOF при ошибке.

19.62.4.13. fputs()

int fputs (
const char *restrict *s,*
FILE *restrict *stream*)

Вывести строку в поток, за исключением нуль-терминатора.

Аргументы	
s	Выводимая строка.
stream	Поток.

Возвращает

Неотрицательное число при успехе, EOF иначе.

19.62.4.14. fread()

size_t fread (
void *restrict *ptr,*
size_t *size,*
size_t *nmemb,*
FILE *restrict *stream*)

Считать данные из потока.

Аргументы	
ptr	Буфер для данных
size	Размер элемента данных.
nmemb	Кол-во элементов данных.
stream	Поток.

Возвращает

Кол-во успешно считанных элементов (не символов/байт!).

19.62.4.15. freopen()

*FILE** freopen (
const char *restrict *filename,*
const char *restrict *mode,*
FILE *restrict *stream*)

Открыть файл и связать его с существующим потоком.

Аргументы	
filename	Имя файла.
mode	Строка, описывающая режим открытия (r, r+, w, w+, a, a+).
stream	Существующий поток. Файл, связанный с этим потоком будет закрыт.

Возвращает

Указатель на открытый поток или NULL при ошибке.

19.62.4.16. fscanf()

int fscanf (
FILE *restrict *stream,*
const char *restrict *format,*
...)

Считать информацию из потока в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
stream	Поток.
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во считанных элементов или EOF при ошибке.

19.62.4.17. fseek()

int fseek (
FILE * *stream*,
long int *offset*,
int *whence*)

Установить позицию следующей операции ввода-вывода в потоке.

Аргументы	
stream	Поток.
offset	Смещение от начальной позиции.
whence	Начальная позиция: SEEK_SET, SEEK_CUR или SEEK_END.

Возвращает

0 при успехе, -1 иначе.

19.62.4.18. fsetpos()

int fsetpos (
FILE * *stream*,
const *fpos_t* * *pos*)

Установить позицию следующей операции ввода-вывода в потоке, используя результат из функции fgetpos.

Аргументы	
stream	Поток.
pos	Позиция ввода-вывода.

Возвращает

0 при успехе, -1 иначе.

19.62.4.19. ftell()

long int ftell (
FILE * *stream*)

Получить текущую позицию операции ввода-вывода в потоке.

Аргументы	
stream	Поток.

Возвращает

Значение текущего смещения или -1 при ошибке.

19.62.4.20. fwrite()

size_t fwrite (
const void *restrict *ptr,*
size_t *size,*
size_t *nmemb,*
FILE *restrict *stream*)

Записать данные в поток.

Аргументы	
ptr	Буфер для данных
size	Размер элемента данных.
nmemb	Кол-во элементов данных.
stream	Поток.

Возвращает

Кол-во успешно записанных элементов (не символов/байт!).

19.62.4.21. getc()

int getc (
FILE * *stream*)

Считать символ из потока.

Аргументы	
stream	Поток.

Возвращает

Символ, приведенный к int, или EOF при достижении конца файла или при ошибке.

19.62.4.22. getch()

int getch (
void)

Считать символ из stdin, вернуть ошибку если символ не будет тут же получен.

Возвращает

Символ, приведенный к int, или EOF при достижении конца файла или при ошибке.

19.62.4.23. getchar()

int getchar (
void)

Считать символ из stdin.

Возвращает

Символ, приведенный к int, или EOF при достижении конца файла или при ошибке.

19.62.4.24. gets()

char* gets (
char * *s*)

Считать строку из stdin и записать ее в буфер.

Аргументы	
s	Буфер для записи, переполнение буфера не проверяется.

Возвращает

s при успехе, NULL при ошибке.

19.62.4.25. printerr()

int printerr (
const char *restrict *format,*
...)

Вывести текст в stderr в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.26. printf()

int printf (
const char *restrict *format,*
...)

Вывести текст в stdout в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.27. putc()

int putc (
int *c,*
FILE * *stream*)

Вывести символ в поток.

Аргументы	
c	Символ, приведенный к unsigned char.
stream	Поток.

Возвращает

Символ, обратно приведенный к int, или EOF при ошибке.

19.62.4.28. putchar()

int putchar (
int *c*)

Вывести символ в stdout.

Аргументы	
c	Символ, приведенный к unsigned char.

Возвращает

Символ, обратно приведенный к int, или EOF при ошибке.

19.62.4.29. puts()

int puts (
const char * *s*)

Вывести строку и завершающий перевод строки в stdout.

Аргументы	
s	Выводимая строка.

Возвращает

Неотрицательное число при успехе, EOF иначе.

19.62.4.30. remove()

int remove (
const char * *filename*)

Удалить файл.

Аргументы	
filename	Имя файла.

Возвращает

0 при успехе, не-0 иначе.

19.62.4.31. rename()

int rename (
const char * *oldName,*
const char * *newName*)

Переименовать файл.

Аргументы	
oldName	Старое имя файла.
newName	Новое имя файла.

Возвращает

0 при успехе, не-0 иначе.

19.62.4.32. rewind()

void rewind (
FILE * *stream*)

Установить позицию операции ввода-вывода в потоке в начало.

Аргументы	
stream	Поток.

19.62.4.33. scanf()

int scanf (
const char *restrict *format,*
...)

Считать информацию из stdin в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во считанных элементов или EOF при ошибке.

19.62.4.34. setbuf()

void setbuf (
FILE *restrict *stream,*
char *restrict *buf*)

Не используется: Установить буфер для буферизации потока.

Аргументы	
stream	Поток.
buf	Указатель на буфер размера минимум BUFSIZ для включения блочной буферизации, или NULL для отключения буферизации.

Фактически всегда используется буферизация по-умолчанию (блочная для файлов, отключенная для терминала, по-разному для устройств).

19.62.4.35. setvbuf()

int setvbuf (
FILE *restrict *stream,*
char *restrict *buf,*
int *mode,*
size_t *size*)

Не используется: Изменить тип буферизации для потока и установить новый буфер.

Аргументы	
stream	Поток.
buf	Буфер для буферизации.
mode	Режим буферизации.
size	Размер буфера.

Возвращает

0 при успехе, не-0 иначе.

Фактически всегда используется буферизация по-умолчанию (блочная для файлов, отключенная для терминала, по-разному для устройств).

19.62.4.36. snprintf()

int snprintf (
char *restrict *s,*
size_t *n,*
const char *restrict *format,*
...)

Вывести текст в буфер в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
s	Буфер вывода.
n	Максимальное количество символов, которое можно вывести в буфер вывода (включая нуль-терминатор).
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.37. sprintf()

int sprintf (
char *restrict *s,*
const char *restrict *format,*
...)

Вывести текст в буфер в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
s	Буфер вывода.
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.38. sscanf()

int sscanf (
const char *restrict *s,*
const char *restrict *format,*
...)

Считать информацию из текстового буфера в соответствии с форматной строкой.

Аргументы	
s	Текстовый буфер.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во считанных элементов или EOF при ошибке.

19.62.4.39. ungetc()

int ungetc (
int *c,*
FILE * *stream*)

Занести символ обратно в поток, сделав его первым к чтению.

Аргументы	
c	Символ для занесения.
stream	Поток.

Возвращает

с при успехе, EOF при ошибке.

19.62.4.40. vfprintf()

int vfprintf (
FILE *restrict *stream,*
const char *restrict *format,*
va_list arg)

Вывести текст в поток в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо переменного количества аргументов.

Аргументы	
stream	Поток вывода.
format	Форматная строка.
arg	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.41. vfscanf()

int vfscanf (
FILE *restrict *stream,*
const char *restrict *format,*
va_list arg)

Считать информацию из потока в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо переменного количества аргументов.

Аргументы	
stream	Поток.
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во считанных элементов или EOF при ошибке.

19.62.4.42. vprintf()

int vprintf (
const char *restrict *format,*
va_list arg)

Вывести текст в stdout в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо переменного количества аргументов.

Аргументы	
format	Форматная строка.
arg	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.43. vscanf()

int vscanf (

const char *restrict *format,*
va_list arg)

Считать информацию из stdin в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо переменного количества аргументов.

Аргументы	
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во считанных элементов или EOF при ошибке.

19.62.4.44. vsnprintf()

int vsnprintf (
char *restrict *s,*
size_t *n,*
const char *restrict *format,*
va_list arg)

Вывести текст в буфер в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо переменного количества аргументов.

Аргументы	
s	Буфер вывода.
n	Максимальное количество символов, которое можно вывести в буфер вывода (включая нуль-терминатор).
format	Форматная строка.
arg	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.45. vsprintf()

int vsprintf (
char *restrict *s,*
const char *restrict *format,*
va_list arg)

Вывести текст в буфер в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо

переменного количества аргументов.

Аргументы	
s	Буфер вывода.
format	Форматная строка.
arg	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во фактически напечатанных символов, не включая нуль-терминатор.

19.62.4.46. vsscanf()

int vsscanf (
const char *restrict *s,*
const char *restrict *format,*
va_list arg)

Считать информацию из текстового буфера в соответствии с форматной строкой и используя va_list вместо переменного количества аргументов.

Аргументы	
s	Текстовый буфер.
format	Форматная строка.
...	Аргументы для форматной строки.

Возвращает

Кол-во считанных элементов или EOF при ошибке.

19.62.5. Переменные

19.62.5.1. stderr

*FILE** stderr `[extern]`

19.62.5.2. stdin

*FILE** stdin `[extern]`

Стандартный поток ввода.

19.62.5.3. stdout

*FILE** stdout [extern]

19.63. Файл stdlib.h

Стандартная библиотека.

Структуры данных

- struct *div_t*
  Результат деления с остатком.
- struct *ldiv_t*
  *Результат деления чисел типа **long long** с остатком.*

Генерация псевдо-случайных чисел

- int *rand* (void)
- #define *RAND_MAX* (*INT_MAX*)
  Максимально возможное значение, возвращаемое функцией rand().
- void *srand* (unsigned int seed)

Коммуникация с окружением

- void *_Exit* (int status)
- void *abort* (void)
- int *atexit* (void(*func)(void))
- void *exit* (int status)
- #define *EXIT_FAILURE* (1)
  Значение нештатного завершения для функции exit.
- #define *EXIT_SUCCESS* (0)
  Значение успешного завершения для функции exit.
- *jmp_buf* * *exitbuf* (void)
- int *exitcode* (void)
- char * *getenv* (const char *name)
- int *setexit* (*jmp_buf* env)
- int *system* (const char *string)

Преобразования чисел

- double *atof* (const char *nptr)
- int *atoi* (const char *nptr)
- long *atol* (const char *nptr)
- double *strtod* (const char *restrict nptr, char **restrict endptr)
- float *strtof* (const char *restrict nptr, char **restrict endptr)
- long *strtol* (const char *nptr, char **endptr, int base)
- long double *strtolf* (const char *restrict nptr, char **restrict endptr)
- long long *strtoll* (const char *nptr, char **endptr, int base)
- unsigned long *strtoul* (const char *nptr, char **endptr, int base)
- unsigned long long *strtoull* (const char *nptr, char **endptr, int base)

Поиск и сортировка

- void * *bsearch* (const void *key, const void *base, size_t nmemb, size_t size, int(*compar)(const void *keyPtr, const void *arrayElementPtr))
- void *qsort* (void *base, size_t nmemb, size_t size, int(*compar)(const void *, const void *))

Целочисленная арифметика

- int *abs* (int i)
- *div_t div* (int numer, int denom)
- long int *labs* (long int i)
- *ldiv_t ldiv* (long int numer, long int denom)
- long long int *llabs* (long long int i)

Нестандартные дополнительные функции

- int *bcd2d* (int d)
- *bool compareStr* (char *S1, char *S2)
- int *d2bcd* (int d)
- char * *gcvt* (double value, int ndig, char *buf)
- int *getWord* (size_t n, const char *src, char *dst)
- int *isdigitex* (char c, int base)
- void *itoa* (int N, char *strptr)
- void *lltoa* (long long N, char *strptr)
- int *setenv* (const char *name, const char *val)
- void *uitoa* (unsigned int N, char *strptr)
- void *ulltoa* (unsigned long long N, char *strptr)

19.63.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.22`.

19.63.2. Макросы

19.63.2.1. EXIT_FAILURE

#define EXIT_FAILURE (1)

Значение успешного завершения для функции exit.

19.63.2.2. EXIT_SUCCESS

#define EXIT_SUCCESS (0)

Значение успешного завершения для функции exit.

19.63.2.3. RAND_MAX

#define RAND_MAX (*INT_MAX*)

Максимально возможное значение, возвращаемое функцией *rand()*.

19.63.3. Функции

19.63.3.1. _Exit()

void _Exit (
int *status*)

Вызывать завершение текущего процесса без подчистки дескрипторов и потоков.

Аргументы	
status	Статус завершения процесса.

19.63.3.2. abort()

void abort (
void)

Вызвать нештатное завершение текущего процесса.

19.63.3.3. abs()

int abs (
int *i*)

Вычислить абсолютное значение целого.

Аргументы	
i	Целое.

Возвращает

Абсолютное значение целого.

19.63.3.4. atexit()

int atexit (
void(*)(void) *func*)

Установить функцию, которая должна будет быть вызвана в случае завершения процесса.

Аргументы	
func	Указатель на функцию.

Возвращает

0 при успешной регистрации функции, иное при ошибке.

Отличия от стандартной реализации: функции будут вызваны даже при нештатном завершении процесса.

19.63.3.5. atof()

double atof (
const char * *nptr*)

Преобразовать начальную часть строки в double-представление.

Аргументы	
nptr	Указатель на строку.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.6. atoi()

int atoi (
const char * *nptr*)

Преобразовать начальную часть строки в int-представление.

Аргументы	
nptr	Указатель на строку.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.7. atol()

long atol (
const char * *nptr*)

Преобразовать начальную часть строки в long-представление.

Аргументы	
nptr	Указатель на строку.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.8. bcd2d()

int bcd2d (
int *d*)

Перевести число из формата BCD в обычный формат.

Аргументы	
d	Число в формате BCD.

Возвращает

Число в обычном формате.

BCD - binary-coded decimal, двоично-десятичный код.

19.63.3.9. bsearch()

void* bsearch (
const void * *key,*
const void * *base,*
size_t *nmemb,*
size_t *size,*
int(*)(const void *keyPtr, const void *arrayElementPtr) *compar*)

Выполнить бинарный поиск по отсортированному массиву.

Аргументы	
key	Ключ поиска.
base	Указатель на первый элемент массива.
nmemb	Количество элементов в массиве.
size	Размер одиночного элемента в массиве.
compar	Функция, сравнивающая ключ поиска с элементами массива.

Функция из аргумента compar должна возвращать значение <0, если элемент меньше ключа, ==0, если он равен ключу, и >0, если он больше ключа.

19.63.3.10. compareStr()

bool compareStr (
char * *S1,*
char * *S2*)

Инвертированный strcmp.

Аргументы	
S1,S2	Строки для сравнения.

Возвращает

true, если строки равны, false иначе.

19.63.3.11. d2bcd()

int d2bcd (
int *d*)

Перевести число из обычного формата в формат BCD.

Аргументы	
d	Число в обычном формате.

Возвращает

Число в формате BCD.

BCD - binary-coded decimal, двоично-десятичный код.

19.63.3.12. div()

div_t div (
int *numer,*
int *denom*)

Деление целых чисел с остатком.

Аргументы	
numer	Делимое.
denom	Делитель.

Возвращает

Структура из частного и остатка.

19.63.3.13. exit()

void exit (
int *status*)

Вызывать завершение текущего процесса.

Аргументы	
status	Статус завершения процесса.

Отличия от стандартной реализации: потоки и дескрипторы, открытые процессом, не будут закрыты/обновлены.

19.63.3.14. exitbuf()

*jmp_buf** exitbuf (
void)

Получить текущий буфер возврата для задачи.

Возвращает

Текущий буфер возврата для задачи

19.63.3.15. exitcode()

int exitcode (
void)

Получить код завершения задачи.

Возвращает

Текущий код завершения задачи

19.63.3.16. gcvt()

char* gcvt (
double *value,*
int *ndig,*
char * *buf*)

Конвертация числа с плавающей точкой в строку заданной длинны.

Аргументы	
value	Конвертируемый параметр.
ndig	Количество значащих цифр, которое должно быть сохранено.
buf	Буфер для сохранения результата.

Возвращает

Указатель на строку с результатом.

19.63.3.17. getenv()

char* getenv (
const char * *name*)

Получить переменную окружения по её имени.

Аргументы	
name	Имя переменной окружения.

Возвращает

Указатель на переменную окружения или *NULL*, если переменная не была найдена.

19.63.3.18. getWord()

int getWord (
size_t *n,*
const char * *src,*
char * *dst*)

Выделение слова с номером N из строки Src и помещение его в строку Dst.

Аргументы	
n	Номер слова, начиная с 1.
src	Исходная строка.
dst	Буфер под слово.

Возвращает

0 при ошибке, 1, если слово было успешно записано в буфер, 2, если слово было успешно записано в буфер и оно изначально было обрамлено кавычками.

19.63.3.19. isdigitex()

int isdigitex (
char *c,*
int *base*)

Проверить, является ли символ цифрой в заданной системе счисления.

Аргументы	
c	Символ.
base	Разрядность системы счисления (от 1 до 36).

Возвращает

0, если не является, не-0 иначе.

19.63.3.20. itoa()

void itoa (
int *N,*
char * *strptr*)

Распечатать целое число в строковый буфер.

Аргументы	
N	Целое.
strptr	Буфер.

19.63.3.21. labs()

long int labs (
long int *i*)

Вычислить абсолютное значение целого.

Аргументы	
i	Целое.

Возвращает

Абсолютное значение целого.

19.63.3.22. ldiv()

ldiv_t ldiv (
long int *numer,*
long int *denom*)

Деление целых чисел **long long** с остатком.

Аргументы	
numer	Делимое.
denom	Делитель.

Возвращает

Структура из частного и остатка.

19.63.3.23. llabs()

long long int llabs (
long long int *i*)

Вычислить абсолютное значение целого.

Аргументы	
i	Целое.

Возвращает

Абсолютное значение целого.

19.63.3.24. lltoa()

void lltoa (
long long *N,*
char * *strptr*)

Распечатать целое число в строковый буфер.

Аргументы	
N	Целое.
strptr	Буфер.

19.63.3.25. qsort()

void qsort (
void * *base,*
size_t *nmemb,*
size_t *size,*
int(*)(const void *, const void *) *compar*)

Отсортировать элементы массива.

Аргументы	
base	Указатель на первый элемент массива.
nmemb	Количество элементов в массиве.
size	Размер одиночного элемента в массиве.
compar	Функция сравнения.

Функция из аргумента compar должна возвращать значение <0, если первый аргумент меньше второго, ==0, если первый аргумент равен второму, и >0, если первый аргумент больше второго.

19.63.3.26. rand()

int rand (
void)

Получить псевдослучайное число.

Возвращает

Псевдослучайное число в промежутке [0, RAND_MAX].

19.63.3.27. setenv()

int setenv (
const char * *name,*
const char * *val*)

Установить переменную окружения.

Аргументы	
name	Имя переменной окружения.
val	Значение переменной окружения.

Возвращает

0 при успехе, не-0 иначе.

19.63.3.28. setexit()

int setexit (
jmp_buf env)

Установить точку сохранения контекста для завершения задачи.

Аргументы	
env	Буфер для сохранения контекста.

Возвращает

0x80000000, если функция установила точку, иное значение, если возврат функции был вызван вызовом *exit()*.

19.63.3.29. srand()

void srand (
unsigned int *seed*)

Установить 'зерно' для псевдослучайной последовательности.

Аргументы	
seed	'Зерно' для псевдослучайной последовательности

19.63.3.30. strtod()

double strtod (
const char *restrict *nptr,*
char **restrict *endptr*)

Преобразовать начальную часть строки в double-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.31. strtof()

float strtof (
const char *restrict *nptr,*
char **restrict *endptr*)

Преобразовать начальную часть строки в float-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.32. strtol()

long strtol (
const char * *nptr,*
char ** *endptr,*
int *base*)

Преобразовать начальную часть строки в long-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.
	base	Основание системы исчисления.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.33. strtolf()

long double strtolf (
const char *restrict *nptr,*
char **restrict *endptr*)

Преобразовать начальную часть строки в long-double-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.34. strtoll()

long long strtoll (
const char * *nptr,*
char ** *endptr,*
int *base*)

Преобразовать начальную часть строки в long-long-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.
	base	Основание системы исчисления.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.35. strtoul()

unsigned long strtoul (
const char * *nptr,*
char ** *endptr,*
int *base*)

Преобразовать начальную часть строки в unsigned-long-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.
	base	Основание системы исчисления.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.36. strtoull()

unsigned long long strtoull (
const char * *nptr,*
char ** *endptr,*
int *base*)

Преобразовать начальную часть строки в unsigned-long-long-представление.

Аргументы		
	nptr	Указатель на строку.
out	*endptr*	Опциональный буфер для возврата указателя на символ в строке, следующий после преобразованной строки.
	base	Основание системы исчисления.

Возвращает

Преобразованное значение.

19.63.3.37. system()

int system (
const char * *string*)

Выполнить команду системе.

Аргументы	
string	Команда системе или *NULL*.

Возвращает

Если string - *NULL*, то не-0, если исполнение команд доступно и 0 иначе. Если string - не *NULL*, то функция возвращает возврат команды.

РЕАЛИЗАЦИЯ ФУНКЦИИ ОТСУТСТВУЕТ.

19.63.3.38. uitoa()

void uitoa (
unsigned int *N,*
char * *strptr*)

Распечатать целое число в строковый буфер.

Аргументы	
N	Целое.
strptr	Буфер.

19.63.3.39. ulltoa()

void ulltoa (
unsigned long long *N,*
char * *strptr*)

Распечатать целое число в строковый буфер.

Аргументы	
N	Целое.
strptr	Буфер.

19.64. Файл stdnoreturn.h

Определение макроса noreturn.

Макросы

- #define *noreturn*
  Не поддерживается в режимах, отличных от C11.

19.64.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.23`.

19.64.2. Макросы

19.64.2.1. noreturn

#define noreturn

19.65. Файл string.h

Работа с массивами символов.

Нестандартные функции для работы с массивами символов (расширения POSIX и т.п.)

- #define *bzero*(addr, size) *memset* (addr, 0, size);
- char *lowcase* (unsigned char c)
- size_t *merge* (char **b, const char *s)
- char * *stpcpy* (char *restrict s1, const char *restrict s2)
- #define *strcmpi*(x, y) *stricmp* (x, y)
- char * *strdup* (const char *s)
- int *stricmp* (const char *s1, const char *s2)
- char * *stristr* (const char *s1, const char *s2)
- size_t *strlcat* (char *dst, const char *src, size_t dsize)
- size_t *strlcpy* (char *dst, const char *src, size_t dsize)
- char * *strlwr* (char *s)
- size_t *strnlen* (const char *s, size_t maxlen)
- char * *strsep* (char **s, const char *ct)
- char * *strtok_r* (char *s, const char *delim, char **lasts)
- char * *strup* (char *s)
- char *upcase* (unsigned char c)

Стандартные функции для работы с блоками памяти

- void * *memchr* (const void *s, int c, size_t n)
- int *memcmp* (const void *s1, const void *s2, size_t n)
- void * *memcpy* (void *restrict s1, const void *restrict s2, size_t n)
- void * *memmove* (void *s1, const void *s2, size_t n)
- void * *memscan* (void *addr, int c, size_t size)

  Поиск первого вхождения значения в области памяти.
- void * *memset* (void *s, int c, size_t n)

Стандартные функции для работы с массивами символов

- char * *strcat* (char *restrict s1, const char *restrict s2)
- char * *strchr* (const char *s, int c)
- int *strcmp* (const char *s1, const char *s2)
- int *strcoll* (const char *s1, const char *s2)
- char * *strcpy* (char *restrict s1, const char *restrict s2)
- size_t *strcspn* (const char *s1, const char *s2)
- char * *strerror* (int errnum)
- size_t *strlen* (const char *s)
- char * *strncat* (char *restrict s1, const char *restrict s2, size_t n)
- int *strncmp* (const char *s1, const char *s2, size_t n)
- char * *strncpy* (char *restrict s1, const char *restrict s2, size_t n)
- char * *strpbrk* (const char *s1, const char *s2)
- char * *strrchr* (const char *s, int c)
- size_t *strspn* (const char *s1, const char *s2)
- char * *strstr* (const char *s1, const char *s2)
- char * *strtok* (char *restrict s1, const char *restrict s2)
- size_t *strxfrm* (char *restrict s1, const char *restrict s2, size_t n)

Функции для работы с char16_t нуль-терминированными строками

- *char16_t* * *str16chr* (const *char16_t* *str, *char16_t* chr)
- int *str16cmp* (const *char16_t* *s1, const *char16_t* *s2)
- *char16_t* * *str16dup* (const *char16_t* *str)
- size_t *str16lcat* (*char16_t* *dst, const *char16_t* *src, size_t dsize)
- size_t *str16lcpy* (*char16_t* *dst, const *char16_t* *src, size_t dsize)
- size_t *str16len* (const *char16_t* *str)

Преобразования чисел в строки и обратно

- void *charToHex* (unsigned char D, char *S)
  Преобразование 8-разрядного числа в строку в 16-тиричном виде.
- unsigned int *hexToInt* (const char *S)
  Преобразование строки, содержащей 32-разрядное беззнаковое число в 16-тиричном виде, в значение ***unsigned int****.*
- void *intToHex* (int D, char *S)
  Преобразование 32-разрядного числа в строку в 16-тиричном виде.
- void *intToHexUniversal* (int D, char *S, size_t len, char spacer, const char hexSetToUse[static 16])
  Преобразование 32-разрядного числа в строку в 16-тиричном виде с форматированием.
- void *longlongToHex* (long long D, char *S)
  Преобразование 64-разрядного числа в строку в 16-тиричном виде.
- void *shortToHex* (unsigned short D, char *S)
  Преобразование 16-разрядного числа в строку в 16-тиричном виде.

19.65.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.24`.

19.65.2. Макросы

19.65.2.1. bzero

#define bzero(
addr,
size) *memset* (addr, 0, size);

Альтернатива memset из BCD.

19.65.2.2. strcmpi

#define strcmpi(
x,
y) *stricmp* (x, y)

Псевдоним для stricmp.

19.65.3. Функции

19.65.3.1. charToHex()

void charToHex (
unsigned char *D,*
char * *S*)

Функция преобразует число в строку в 16-тиричном представлении. Для строки должно быть отведено достаточное для преобразования место в памяти.

Аргументы	
D	Исходное число.
S	Указатель на строку, в которую будет помещено число в текстовом виде.

19.65.3.2. hexToInt()

unsigned int hexToInt (
const char * *S*)

Функция преобразует строку в число. Знак игнорируется. Количество символов не должно превышать 8. Принимаются цифры от **0** до **9** и латинские буквы от **a** до **f** и от **A** до **F**.

Аргументы	
S	Исходная строка.

Возвращает

Результат преобразования.

19.65.3.3. intToHex()

void intToHex (
int *D,*
char * *S*)

Функция преобразует число в строку в 16-тиричном представлении. Для строки должно быть отведено достаточное для преобразования место в памяти.

Аргументы	
D	Исходное число.
S	Указатель на строку, в которую будет помещено число в текстовом виде.

19.65.3.4. intToHexUniversal()

void intToHexUniversal (
int *D,*
char * *S,*
size_t *len,*
char *spacer,*
const char *hexSetToUse[static 16]*)

Функция преобразует число в строку в 16-тиричном представлении. В отличае от *intToHex()*

функция предоставляет дополнительные возможности по форматированию итоговой строки. Для строки должно быть отведено достаточное для преобразования место в памяти.

Аргументы	
D	Исходное число.
S	Указатель на строку, в которую будет помещено число в текстовом виде.
len	Длина итоговой строки. Если длина значащей части меньше — строка будет дополнена символами **spacer**.
spacer	Символ, дополняющий строку спереди до указанной длины **len**.
hexSetToUse	Набор символов для отображения чисел. В функции *intToHex()* используется набор, содержащий заглавные латинские буквы, такое поведение можно изменить, задав набор символов с прописными буквами.

19.65.3.5. longlongToHex()

void longlongToHex (
long long *D,*
char * *S*)

Функция преобразует число в строку в 16-тиричном представлении. Для строки должно быть отведено достаточное для преобразования место в памяти.

Аргументы	
D	Исходное число.
S	Указатель на строку, в которую будет помещено число в текстовом виде.

19.65.3.6. lowcase()

char lowcase (
unsigned char *c*)

Псевдоним для tolower.

Аргументы	
c	Символ для преобразования.

Возвращает

Преобразованный символ.

19.65.3.7. memchr()

void* memchr (
const void * *s*,
int *c*,
size_t *n*)

Найти первое вхождение символа c (приведенного к unsinged char) в первых n байт объекта по указателю s.

Аргументы	
s	Указатель на объект, в котором проводится поиск.
c	Искомый символ.
n	Количество байт для поиска.

Возвращает

Указатель на найденный символ в объекте или *NULL*, если символ не был найден.

19.65.3.8. memcmp()

int memcmp (
const void * *s1*,
const void * *s2*,
size_t *n*)

Сравнить первые n байт объекта по указателю s1 с байтами объекта по указателю s2.

Аргументы	
s1,s2	Указатели на объекты для сравнения.
n	Количество байт для сравнения.

Возвращает

0, если объекты равны, >0, если s1 > s2, <0, если s2 < s1.

19.65.3.9. memcpy()

void* memcpy (
void *restrict *s1*,
const void *restrict *s2*,
size_t *n*)

Скопировать n байт из объекта по указателю s1 в объект по указателю s1.

Аргументы	
s1	Указатель на объект, в который производится копирование.
s2	Указатель на объект, из которого производится копирование.
n	Количество байт для копирования.

Возвращает

Значение s1.

Объекты не должны пересекаться. В случае пересечения объектов следует использовать функцию memmove.

19.65.3.10. memmove()

```
void* memmove (
        void * s1,
        const void * s2,
        size_t n )
```

Скопировать n байт из объекта по указателю s1 в объект по указателю s1. Объекты могут пересекаться.

Аргументы	
s1	Указатель на объект, в который производится копирование.
s2	Указатель на объект, из которого производится копирование.
n	Количество байт для копирования.

Возвращает

Значение s1.

19.65.3.11. memscan()

```
void* memscan (
        void * addr,
        int c,
        size_t size )
```

Функция возвращает адрес первого вхождения **c** или на 1 байт дальше области памяти, если **c** не найден.

Аргументы	
addr	Начальный адрес.
c	Искомое значение.
size	Размер области памяти.

Возвращает

void* Адрес – указатель на найденный символ.

19.65.3.12. memset()

void* memset (
void * *s,*
int *c,*
size_t *n*)

Скопировать символ c (приведенный к unsinged char) в каждый из первых n байтов объекта по указателю s.

Аргументы	
s	Указатель на заполняемый объект.
c	Символ для копирования.
n	Количество байт для заполнения.

Возвращает

Значение s.

19.65.3.13. merge()

size_t merge (
char ** *b,*
const char * *s*)

Перераспределить строку из динамической памяти, присоеденив к ней другую строку.

Аргументы	
b	Указатель на переменную char* с перераспределямым указателем на исходную строку.
s	Копируемая строка.

Возвращает

Длинна новой строки без учета нуль-терминатора.

19.65.3.14. shortToHex()

void shortToHex (
unsigned short *D,*
char * *S*)

Функция преобразует число в строку в 16-тиричном представлении. Для строки должно быть отведено достаточное для преобразования место в памяти.

Аргументы	
D	Исходное число.
S	Указатель на строку, в которую будет помещено число в текстовом виде.

19.65.3.15. stpcpy()

char* stpcpy (
char *restrict *s1,*
const char *restrict *s2*)

Скопировать строку по указателю s2 в буфер по указателю s1.

Аргументы	
s1	Указатель на массив, в который будет производится копирование.
s2	Копируемая строка.

Возвращает

Конец строки s1 (т.е. адрес нуль-терминатора).

Объекты не должны пересекаться.

19.65.3.16. str16chr()

*char16_t** str16chr (
const *char16_t * str,*
char16_t chr)

strchr для char16_t-строк.

Аргументы	
str	Указатель на строку, в которой проводится поиск.
chr	Искомый символ.

Возвращает

Указатель на первый найденный символ в строке или *NULL*, если символ не был найден.

19.65.3.17. str16cmp()

int str16cmp (
const *char16_t* * *s1*,
const *char16_t* * *s2*)

strcmp для char16_t-строк.

Аргументы	
s1,s2	Указатели на строки для сравнения.

Возвращает

0, если строки равны, >0, если s1 > s2, <0, если s2 < s1.

19.65.3.18. str16dup()

*char16_t** str16dup (
const *char16_t* * *str*)

strdup для char16_t-строк.

Аргументы	
str	Указатель на строку для копирования.

Возвращает

Копия строки в динамической памяти.

19.65.3.19. str16lcat()

size_t str16lcat (
char16_t * *dst*,

const *char16_t* * *src,*
size_t *dsize*)

strlcat для char16_t-строк.

Аргументы	
dst	Указатель на массив, в который будет производится копирование.
src	Копируемая строка.
dsize	Размер буфера dst в char16_t символах.

Возвращает

Размер копируемой строки + MIN(dsize, размер начальной строки). Если возврат >= dsize, то строка не была скопирована полностью.

19.65.3.20. str16lcpy()

size_t str16lcpy (
char16_t * *dst,*
const *char16_t* * *src,*
size_t *dsize*)

strlcpy для char16_t-строк.

Аргументы	
dst	Указатель на массив, в который будет производится копирование.
src	Копируемая строка.
dsize	Размер буфера dst в char16_t символах.

Возвращает

Размер копируемой строки. Если возврат >= dsize, то строка не была скопирована полностью.

19.65.3.21. str16len()

size_t str16len (
const *char16_t* * *str*)

strlen для char16_t-строк.

Аргументы	
str	Указатель на строку, длинна которой должна быть посчитана.

Возвращает

Количество символов в строке, без учета нуль-терминатора.

19.65.3.22. strcat()

```
char* strcat (
        char *restrict s1,
        const char *restrict s2 )
```

Присоединить копию строки по указателю s2 (включая нулевой символ) в конец строки по указателю s1.

Аргументы	
s1	Дополняемая строка.
s2	Копируемая строка.

Возвращает

Значение s1.

Объекты не должны пересекаться.

19.65.3.23. strchr()

```
char* strchr (
        const char * s,
        int c )
```

Найти первое вхождение символа c в строке по указателю s.

Аргументы	
s	Указатель на строку, в которой проводится поиск.
c	Искомый символ.

Возвращает

Указатель на первый найденный символ в строке или *NULL*, если символ не был найден.

19.65.3.24. strcmp()

int strcmp (
const char * *s1*,
const char * *s2*)

Сравнить строку по указателю s1 со строкой по указателю s2.

Аргументы	
s1,s2	Указатели на строки для сравнения.

Возвращает

0 – если строки равны, >0 – если s1 > s2, <0 – если s1 < s2.

19.65.3.25. strcoll()

int strcoll (
const char * *s1*,
const char * *s2*)

Сравнить строку по указателю s1 со строкой по указателю s2, с учетом текущей локали.

Аргументы	
s1,s2	Указатели на строки для сравнения.

Возвращает

0, если строки равны, >0, если s1 > s2, <0, если s2 < s1.

РЕАЛИЗАЦИЯ ФУНКЦИИ ОТСУТСТВУЕТ.

19.65.3.26. strcpy()

char* strcpy (
char *restrict *s1*,
const char *restrict *s2*)

Скопировать строку по указателю s2 в буфер по указателю s1.

Аргументы	
s1	Указатель на массив, в который будет производится копирование.
s2	Копируемая строка.

Возвращает

Значение s1.

Объекты не должны пересекаться.

19.65.3.27. strcspn()

size_t strcspn (
const char * *s1*,
const char * *s2*)

Найти первое вхождение в строку по указателю s1 любого из символов из строки по указателю s2.

Аргументы	
s1	Указатель на строку, в которой выполняется поиск.
s2	Указатель на строку, содержащую символы для поиска.

Возвращает

Количество символов до первого вхождения.

19.65.3.28. strdup()

char* strdup (
const char * *s*)

Сделать копию строки в динамической памяти.

Аргументы	
s	Указатель на строку для копирования.

Возвращает

Копия строки в динамической памяти.

19.65.3.29. strerror()

char* strerror (
int *errnum*)

Получить сообщение об ошибке, соответствующее коду ошибки.

Аргументы	
errnum	Код ошибки.

Возвращает

Указатель на строку с кодом ошибки.

Текущая реализация тривиальна.

19.65.3.30. stricmp()

int stricmp (
const char * *s1*,
const char * *s2*)

Сравнить строку по указателю s1 со строкой по указателю s2 без различия между заглавными и строчными символами.

Аргументы	
s1,s2	Указатели на строки для сравнения.

Возвращает

0, если строки равны, >0, если s1 > s2, <0, если s2 < s1.

19.65.3.31. stristr()

char* stristr (
const char * *s1*,
const char * *s2*)

Найти первое вхождение подстроки по указателю s2 в строке по указателю s1 без различия между заглавными и строчными символами.

Аргументы	
s1	Указатель на строку, в которой выполняется поиск.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
s2	Указатель на строку, содержащую подстроку для поиска.

Возвращает

Указатель на первое вхождение подстроки в строке по указателю s1 или *NULL*, при его отсутствии.

19.65.3.32. strlcat()

size_t strlcat (
char * *dst,*
const char * *src,*
size_t *dsize*)

Безопасный аналог strcat. По-сути strncat, который ВСЕГДА ставит нуль-терминатор (кроме строки 0го размера).

Аргументы	
dst	Указатель на массив, в который будет производится копирование.
src	Копируемая строка.
dsize	Размер буфера dst.

Возвращает

Размер копируемой строки + MIN(dsize, размер начальной строки). Если возврат >= dsize, то строка не была скопирована полностью.

19.65.3.33. strlcpy()

size_t strlcpy (
char * *dst,*
const char * *src,*
size_t *dsize*)

Безопасный аналог strcpy. По-сути strncpy без заполнения нулями, который ВСЕГДА ставит нуль-терминатор (кроме строки 0го размера).

Аргументы	
dst	Указатель на массив, в который будет производится копирование.
src	Копируемая строка.
dsize	Размер буфера dst.

Возвращает

Размер копируемой строки. Если возврат >= dsize, то строка не была скопирована полностью.

19.65.3.34. strlen()

size_t strlen (
const char * *s*)

Расчитать длинну строки по указателю s.

Аргументы	
s	Указатель на строку, длинна которой должна быть посчитана.

Возвращает

Количество символов в строке, без учета нуль-терминатора.

19.65.3.35. strlwr()

char* strlwr (
char * *s*)

Преобразовать все подходящие символы строки по указателю s в строчные.

Аргументы	
s	Указатель на преобразуемую строку.

Возвращает

Значение s.

19.65.3.36. strncat()

char* strncat (
char *restrict *s1,*
const char *restrict *s2,*
size_t *n*)

Присоединить не более n символов из строки по указателю s2 (включая нулевой символ) в конец строки по указателю s1.

Аргументы	
s1	Дополняемая строка.
s2	Копируемая строка.
n	Количество символов для копирования.

Возвращает

Значение s1.

Объекты не должны пересекаться.

19.65.3.37. strncmp()

int strncmp (
const char * *s1,*
const char * *s2,*
size_t *n*)

Сравнить не более n символов из строки по указателю s1 с символами из строки по указателю s2.

Аргументы	
s1,s2	Указатели на строки для сравнения.
n	Количество символов для сравнения.

Возвращает

0, если строки равны, >0, если s1 > s2, <0, если s1 < s2.

19.65.3.38. strncpy()

char* strncpy (
char *restrict *s1,*
const char *restrict *s2,*
size_t *n*)

Скопировать не более чем n символов из строки по указателю s2 в буфер по указателю s1.

Аргументы	
s1	Указатель на массив, в который будет производится копирование.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
s2	Копируемая строка.
n	Количество символов для копирования.

Возвращает

Значение s1.

В случае, если размер копируемой строки меньше n, то остаток байт в буфере-массиве будет заполнен нулевыми байтами.

Объекты не должны пересекаться.

19.65.3.39. strnlen()

size_t strnlen (
const char * *s,*
size_t *maxlen*)

Расчитать длинну строки по указателю s, но не более чем maxlen.

Аргументы	
s	Указатель на строку, длинна которой должна быть посчитана.
maxlen	Максимальное количество символов для проверки.

Возвращает

Количество символов в строке, без учета нуль-терминатора, или maxlen.

19.65.3.40. strpbrk()

char* strpbrk (
const char * *s1,*
const char * *s2*)

Найти первое вхождение в строку по указателю s1 любого из символов из строки по указателю s2.

Аргументы	
s1	Указатель на строку, в которой выполняется поиск.
s2	Указатель на строку, содержащую символы для поиска.

Возвращает

Указатель на первое вхождение в строке по указателю s1, или *NULL*, при его отсутствии.

19.65.3.41. strrchr()

char* strrchr (
const char * *s,*
int *c*)

Найти последнее вхождение символа c в строке по указателю s.

Аргументы	
s	Указатель на строку, в которой проводится поиск.
c	Искомый символ.

Возвращает

Указатель на последний найденный символ в строке или *NULL*, если символ не был найден.

19.65.3.42. strsep()

char* strsep (
char ** *s,*
const char * *ct*)

Извлечь элемент из строки и скорректировать указатель на строку.

Аргументы	
s	Указатель на переменную char* с указателем на исходную строку.
ct	Указатель на строку, содержащую разделители для поиска.

Возвращает

Исходное значение s.

19.65.3.43. strspn()

size_t strspn (
const char * *s1,*
const char * *s2*)

Найти длинну начального участка строки по указателю s1, который состоит только из символов из строки по указателю s2.

Аргументы	
s1	Указатель на строку, в которой проводится поиск.
s2	Указатель на строку, содержащую символы для поиска.

Возвращает

Длинна подходящего под условия начального участка строки.

19.65.3.44. strstr()

```
char* strstr (
        const char * s1,
        const char * s2 )
```

Найти первое вхождение подстроки по указателю s2 в строке по указателю s1.

Аргументы	
s1	Указатель на строку, в которой выполняется поиск.
s2	Указатель на строку, содержащую подстроку для поиска.

Возвращает

Указатель на первое вхождение подстроки в строке по указателю s1 или *NULL*, при его отсутствии.

19.65.3.45. strtok()

```
char* strtok (
        char *restrict s1,
        const char *restrict s2 )
```

Найти лексемы в строке по указателю s1, разделенные разделителями из строки по указателю s2.

Аргументы	
s1	Указатель на строку, в которой выполняется поиск. Эта строка будет изменена.
s2	Указатель на строку, содержащую разделители для поиска.

Возвращает

Указатель на последнюю найденную лексему в строке или *NULL*, при её отсутствии.

19.65.3.46. strtok_r()

char* strtok_r (
char * *s,*
const char * *delim,*
char ** *lasts*)

Реентерабельная версия strtok.

Аргументы	
s	Указатель на строку, в которой выполняется поиск. Эта строка будет изменена.
delim	Указатель на строку, содержащую разделители для поиска.
lasts	Указатель на переменную char*, которая используется для учета контекста.

Возвращает

Указатель на последнюю найденную лексему в строке или *NULL*, при её отсутствии.

19.65.3.47. strup()

char* strup (
char * *s*)

Преобразовать все подходящие символы строки по указателю s в заглавные.

Аргументы	
s	Указатель на преобразуемую строку.

Возвращает

Значение s.

19.65.3.48. strxfrm()

size_t strxfrm (
char *restrict *s1,*
const char *restrict *s2,*
size_t *n*)

Преобразовать строку с учетом локали.

Преобразовать строку по указателю s2 таким образом, чтобы ее можно было использовать функцией *strcmp()*, и поместить результат преобразования в строку по указателю s2. После преобразования результат вызова функции *strcmp()*, использующей параметр s1, будет совпадать с результатом вызова функции *strcoll()*, использующей исходную строку, на которую указывает параметр s2. В массив, адресуемый параметром s1, записывается не более n символов.

Аргументы	
s1	Указатель на массив, в который будет производится преобразование.
s2	Преобразуемая строка.
n	Количество символов для преобразования.

Возвращает

Длинна преобразованной строки без нулевого символа.

РЕАЛИЗАЦИЯ ФУНКЦИИ ОТСУТСТВУЕТ.

19.65.3.49. upcase()

char upcase (
unsigned char *c*)

Псевдоним для toupper.

Аргументы	
c	Символ для преобразования.

Возвращает

Преобразованный символ.

19.66. Файл sunxi_csi.h

Работа с интерфейсом CSI (Camera Sensor Interface)

Перечисления

- enum {
  qCifWidth = 176 , *qCifHeight* = 144 , *cifWidth* = 352 , *cifHeight* = 288 ,
  qVgaWidth = 320 , *qVgaHeight* = 240 , *vgaWidth* = 640 , *vgaHeight* = 480 ,
  sVgaWidth = 800 , *sVgaHeight* = 600 , *xgaWidth* = 1024 , *xgaHeight* = 768 ,
  sXgaWidth = 1280 , *sXgaHeight* = 960 , *p720Width* = 1280 , *p720Height* = 720 ,
  uXgaWidth = 1600 , *uXgaHeight* = 1200 , *p1080Width* = 1920 , *p1080Height* = 1080 ,
  qXgaWidth = 2048 , *qXgaHeight* = 1536 , *qSxgaWidth* = 2590 , *qSxgaHeight* = 1944 }
  Поддерживаемые размеры кадра.
- enum *camImgState* { *normalCamView* , *mirroredCamView* , *flippedCamView* }
  Состояние картинки
- enum *csiCameraFps* { *csi25Fps* = 1 , *csi30Fps* = 2 }
  Количество кадров.
- enum *csiCameraName* { *ov7670* = 1 , *ov5640* = 2 , *ov2710* = 3 }
  Поддерживаемые типы сенсоров.
- enum *csiChannel* { *csi0* = 0 , *csi1* = 1 }
  Выбор аппаратного канала.
- enum *csiInputFmt* { *csiRawFmt* = 0 , *csiBayerFmt* = 1 , *csiCcir656* , *csiYuv422* }
- enum *csiOutputFmt* {
  csiPassThrouth = 0 , *csiPlanarRgb242* = 0 , *csiFieldPlanarYuv422* = 0 , *csiFieldPlanarYuv420* = 1 ,
  csiFramePlanarYuv420 = 2 , *csiFramePlanarYuv422* = 3 , *csiFieldUvCbYuv422* = 4 , *csiFieldUvCbYuv420* = 5 ,
  csiFrameUvCbYuv420 = 6 , *csiFrameUvCbYuv422* = 7 , *csiFieldMbYuv422* = 8 , *csiFieldMbYuv420* = 9 ,
  csiFrameMbYuv422 = 10 , *csiFrameMbYuv420* = 11 , *csiIntlcIntlvYuv422* = 15 , *csiPlanarYuv422* = 0 ,
  csiPlanarYuv420 = 1 , *csiUvCbYuv422* = 4 , *csiUvCbYuv420* = 5 , *csiMbYuv422* = 8 ,
  csiMbYuv420 = 9 }
  Выходной формат данных.
- enum *frameState* { *lock* = 1 , *unlock* }
  Кадр данных.
- enum *synchroSrc* {
  osc24M = 0 , *pll3x1* = 1 , *pll7x1* = 2 , *pll3x2* = 3 ,
  pll7x2 = 4 }
  Источник видеосигнала.
- enum *videoMode* {
  csiVmUnknown = 0 , *qCif* = 1 , *cif* = 2 , *qVga* = 3 ,
  vga = 4 , *sVga* = 5 , *xga* = 6 , *sXga* = 7 ,
  p720 = 8 , *uXga* = 9 , *p1080* = 10 , *qXga* = 11 ,
  qSxga = 12 }
  Поддерживаемые видеорежимы.

Функции

- int *captureVideo* (*videoMode* mode, void *pSetBuff)
- int *csiStillWorking* ()
- int *csiWaitFrame* ()
- int *flipCsiImg* ()
- unsigned short int *getCsiLibVer* ()
- int *getWxHForMode* (*videoMode* mode, int *width, int *height)
- int *mirrorCsiImg* ()
- int *setAutoAwb* ()
- int *setAutoExposure* ()
- int *setBrightLvl* (signed char brLvl)
- int *setCamSource* (*synchroSrc* source)
- int *setContrastLvl* (unsigned char contrastLvl)

- int *setCsiAwb* (unsigned char redGain, unsigned char greenGain, unsigned char blueGain)
- int *setCsiAwbBlue* (unsigned char blueGain)
- int *setCsiAwbGreen* (unsigned char greenGain)
- int *setCsiAwbRed* (unsigned char redGain)
- int *setCsiDev* (*csiChannel* chNum)
- void *setCsiModeInOut* (*csiInputFmt* inValue, *csiOutputFmt* outValue)
- int *setExposureLvl* (unsigned short int lvl)
- int *setManualExposure* ()
- void *setNewI2cBusNum* (int newNum)
- int *setSaturationLvl* (unsigned char saturationLvl)
- *csiCameraName whatTheCam* ()

19.66.1. Подробное описание

Файл содержит методы работы с аппаратным интерфейсом подключения цифровых камер.

См. также

Общее описание интерфейса в главе *Поддержка CSI (Camera Sensor Interface)*.

19.66.2. Перечисления

19.66.2.1. anonymous enum

anonymous enum

Элементы перечислений
qCifWidth
qCifHeight
cifWidth
cifHeight
qVgaWidth
qVgaHeight
vgaWidth
vgaHeight
sVgaWidth
sVgaHeight
xgaWidth
xgaHeight
sXgaWidth
sXgaHeight
p720Width

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений
p720Height
uXgaWidth
uXgaHeight
p1080Width
p1080Height
qXgaWidth
qXgaHeight
qSxgaWidth
qSxgaHeight

```
00083      {qCifWidth = 176,  qCifHeight = 144,  cifWidth   = 352,  cifHeight =
    288,
00084       qVgaWidth = 320,  qVgaHeight = 240,  vgaWidth   = 640,  vgaHeight =
    480,
00085       sVgaWidth = 800,  sVgaHeight = 600,  xgaWidth   = 1024, xgaHeight =
    768,
00086       sXgaWidth = 1280, sXgaHeight = 960,  p720Width  = 1280, p720Height =
    720,
00087       uXgaWidth = 1600, uXgaHeight = 1200, p1080Width = 1920, p1080Height =
    1080,
00088       qXgaWidth = 2048, qXgaHeight = 1536, qSxgaWidth = 2590, qSxgaHeight =
    1944};
```

19.66.2.2. camImgState

enum *camImgState*

Элементы перечислений
normalCamView
mirroredCamView
flippedCamView

```
00103 {normalCamView, mirroredCamView, flippedCamView} camImgState;
```

19.66.2.3. csiCameraFps

enum *csiCameraFps*

Элементы перечислений
csi25Fps
csi30Fps

```
00091 {csi25Fps = 1, csi30Fps = 2} csiCameraFps;
```

19.66.2.4. csiCameraName

enum *csiCameraName*

Элементы перечислений	
ov7670	OmniVision OV7670.
ov5640	OmniVision OV5640.
ov2710	OmniVision OV2710.

```
00055             {
00056     ov7670 = 1,
00057     ov5640 = 2,
00058     ov2710 = 3
00059 } csiCameraName;
```

19.66.2.5. csiChannel

enum *csiChannel*

Элементы перечислений
csi0
csi1

```
00094 {csi0 = 0, csi1 = 1} csiChannel;
```

19.66.2.6. csiInputFmt

enum *csiInputFmt*

Входной-выходной режимы работы (входной формат).

Элементы перечислений	
csiRawFmt	raw stream
csiBayerFmt	byer rgb242
csiCcir656	ccir656
csiYuv422	yuv422

```
00107             {
00108     csiRawFmt = 0,
00109     csiBayerFmt = 1,
00110     csiCcir656,
00111     csiYuv422,
00112 } csiInputFmt;
```

19.66.2.7. csiOutputFmt

enum *csiOutputFmt*

Элементы перечислений	
csiPassThrouth	Raw.
csiPlanarRgb242	Planar rgb242.
csiFieldPlanarYuv422	Parse a field(odd or even) into planar yuv420.
csiFieldPlanarYuv420	Parse a field(odd or even) into planar yuv420.
csiFramePlanarYuv420	
csiFramePlanarYuv422	
csiFieldUvCbYuv422	Parse and reconstruct evry 2 fields(odd and even) Into a frame, format is planar yuv420
csiFieldUvCbYuv420	
csiFrameUvCbYuv420	
csiFrameUvCbYuv422	
csiFieldMbYuv422	

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений	
csiFieldMbYuv420	
csiFrameMbYuv422	
csiFrameMbYuv420	
csiIntlcIntlvYuv422	
csiPlanarYuv422	Parse yuv422 into planar yuv422.
csiPlanarYuv420	Parse yuv422 into planar yuv420.
csiUvCbYuv422	
csiUvCbYuv420	
csiMbYuv422	
csiMbYuv420	

```
00115              {
00116     // ONLY when input is RAW
00117     csiPassThrouth = 0,
00118
00119     // ONLY when input is BAYER
00120     csiPlanarRgb242 = 0,
00121
00122     // ONLY when input is CCIR656
00123     csiFieldPlanarYuv422 = 0,
00124     csiFieldPlanarYuv420 = 1,
00125     csiFramePlanarYuv420 = 2,
00126     csiFramePlanarYuv422 = 3,
00127     csiFieldUvCbYuv422   = 4,
00129     csiFieldUvCbYuv420   = 5,
00130     csiFrameUvCbYuv420   = 6,
00131     csiFrameUvCbYuv422   = 7,
00132     csiFieldMbYuv422     = 8,
00133     csiFieldMbYuv420     = 9,
00134     csiFrameMbYuv422     = 10,
00135     csiFrameMbYuv420     = 11,
00136     csiIntlcIntlvYuv422  = 15,
00137
00138     // ONLY when input is YUV422
00139     csiPlanarYuv422      = 0,
00140     csiPlanarYuv420      = 1,
00141     csiUvCbYuv422        = 4,
00142     csiUvCbYuv420        = 5,
00143     csiMbYuv422          = 8,
00144     csiMbYuv420          = 9,
00145 } csiOutputFmt;
```

19.66.2.8. frameState

enum *frameState*

Элементы перечислений
lock
unlock

```
00100 {lock = 1, unlock} frameState;
```

19.66.2.9. synchroSrc

enum *synchroSrc*

Элементы перечислений
osc24M
pll3x1
pll7x1
pll3x2
pll7x2

```
00097 {osc24M = 0, pll3x1 = 1, pll7x1 = 2, pll3x2 = 3, pll7x2 = 4} synchroSrc;
```

19.66.2.10. videoMode

enum *videoMode*

Элементы перечислений
csiVmUnknown
qCif
cif
qVga
vga
sVga
xga
sXga

Продолжение на следующей странице

Элементы перечислений
p720
uXga
p1080
qXga
qSxga

```
00064              {
00065     csiVmUnknown = 0,
00066     qCif = 1,
00067     cif  = 2,
00068     qVga = 3,
00069     vga  = 4,
00070     sVga = 5,
00071     xga  = 6,
00072     sXga = 7,
00073     p720 = 8,
00074     uXga = 9,
00075     p1080 = 10,
00076     qXga  = 11,
00077     qSxga = 12
00078 } videoMode;
```

19.66.3. Функции

19.66.3.1. captureVideo()

int captureVideo (
videoMode *mode,*
void * *pSetBuff*)

19.66.3.2. csiStillWorking()

int csiStillWorking ( )

19.66.3.3. csiWaitFrame()

int csiWaitFrame ( )

19.66.3.4. flipCsiImg()

int flipCsiImg ( )

19.66.3.5. getCsiLibVer()

unsigned short int getCsiLibVer ( )

19.66.3.6. getWxHForMode()

int getWxHForMode (
videoMode *mode,*
int * *width,*
int * *height*)

19.66.3.7. mirrorCsiImg()

int mirrorCsiImg ( )

19.66.3.8. setAutoAwb()

int setAutoAwb ( )

19.66.3.9. setAutoExposure()

int setAutoExposure ( )

19.66.3.10. setBrightLvl()

int setBrightLvl (
signed char *brLvl*)

19.66.3.11. setCamSource()

int setCamSource (
synchroSrc *source*)

19.66.3.12. setContrastLvl()

int setContrastLvl (
unsigned char *contrastLvl*)

19.66.3.13. setCsiAwb()

int setCsiAwb (
unsigned char *redGain,*
unsigned char *greenGain,*
unsigned char *blueGain*)

19.66.3.14. setCsiAwbBlue()

int setCsiAwbBlue (
unsigned char *blueGain*)

19.66.3.15. setCsiAwbGreen()

int setCsiAwbGreen (
unsigned char *greenGain*)

19.66.3.16. setCsiAwbRed()

int setCsiAwbRed (
unsigned char *redGain*)

19.66.3.17. setCsiDev()

int setCsiDev (
csiChannel chNum)

19.66.3.18. setCsiModeInOut()

void setCsiModeInOut (
csiInputFmt inValue,
csiOutputFmt outValue)

19.66.3.19. setExposureLvl()

int setExposureLvl (
unsigned short int *lvl*)

19.66.3.20. setManualExposure()

int setManualExposure ( )

19.66.3.21. setNewI2cBusNum()

void setNewI2cBusNum (
int *newNum*)

19.66.3.22. setSaturationLvl()

int setSaturationLvl (
unsigned char *saturationLvl*)

19.66.3.23. whatTheCam()

csiCameraName whatTheCam ( )

19.67. Файл task.dox

19.68. Файл tasklib.h

Управление задачами.

Структуры данных

- struct *exit_st*
- struct *TCB*
  Структура блока управления задачей.

Макросы

- #define *MX_FP_TASK* 0x0008
- #define *TASK_DELAY* 0x02
- #define *TASK_INT_HANDLING* 0x10
- #define *TASK_MARKER* 0x5AA78627
  Маркер задачи.
- #define *TASK_PEND* 0x01
- #define *TASK_PS_STACK_SIZE* 32
  Размер служебного стека задачи.
- #define *TASK_SUSPEND* 0x04
- #define *TASK_WDT* 0x08
- #define *VX_FP_TASK MX_FP_TASK*

Определения типов

- typedef struct *exit_st exit_proc*
- typedef struct *TCB taskId*
  Структура блока управления задачей.

Перечисления

- enum *TASK_SEM_EXIT* { *tseTimeoutOrNone* = 0 , *tseTakenFromAnotherTask* , *tseFlushed* , *tseMutexOrCounterError* }

Функции

- *STATUS deleteWorkTask* (void)
  Удалить текущую задачу.
- void *kernelInit* (void(*archInit)(void), *FUNCPTR* rootRtn, size_t rootMemSize, size_t pMemPoolStart, size_t pMemPoolEnd)
  Инициализация многозадачного ядра.
- *STATUS kernelTimeSlice* (int ticks)
  Задать режим планировщика ядра.
- *STATUS printTasksInfo* (void)
- *STATUS suspendWorkTask* (void)
  Приостановить выполнение текущей задачи.
- *taskId* * *taskCreate* (int task, int stacksz, int param)
  Создать блок управления задачей.
- *STATUS taskDelay* (int ticks)
  Отложить выполнение задачи.
- int *taskDelete* (*TASK_ID* TID)
  Удалить задачу.
- *STATUS taskDeleteForce* (*TASK_ID* TID)
  Принудительное удаление задачи.
- *TASK_ID taskIdSelf* (void)
  Идентификатор текущей задачи.
- *STATUS taskIdVerify* (*TASK_ID* TID)

Проверить идентификатор задачи.

- *STATUS taskLock* (void)
  Запрет переключения текущей задачи.
- const char * *taskName* (*TASK_ID* TID)
  Получить имя задачи.
- *TASK_ID taskNameToId* (const char *name)
  Поиск задачи по имени.
- int *taskPriority* (void)
  Получить приоритет задачи.
- *STATUS taskPriorityGet* (*TASK_ID* TID, int *pPriority)
  Получить приоритет задачи.
- *STATUS taskPrioritySet* (*TASK_ID* TID, int newPriority)
  Установить приоритет задачи.
- *STATUS taskResume* (*TASK_ID* TID)
  Возобновить выполнение задачи.
- *STATUS taskSafe* (void)
  Защита задачи.
- *TASK_ID taskSpawn* (const char *name, int priority, int options, int stackSize, *FUNCPTR* entryPt, int arg)
  Создать новую задачу.
- *STATUS taskSuspend* (*TASK_ID* TID)
  Приостановить выполнение задачи.
- void *taskSwitch* (void)
  Принудительно переключить текущую задачу на другую активную и более приоритетную.
- *TASK_ID taskTcb* (*TASK_ID* TID)
- *STATUS taskUnlock* (void)
  Отмена запрета переключения.
- *STATUS taskUnsafe* (void)
  Снять защиту задачи.
- void *tickAnnounce* (void)
  Обработчик прерывания системного таймера.

19.68.1. Подробное описание

Приведенные в данном файле функции пользователь *MULTEX-ARM* может применять для создания, удаления, приостановки, возобновления и задержки задач в многозадачной среде.

См. также

Многозадачность и межзадачное взаимодействие.

19.68.2. Макросы

19.68.2.1. MX_FP_TASK

#define MX_FP_TASK 0x0008

Флаг создания задачи, укзывающий что в задаче используется математический сопроцессор (вещественные числа).

19.68.2.2. TASK_DELAY

#define TASK_DELAY 0x02

Задача отложена.

19.68.2.3. TASK_INT_HANDLING

#define TASK_INT_HANDLING 0x10

Задача обрабатывает прерывание.

19.68.2.4. TASK_MARKER

#define TASK_MARKER 0x5AA78627

19.68.2.5. TASK_PEND

#define TASK_PEND 0x01

Задача ожидает разблокировки семафора.

19.68.2.6. TASK_PS_STACK_SIZE

#define TASK_PS_STACK_SIZE 32

Размер служебного стека задачи.

19.68.2.7. TASK_SUSPEND

#define TASK_SUSPEND 0x04

Задача приостановлена.

19.68.2.8. TASK_WDT

#define TASK_WDT 0x08

Задача является таймером-вочдогом.

19.68.2.9. VX_FP_TASK

#define VX_FP_TASK *MX_FP_TASK*

Алиас MX_FP_TASK для обратной совместимости.

19.68.3. Типы

19.68.3.1. exit_proc

typedef struct *exit_st exit_proc*

Структура элемента списка функций-обработчиков, вызываемых при завершении задачи при помощи *exit()* и *abort()*.

19.68.3.2. taskId

typedef struct *TCB taskId*

19.68.4. Перечисления

19.68.4.1. TASK_SEM_EXIT

enum *TASK_SEM_EXIT*

Как именно задача была отпущена с семафора.

Элементы перечислений	
tseTimeoutOrNone	Задача не предпринимала никаких действий с семафорами или семафор не был взят в желаемое время. semTake возвращает *ERROR*.
tseTakenFromAnotherTask	Семафор был отдан освободившей его задачей. semTake возвращает *OK*.
tseFlushed	Бинарный семафор был отпущен, но не захвачен. semTake возвращает *OK*.
tseMutexOrCounterError	Семафор-счетчик или мьютекс был отпущен, но не захвачен. semTake возвращает *ERROR*.

```
00054 {
00055     tseTimeoutOrNone = 0,
00056     tseTakenFromAnotherTask,
00057     tseFlushed,
00058     tseMutexOrCounterError,
00059 }TASK_SEM_EXIT;
```

19.68.5. Функции

19.68.5.1. deleteWorkTask()

STATUS deleteWorkTask (
void)

Функция удаляет текущую задачу. Эквивалентно вызову taskDelete(NULL).

Возвращает

Значение *OK* при успешном выполнении, или *ERROR*, если задача защищена от удаления функцией *taskSafe()*.

19.68.5.2. kernelInit()

void kernelInit (

void(*)(void) *archInit,*
FUNCPTR rootRtn,
size_t *rootMemSize,*
size_t *pMemPoolStart,*
size_t *pMemPoolEnd*)

Функция инициализирует многозадачное ядро *MULTEX-ARM*, создает и запускает служебные системные задачи и задачу пользователя.

Эта функция не завершается до выключения системы и не возвращает управления вызывающей процедуре! Пользовательские процедуры не должны производить ее повторный вызов.

Аргументы	
archInit	Функция инициализации конфигурации аппаратной части.
rootRtn	Корневая задача – задача пользователя или командный интерпретатор **Shell**.
rootMemSize	Размер стека, отводимого для корневой задачи.
pMemPoolStart	Адрес начала свободной оперативной памяти, выделяемой под **HEAP-область**.
pMemPoolEnd	Адрес конца **HEAP-области**.

19.68.5.3. kernelTimeSlice()

STATUS kernelTimeSlice (
int *ticks*)

Функция задает режим планировщика задач ядра *MULTEX-ARM*.

Аргументы	
ticks	Квант времени в тиках таймера, выделяемый каждой задаче в режиме карусельного планирования. При этом через интервал времени **ticks** планировщик автоматически переключит задачу на другую активную задачу, приоритет которой выше или равен приоритету текущей задачи. Для задания режима приоритетного планирования следует указать значение параметра **ticks** равным нулю. При этом текущая задача будет выполняться до тех пор, пока не активизируется более высокоприоритетная задача, или текущая задача не будет приостановлена по собственной инициативе.

Возвращает

Всегда *OK*.

19.68.5.4. printTasksInfo()

STATUS printTasksInfo (
void)

Распечатать в stdout таблицу с информацией о задачах.

Возвращает

Всегда возвращает *OK*.

19.68.5.5. suspendWorkTask()

STATUS suspendWorkTask (
void)

Функция приостанавливает выполнение указанной задачи. Эквивалентно вызову taskSuspend(NULL)

Возвращает

Значение *OK* при успешном выполнении, или *ERROR*, если задача защищена от приостановки функцией *taskSafe()*.

19.68.5.6. taskCreate()

*taskId** taskCreate (
int *task,*
int *stacksz,*
int *param*)

Функция выделяет память и подготавливает структуры для дальнейшего использования.

Аргументы	
task	Приведенный к int указатель на функцию, являющуюся точкой входа.
stacksz	Размер стека для задачи.
param	Параметр, передаваемый в точку входа.

Возвращает

Указатель на блок управления задачей.

19.68.5.7. taskDelay()

STATUS taskDelay (
int *ticks*)

Функция откладывает выполнение текущей задачи на заданный интервал времени.

Аргументы	
ticks	Число тиков системного таймера, на которое следует отложить выполнение текущей задачи. Для задания временных интервалов, не связанных с частотой системного таймера, воспользуйтесь функцией *sysClkRateGet()*, которая вернет количество тиков таймера за одну секунду. Если частота системного таймера не менялась, то это 1000.

Возвращает

STATUS - при вызове в контексте пользовательских задач функция всегда возвращает значение *OK*.

19.68.5.8. taskDelete()

int taskDelete (
TASK_ID TID)

Функция удаляет задачу из системы вне зависимости от ее состояния.

Аргументы	
TID	Идентификатор удаляемой задачи или *NULL* для удаления текущей задачи.

Возвращает

0 в случае успешного удаления.
Отрицательное число в случае неудачи. Неудача может возникнуть в случае, если идентификатор не является указателем на правильный ***TCB*** задачи, или если задача защищена от удаления функцией *taskSafe()*.

19.68.5.9. taskDeleteForce()

STATUS taskDeleteForce (
TASK_ID TID)

Удаляет указанную задачу, даже при установленной защите от удаления.

Аргументы	
TID	Идентификатор удаляемой задачи.

Возвращает

Функция возвращает значение *OK* в случае успешного завершения, или *ERROR* в случае неудачи. Неудача может возникнуть в случае, если идентификатор не является указателем на правильный ***TCB*** задачи.

19.68.5.10. taskIdSelf()

TASK_ID taskIdSelf (
void)

Функция возвращает идентификатор текущей задачи.

Возвращает

Идентификатор текущей выполняемой задачи.

19.68.5.11. taskIdVerify()

STATUS taskIdVerify (
TASK_ID TID)

Функция проверяет правильность указанного идентификатора.

Аргументы	
TID	Идентификатор задачи.

Возвращает

OK – если идентификатор верен.
ERROR – если нет.

19.68.5.12. taskLock()

STATUS taskLock (
void)

Функция запрещает переключение контекста с текущей выполняемой задачи на другую.

Возвращает

Всегда *OK*.

19.68.5.13. taskName()

const char* taskName (

TASK_ID TID)

Возвращает символьное имя указанной задачи.

Аргументы	
TID	Идентификатор задачи.

Возвращает

Указатель на строку символов имени задачи, заканчивающуюся нулем. Если имя не найдено, функция возвращает **NULL**.

19.68.5.14. taskNameToId()

TASK_ID taskNameToId (
const char * *name*)

По заданному символическому имени задачи функция отыскивает ее идентификатор.

Аргументы	
name	Указатель на строку с именем задачи.

Возвращает

Идентификатор задачи при успешном выполнении или **NULL** в случае неудачи.

19.68.5.15. taskPriority()

int taskPriority (
void)

Возвращает приоритет текущей задачи.

Возвращает

Значение приоритета текущей задачи в диапазоне **0-255**.

- **Важно!** Меньшие значения соответствуют более высокому приоритету!

19.68.5.16. taskPriorityGet()

STATUS taskPriorityGet (
TASK_ID TID,
int * *pPriority*)

Функция возвращает приоритет указанной задачи.

Аргументы	
TID	Идентификатор задачи, у которой запрашивается приоритет.
pPriority	Возвращаемое значение приоритета.

Возвращает

Значение *OK* в случае успешного завершения, или *ERROR* в случае неудачи. Неудача может возникнуть в случае, если идентификатор не является указателем на правильный ***TCB*** задачи.

19.68.5.17. taskPrioritySet()

STATUS taskPrioritySet (
TASK_ID TID,
int *newPriority*)

Устанавливает заданный приоритет для указанной задачи.

Аргументы	
TID	Идентификатор задачи, которой требуется сменить приоритет.
newPriority	Требуемое значение приоритета.

Возвращает

Функция возвращает значение *OK* в случае успешного завершения, или *ERROR* в случае неудачи. Неудача может возникнуть в случае, если идентификатор не является указателем на правильный ***TCB*** задачи.

- **Важно!** Изменение приоритета задачи может привести к немедленному переключению на нее.

19.68.5.18. taskResume()

STATUS taskResume (
TASK_ID TID)

Возобновляет выполнение приостановленной задачи.

Аргументы	
TID	Идентификатор приостановленной задачи.

Возвращает

Значение *OK* при успешном выполнении, или *ERROR* при неудаче (неверный идентификатор задачи или задача не находится в приостановленном состоянии).

19.68.5.19. taskSafe()

STATUS taskSafe (
void)

Функция защищает текущую задачу от случайного удаления.

Возвращает

OK при успешном выполнении.

19.68.5.20. taskSpawn()

TASK_ID taskSpawn (
const char * *name,*
int *priority,*
int *options,*
int *stackSize,*
FUNCPTR entryPt,
int *arg*)

Функция создает и активизирует новую задачу в среде *MULTEX-ARM*. Если создаваемая задача имеет более высокий приоритет, чем та задача, в контексте которой производится вызов этой функции, то производится немедленное переключение на эту задачу. В противном случае выполнение задачи, вызвавшей эту функцию, продолжается.

Аргументы	
name	Указатель на имя задачи. Имя задачи – произвольная последовательность символов, заканчивающаяся нулем. Длина имени не ограничена, однако не рекомендуется использовать имена длиннее 10 символов. После вызова функции строка может быть удалена из памяти.
priority	Приоритет задачи. Нулевое значение соответствует самому высокому приоритету. Чем больше значение, тем ниже приоритет. Для совместимости с **vxWorks** рекомендуется выбирать значения в диапазоне 0 – 255.
options	Опции создаваемой задачи. Для обычной задачи следует задавать значение 0. Если в задаче используются операции с вещественными числами и таких задач несколько, то следует задавать опцию *MX_FP_TASK* (или *VX_FP_TASK*, принятую в **vxWorks** и сохраненную для совместимости). При этом, при каждом переключении с этой задачи на другую, ядро *MULTEX-ARM* будет сохранять контекст сопроцессора в специально отводимой для этой задачи области. При переключении на эту задачу контекст сопроцессора будет автоматически восстановлен. Однако, следует иметь ввиду, что время переключения задач при установке такой опции несколько увеличивается.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
stackSize	Размер стекового кадра для создаваемой задачи. При выборе размера стека следует учитывать глубину вложений всех процедур, вызываемых в контексте задачи. Прерывания в *MULTEX-ARM* также выполняются с использованием стека прерываемой задачи, поэтому следует рассчитывать наихудший вариант при возможных вложенных прерываниях. Не рекомендуется выбирать размер стека менее 1000, типичный размер 10000 байт. При задании большого размера следует учитывать общий объем оперативной памяти: так, при создании 100 задач с объемом стека в 20000 байт для каждой, только под стек будет отведено около 2Мбайт памяти. • **Важно!** Если указан размер стекового кадра, равный 0, то под него будет выделен размер такой-же, как у задачи, из которой вызывалась эта функция.
entryPt	Указатель на точку входа в задачу. Задачей в *MULTEX-ARM* может быть любая функция типа *int Func(int,...)*. При этом, выход из тела функции (return) приведет к завершению этой задачи и ее автоматическому удалению из памяти.
arg	Аргумент, передаваемый функции, запускаемой ядром *MULTEX-ARM* как задача.

Возвращает

Идентификатор создаваемой задачи (указатель на ***TCB*** - блок управления задачи).Если функция не смогла создать задачу (например, система не может выделить требуемый объем памяти), то возвращаемое значение равно **0**.

19.68.5.21. taskSuspend()

STATUS taskSuspend (
TASK_ID TID)

Функция приостанавливает выполнение указанной задачи.

Аргументы	
TID	Идентификатор приостанавливаемой задачи или *NULL* для приостановки текущей задачи. Для возобновления выполнения приостановленной задачи воспользуйтесь функцией *taskResume()*.

Возвращает

Значение *OK* при успешном выполнении, или *ERROR* при неудаче (неверный идентификатор задачи или защита от приостановки функцией *taskSafe()*).

19.68.5.22. taskSwitch()

void taskSwitch (
void)

Текущая задача не будет отложена или задержана. В случае отсутствия более приоритетных активных задач текущая задача продолжит свое выполнение.

19.68.5.23. taskTcb()

TASK_ID taskTcb (
TASK_ID TID)

Проверить корректность идентификатора задачи.

Аргументы	
TID	Проверяемый идентификатор задачи.

Возвращает

TID, если идентификатор корректный, или NULL, если не корректный.

19.68.5.24. taskUnlock()

STATUS taskUnlock (
void)

Отменяет действие функции *taskLock()*.

Возвращает

Всегда *OK*.

19.68.5.25. taskUnsafe()

STATUS taskUnsafe (
void)

Снимает установленную функцией tasklSafe() защиту задачи от случайного удаления.

Возвращает

OK при успешном выполнении.

19.68.5.26. tickAnnounce()

void tickAnnounce (
void)

Вызов функции обработчика прерывания от системного таймера. При подключении пользовательской процедуры обработки прерывания от системного таймера для сохранения работоспособности ядра *MULTEX-ARM* в тело этой функции требуется включить вызов *tickAnnounce()*. Это необходимо, так как общая синхронизация ядра производится системным таймером. *

19.69. Файл terminator.h

Обработка корректного закрытия драйверов для горячей перезагрузки ОС.

Функции

- void *doTerminate* (void)
- void *registerTerminator* (void(*proc)(void))

19.69.1. Функции

19.69.1.1. doTerminate()

void doTerminate (
void)

Вызвать все ранее зарегистрированные процедуры завершения.

19.69.1.2. registerTerminator()

void registerTerminator (
void(*)(void) *proc*)

Зарегистрировать процедуру завершения.

Аргументы	
proc	Указатель на функцию завершения, которая должна быть вызвана при вызове *doTerminate()*.

19.70. Файл time.h

Стандартные манипуляции с датой и временем.

Структуры данных

- struct *timespec*
  Тики процессора.
- struct *tm*

Макросы

- #define *CLOCKS_PER_SEC* (1000000)

Временные базисы.

{

- char * *asctime* (const struct *tm* *timeptr)
- char * *asctime_r* (const struct *tm* *restrict timeptr, char buf[static 26])
- *clock_t clock* (void)
- typedef size_t *clock_t*
  Календарное время. Секунды с 1 января 1970 года времени UTC.
- char * *ctime* (const *time_t* *timer)
- double *difftime* (*time_t* time1, *time_t* time0)
- struct *tm* * *gmtime* (const *time_t* *timer)
- struct *tm* * *gmtime_r* (const *time_t* *restrict timer, struct *tm* *restrict result)
- struct *tm* * *localtime* (const *time_t* *timer)
- struct *tm* * *localtime_r* (const *time_t* *restrict timer, struct *tm* *restrict result)
- *time_t mktime* (struct *tm* *timeptr)
- size_t *strftime* (char *restrict s, size_t maxsize, const char *restrict format, const struct *tm* *restrict timeptr)
- *time_t time* (*time_t* *timer)
- typedef size_t *time_t*
  }@
- #define *TIME_UTC* (1)
- int *timespec_get* (struct *timespec* *ts, int base)

19.70.1. Подробное описание

См. стандарт C11 7.27.

См. также

`C11 standard 7.27`.

19.70.2. Макросы

19.70.2.1. CLOCKS_PER_SEC

#define CLOCKS_PER_SEC (1000000)

19.70.2.2. TIME_UTC

#define TIME_UTC (1)

19.70.3. Типы

19.70.3.1. clock_t

typedef size_t *clock_t*

19.70.3.2. time_t

typedef size_t *time_t*

19.70.4. Функции

19.70.4.1. asctime()

char* asctime (
const struct *tm* * *timeptr*)

Преобразовать время в календарном представлении в строку.

Аргументы	
timeptr	Указатель время в календарном представлении.

Возвращает

Указатель на статически выделенную строку с результатом или *NULL* при ошибке.

19.70.4.2. asctime_r()

char* asctime_r (
const struct *tm* *restrict *timeptr,*
char *buf[static 26]*)

Преобразовать время в календарном представлении в строку и записать ее в предоставленный буфер.

Аргументы	
timeptr	Указатель время в календарном представлении.
buf	Буфер длинной минимум 26 байт под итоговую строку.

Возвращает

Указатель на итоговую строку с результатом или *NULL* при ошибке.

19.70.4.3. clock()

clock_t clock (
void)

Получить суммарное процессорное время, использованное программой.

Возвращает

Суммарное процессорное время, использованное программой.

19.70.4.4. ctime()

char* ctime (
const *time_t* * *timer*)

Преобразовать календарное время в строку.

Аргументы	
timer	Указатель на календарное время.

Возвращает

Указатель на статически выделенную строку с результатом или *NULL* при ошибке.

19.70.4.5. difftime()

double difftime (
time_t time1,
time_t time0)

Получить кол-во секунд, прошедших со времени time0 и до времени time1.

Аргументы	
time1	Конечная временная точка.
time0	Начальная временная точка.

Возвращает

Количество секунд разницы.

19.70.4.6. gmtime()

struct *tm** gmtime (
const *time_t* * *timer*)

Преобразовать календарное время в локальное представление времени.

Аргументы	
timer	Указатель на календарное время.

Возвращает

Указатель на статически выделенную структуру или NULL при ошибке.

19.70.4.7. gmtime_r()

struct *tm** gmtime_r (
const *time_t* *restrict *timer,*
struct *tm* *restrict *result*)

Преобразовать календарное время в календарное представление времени и записать его в предоставленный буфер.

Аргументы	
timer	Указатель на календарное время.
result	Буфер для записи.

Возвращает

Указатель на буфер для записи или NULL при ошибке.

19.70.4.8. localtime()

struct *tm** localtime (
const *time_t* * *timer*)

Преобразовать календарное время в локальное время в календарном представлении.

Аргументы	
timer	Указатель на календарное время.

Возвращает

Указатель на статически выделенную структуру или NULL при ошибке.

19.70.4.9. localtime_r()

struct *tm** localtime_r (
const *time_t* *restrict *timer,*
struct *tm* *restrict *result*)

Преобразовать календарное время в локальное время в календарном представлении и записать его в предоставленный буфер.

Аргументы	
timer	Указатель на календарное время.
result	Буфер для записи.

Возвращает

Указатель на буфер для записи или NULL при ошибке.

19.70.4.10. mktime()

time_t mktime (
struct *tm* * *timeptr*)

Преобразовать время в календарном представлении в абсолютное время.

Аргументы	
timeptr	Время в календарном представлении.

Возвращает

Календарное время для представленного времени или -1 при ошибке.

19.70.4.11. strftime()

size_t strftime (

char *restrict *s,*
size_t *maxsize,*
const char *restrict *format,*
const struct *tm* *restrict *timeptr*)

Преобразовать календарное время в строку в соответствии с форматом.

Аргументы	
s	Буфер для записи.
maxsize	Размер буфера для записи.
format	Формат даты и времени.
timeptr	Дата-время.

Возвращает

Кол-во символов в массиве s, не считая нуль-терминатор, при возврате 0 содержимое массива не определено.

Фактически всегда распечатывает результат в формате asctime.

19.70.4.12. time()

time_t time (
time_t * *timer*)

Вернуть время в секундах, прошедшее с начала эпохи.

Аргументы	
timer	Если не-NULL, то также сохранить результат в буфере.

Возвращает

Кол-во секунд с начала эпохи.

19.70.4.13. timespec_get()

int timespec_get (
struct *timespec* * *ts,*
int *base*)

Установить значение интервала времени в соответствии с временным базисом.

Аргументы	
ts	Указатель на заполняемый интервал.
base	Временной базис.

Возвращает

Значение base при успехе, 0 при ошибке.

19.71. Файл timer-arm.h

Управление аппаратными таймерами **ARM** процессоров.

Функции

- int *taCount* ()
  Количество доступных таймеров.
- *STATUS taSetInterrupt* (unsigned int timer, unsigned int group, unsigned int priority, *usr_int_proc* handler)
  Задать обработчик прерывания для таймера.
- *STATUS taStart* (unsigned int timer, unsigned int period_ns, *bool* continuously)
  Запуск таймера.
- *STATUS taStop* (unsigned int timer)
  Остановка таймера.
- int *taSystemNumber* ()
  Номер системного таймера.

Макросы номеров аппаратных таймеров

Синонимы номеров таймеров возможно использовать в качестве параметров функций **timer** для улучшения читаемости кода. Таймер 1 не указан, так как он задействован под нужны системы.

- #define *TIMER_0* 0
  Создание блокирующих задержек udelay()
- #define *TIMER_1* 1
  Системный таймер
- #define *TIMER_2* 2
- #define *TIMER_3* 3
- #define *TIMER_4* 4
- #define *TIMER_5* 5
- #define *TIMER_SYS* (*TIMER_1*)
  Синоним для системного таймера.

19.71.1. Подробное описание

Процессоры **ARM** архитектуры содержат несколько аппаратных таймеров. Один из них ВСЕГДА задействован под нужды *MULTEX-ARM*. Остальные могут быть использованы в пользовательском ПО для задания коротких (менее 1мс) временных интервалов. Так данный модуль нацелен на создание именно коротких временных интервалов, то настройка всех таймеров выполняется соответствующим образом — прочие экзотические способы настройки таймеров не используются. Минимальный временной интервал **42мкс**. Большие временные (от 1мс и выше) интервалы рекомендуется создавать, используя задержку выполнения текущей задаи *taskDelay()*.

19.71.2. Макросы

19.71.2.1. TIMER_0

#define TIMER_0 0

Аппаратный таймер 0.

Не использовать в пользовательских задачах!

19.71.2.2. TIMER_1

#define TIMER_1 1

Аппаратный таймер 1.

Не использовать в пользовательских задачах!

19.71.2.3. TIMER_2

#define TIMER_2 2

Аппаратный таймер 2.

19.71.2.4. TIMER_3

#define TIMER_3 3

Аппаратный таймер 3.

19.71.2.5. TIMER_4

#define TIMER_4 4

Аппаратный таймер 4.

19.71.2.6. TIMER_5

#define TIMER_5 5

Аппаратный таймер 5.

19.71.2.7. TIMER_SYS

#define TIMER_SYS (*TIMER_1*)

19.71.3. Функции

19.71.3.1. taCount()

int taCount ( )

Функция возвращает количество доступных аппаратных таймеров, включая системный.

Возвращает

Количество аппаратных таймеров, либо *ERROR*, если инициализация модуля не выполнена.

19.71.3.2. taSetInterrupt()

STATUS taSetInterrupt (
unsigned int *timer,*
unsigned int *group,*
unsigned int *priority,*
usr_int_proc handler)

Функция задаёт обработчик прерывания для указанного таймера.

Аргументы	
timer	Номер таймера в пределах от 0 до *taCount()*. Таймер с номером *taSystemNumber()* не может быть использован.
group	Группа прерываний.
priority	Приоритет прерывания в группе.
handler	Обработчик прерывания, назначаемый выбранному таймеру.

Возвращает

OK, если прерывание задано, иначе *ERROR*.

См. также

Порядок обработки прерываний в зависимости от группы и приоритета в разделе *Управление прерываниями*.

19.71.3.3. taStart()

STATUS taStart (
unsigned int *timer,*
unsigned int *period_ns,*
bool continuously)

Таймер может быть запущен как в непрерывном режиме так и в режиме одиночного отсчёта. По истечении заданного интервала времени каждый раз будет формироваться аппаратное прерывание. Обработчик прерывания следует задать с помощью

Аргументы	
timer	Номер таймера в пределах от 0 до *taCount()*. Таймер с номером *taSystemNumber()* не может быть запущен из пользовательской задачи.
period_ns	Период работы таймера, либо интервал для одиночного срабатывания. Задаётся в наносекундах.
continuously	*true* — непрерывный режим работы таймера, иначе — одиночное срабатывание.

Возвращает

OK, если таймер успешно запущен, иначе *ERROR*.

19.71.3.4. taStop()

STATUS taStop (
unsigned int *timer*)

Остановка таймера, отключение прерываний.

Аргументы	
timer	Номер таймера в пределах от 0 до *taCount()*. Таймер с номером *taSystemNumber()* не может быть остановлен из пользовательской задачи.

Возвращает

OK, если таймер успешно остановлен, иначе *ERROR*.

19.71.3.5. taSystemNumber()

int taSystemNumber ( )

Функция возвращает номер аппаратного таймера, отведённого под нужды операционной системы.

Возвращает

Номер системного таймера, либо *ERROR*, если инициализация модуля не выполнена.

19.72. Файл timer.h

Управление системным таймером.

Функции

- void *hard_reset* ()
  Аппаратная перезагрузка.
- int *sysClkRateGet* ()
  Количество тиков таймера в секунду.
- int *sysClkRateSet* (int ticks)
  Задать частоту системного таймера.
- unsigned long *tickGet* ()
  Число тиков таймера с момента включения.
- void *tickSet* (unsigned long val)
  Задать значение системного таймера.

19.72.1. Подробное описание

См. также

Подробнее о системном таймере см. в главе *Системный таймер*.

19.72.2. Функции

19.72.2.1. hard_reset()

void hard_reset ( )

Перезагрузка процессора с помощью аппаратного watchdog таймера через 0,5с.

19.72.2.2. sysClkRateGet()

int sysClkRateGet ( )

Функция возвращает количество тиков системного таймера за одну секунду. Функция не производит физических замеров частоты таймера, а лишь опрашивает внутреннюю переменную, поэтому выполняется быстро.

Возвращает

Количество тиков системного таймера за одну секунду.

19.72.2.3. sysClkRateSet()

int sysClkRateSet (
int *ticks*)

Функция устанавливает заданную частоту системного таймера.

Аргументы	
ticks	Частота в Герцах, на которую будет перестроен таймер.

Возвращает

Функция возвращает **OK**.

19.72.2.4. tickGet()

unsigned long tickGet ( )

Функция возвращает число тиков таймера с момента включения системы до момента ее вызова. Счетчик тиков помещается во внутреннюю 32-битную переменную и может быть изменен пользовательской задачей с помощью вызова функции *tickSet()*. В этом случае возвращаемое функцией значение будет определяться интервалом между записью счетчика и ее вызовом, а также записываемой величиной.

Возвращает

Количество тиков таймера.

19.72.2.5. tickSet()

void tickSet (
unsigned long *val*)

Функция устанавливает значение счетчика тиков системного таймера.

Аргументы	
val	Записываемое в счетчик значение.

19.73. Файл uart.h

Драйвер UART. Потоковая передача данных.

Макросы

- #define *com_port* (debugUartBaseAddress())
  *Базовый адрес порта **debug-uart**.*

Перечисления

- enum *eUartParity* {
  uartNoParity = 0 , *uartOddParity* , *uartEvenParity* , *uartMarkParity* ,
  uartSpaceParity }
  Выбор режима контроля чётности.

Макросы выбора каналов UART

- #define *UART_0* 0
- #define *UART_1* 1
- #define *UART_2* 2
- #define *UART_3* 3
- #define *UART_4* 4
- #define *UART_5* 5
- #define *UART_6* 6
- #define *UART_7* 7

Макросы выбора набора выходных линий UART

- #define *UART_GPIO_ADDITIONAL* 1
- #define *UART_GPIO_DEFAULT* 0

Макросы выбора частоты передаваемого сигнала

- #define *UART_BAUD_115200* 115200
- #define *UART_BAUD_19200* 19200
- #define *UART_BAUD_230400* 230400
- #define *UART_BAUD_2400* 2400
- #define *UART_BAUD_38400* 38400
- #define *UART_BAUD_460800* 460800
- #define *UART_BAUD_4800* 4800
- #define *UART_BAUD_57600* 57600
- #define *UART_BAUD_7200* 7200
- #define *UART_BAUD_921600* 921600
- #define *UART_BAUD_9600* 9600

Запуск аппаратного модуля

- *STATUS uartInit* (unsigned int n, unsigned int gpion)
  *Настройка аппаратного модуля **UART**.*
- const char * *uartName* (unsigned int n)
  Имя устройства в текстовом виде.

Функции настройки параметров передачи данных

Функции настройки параметров можно использовать как при инициализации аппаратного модуля *uartInit()*, так и в паузах между отправляемыми пакетами данных.

- *STATUS uartSetBaudRate* (unsigned int n, unsigned int baud)
  Задать частоту передачи данных.
- *STATUS uartSetBitsNumber* (unsigned int n, unsigned int bits)
  Задать количество передаваемых бит.
- *STATUS uartSetParity* (unsigned int n, *eUartParity* parity)
  Управлением битом контроля чётности.
- *STATUS uartSetReadBufferSize* (unsigned int n, unsigned int size)
  Настройка размера приёмного буфера.
- *STATUS uartSetReadTimeout* (unsigned int n, int timeout)
  Настройка таймаута приёма данных.
- *STATUS uartSetStopBitsNumber* (unsigned int n, unsigned int bits)
  Задать количество стоп-бит.
- *STATUS uartSetTextMode* (unsigned int n, *bool* enable)
  Включение текстового режима (режим консоли).
- *STATUS uartSetWriteBufferSize* (unsigned int n, unsigned int size)
  Настройка размера буфера отправки данных.
- *STATUS uartSetWriteTimeout* (unsigned int n, int timeout)
  Настройка таймаута передачи данных.

Контроль работы UART

- *STATUS uartFlush* (unsigned int n)
  Очистка входного и выходного буферов.
- int *uartReadBufferCounter* (unsigned int n)
  Количество байт в приёмном буфере данных.
- unsigned int *uartReadBufferOverflowCounter* (unsigned int n)
  Количество ошибок получения данных.
- *STATUS uartSetWaitTxComplete* (unsigned int n, *bool* enable)
  Задать режим отправки с ожиданием реальной передачи данных по линии.
- int *uartWriteBufferCounter* (unsigned int n)
  Количество байт в передающем буфере данных.

19.73.1. Подробное описание

Настройка аппаратного модуля **UART**.

Подключение:

```
#include <uart.h>
```

См. также

Общее описание работы с последовательным портом **UART** в разделе *UART – порт последовательной записи / чтения.*.

19.73.2. Макросы

19.73.2.1. com_port

#define com_port (debugUartBaseAddress())

Макрос возвращает базовый адрес **UART0** и добавлен для совместимости с предыдущей версией драйвера.

19.73.2.2. UART_0

#define UART_0 0

Индекс для **UART0**.

19.73.2.3. UART_1

#define UART_1 1

Индекс для **UART1**.

19.73.2.4. UART_2

#define UART_2 2

Индекс для **UART2**.

19.73.2.5. UART_3

#define UART_3 3

Индекс для **UART3**.

19.73.2.6. UART_4

#define UART_4 4

Индекс для **UART4**.

19.73.2.7. UART_5

#define UART_5 5

Индекс для **UART5**.

19.73.2.8. UART_6

#define UART_6 6

Индекс для **UART6**.

19.73.2.9. UART_7

#define UART_7 7

Индекс для **UART7**.

19.73.2.10. UART_BAUD_115200

#define UART_BAUD_115200 115200

Частота передачи данных 115200 бит/с.

19.73.2.11. UART_BAUD_19200

#define UART_BAUD_19200 19200

Частота передачи данных 19200 бит/с.

19.73.2.12. UART_BAUD_230400

#define UART_BAUD_230400 230400

Частота передачи данных 230400 бит/с.

19.73.2.13. UART_BAUD_2400

#define UART_BAUD_2400 2400

Частота передачи данных 2400 бит/с.

19.73.2.14. UART_BAUD_38400

#define UART_BAUD_38400 38400

Частота передачи данных 38400 бит/с.

19.73.2.15. UART_BAUD_460800

#define UART_BAUD_460800 460800

Частота передачи данных 460800 бит/с.

19.73.2.16. UART_BAUD_4800

#define UART_BAUD_4800 4800

Частота передачи данных 4800 бит/с.

19.73.2.17. UART_BAUD_57600

#define UART_BAUD_57600 57600

Частота передачи данных 57600 бит/с.

19.73.2.18. UART_BAUD_7200

#define UART_BAUD_7200 7200

Частота передачи данных 7200 бит/с.

19.73.2.19. UART_BAUD_921600

#define UART_BAUD_921600 921600

Частота передачи данных 921600 бит/с.

19.73.2.20. UART_BAUD_9600

#define UART_BAUD_9600 9600

Частота передачи данных 9600 бит/с.

19.73.2.21. UART_GPIO_ADDITIONAL

#define UART_GPIO_ADDITIONAL 1

Выбор дополнительного набора линий модуля UART (обычно расположен в старших портах **GPIO**).

19.73.2.22. UART_GPIO_DEFAULT

#define UART_GPIO_DEFAULT 0

Выбор основного набора линий модуля UART (обычно расположен в младших портах **GPIO**).

19.73.3. Перечисления

19.73.3.1. eUartParity

enum *eUartParity*

Элементы перечислений	
uartNoParity	Бит контроля чётности отсутствует.
uartOddParity	Бит контроля нечётности – выставляется так, чтобы дополнить количество единиц в байте до нечётного числа.
uartEvenParity	Бит контроля чётности – выставляется так, чтобы дополнить количество единиц в байте до чётного числа.
uartMarkParity	Бит контроля всегда выставляется в единицу.
uartSpaceParity	Бит контроля всегда выставляется в ноль.

```
00140             {
00141     uartNoParity = 0,
00142     uartOddParity,
00143     uartEvenParity,
00144     uartMarkParity,
00145     uartSpaceParity
00146 } eUartParity;
```

19.73.4. Функции

19.73.4.1. uartFlush()

STATUS uartFlush (
unsigned int *n*)

Функция очищает входной и выходной буферы заданного аппаратного модуля **UART**.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.

Возвращает

OK если очистка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.2. uartInit()

STATUS uartInit (
unsigned int *n,*
unsigned int *gpion*)

Функция настраивает регистры выбранного аппаратного модуля и настраивает драйвер потокового ввода / вывода. По умолчанию драйвер **UART** имеет следующие настройки передачи данных:

- скорость 115200 бит/с;
- 8 бит данных;
- 1 старт бит;
- 1 стоп бит;
- без проверки чётности;
- размер входного буфера – 4096 байт;
- размер выходного буфера – 4096 байт;
- таймаут ожидания приёма данных – ждать до появления данных в приёмном буфере;
- таймаут ожидания отправки данных – ждать до успешного помещения данных в приёмный буфер;
- режим передачи данных – бинарный;
- режим ожидания окончания отправки по линии – отключен (см. *uartSetWaitTxComplete()*).

Для изменения настрое по умолчанию можно воспользоваться *функциями* настройки параметров передачи.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
gpion	Номер набора портов ввода/вывода. Рекомендуется использовать значение из группы *макросов*.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.3. uartName()

const char* uartName (
unsigned int *n*)

Имя устройство используется для открытия с помощью стандартной функции *open()*.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.

Возвращает

Имя устройства.

19.73.4.4. uartReadBufferCounter()

int uartReadBufferCounter (
unsigned int *n*)

Функция возвращает количество непрочитанных байт из приёмного буфера данных. Возвращаемое значение должно быть строго не отрицательным. Отрицательное число в результате говорит о некорректной работе буфера.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.

Возвращает

Количество байт в буфере.

19.73.4.5. uartReadBufferOverflowCounter()

unsigned int uartReadBufferOverflowCounter (
unsigned int *n*)

Функция возвращает количество ошибок получения данных связанных с переполнением принимающего буфера. Такие ошибки возникают при приёме большого потока данных, когда задача разбора данных не успевает читать все приходящие данные. В этом случае рекомендуется увеличить размер приёмного буфера, либо повысить приоритет такой задачи.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.

Возвращает

Количество байт отброшенных в следствие переполнения приёмного буфера.

19.73.4.6. uartSetBaudRate()

STATUS uartSetBaudRate (
unsigned int *n,*
unsigned int *baud*)

Функция выставляет частоту передачи данных аппаратного модуля **UART**.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
baud	Частота передачи в битах в секунду. Рекомендуется выбирать значение из соответствующей группы *макросов*.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.7. uartSetBitsNumber()

STATUS uartSetBitsNumber (
unsigned int *n,*
unsigned int *bits*)

Функция задаёт количество значащих бит между старт и стоп битами.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
bits	Количество значащих бит от 5 до 8 включительно.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.8. uartSetParity()

STATUS uartSetParity (
unsigned int *n,*
eUartParity parity)

Функция позволяет задать поведение бита контроля чётности, либо вообще не передавать данный бит.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
parity	Поведение бита контроля чётности.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.9. uartSetReadBufferSize()

STATUS uartSetReadBufferSize (
unsigned int *n,*
unsigned int *size*)

Функция настраивает размер входного буфера. По умолчанию размер буфера **4096** байт. Рекомендуется устанавливать размер входного буфера сопоставимым с максимальным ожидаемым размером единовременно принимаемых данных.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
size	Размер приёмного буфера в байтах.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.10. uartSetReadTimeout()

STATUS uartSetReadTimeout (
unsigned int *n,*

int *timeout*)

Функция настраивает таймаут ожидания приёма данных. Таймаут задается в тиках системного таймера. Один тик по умолчанию равен одной милисекунде. Допустимы значения *NO_WAIT* и *WAIT_FOREVER*.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
timeout	Таймаут на чтение данных в тиках системного таймера.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.11. uartSetStopBitsNumber()

STATUS uartSetStopBitsNumber (
unsigned int *n,*
unsigned int *bits*)

Функция задаёт количество стоп-бит при передаче данных.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
bits	Количество стоп бит от 1 до 2 включительно. При посылках из 5-ти значащих бит, вместо 2 стоп битов будет генерироваться стоп бит длительностью 1,5.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.12. uartSetTextMode()

STATUS uartSetTextMode (
unsigned int *n,*
bool enable)

Включение текстового режима (режим Консоли).

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
enable	Переключение в режим текстовой консоли. По умолчанию порты работают в бинарном режиме.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.13. uartSetWaitTxComplete()

STATUS uartSetWaitTxComplete (
unsigned int *n,*
bool enable)

Функция управляет режимом ожидания реальной отправки данных по линии передачи. По умолчанию функция *write()* ожидает записи данных в приёмный буфер и возвращает результат ещё до того как данные были переданы по линии. С помощью данной функции можно установить режим ожидания окончания отправки данных по линии передачи, в этом случае функция *write()* вернёт управление только после отправки последнего записываемого байта.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
enable	*true* – режим ожидания отправки всех байт по линии передачи, *false* – режим ожидания записи данных в приёмный буфер.

Возвращает

OK в случае успешной настройки, иначе *ERROR*.

19.73.4.14. uartSetWriteBufferSize()

STATUS uartSetWriteBufferSize (
unsigned int *n,*
unsigned int *size*)

Функция настраивает размер выходного буфера. По умолчанию размер буфера **4096** байт. Рекомендуется устанавливать размер выходного буфера сопоставимым с максимальным размером единовременно отправляемых данных.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
size	Размер буфера отправки данных в байтах.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.15. uartSetWriteTimeout()

STATUS uartSetWriteTimeout (
unsigned int *n,*
int *timeout*)

Функция настраивает таймаут ожидания освобождения буфера для записи новых данных. Таймаут задается в тиках системного таймера. Один тик по умолчанию равен одной милисекунде. Допустимы значения *NO_WAIT* и *WAIT_FOREVER*.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.
timeout	Таймаут на запись данных в тиках системного таймера.

Возвращает

OK если настройка прошла успешно, иначе *ERROR*.

19.73.4.16. uartWriteBufferCounter()

int uartWriteBufferCounter (
unsigned int *n*)

Функция возвращает количество не отправленных байт в передающем буфере данных. Возвращаемое значение должно быть строго не отрицательным. Отрицательное число в результате говорит о некорректной работе буфера.

Аргументы	
n	Номер модуля **UART** рекомендуется брать из соответствующей группы *макросов*.

Возвращает

Количество байт в буфере.

19.74. Файл uchar.h

Unicode utilities from C11.

Определения типов

- typedef *uint_least16_t char16_t*
- typedef *uint_least32_t char32_t*

19.74.1. Подробное описание

См. также

`C11 standard 7.18`.

19.74.2. Типы

19.74.2.1. char16_t

typedef *uint_least16_t char16_t*

19.74.2.2. char32_t

typedef *uint_least32_t char32_t*

19.75. Файл udp.h

Структуры данных

- struct *udp_hdr*
- struct *udp_service*

Макросы

- #define *SIZEOF_UDPHDR* 8

Определения типов

- typedef struct *udp_hdr UDP_HDR*
- typedef struct *udp_service UDP_SERVICE*
- typedef void(* *udpServRout*) (IP_PACKET *ipp)

Функции

- void *udpEcho* (IP_PACKET *p)
- void *udpKillServices* (void)
- void *udpProtoHandler* (int idx, IP_PACKET *p)
- void *udpRegisterService* (USHORT port, *udpServRout* service)
- *STATUS udpSendPacket* (const void *buf, USHORT len, USHORT sport, USHORT dport, UINT host)

19.75.1. Макросы

19.75.1.1. SIZEOF_UDPHDR

#define SIZEOF_UDPHDR 8

19.75.2. Типы

19.75.2.1. UDP_HDR

typedef struct *udp_hdr UDP_HDR*

19.75.2.2. UDP_SERVICE

typedef struct *udp_service UDP_SERVICE*

19.75.2.3. udpServRout

typedef void(* udpServRout) (IP_PACKET *ipp)

19.75.3. Функции

19.75.3.1. udpEcho()

```
void udpEcho (
        IP_PACKET * p )
```

19.75.3.2. udpKillServices()

```
void udpKillServices (
        void  )
```

19.75.3.3. udpProtoHandler()

```
void udpProtoHandler (
        int idx,
        IP_PACKET * p )
```

19.75.3.4. udpRegisterService()

```
void udpRegisterService (
        USHORT port,
        udpServRout service )
```

19.75.3.5. udpSendPacket()

```
STATUS udpSendPacket (
        const void * buf,
        USHORT len,
        USHORT sport,
        USHORT dport,
        UINT host )
```

19.76. Файл unicode.h

Преобразование строк и символов между различными кодировками (UTF-16, UTF-8, Cp1251, Cp866, Ascii).

Функции

- size_t *convert_AsciiToUtf16* (const char *pAsciiString, *char16_t* *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Cp1251ToUtf16* (const char *pCp1251String, *char16_t* *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Cp1251ToUtf8* (const char *pCp1251String, char *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Utf16ToAscii* (const *char16_t* *pUtf16String, char *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Utf16ToCp1251* (const *char16_t* *pUtf16String, char *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Utf16ToUtf8* (const *char16_t* *pUtf16String, char *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Utf8ToCp1251* (const char *pUtf8String, char *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- size_t *convert_Utf8ToUtf16* (const char *pUtf8String, *char16_t* *pOutputBuffer, size_t outputBufferLength)
- unsigned char *dos2win* (unsigned char c)
- unsigned int *uni2char* (unsigned short *uni, unsigned char *res)
- unsigned char *win2dos* (unsigned char c)

19.76.1. Функции

19.76.1.1. convert_AsciiToUtf16()

size_t convert_AsciiToUtf16 (
const char * *pAsciiString,*
char16_t * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке ASCII в строку в кодировке UTF-16.

Аргументы	
pAsciiString	Исходная строка в кодировке ASCII.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода (в символах, не байтах).

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода символов (не байтов).

19.76.1.2. convert_Cp1251ToUtf16()

size_t convert_Cp1251ToUtf16 (
const char * *pCp1251String,*
char16_t * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке CP-1251 в строку в кодировке UTF-16.

Аргументы	
pCp1251String	Исходная строка в кодировке CP-1251.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода (в символах, не байтах).

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода символов (не байтов).

19.76.1.3. convert_Cp1251ToUtf8()

size_t convert_Cp1251ToUtf8 (
const char * *pCp1251String,*
char * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке CP-1251 в строку в кодировке UTF-8.

Аргументы	
pCp1251String	Исходная строка в кодировке CP-1251.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода.

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода байтов.

19.76.1.4. convert_Utf16ToAscii()

size_t convert_Utf16ToAscii (
const *char16_t* * *pUtf16String,*
char * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке UTF-16 в строку в кодировке ASCII.

Аргументы	
pUtf16String	Исходная строка в кодировке UTF-16.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода.

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода символов.

Символы, не подходящие под целевую кодировку, будут преобразованы в пробелы.

19.76.1.5. convert_Utf16ToCp1251()

size_t convert_Utf16ToCp1251 (
const *char16_t* * *pUtf16String,*
char * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке UTF-16 в строку в кодировке CP-1251.

Аргументы	
pUtf16String	Исходная строка в кодировке UTF-16.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода.

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода символов.

Символы, не подходящие под целевую кодировку, будут преобразованы в пробелы.

19.76.1.6. convert_Utf16ToUtf8()

size_t convert_Utf16ToUtf8 (
const *char16_t* * *pUtf16String,*
char * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке UTF-16 в строку в кодировке UTF-8.

Аргументы	
pUtf16String	Исходная строка в кодировке UTF-16.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода.

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода байтов.

Поддерживаются только 1-но символьные UTF-16 символы. При обнаружении 2х-символьного символа обработка строки будет прекращена (итоговая строка все равно будет нуль-терминирована).

19.76.1.7. convert_Utf8ToCp1251()

size_t convert_Utf8ToCp1251 (
const char * *pUtf8String,*
char * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке UTF-8 в строку в кодировке CP-1251.

Аргументы	
pUtf8String	Исходная строка в кодировке UTF-8.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода.

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода байтов.

4х-байтные UTF-8 символы не поддерживаются. При обнаружении 4х-байтного символа обработка строки будет прекращена (итоговая строка все равно будет нуль-терминирована).
Символы, не подходящие под целевую кодировку, будут преобразованы в пробелы.

19.76.1.8. convert_Utf8ToUtf16()

size_t convert_Utf8ToUtf16 (
const char * *pUtf8String,*
char16_t * *pOutputBuffer,*
size_t *outputBufferLength*)

Преобразовать строку в кодировке UTF-8 в строку в кодировке UTF-16.

Аргументы	
pUtf8String	Исходная строка в кодировке UTF-8.
pOutputBuffer	Буфер для вывода.
outputBufferLength	Размер буфера для вывода (в символах, не байтах).

4х-байтные UTF-8 символы не поддерживаются. При обнаружении 4х-байтного символа обработка строки будет прекращена (итоговая строка все равно будет нуль-терминирована).

Возвращает

Кол-во записанных в буфер для вывода символов (не байтов).

19.76.1.9. dos2win()

unsigned char dos2win (
unsigned char *c*)

Преобразовать символ из кодировки CP-866 в кодировку CP-1251.

Аргументы	
c	Символ в кодировке CP-866.

Возвращает

Соответствующий ему символ в кодировке CP-1251.

19.76.1.10. uni2char()

unsigned int uni2char (
unsigned short * *uni,*
unsigned char * *res*)

Преобразовать нуль-терминированную строку в кодировке UTF-16 в нуль-терминированную строку в кодировке CP-1251.

Аргументы	
uni	Исходная строка в кодировке UTF-16.
res	Буфер под строку в кодировке CP-1251.

Возвращает

Количество символов в итоговой строке.

19.76.1.11. win2dos()

unsigned char win2dos (
unsigned char *c*)

Преобразовать символ из кодировки CP-1251 в кодировку CP-866.

Аргументы	
c	Символ в кодировке CP-1251.

Возвращает

Соответствующий ему символ в кодировке CP-866.

19.77. Файл usb.h

Методы работы с **USB**.

Структуры данных

- struct *usb_config*
  Структура дескриптора конфигурации.
- struct *usb_device*
  Структура данных о подключении USB-устройства.
- struct *usb_interface*
  Структура дескриптора интерфейса.

Перечисления

- enum { *PACKET_SIZE_8* = 0 , *PACKET_SIZE_16* = 1 , *PACKET_SIZE_32* = 2 , *PACKET_SIZE_64* = 3 }
  Размер пакета для обмена с USB-устройством.

Конфигурация для OMAP3

- #define *__LITTLE_ENDIAN*
- #define *ARCH_DMA_MINALIGN* 64
- #define *CONFIG_USB_EHCI*

Настройки USB

- #define *USB_ALTSETTINGALLOC* 4
- #define *USB_CNTL_TIMEOUT* 100
  100 ms timeout
- #define *USB_DMA_MINALIGN ARCH_DMA_MINALIGN*
- #define *USB_MAX_DEVICE* 32
- #define *USB_MAX_HUB* 16
- #define *USB_MAXALTSETTING* 128
  Hard limit.
- #define *USB_MAXCHILDREN* 8
  This is arbitrary.
- #define *USB_MAXCONFIG* 8
- #define *USB_MAXENDPOINTS* 16
- #define *USB_MAXINTERFACES* 8
- #define *USB_TIMEOUT_MS*(pipe) (*usb_pipebulk*(pipe) ? 5000 : 1000)

Настройка идентификации устройства.

- #define *USB_UHCI_DEV_ID* 0x7112
- #define *USB_UHCI_VEND_ID* 0x8086

Макросы сдвига переменных

Конвертация переменных **big endian** -> **little endian**. Некоторые процессоры, например **ARM920T**, исходно работают со значениями **little endian**.

- #define *__swap_16*(x)
- #define *__swap_32*(x)
- #define *swap_16*(x) (x)
- #define *swap_32*(x) (x)

Создание интегрального параметра pipe

Подробнее см в разделе *Использование интегрального параметра pipe*.

- #define *create_pipe*(dev, endpoint)
- #define *default_pipe*(dev) ((dev)->speed << 26)
- #define *usb_rcvbulkpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_rcvctrlpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_rcvdefctrl*(dev)
- #define *usb_rcvintpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_rcvisocpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_sndbulkpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_sndctrlpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_snddefctrl*(dev)
- #define *usb_sndintpipe*(dev, endpoint)
- #define *usb_sndisocpipe*(dev, endpoint)

Работа с интегральным параметром pipe

Подробнее см в разделе *Использование интегрального параметра pipe*.

- #define *usb_dotoggle*(dev, ep, out) ((dev)->toggle[out] ^= (1 << ep))
- #define *usb_endpoint_halt*(dev, ep, out) ((dev)->halted[out] |= (1 << (ep)))
- #define *usb_endpoint_halted*(dev, ep, out) ((dev)->halted[out] & (1 << (ep)))
- #define *usb_endpoint_out*(ep_dir) (((ep_dir >> 7) & 1) ^ 1)
- #define *usb_endpoint_running*(dev, ep, out) ((dev)->halted[out] &= ~(1 << (ep)))
- #define *usb_gettoggle*(dev, ep, out) (((dev)->toggle[out] >> ep) & 1)
- #define *usb_packetid*(pipe)
- #define *usb_pipe_endpdev*(pipe) (((pipe) >> 8) & 0x7ff)
- #define *usb_pipebulk*(pipe) (*usb_pipetype*((pipe)) == PIPE_BULK)
- #define *usb_pipecontrol*(pipe) (*usb_pipetype*((pipe)) == PIPE_CONTROL)
- #define *usb_pipedata*(pipe) (((pipe) >> 19) & 1)
- #define *usb_pipedevice*(pipe) (((pipe) >> 8) & 0x7f)
- #define *usb_pipeendpoint*(pipe) (((pipe) >> 15) & 0xf)
- #define *usb_pipein*(pipe) (((pipe) >> 7) & 1)
- #define *usb_pipeint*(pipe) (*usb_pipetype*((pipe)) == PIPE_INTERRUPT)
- #define *usb_pipeisoc*(pipe) (*usb_pipetype*((pipe)) == PIPE_ISOCHRONOUS)
- #define *usb_pipeout*(pipe) ((((pipe) >> 7) & 1) ^ 1)
- #define *usb_pipeslow*(pipe) (*usb_pipespeed*(pipe) == USB_SPEED_LOW)
- #define *usb_pipespeed*(pipe) (((pipe) >> 26) & 3)
- #define *usb_pipetype*(pipe) (((pipe) >> 30) & 3)
- #define *usb_settoggle*(dev, ep, out, bit)

Проверка подключения устройства.

- #define *UCS_FLASHDRIVE_IS_CONNECTED* (0x02)
- #define *UCS_KEYBOARD_IS_CONNECTED* (0x04)
- #define *UCS_SOMETHING_IS_CONNECTED* (0x01)
- int *usb_connection_status* ()

  Проверка подключения устройства.

Работа с конечными точками

- int *submit_int_msg* (struct *usb_device* *dev, unsigned long pipe, void *buffer, int transfer_len, int interval)

  *Подключить обработчик прерывания к конечной точке типа **interrupt**.*
- int *usb_bulk_msg* (struct *usb_device* *dev, unsigned int pipe, void *data, int len, int *actual_length, int timeout)

  *Передача информации к конечной точке типа **bulk** и от неё.*

Функции работы с управляющей конечной точкой

Для работы с управляющей конечной точкой используются **control message**.

- int *usb_set_configuration* (struct *usb_device* *dev, int configuration)
  Задать конфигурацию устройства.
- int *usb_set_interface* (struct *usb_device* *dev, int interface, int alternate)
  Задать интерфейс устройства.

19.77.1. Подробное описание

Файл содержит описание методов работы с **USB** в ОС *MULTEX-ARM*.

Подключение:

```
#include <usb.h>
```

config.h:

```
#define INCLUDE_USB
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_usbsunxi
```

См. также

Общее описание работы с **USB** в главе *Подсистема USB*.

19.77.2. Макросы

19.77.2.1. __LITTLE_ENDIAN

#define __LITTLE_ENDIAN

19.77.2.2. __swap_16

#define __swap_16(
x)

Макроопределение:

```
({ unsigned short x_ = (unsigned short)x; \
 (unsigned short)( \
    ((x_ \& 0x00FFU) << 8) | ((x_ \& 0xFF00U) >> 8)); \
})
```

19.77.2.3. __swap_32

#define __swap_32(
x)

Макроопределение:

```
({ unsigned long x_ = (unsigned long)x; \
 (unsigned long)( \
    ((x_ \& 0x000000FFUL) << 24) | \
    ((x_ \& 0x0000FF00UL) <<  8) | \
    ((x_ \& 0x00FF0000UL) >>  8) | \
    ((x_ \& 0xFF000000UL) >> 24)); \
})
```

19.77.2.4. ARCH_DMA_MINALIGN

#define ARCH_DMA_MINALIGN 64

19.77.2.5. CONFIG_USB_EHCI

#define CONFIG_USB_EHCI

19.77.2.6. create_pipe

#define create_pipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
(((dev)->devnum << 8) | ((endpoint) << 15) | \
((dev)->speed << 26) | (dev)->maxpacketsize)
```

19.77.2.7. default_pipe

```
#define default_pipe(
        dev ) ((dev)->speed << 26)
```

19.77.2.8. swap_16

```
#define swap_16(
        x ) (x)
```

19.77.2.9. swap_32

```
#define swap_32(
        x ) (x)
```

19.77.2.10. UCS_FLASHDRIVE_IS_CONNECTED

```
#define UCS_FLASHDRIVE_IS_CONNECTED (0x02)
```

Подключена флешка, отключение не отслеживается.

19.77.2.11. UCS_KEYBOARD_IS_CONNECTED

```
#define UCS_KEYBOARD_IS_CONNECTED (0x04)
```

Подключена клавиатура.

19.77.2.12. UCS_SOMETHING_IS_CONNECTED

```
#define UCS_SOMETHING_IS_CONNECTED (0x01)
```

Подключено какое-то устройство, отключение не отслеживается.

19.77.2.13. USB_ALTSETTINGALLOC

```
#define USB_ALTSETTINGALLOC 4
```

19.77.2.14. USB_CNTL_TIMEOUT

```
#define USB_CNTL_TIMEOUT 100
```

19.77.2.15. USB_DMA_MINALIGN

```
#define USB_DMA_MINALIGN ARCH_DMA_MINALIGN
```

19.77.2.16. usb_dotoggle

```
#define usb_dotoggle(
                dev,
                ep,
                out ) ((dev)->toggle[out] ^= (1 << ep))
```

19.77.2.17. usb_endpoint_halt

```
#define usb_endpoint_halt(
                dev,
                ep,
                out ) ((dev)->halted[out] |= (1 << (ep)))
```

19.77.2.18. usb_endpoint_halted

```
#define usb_endpoint_halted(
                dev,
                ep,
                out ) ((dev)->halted[out] & (1 << (ep)))
```

19.77.2.19. usb_endpoint_out

```
#define usb_endpoint_out(
                ep_dir ) (((ep_dir >> 7) & 1) ^ 1)
```

19.77.2.20. usb_endpoint_running

```
#define usb_endpoint_running(
                dev,
                ep,
                out ) ((dev)->halted[out] &= ~(1 << (ep)))
```

19.77.2.21. usb_gettoggle

```
#define usb_gettoggle(
                dev,
                ep,
                out ) (((dev)->toggle[out] >> ep) & 1)
```

19.77.2.22. USB_MAX_DEVICE

```
#define USB_MAX_DEVICE 32
```

19.77.2.23. USB_MAX_HUB

#define USB_MAX_HUB 16

19.77.2.24. USB_MAXALTSETTING

#define USB_MAXALTSETTING 128

19.77.2.25. USB_MAXCHILDREN

#define USB_MAXCHILDREN 8

19.77.2.26. USB_MAXCONFIG

#define USB_MAXCONFIG 8

19.77.2.27. USB_MAXENDPOINTS

#define USB_MAXENDPOINTS 16

19.77.2.28. USB_MAXINTERFACES

#define USB_MAXINTERFACES 8

19.77.2.29. usb_packetid

#define usb_packetid(
pipe)

Макроопределение:

```
(((pipe) \& USB_DIR_IN) ? USB_PID_IN : \
USB_PID_OUT)
```

19.77.2.30. usb_pipe_endpdev

#define usb_pipe_endpdev(
pipe) (((pipe) >> 8) & 0x7ff)

19.77.2.31. usb_pipebulk

```
#define usb_pipebulk(
        pipe ) (usb_pipetype((pipe)) == PIPE_BULK)
```

19.77.2.32. usb_pipecontrol

```
#define usb_pipecontrol(
        pipe ) (usb_pipetype((pipe)) == PIPE_CONTROL)
```

19.77.2.33. usb_pipedata

```
#define usb_pipedata(
        pipe ) (((pipe) >> 19) & 1)
```

19.77.2.34. usb_pipedevice

```
#define usb_pipedevice(
        pipe ) (((pipe) >> 8) & 0x7f)
```

19.77.2.35. usb_pipeendpoint

```
#define usb_pipeendpoint(
        pipe ) (((pipe) >> 15) & 0xf)
```

19.77.2.36. usb_pipein

```
#define usb_pipein(
        pipe ) (((pipe) >> 7) & 1)
```

19.77.2.37. usb_pipeint

```
#define usb_pipeint(
        pipe ) (usb_pipetype((pipe)) == PIPE_INTERRUPT)
```

19.77.2.38. usb_pipeisoc

```
#define usb_pipeisoc(
        pipe ) (usb_pipetype((pipe)) == PIPE_ISOCHRONOUS)
```

19.77.2.39. usb_pipeout

```
#define usb_pipeout(
        pipe ) ((((pipe) >> 7) & 1) ^ 1)
```

19.77.2.40. usb_pipeslow

```
#define usb_pipeslow(
        pipe ) (usb_pipespeed(pipe) == USB_SPEED_LOW)
```

19.77.2.41. usb_pipespeed

```
#define usb_pipespeed(
        pipe ) (((pipe) >> 26) & 3)
```

19.77.2.42. usb_pipetype

```
#define usb_pipetype(
        pipe ) (((pipe) >> 30) & 3)
```

19.77.2.43. usb_rcvbulkpipe

```
#define usb_rcvbulkpipe(
        dev,
        endpoint )
```

Макроопределение:

```
((PIPE_BULK << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint) | \
USB_DIR_IN)
```

19.77.2.44. usb_rcvctrlpipe

```
#define usb_rcvctrlpipe(
        dev,
        endpoint )
```

Макроопределение:

```
((PIPE_CONTROL << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint) | \
USB_DIR_IN)
```

19.77.2.45. usb_rcvdefctrl

#define usb_rcvdefctrl(
dev)

Макроопределение:

```
((PIPE_CONTROL << 30) | \
default_pipe(dev) | \
USB_DIR_IN)
```

19.77.2.46. usb_rcvintpipe

#define usb_rcvintpipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
((PIPE_INTERRUPT << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint) | \
USB_DIR_IN)
```

19.77.2.47. usb_rcvisocpipe

#define usb_rcvisocpipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
((PIPE_ISOCHRONOUS << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint) | \
USB_DIR_IN)
```

19.77.2.48. usb_settoggle

#define usb_settoggle(
dev,
ep,
out,

bit)

Макроопределение:

```
((dev)->toggle[out] = \
((dev)->toggle[out] \& \
 ~(1 << ep)) | ((bit) << ep))
```

19.77.2.49. usb_sndbulkpipe

#define usb_sndbulkpipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
((PIPE_BULK << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint))
```

19.77.2.50. usb_sndctrlpipe

#define usb_sndctrlpipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
((PIPE_CONTROL << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint))
```

19.77.2.51. usb_snddefctrl

#define usb_snddefctrl(
dev)

Макроопределение:

```
((PIPE_CONTROL << 30) | \
default_pipe(dev))
```

19.77.2.52. usb_sndintpipe

#define usb_sndintpipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
((PIPE_INTERRUPT << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint))
```

19.77.2.53. usb_sndisocpipe

#define usb_sndisocpipe(
dev,
endpoint)

Макроопределение:

```
((PIPE_ISOCHRONOUS << 30) | \
create_pipe(dev, endpoint))
```

19.77.2.54. USB_TIMEOUT_MS

#define USB_TIMEOUT_MS(
pipe) (*usb_pipebulk*(pipe) ? 5000 : 1000)

19.77.2.55. USB_UHCI_DEV_ID

#define USB_UHCI_DEV_ID 0x7112

Определение индекса строкового дескриптора.

19.77.2.56. USB_UHCI_VEND_ID

#define USB_UHCI_VEND_ID 0x8086

Определение идентификатора поставщика для устройства.

19.77.3. Перечисления

19.77.3.1. anonymous enum

anonymous enum

Используется для определения размера пакета в структуре *usb_device*.

Элементы перечислений	
PACKET_SIZE_8	8 байт.
PACKET_SIZE_16	16 байт.
PACKET_SIZE_32	32 байта.
PACKET_SIZE_64	64 байта.

```
00146      {
00147     PACKET_SIZE_8   = 0,
00148     PACKET_SIZE_16  = 1,
00149     PACKET_SIZE_32  = 2,
00150     PACKET_SIZE_64  = 3,
00151 };
```

19.77.4. Функции

19.77.4.1. submit_int_msg()

int submit_int_msg (
struct *usb_device* * *dev,*
unsigned long *pipe,*
void * *buffer,*
int *transfer_len,*
int *interval*)

Функция позволяет подключать обработчик прерывания к конечной точке типа **interrupt**. Чтобы подключить обработчик на прерывание от конечной точки, нужно перед этой командой записать следующую строку:

```
dev->irq_handle = usb_my_irq;
```

Где **usb_my_irq** – функция вида:

```
int usb_my_irq(struct usb_device *dev);
```

Для многократного входа в прерывание эта функция должна вернуть ненулевое значение. Так, например, для драйвера указателя типа *мышь* необходимо записать следующие строки:

```
    // --- Установка обработчика ---
    // Обработчик прерывания мыши
    dev->irq_handle = usb_mouse_irq;

    // Сформировать pipe
    unsigned int pipe = usb_rcvintpipe(dev, ep->bEndpointAddress);

    // Определить размер пакета
    int maxp = usb_maxpacket(dev, pipe);

    // Подключить обработчик
    usb_submit_int_msg(dev, pipe, data, maxp, ep->bInterval);
```

Аргументы	
dev	Устройство USB.
pipe	Интегральный параметр *pipe*.
buffer	Указатель на буфер.
transfer_len	Длина в байтах
interval	Период обменов в микрофреймах (~1мс).

Возвращает

OK при успешном завершении, или код ошибки.

19.77.4.2. usb_bulk_msg()

int usb_bulk_msg (
struct *usb_device* * *dev,*
unsigned int *pipe,*
void * *data,*
int *len,*
int * *actual_length,*
int *timeout*)

Эта функция позволяет передавать информацию на конечную точку и принимать информацию от конечной точки типа **bulk**.

Аргументы	
dev	Устройство USB.
pipe	Интегральный параметр *pipe*.
data	Указатель на буфер данных.
len	Длина в байтах.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
actual_length	Фактическая длина данных.
timeout	Таймаут в миллисекундах.

Возвращает

OK при успешном завершении, или код ошибки.

19.77.4.3. usb_connection_status()

int usb_connection_status ( )

Функция проверки подключения устройства. Определение подключения осуществляется проверкой, взведен ли соответствующий бит из набора *UCS_SOMETHING_IS_CONNECTED*, *UCS_FLASHDRIVE_IS_CONNECTED*, *UCS_KEYBOARD_IS_CONNECTED*.

19.77.4.4. usb_set_configuration()

int usb_set_configuration (
struct *usb_device* * *dev,*
int *configuration*)

Функция устанавливает заданную конфигурацию устройства.

Аргументы	
dev	Устройство USB.
configuration	Выбранный номер конфигурации.

Возвращает

OK при успешном завершении, или код ошибки.

19.77.4.5. usb_set_interface()

int usb_set_interface (
struct *usb_device* * *dev,*
int *interface,*
int *alternate*)

Функция устанавливает требуемый интерфейс для устройства по номеру.

Аргументы	
dev	Устройство USB.

Продолжение на следующей странице

Аргументы (Продолжение.)	
interface	Интерфейс, который будет обновлён.
alternate	Выбранная настройка.

Возвращает

OK при успешном завершении, или код ошибки.

19.78. Файл usb_driver.h

Регистрация USB драйвера в *MULTEX-ARM*.

Функции

- void *usb_register_driver* (char *name, int(*probe)(struct *usb_device* *dev), void(*disconnect)(struct *usb_device* *dev))
  Регистрация драйвера в системе.

19.78.1. Подробное описание

Файл содержит функции регистрации драйверов **USB** в ОС *MULTEX-ARM*.

Подключение:

```
#include <usb_driver.h>
```

config.h:

```
#define INCLUDE_USB
```

Makefile:

```
LIBRARIES += -l_usbsunxi
```

См. также

Общее описание работы с **USB** в главе *Подсистема USB*.

19.78.2. Функции

19.78.2.1. usb_register_driver()

void usb_register_driver (
char * *name,*
int(*)(struct *usb_device* *dev) *probe,*
void(*)(struct *usb_device* *dev) *disconnect*)

Функция позволяет зарегистрировать драйвер устройства USB в системе. Для этого драйвер должен содержать две функции: **probe()** и **disconnect()**. Функция **probe()** должна убедиться (исследуя дескрипторы устройства), что драйвер подходит для данного устройства и настроить устройство для работы (выбрать интерфейс, конфигурацию и протокол). Функция **disconnect()** должна обеспечить освобождение всех ресурсов, созданных функцией **probe()**.

Аргументы	
name	Имя устройства USB.
probe	Функция **probe**.
disconnect	Функция отсоединения устройства.

19.79. Файл usbdescriptors.h

Структуры дескрипторов **USB**.

Структуры данных

- struct *usb_class_abstract_control_descriptor*
- struct *usb_class_atm_networking_descriptor*
- struct *usb_class_call_management_descriptor*
- struct *usb_class_capi_control_descriptor*
- struct *usb_class_country_selection_descriptor*
- struct *usb_class_descriptor*
- struct *usb_class_direct_line_descriptor*
- struct *usb_class_ethernet_networking_descriptor*
- struct *usb_class_extension_unit_descriptor*
- struct *usb_class_function_descriptor*
- struct *usb_class_function_descriptor_generic*
- struct *usb_class_header_function_descriptor*
- struct *usb_class_hid_descriptor*
- struct *usb_class_mdlm_descriptor*
- struct *usb_class_mdlmd_descriptor*
- struct *usb_class_multi_channel_descriptor*
- struct *usb_class_network_channel_descriptor*
- struct *usb_class_protocol_unit_function_descriptor*
- struct *usb_class_report_descriptor*
- struct *usb_class_telephone_call_descriptor*
- struct *usb_class_telephone_operational_descriptor*
- struct *usb_class_telephone_ringer_descriptor*
- struct *usb_class_union_function_descriptor*
- struct *usb_class_usb_terminal_descriptor*
- struct *usb_configuration_descriptor*

  Структура дескриптора конфигурации.
- struct *usb_descriptor*
- struct *usb_device_descriptor*

  *Структура дескриптора устройства **USB**.*
- struct *usb_endpoint_descriptor*

  Структура дескриптора конченой точки.
- struct *usb_generic_descriptor*
- struct *usb_interface_descriptor*

  Структура дескриптора интерфейса.
- struct *usb_string_descriptor*

  Структура дескриптора строки.

Макросы

- #define *BMATTRIBUTE_RESERVED* 0x80
- #define *BMATTRIBUTE_SELF_POWERED* 0x40
- #define *BULK* 0x02
- #define *CLASS_BCD_VERSION* 0x0110
- #define *COMMUNICATIONS_ACM_SUBCLASS* 0x02
- #define *COMMUNICATIONS_ANCM_SUBCLASS* 0x07
- #define *COMMUNICATIONS_CCM_SUBCLASS* 0x05
- #define *COMMUNICATIONS_DEVICE_CLASS* 0x02
- #define *COMMUNICATIONS_DLCM_SUBCLASS* 0x01
- #define *COMMUNICATIONS_DMM_SUBCLASS* 0x09
- #define *COMMUNICATIONS_ENCM_SUBCLASS* 0x06
- #define *COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_CONTROL* 0x02
- #define *COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_DATA* 0x0A
- #define *COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_VENDOR* 0x0FF
- #define *COMMUNICATIONS_MCCM_SUBCLASS* 0x04
- #define *COMMUNICATIONS_MDLM_SUBCLASS* 0x0a

- #define *COMMUNICATIONS_NO_PROTOCOL* 0x00
- #define *COMMUNICATIONS_NO_SUBCLASS* 0x00
- #define *COMMUNICATIONS_OBEX_SUBCLASS* 0x0b
- #define *COMMUNICATIONS_TCM_SUBCLASS* 0x03
- #define *COMMUNICATIONS_V25TER_PROTOCOL* 0x01 /*Common AT Hayes compatible*/
- #define *COMMUNICATIONS_WHCM_SUBCLASS* 0x08
- #define *CONTROL* 0x00
- #define *CS_ENDPOINT* 0x25
- #define *CS_INTERFACE* 0x24
- #define *DATA_INTERFACE_CLASS* 0x0a
- #define *DATA_INTERFACE_PROTOCOL_NONE* 0x00 /* No class protcol required */
- #define *DATA_INTERFACE_SUBCLASS_NONE* 0x00 /* No subclass pertinent */
- #define *IN* 0x80
- #define *INTERRUPT* 0x03
- #define *ISOCHRONOUS* 0x01
- #define *OUT* 0x00
- #define *print_device_descriptor*(d)
- #define *USB_ST_ACMF* 0x02
- #define *USB_ST_ATMNF* 0x10
- #define *USB_ST_CCMF* 0x0e
- #define *USB_ST_CMF* 0x01
- #define *USB_ST_CS* 0x16
- #define *USB_ST_CSD* 0x17
- #define *USB_ST_CSF* 0x07
- #define *USB_ST_DLMF* 0x03
- #define *USB_ST_DMM* 0x14
- #define *USB_ST_ENF* 0x0f
- #define *USB_ST_EUF* 0x0c
- #define *USB_ST_HEADER* 0x00
- #define *USB_ST_MCMF* 0x0d
- #define *USB_ST_MDLM* 0x12
- #define *USB_ST_MDLMD* 0x13
- #define *USB_ST_NCT* 0x0a
- #define *USB_ST_OBEX* 0x15
- #define *USB_ST_PUF* 0x0b
- #define *USB_ST_TCLF* 0x05
- #define *USB_ST_TCM* 0x18
- #define *USB_ST_TOMF* 0x08
- #define *USB_ST_TRF* 0x04
- #define *USB_ST_UF* 0x06
- #define *USB_ST_USBTF* 0x09
- #define *USB_ST_WHCM* 0x11

19.79.1. Подробное описание

Файл содержит описание структур дескрипторов **USB** в ОС *MULTEX-ARM*.

См. также

Общее описание работы с **USB** в главе *Подсистема USB*.

19.79.2. Макросы

19.79.2.1. BMATTRIBUTE_RESERVED

#define BMATTRIBUTE_RESERVED 0x80

19.79.2.2. BMATTRIBUTE_SELF_POWERED

```
#define BMATTRIBUTE_SELF_POWERED 0x40
```

19.79.2.3. BULK

```
#define BULK 0x02
```

19.79.2.4. CLASS_BCD_VERSION

```
#define CLASS_BCD_VERSION 0x0110
```

19.79.2.5. COMMUNICATIONS_ACM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_ACM_SUBCLASS 0x02
```

19.79.2.6. COMMUNICATIONS_ANCM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_ANCM_SUBCLASS 0x07
```

19.79.2.7. COMMUNICATIONS_CCM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_CCM_SUBCLASS 0x05
```

19.79.2.8. COMMUNICATIONS_DEVICE_CLASS

```
#define COMMUNICATIONS_DEVICE_CLASS 0x02
```

19.79.2.9. COMMUNICATIONS_DLCM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_DLCM_SUBCLASS 0x01
```

19.79.2.10. COMMUNICATIONS_DMM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_DMM_SUBCLASS 0x09
```

19.79.2.11. COMMUNICATIONS_ENCM_SUBCLASS

#define COMMUNICATIONS_ENCM_SUBCLASS 0x06

19.79.2.12. COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_CONTROL

#define COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_CONTROL 0x02

19.79.2.13. COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_DATA

#define COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_DATA 0x0A

19.79.2.14. COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_VENDOR

#define COMMUNICATIONS_INTERFACE_CLASS_VENDOR 0x0FF

19.79.2.15. COMMUNICATIONS_MCCM_SUBCLASS

#define COMMUNICATIONS_MCCM_SUBCLASS 0x04

19.79.2.16. COMMUNICATIONS_MDLM_SUBCLASS

#define COMMUNICATIONS_MDLM_SUBCLASS 0x0a

19.79.2.17. COMMUNICATIONS_NO_PROTOCOL

#define COMMUNICATIONS_NO_PROTOCOL 0x00

19.79.2.18. COMMUNICATIONS_NO_SUBCLASS

#define COMMUNICATIONS_NO_SUBCLASS 0x00

19.79.2.19. COMMUNICATIONS_OBEX_SUBCLASS

#define COMMUNICATIONS_OBEX_SUBCLASS 0x0b

19.79.2.20. COMMUNICATIONS_TCM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_TCM_SUBCLASS 0x03
```

19.79.2.21. COMMUNICATIONS_V25TER_PROTOCOL

```
#define COMMUNICATIONS_V25TER_PROTOCOL 0x01 /*Common AT Hayes compatible*/
```

19.79.2.22. COMMUNICATIONS_WHCM_SUBCLASS

```
#define COMMUNICATIONS_WHCM_SUBCLASS 0x08
```

19.79.2.23. CONTROL

```
#define CONTROL 0x00
```

19.79.2.24. CS_ENDPOINT

```
#define CS_ENDPOINT 0x25
```

19.79.2.25. CS_INTERFACE

```
#define CS_INTERFACE 0x24
```

19.79.2.26. DATA_INTERFACE_CLASS

```
#define DATA_INTERFACE_CLASS 0x0a
```

19.79.2.27. DATA_INTERFACE_PROTOCOL_NONE

```
#define DATA_INTERFACE_PROTOCOL_NONE 0x00 /* No class protcol required */
```

19.79.2.28. DATA_INTERFACE_SUBCLASS_NONE

```
#define DATA_INTERFACE_SUBCLASS_NONE 0x00 /* No subclass pertinent */
```

19.79.2.29. IN

```
#define IN 0x80
```

19.79.2.30. INTERRUPT

```
#define INTERRUPT 0x03
```

19.79.2.31. ISOCHRONOUS

```
#define ISOCHRONOUS 0x01
```

19.79.2.32. OUT

```
#define OUT 0x00
```

19.79.2.33. print_device_descriptor

```
#define print_device_descriptor(
        d )
```

19.79.2.34. USB_ST_ACMF

```
#define USB_ST_ACMF 0x02
```

19.79.2.35. USB_ST_ATMNF

```
#define USB_ST_ATMNF 0x10
```

19.79.2.36. USB_ST_CCMF

```
#define USB_ST_CCMF 0x0e
```

19.79.2.37. USB_ST_CMF

```
#define USB_ST_CMF 0x01
```

19.79.2.38. USB_ST_CS

```
#define USB_ST_CS 0x16
```

19.79.2.39. USB_ST_CSD

```
#define USB_ST_CSD 0x17
```

19.79.2.40. USB_ST_CSF

```
#define USB_ST_CSF 0x07
```

19.79.2.41. USB_ST_DLMF

```
#define USB_ST_DLMF 0x03
```

19.79.2.42. USB_ST_DMM

```
#define USB_ST_DMM 0x14
```

19.79.2.43. USB_ST_ENF

```
#define USB_ST_ENF 0x0f
```

19.79.2.44. USB_ST_EUF

```
#define USB_ST_EUF 0x0c
```

19.79.2.45. USB_ST_HEADER

```
#define USB_ST_HEADER 0x00
```

19.79.2.46. USB_ST_MCMF

```
#define USB_ST_MCMF 0x0d
```

19.79.2.47. USB_ST_MDLM

```
#define USB_ST_MDLM 0x12
```

19.79.2.48. USB_ST_MDLMD

```
#define USB_ST_MDLMD 0x13
```

19.79.2.49. USB_ST_NCT

```
#define USB_ST_NCT 0x0a
```

19.79.2.50. USB_ST_OBEX

```
#define USB_ST_OBEX 0x15
```

19.79.2.51. USB_ST_PUF

```
#define USB_ST_PUF 0x0b
```

19.79.2.52. USB_ST_TCLF

```
#define USB_ST_TCLF 0x05
```

19.79.2.53. USB_ST_TCM

```
#define USB_ST_TCM 0x18
```

19.79.2.54. USB_ST_TOMF

```
#define USB_ST_TOMF 0x08
```

19.79.2.55. USB_ST_TRF

```
#define USB_ST_TRF 0x04
```

19.79.2.56. USB_ST_UF

```
#define USB_ST_UF 0x06
```

19.79.2.57. USB_ST_USBTF

```
#define USB_ST_USBTF 0x09
```

19.79.2.58. USB_ST_WHCM

```
#define USB_ST_WHCM 0x11
```

19.80. Файл usbman.dox

19.81. Файл vdisk.h

Механизмы монтирования виртуального тома.

Функции

- *STATUS mountVDisk* (const char *devName, const char *imgFile)

19.81.1. Подробное описание

Файл содержит описание методов работы с виртуальными томами в ОС *MULTEX-ARM*.

19.81.2. Функции

19.81.2.1. mountVDisk()

STATUS mountVDisk (
const char * *devName,*
const char * *imgFile*)

Смонтировать виртуальный том.

Аргументы	
devName	Имя устройства, которое будет иметь смонтированный том.
imgFile	Путь к файлу тома.

Возвращает

OK при успешном монтировании тома, *ERROR* иначе.

Для смонтированного тома доступны только операции чтения, но не записи.

Предметный указатель